### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的,如果您对其版权有疑问,请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



# 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



# 掌加王SP























参与方式。只要在2007年3月29日前(以邮戳时间为准)剪下本辑"掌门人SP"栏目中 179页右下角的印花并贴在信封背面或明信片背面,寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》 读者服务部(邮编730020) 您将有机会获得以上奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第 61辑上公布。敬请关注。

### 本次活动豐助厂商



广线市台社教教于科技有理公司

GBalpha

GBalpha (中間) 有限公司

PDS HIRLES ILLEGAN.

DS Fire Link小罐

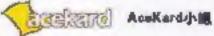


坐进电板

Ewin flank小姐



EZflash EZflash小姐



广州市北通电子有限公司



Levelup開始



004



美术总监: 吴松



《怪物猎人 携带版 2nd》卡片



口袋光环Vol.59

### 掌上情报站

004 东京电玩展 2007 活动概要公布

005 宫本茂坚持创意投资路线,坚信任天堂主导地位

006 Sony 再次敬告用户使用原装电池

007《怪物猎人 携带版 2nd》首周销量 750000 套

日本掌机软硬件周间销量榜

008

欧美掌机软件周间排行榜

009

汉化讯息台

010

### 堂机黄金眼

012

012 掌机黄金眼

018 黄金銀 REVIEW ——潜龙课影 掌上行动

### 前线狙击

020

017 雷顿教授与恶魔之箱

024 最终幻想刈 亡灵之翼

020 最终幻想战略版 狮子战争

026 逆转裁判 4

022 洛克人 ZX 降临

028 真·三国无双 DS 斗士之战

### 专题企划

031

031 2006 掌机热作阅兵

### 口袋剧场

045

045 魂之狩人(连载二)

048

048 恶灵骑士

052 死神 BLEACH DS 2nd 黑衣闪现的镇魂歌

054 死亡笔记 基拉游戏

### 政器语言

056

056 怪物猎人 携帯版 2nd

112 光辉圣约

087 超级机器人大战 W

129 瑞奇与叮当5

105 宿命传说 2

### 研究中心

134

134 雷顿教授和不可思议之镇

136 火热秘技

### 玩转PSP

138

138 PSP 热点新闻追踪

T42 PSP 近期破解综述

意用公一一技术人必应阿有其所按明许的完全著作权(提权),对于是销售行人等作权及其的任何规则的约翰。《摩尔主》》

· 经重要权 —— (李利王SP) 采用并受付收款的城市、作者参照的父母权(曾和王SP) 以开机构过途间、编辑、群战的城市、《李

7. 元的(京和王P) 政務的場所,在投資期外(以日本力立政場所、近日本の60日、配送的同口展展的。 Giberration Made Application Application (2015年) 在金属市的日本公司,在各个年间内面积的市场支票在100年代为这一概念的。如果选择(1915年) 以名称市场、自体的设定、在100年人的第一位出作委任。 4. 各属数据,在2015年间的下的"分级期(更加三) 次次数据程(数) 数据 771027、FAMILEMENT RESPONDED TO 1911。

| 玩转NDS               |           | 144     |
|---------------------|-----------|---------|
| 144 NDS 软件新闻        |           | 3 ed ed |
| 147 烧录卡新闻站          |           |         |
| 150 大打价格战,各品牌烧录卡全   | 而升级       |         |
| AceKard+, N-Care    | 升级报告      |         |
| 硬软综合站               |           | 152     |
| 152 掌机市场扫描          |           | 132     |
| 154 硬件短消息           |           |         |
| 游戏万花简               |           | 158     |
| 158 游戏万花筒           |           | 100     |
| 162 游戏美图秀           |           |         |
| 专区地带                |           | 164     |
| 164 手机游戏吧           |           | 104     |
| 166 影漫空间            |           |         |
| <b>举门人</b>          |           | 168     |
| 168 掌门人             | 178 交流空间  | 100     |
| 174 Levelup 坛友互动专栏  | 180 FAQ电台 |         |
| 175 掌上影像馆           | 182 小编寄语  |         |
| 178 热点大家谈           | 184 天下聚会  |         |
| 177《掌机王 SP》第57辑中奖名单 | X I M X   |         |
| 掌机王自由谈              |           | 186     |
| 186 无止尽的大战争         |           | :00     |
| 掌机游戏综合发售表           |           | 190     |
| 口袋光环 精彩内容鼻袍         |           | 100     |

## 游戏类型说明

内文中以英文简写的方式要示器或类型,具体解释如下

| ACT     | 动作游戏           | PUZ   | -                 |
|---------|----------------|-------|-------------------|
| A - RPG | 装作+角色粉清游戏      | RAC   | - 型製物液            |
| AVG     | <b>国独游</b> 技   | RFG   |                   |
| A - AVG | <b>前位・直除排成</b> | ATS   | <b>阿巴拉斯斯坦</b>     |
| ETC     | 其他表面故          | SLG   | 即时战略游戏<br>模综/战略游戏 |
| FFS     | 第一人特技点射击游戏     | S.APG | 战略角色贮液类游戏         |
| FTG     | 精斗游戏           | SPG   | <b>建物斯皮</b>       |
| MMORPG  | 大型多人在城市色計資料成   | STG   | 財击游戏              |
| MUG     | 音乐游戏           | TAB   |                   |

机种说明 的文中所由现的游戏机特定极大多为编写。各编

| GBA    | Game Roy American Alleston Communication |
|--------|--|
| OS .   | Game Boy Advance、Nintendo公司出版            |
| Multi- | iQue DS,轉踏科技有限公司出出                       |
| N-Gage | <b>福基面玻对应多种游戏平台</b>                      |
| NDS    | N-Gage Neka公司出点                          |
| NDGI   | Nettendo DS, Nintendo公司出来                |
| 200    | Nintendo DS Libr、Nintendo公司出品            |
| SBM    | PlayStation PORTABLE SCEW Bullia         |
| SOM    | Game Boy Micro、Nintendo公司改品              |

## 游戏索引

| - une           | _    | _   |
|-----------------|------|-----|
| 超级机器人大战W        |      | 8   |
| 光辉圣约            |      | 11  |
| 當頓教授和不可思议之镇     |      | 13  |
| 當極教授与恶魔之箱       |      | 1   |
| 清完人ZX 降临        |      | 2:  |
| 法转裁判4           |      | 26  |
| 死神BLEACH DS 2nd |      |     |
| 黑衣闪现的镇魂歌        |      | 52  |
| 死亡笔记 基拉游戏       |      | 54  |
| 資,三國无效DS 斗士之战   |      | 28  |
| 最終幻想 XII 亡更之異   |      | 24  |
| ——— PSP —       | _    | _   |
| 超杰交融            |      | 137 |
| 思灵骑士            | 48.  | 137 |
| 侵物權人 携带版 2nd    |      | 56  |
| 模拟人生 宠物愤绿       |      | 137 |
| 潜龙谋影 掌上行动       |      | 16  |
| 瑞奇与叮当5          | 129, | 136 |
| 宿命传说2           | 105  | 137 |
| 战士祭             |      | 138 |
| 致命卧底            |      | 136 |
| 量等幻想战略版 獅子战争    |      | 20  |

### 健康游戏忠告

抵制不良游戏、拒绝盗抵游戏。 注意自我保护,证防受镇上当。 适度游戏益觞、沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

# 学机情想验

מפוזגוד פוובוו בוווגים זבאספק

### 事件 EVENT

### 东京电玩展2007活动概要公布

东京电玩展主办单位日本计算机娱乐供 伤商协会(CESA)与日经BP正式发布了2007 年东京电玩展(TGS 2007)活动概要、本国 展会预定于9月20日至23日于千叶幕张国际 展场举办、为期4天,前两天为业内人士参 观日,而后两天则是一般参观者参观日、 一般参观入场券为1200日元(含税),预售券 1000日元(含税)、小学以下儿童可以免费入 场。

主办方对本次展会提出了三大展望,首先充实了业内人士参观日。为了满足业内人士参观日。为了满足业内人士高谈业务以及各媒体进行采访和数据调查的需要,本届大展业内人士参观日由原来的1天改为两天,原先的"开发套件与中介软件展示区"也将变更为全新的"业务解决方面展示区"。现任CESA主席,也是Square Enix社长的和田洋一在发表会上还表示,做出这样的决定,是考虑到与其他业界的联携以及同国外的交流。

其次,本次展会将更进一步国际化。由于E3大展的改革,本属展会对TGS未来的发展而言有着特殊的意义,如何迎合国外媒体及厂商,将东京电玩展变成一个多语言国际化平台而填补E3改革后的空缺成为一项全新

的任务。本届TGS官方网站上将会提供多国语言,会上还会提供多语言版本的宣传材料和指引手册,透过各种相关措施来促进国外厂商参访的意愿。另外还将举办国际性的派对活动,以促进国外参展厂商、参访者和日本相关业内人士之间的交流。

再次,进一步扩大参访者以及提升满意度。本届展会将重新布置"儿童展示区",充实全家同乐的内容。新增"游戏科学馆"等新内容,吸引更多年轻人的目光。另外在展厅规划上,鉴于上一届展会首日参访者过多导致的SCE、Square Enix、Konami等大厂分布趋于堵塞的现象,本届还将采用"大小规模展出厂商分散"的分配原则,并考虑开放展厅外部通道来疏解人潮。

自1996年首度举办以来,东京电玩展已经历经了10年的发展,2006年创下了参展人数19万2411人、参展厂商148家、展出游戏约650款、采访媒体4264人的纪录,对日本、亚洲甚至世界游戏界的宣传和发展起到了良好的促进作用。和田洋一还宣称,本届东京电玩展将会有160家公司参展,预计至少18万人参展,并将会有1500多个销售摊点。





▲TGS2006年会场盛况。

### 事件 EVENT

# 宫本茂坚持创意投资路线,坚信任天堂主导地位



任英设里本美丽所、父母英国阿(CNN)

采访时提出、任天堂在最近一个阶段的发展 过程中,有些太过在意竞争对手的举动而忽 视在创造性和个性上的投入力度。

宫本茂表示:"我认为最近一段时期,我们有些太过在意对手的举动了。在当今世界上,足以与任天堂平起平坐的企业有太多太多,但我认为任天堂应该成为一家独一无二的企业,成为一家其他企业永远无法相比的企业。我们过去的总裁曾经说过,'不要试图与其他人竞争,要努力成为独一无二的企业,我们需要投入足够多的人力和财力来的,让自己与众不同。'要成为独一无二的企业,我们需要投入足够多的人力和财力来找战的新的极限,这就是为什么任天堂一直以来都把主要精力集中在有挑战的开发项目上的原因,在我们看来,没有比挑战创新更

有意义的投资了。"

宫本茂在接下来的采访中以Wi和NDS为例,介绍了任天堂通过不断创新挖掘新市场的经营理念。众所周知,任天堂目前的主力掌机NDS在本财政年度的预计销量有望达到800万台,Wii的预计销量有望达到800万台,M台主机推出后都取得了巨大的成功。"当你推出一种人们意想不到的新理意或新产品,就会开发出新的市场。我相信我们这次有机会成为市场的主导,任天堂有史以来就一直是一家重视冒险精神的企业。"

在谈到未来的设想时,宫本茂信心十足,他表示:"我认为我们在游戏开发的创新和技巧应用上是无人可以匹敌的,在电子娱乐产业的历史和经验上也是一样。"他说:"我相信在我们共同的努力下,我们的资戏作品将能够被大众和社会所接受,只要我们能够永远站在业界的最前沿,我们就拥有领先于其他所有对手的优势。"最后宫本茂还谈及了自己如何用游戏打动要子的趣烟,看来大师的背后还有着不少有趣的故事。

硬件 HARDWARE

### PSP联动PS3, 半年实现更多功能

Sony公布PSP与次世代主机PS3的联动功能之初,就引起了广大玩家不小的关注。我们《掌机王SP》也针对这一功能进行了专门的评测。但当你实际使用这些功能时就会发现它们的应用范围实在太狭隘了,尽管PSP被描述成PS3的另一个无线手柄、超控器,但却不能进行游戏、不能操作蓝光播放,功能实在鸡肋。面对玩家们的恶评,SCEE官方发言人Jonathan Fargher于近期终于公布了这项功能的更新信息,向媒体表示将为大家提供更多更全面的功能,让PSP与PS3实现全面整合。

Jonathan Fargher表示: "我们计划将在未来的六个月内实现全球互动的飞跃。PS3 今后将会支持更多的数码产品,MP3、数码相机到移动使盘都将能够与PS3相连,而PSP则可以通过无线网络随时与家中的PS3相连,则可以通过无线网络随时与家中的PS3相连,

查看PS3及移动存储设备中存储的图片、音乐以及视频文件,无论你身在何处,都摆脱地域的限制实现互动功能。"

虽然这项计划听起来有趣,但这项功能的 具体细节并没有公布太多,究竟PSP访问PS3 能够支持到何种程度并没有公开,毕竟PSP能 够播放PS3盛光视频才是联动的一大卖点。



### 业界 PRO

### SEGA全力支持NDS平台



平台无疑也是正确的选择。

SEGA常务董 事冈村秀树在接受 日本经济新闻社关 日本经济制型游戏 于未来被的采访时会 的示,SEGA将会的 不久后把主要精戏 的不久后把主要精戏 的开发上去,即便 对于其他的游戏 的对于其他的游戏 对来说,支持NDS 冈村还表示,SEGA无意参与平台间的 竞争,但任天堂作为一家优秀的游戏软件开 发商,他能将NDS的创意充分发挥出来,这 对于对于第三方来说确实很有压力。因此 SEGA才不得不更加用心地在NDS平台上推出 游戏,这样才能与任天堂本社的优秀的游戏 阵容相抗衡,获得更好的收益。

最后冈村还透露到,SEGA将在不久后 发布一款震惊玩家的NDS游戏。但从日本当 前市场格局来说,选择NDS平台无疑在商业 利益上要比冈村所谓的竞争压力更有诱惑。

### 硬件 \*ASSWARE

### Sony再次敬告用户使用原装电池

SCEH再次在其Playstation官方网站上发布重要声明,建议PSP玩家使用Sony出品原装电池,而避免由于使用组装电池而引起的起火或爆炸等意外事故,原文部分内容如下:

恩请使用正宗PSP(PlayStation Portable)原厂电池组及充电设备的通告

首先,非常感谢您对本公司产品PSP (PlayStation Portable)—贯的支持与爱护。

本公司向来建议所有用户,在享用PSP时,使用本公司销售的原厂电池组及充电设备、为避免起火、爆裂等危险事故的发生。因此,为保证您能安全地享用PSP,请使用正宗并已通过本公司所实施的质量管理测试的原厂电池组(PSP-280/PSP-110G)及充电设备(交流电源转接器: PSP-100/专用转

接器: PSP-180G/电池充 电器: PSP-192G)。

另外,本 公司也已确认 目前市面上出 现一些与本公 司原厂的PSP



专用电池组、交流电源传接器、专用传接器、电池充电器十分相似的仿冒品。本公司 声明,对由于使用包括此类仿冒品等的非本 公司原厂电池组及充电设备而导致的事故、 故障、本公司概不承担一切相关责任。

### 软件 SOFTWARE

### 制作人表示《战神》将有可能登陆PSP

PS2平台史诗般的动作游戏(战神)厂受玩家好评,而要求该系列推出PSP续作的呼声也一天比一天高。而前些日子(战神2)制作小组的一员Cory Barlog在访谈中被问及此问题时,他回答道PSP版(战神)的推出是非常有可能的! Cory Barlog表示"我们拥有一大批的狂热支持者,我们会将尽力去满足他们的要求以回报大家的支持,只要这个平台达到开发的要求,我们就会在这个平台上推出(战

神》。我认为在PSP上推出是很有可能的。" 如今PSP平台已经出现了不少(战神)的跟风作品,但目前制作小组正忙于(战神2)的开

发,因此 FANS还 要苦等一 阵了。



# (F.)

### 台湾游戏厂商大字欲进军NDS平台

目前,台灣大字总经理李文进表示,将 与合作厂商以户委外或共同升发的模式证人 NDS游戏开发阵容,乌前正在向任天学申请 L Cense中,预计第一季起上式开始投入开 发,年底前会有成果。

李文进、水类针、NUS、W 和是大字要切入的游戏平台,由于任天堂的这两款主机销量好,而且"Foony Findler,这些游戏的投入成本几乎。"是PS 的一半,开发PS 游戏混入成本几乎。"是PS 的一半,开发PS 游戏混

要拍申監差不多。所需投入的成本高温。而 以日本开发NDS游戏的经验来看。平均一款 游戏的的开发成本约(100万至) 0万日市。 种以考虑要直接成为任天堂的上游开发商。 起前大学贵已提了两个企划给日本的合作伙伴,所续仍可以开讨定。而明年大学贵也会 再切人可的游戏开发,届时我们将能玩到由国人制作的NDS游戏了。



Square Enix Party 2007层全等子 2007年5月12。43日南天召开 J 届 全官用目前也已经开放。连层全 是最2006年7月30日。31日之后间 陪商车的又一次基金。在上一次 全会中发布了《最等幻想》》的第 告日。这次同样会有令人期待的

《乐克乐克》手机斯公布

SP平台的益智游戏保充规 见》创意十足。风格可爱、圣到 **序多文位录家的骨能。而近日** 

PARKET 该作品的字根据。列 即應應承了於理論遊詢世界理和 具有代表性的关节。让他也 教養手机上体验"可登景來"的參

《中國王联网2008年度信息》 全报告》将军机平台列入其中

最新出台的《中醫宣戲與 GOG年監慎學安全報告》作出。 第一个手机病毒Cabic出更,與理 在理理两年的时间,包括出现了 自來种手視病毒。PSP。MOS集 非双平台病毒相繼出更。PSP MOS專掌机平台将成为未来病毒 的发展方向。这里要们也被匿名 以读者多加耐热

### SCEN开发PSP中支互动管



### 新作简讯



中 大学 等战(年中) 是否 ■【学院》、 "他、今年"。 ・ 「在我,并 」 1、 日元

以缺分為於与《你的任何中語游戏》。 即且任 中、移植事制版,而新的产品及出了军事。既特征 年,还将加入针对NDS设计的双海藻种疗障作。并 加入无线联机功能,而且所有任何省中引走综

布据 + estop发布的最新消息 (双静)。 亨 作)将于100 年8月 [5集]

[A two 可用点的(中物更深多)将云在个年 目的推出地 为所未版、主赞[原准上的司名主题



世寧在「新主映、社 家「以在空候」上泉田 体的发生在史保 5身 上的数事了。

### 美注數字

超级机器人大战W》首日销量

### 、怪物猎人 携带版 2nd》首周销量

# TOP GAMES

本,尤指导特化,有证由《高级性报》 共雨的电 单《高校教授》《《学图》《《塘》获得 下 \*\*\* 的有,此领 2中未获得了满了的市场反响 后日 由 弹《孟伯教授》写者之如为内。严经公布《下部方说》的首点 铺整气PP上转他移植就《专此》作品的在目销量基本特平 《列的托》都非常《注意 在北京戏记的《原》 《记》首尚电报符,不错的成绩。相《我》在不久的《普使会看到其对作的《布

がだけり

雲計时间 2007 年 2 月 12 日 2007 年 2 月 18 日

胸间

精曲 富计

務量

御量 复计

黑け

物業

領灘

周间

排量

快量

柳里 累计

相量

销量 累计

累计 預量

■ 2007年2月15日宏秀 ■ 48001



BLEACH DS 2nd 甲表 5

6万5503%

6万5503#

4万6956

4万6956

周锋 4万3987年 棉量

114万6953

4万3192 1万量 R 1t

4万3192:

3万9553』

震计 480万2614点

3万8908

14万7872

3万2369年

414万3723。

層面 3万16585 精量

405万5338

2万7416章 稱量

葉 供量 120万4462

| ●複件集  | <b>三一月间销量</b> == | - | 2007年累计销量 ← |           |
|-------|------------------|---|-------------|-----------|
| NDSL  | 14万3603台         |   | 121万9551台   | 874万5589台 |
| PSP   | 3万7202台          |   | 34万2062台    | 485万4716台 |
| GBM   | 1028台            |   | 1万1429台     | 56万3831台  |
| GBASP | 667台             |   | 9912台       | 592万2682台 |
| NDS   | 457台             |   | 3652台       | 643万9384台 |

欧美市场扫描,关注流行趋势



### 美国PSP描述期售

|    | AC 1 14 701   | TIT TOO! A F M        | a 6   |
|----|---|-----------------------|-------|
| 1  | 慢物推入 自由 2<br>Monster Hunter Freedom 2                 | Capcom<br>2007 第二季查   | E     |
| 2  | 和茶建场3<br>Smash Court ferms 3                          | NBGA<br>2007章三季度      | 1     |
| 3  | 龙珠 Z 具武道会 2<br>Dragon Sa Z Shin Buddka - Another Hold | Alari<br>2007.3,20    | 914   |
| 4  | 最終幻想VII 危机之源<br>Crisis Core Final Far day #I          | Square Ence<br>日期未定   | ape   |
| 5  | 使命召唤 胜利之路<br>Call of Duty Roads to victory            | Activision 2007.3.13  | Sad   |
| 6  | VR 開致 3<br>v rttal lenn s 3                           | SEGA<br>2007.3.20     | 345   |
| 7  | 上古卷轴 忘却之地<br>The Elder across Travers fit ivion       | 2k Games<br>2007.4.16 | 1 89G |
| 8  | ·····································                 | Obrsoft<br>2007.3.20  | ACT   |
| 9  | 寂静岭 起源<br>Silent Hill, Origina                        | Konami<br>2007第三章章    | 100   |
| 10 | 忍者神龟  | 3007.3.20             | ACT : |
|    |   |                       |       |

在焦急等特奇神经的降临,歌曲自亚州以至已经扎到。朝往 但作的心情会比较都同 当到(寂静峰 起源)的名字出现在

統计日期 2007年2月17日~2007年2月25日

| 1  | 最 <b>支持士</b><br>stout Pinter                       | 2K Games<br>2007.2.16          | 157 |
|----|--|--------------------------------|-----|
| 2  | 横行霸道 罪都故事<br>Grand Dieft Auto, vice city stones    | Rockstar Garnes,<br>2006.11.10 | 10A |
| 3  | 世書 MD 经具合集 收藏版<br>Segii Meya Jrive Collect in      | SECA<br>2007.2.8               | 313 |
| 4  | 降世神通 最后的空气大师<br>Availar The egend of Aung          | ™()<br>2007.2.9                | ACT |
| 5  | 极品飞车 卡本峡谷<br>Need For Speed Carbon                 | £A cames<br>2006.11.9          | FAC |
| 6  | 横行霸道 自由城故事<br>Tigrand Then Augo aberry City atomes | Rockstar Games<br>2005.10.28   | ACT |
| 7  | 达斯特<br>Dester                                      | 5CEA<br>2006-4,28              | ACT |
| 8  | 快拳 暗之复苏<br>Tekken valk Resurred on                 | NBC1<br>2006.9.21              | 776 |
| 9  | 洛奇 巴尔博亚<br>Rocky Balboa                            | 2007.1.25                      | 913 |
| 10 | 美国职业拌交联盟 2007<br>WWE Smackdown vs Raw 2007         | THO<br>2006.12.15              | BIE |

我有自己的大利用的图1111,我所要有点 大致中国 多丁 | 以发现在逐大利亚销售情况非人的游戏与在及国市场上 - # 逆的游戏比较相似。两款(GTA)作品的销量特层前十 《五二 外主》这款动作新作用推击漫几天政章到了销售等的失名。 計 (美游戏一般后动养逃不足、相信会很快政业前干征

### 美国NDS前戏期待隔

號计日期截止 2007 年 2月 5日

| 1  | Pakemon D amond                        | Nimendo<br>2007,4,22    |
|----|--|-------------------------|
| 2  | 医星見 查辨十年<br>Warro Master of Disguise   | Nintendo<br>2007.3.5    |
| ı  | Pokerivon Pearl                        | N mendo<br>2007.4.22    |
|    | opects abes                            | 2007.3.13               |
|    | Final Fantacy Fabies Chocoby Tares     | Square Enix<br>2007.4.3 |
| 1  | Rayhan Raying Rabb is                  | 2007.3.6                |
| 1  | The legical of Zelda Pharmar horizona. | Nintendo<br>2007 第四章度   |
|    | Pagor Ba Z Marotangia soro ercuetos    | NBGI<br>2007.5.1        |
| 9  | Spore                                  | EA Games<br>日期未定        |
| TU | MySima                                 | EA Games<br>2007 第四季度   |
|    |  |                         |

· · · 川州·北京部行己文的作品、自从上特后投水复有。

### 但太陽面別及暗視層面領

|   | الدلاللك التالكال     |
|---|-----------------------|
| 统计日期 2007年2月17日   | 1-2007年2月2            |
| 1 降世神道 商后的空气大线  |                       |
| Avatar The Legend of Aang   | 2007,2.9              |
| 2 英基本性之轮<br>Bratz- Forever Dominate   | THE                   |
| Bratz, Forever Diamonds   | 2006,11,17            |
| T. Raine Street Street, Square, or other party of the last of the | Nintenda              |
| Nurtended such bund and lends   |                       |
|   | Nintendo              |
| New Super Mai o Bius  | 2006.6.8              |
| a light and send to   | Nintendo              |
| Ne hiendags atmatian & Friends  | 2006.6.16             |
|   |                       |
| Nintendog Labrador and Friends  | Nintendo<br>2005.10.7 |
|   |                       |
| T. T. Austria   | THO                   |
| Cars  | 2006.7,14             |
|   | Nintendo              |
| Pokemon Banger  | 2006.12.6             |
|   | Act v sion            |
| Baltie in The 12 Janking Princesses   | 2007.2.14             |
|   | N htendo              |
| Marin Kiwa OS   | 2005 44 42            |

BET THE T A ME , LEA 不声 (新)如今 安久,而以 大,然际地山坡相叠空难火 学 1 大大好产品 经中午 1 (2 · 经位下3) 发现了 6 6 12 6 19 19 19 19 19 19

-----

文小志

编马修

# 《节拍天国》不完整汉化版

队化 机电离 经出效 医前足术 电声电视光理

**以伊姆地边接新学期虽全压用工作地** [1

JCTG汉化组发布了他们的首款汉化作品。《节拍夫医》、本于译作《旋律天霭》不完整汉化版。原本JCTG预计在去年国庆发布本作由于翻译流失等原医、至目前也没有一个完整的汉化版本。但是因为种种原因汉化小组无法继续维持下去。组是就此发布了目前的这个不完整版,此后该小组将解节。



在此依然的他们的 工作。

### 《钢羽》汉化版

\_\_\_\_\_\_

电玩巴 主网站新近 成立的巴士 汉化组发布 了NOS游戏 (钢引)的汉 化版。本作



的汉化度较至、玩家为以危畅他进行游戏 本作汉化人是包括(hin are inter 破解)、不完 善的羽翼 翻译。 avdoc.河色) 英俊的人 戒 测试》,作为新近成立的汉化人均,他们 的目标是每个月都能推出一款汉化作品。让 广大玩家玩上亲切的中文游戏。

### 《家庭星空 携带版》中文版

2月14日橋人节当天, CNGBA论坛的CG 汉化组如约发布了PSP游戏(家庭星堂 携带 版)的中文版。远家可以通过中文来随时观 看目食、月食等天体现象了, 甚至是哈雷特 星、百武彗星等罕见的天体现象也可以经松 自如地观察。

此外,作品中收录的星座、星云、恒星等300个以上的天体解说也进行了汉化,我们可以直接获得自己想要的信息,游戏的整个汉化程度高达38%,经过汉化的本作,的确算得上是一款新奇又实用的作品。

5天后,汉化组又放出了更加精确的V1 0修正汉化补丁,这款游戏的发布,也是CG 汉化组的正式成立的一个起点,希望今后的日子里他们为广大玩家带来更多精彩的汉化游戏。

### 《重装奇兵》中文版

大年三十晚上,游戏汉化联盟发布了国内厂商"独特奇"开大的中文GBC游戏《手装奇兵》,而放出的这个ROM实际上是"内部测武版",据说比市值上的卡带版本要难,卡特版本因为要加密所以准整了难度,符省了容量全加密用。目前新特奇公司已经不做GBC游戏,所以目前的这个版本并不完善。



但还是感的提供在"和文学的"。 提供生"中文"的。 者。

### 《符石工厂 新牧场物语》中文测试版

APEX汉化组于2月18日晚间发布了NOS游戏(符石工厂新牧场物语)(本刊译作(魔法工厂新牧场物语))的中文测试版。发布春罗伊SD提到,本次(符石工厂新牧场物语)的汉化可谓路途坎坷,先是他的U盘不幸报销导致20%翻译好的文本丢失。而在临近发布之时,又发现了不少翻译上的不严谨之处,所以原来大年三十的发布计划拖到了正月初一。

目前游戏除了个别文本没汉化以及字体没有修饰外,已经基本上完成了收尾工作。现在的这个版本汉化完成度约为80分,罗伊SD透露,完整版大约半个用后发布,到时这些、引题都得到修正。希望APtx能够预利完成本作的最后汉化,感谢他们的辛勤劳动。

### 《动物之森》96.125汉化测试版

2月13日、由PGCG和动森汉化组联合汉化的(动物之众)(本于译作(欢迎来到动物之森))发布了96.125汉化测试版,发布者九璇一村感谢了天林、恶梦的死神、elffinal、全球通等朋友在技术方面的支持,还感谢了全体翻译人员和文本整理人员。因为是测试版、游戏中间题多多,比如采用了剖版ROM以及美版文本、导致游戏时可能发生中英目三种语言同时出现的情况。九遮一村也提到

之所以放出这个不完美的测试板,就是为了让没接触过本作的玩家能先一步投入游戏中,取得前期成果以及Friend code号码。



Friend code号码、等到将来完美版发布时、可以继续沿用。

### 《我的出租车》汉化版



上"條价 2500)系 列"之一 的游戏 (我的出

租车》次化版2月26日在CNGBA论坛放出。 发布者Crainy强调,本游戏为CG汉化组翻 译人员考核用的游戏,并不足汉化组的正规 作品,至于将来是否推出完美补丁,还要看 进程和时间的安排。另外CG汉化组也在全 面招募翻译人员,希望有能力的朋友可以联 系加入他们。

### 《英雄传说 白发魔女》简体中文汉化版

2月26日、CG汉化组发布了PSP游戏(英雄传说 日发魔女)简体中文汉化版,据称游戏的汉化度高达100%。这也是CG汉化组》(家庭了,)中文版之后,于式发布的第二部汉化作品,汉化人员包括程序,Falcom,翻译:moonsunt234、cumar benneyfan,测试:(Tany an187vtl



风刚发售的《怪物猎人 携带版 2nd》由PSPCHNA和雷神汉化组联合开始汉化,至笔者完隔当夫的汉化进度已达11%。本作在国内的PSP玩家群中同样有着无可比拟的人气,相信游戏的汉化



成功指目可待。星组确认刚刚发售的《超级机器人大战》》汉化可行,因为剧情文本被加密,述有待进一步破解,目前已经放出了汉化预览图。去年开始在国内流行起来的《死亡笔记》的游戏化作品——《基拉游戏》在NOS上发售,APEX汉化组证实ROM目前已经成功破解,他们已经开始着手翻译本作,因为手头的其他几个汉化作品正在收尾阶段,所以无法承诺具体完成时间,但是他们保证慢工出细语,把本作汉化成绝对的精品奉献给广大玩家。



### 战士郑





### 强奇与盯当5

SCEA ACT 2007



1 1 (1 . 1 2

「「「本性は大学を設定」」 「本性は大学を設定」大性 のである。 のでのである。 のである。 のでな。 のでな。 のでな。 のでな。 ので。 のでな。 

### 福灵新土



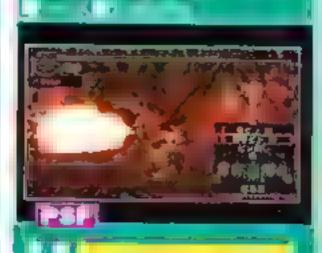
本が正正子 を 、 (P, C) 代 (m) 17人 以、 17、 17 (で) 代 (m) 17人 以、 17、 17 (で) イ (m) 17人 以、 17、 17 (で) イ (m) 17人 以、 17、 17) な (m) 17人 以 17 ( 17) な (m) 17人 以 17) な (m) 17人 以 17) な (m) 17人 以 17人 以 17) な (m) 17人 以 17人 以

### 宿命传说2



整理相似。 ---

## ETHE ART Ind



本でに記す。 (1 位 ・ 1 位 ・

本 1 / 技 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 1 / で 1 / 東 2 /

المحترف متعالمة

## 光辉圣约

NOSELEW的美色上价 派S·RPG作品,但实 标品质如让人不敢标准。游戏电火 是善了对应种原擎的操作。相操作 作不人性化,而传统的按键操作也 以了支票。游戏在系统方面没有新 急同品,拖沓的人物行动使得整理 以中的语音非常丰富。并自声也是 客生分强大,糖美的片头或画生后 得反复测器,但游戏密给玩家自生 就是此事也

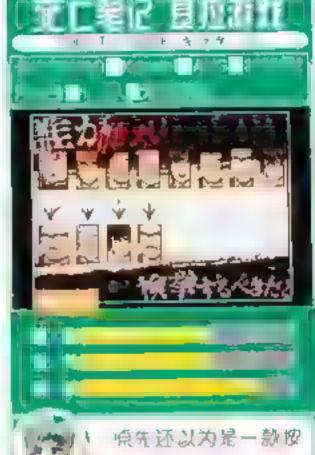
及 比较令人失望的作品 引, 厂商大打声优牌的举福并未止本作因此而出彩。作为一款S,每PG、游戏的系统平庸是很致命的弱点,缺乏挑战性和耐玩度。剧情方面只能等作本。一个 中岛岛,可节奏安排不太合理。但游戏精新可爱的画风还是颇为舒服,众多角色的性格刻周比较成功,性格各异的魔女们也能满足众多事性玩家的胃口

# 「BW教展与不可E以之初」



全元十八月四千日 至二月月90世将病心的数事对司 至三月月90世将病心的数事对司 适自即珠性十足的避疑结合起 表,开拓了"脑中途"类源戏的动 苍子 eveis的激戏趣剧对音员 表现都不会等,本作也是如此 细腻的20面而起情美的动画让人 本心悦目,各声优的演出也让亦 戏的煽起感大增。不管是如情却 本导导性体短小流致的原本有利的 本导导性体短小流致的原本有利 在方升与,或有一局

一方。 一方。 一字於然可引入"脑侧矫" 直引与小易游戏,但广商的妙妙。 中原是神奇的影响将它们出联致。 中的故事里,给每个诉求 但或下了良好的存在感。游戏用 而被有显适的感点,让故事不会 可说沉重。而不喜欢东西奔走 一字很沉重。而不喜欢东西奔走 生中解开各种有趣识频,非常更 身





本作和上一作比起 会LUSSY 采,在他面积操作 上并没有什么特别的进化。图特 校式的关卡采用了线型图显示, 比原采模不着头脑的胡乱挑战好 了很多。与大虚战斗的部分比较 的趣,玩起来有ACT的感觉。总 的来说,本作比较其他的海河编 的格斗游戏还是相当不够的。和 原的占新增加的两甲收集表。 他对《死神》FANS有教很大的设 引力吧。

AMED BLE ACH)砂块的腐斗 游戏已经推出了很多。作为NDS上的第二作。本作的战斗系统和 人们是本相同,改进的灵符系统和 人们是本相同,改进的灵符系统和 人们是本相同,改进的灵符系统和 的进化之处,励情模式玩起来也 比前作明晰符多。游戏的海面音 乐统不错。通过点击触模程便出 必杀技、超必杀技的设定大大方 便了玩家。当然,连续技也很值 得研究。

### 模粒域市DS



作为老牌模拟经营 5.12TXY 系线、本作在NDS 上的最场影顾了不少老玩家。添 戏是本以(模拟城市3000)为需木 构始、缩水不可避免,但NDS的 新模屏操作良好地还原了PC上 用品标的感觉。玩起来还是称为 万使顺手。对于初学者采说,虽 总句友好的"助理"在游戏中汤时 提解玩家。但游戏还是不太容易 上手。新加入的无线通信部局等

新名模拟游戏"(模拟 有第一件, 总体表现还额不错。 的第一件, 总体表现还额不错。 连音点中的4 牵城市经有一个是 绝。利用NDS的双解特性, 游戏 的各项者起来都更加一国了然。 加上用赖控笔来进行城市的各项 日常管理的避定, 可以说本件是 很好他用到了NDS的机能。而游 战中收录的一些特殊事件也能不 小地遇到一下玩家的城市管理生

运物营养 不 化工厂

本作主要针对日本市 公司 场,因此明台也选择 了日本、至于游戏玩法相信大家 都非常熟悉吧。游戏中的律统物 设计更加符合日本人的审美观, 而且更是有"城地"这样的标志性 建筑出现,收录日本47座城市的 发定也非常厚道。游戏画面和 PC城没有太大差别,由于有能 操屏,操作也非常方便,利用 NDS Wi Fi通信还可以获得各种 奖处。

# 超级前器人大战W



本作虽是欠世代掌机 会 LUXY 上的第一款停创(机 战),但整体表现没有给人太大惊 喜,面面、商乐等等只是在GBA 饭(扩)战)的抑佛上精确加强,好 在双唇的显示为玩家带来了不少 方便,很多资料一目了然。游戏 的节奏非常系奏,就起来非常充 畅。平台的进化并没有带来语言 的加入,恐怕这是最令玩家遗憾 的。另外,UC高达的大量缺阵也 在一定程度上影响本作的魅力。

## 漸進谍影 掌上行动

Metal Gear Solid Portable Oos

- ◆Konami◆ACT◆2006年12月5日◆美版
- ◆1人◆39 99美元◆对应专用GPS定位仪

作为PSP平台上面款动作型 "《MGS》系列"续作、饼干旱在游 戏未发售前就翘首期的着神作的。 降船,相信大家也是利以重集两 次卡片版(MGS)将高敏彩。本作 发生自内 4、「子内マキな毛り 了几脸预告片的轰炸 "禁犯证 本餅王給宸總子、在 デア・ハイ 先佩服小岛组的图》片产量中 平、司以伊子 (一等) (一) 知承联在一起 "四十八 大三 他Minned,实在是完定了每本 的杏口。当然,以上这样一 **分饼于在未玩的本作** 

### 新的敌人, 新的战 场。大首领是主角

市 畅 万 直。本作 建 晨 散 羊 · 52版的(MU54),讲叙了是承犬 The x = 100 的内部发表以 心部 化子 OUTER HEAVEND的型法。从 P52版(MGS3)的1964年到P5版 (MGS1)的1995年,民大亚年的 时间跨度可以说是"(MGS)系列"。 的數長期,虽然以前也負相关新 All the state of t 17 1 5 mm < < 11 

要用区别作品是货水中G BOSS化 列"剧情的转折点果对待。

### 创造一支部队

11- 秀夫始出一款游戏都会有 一个精特的要点。这也是他的一贯 1 1, 1 1 2 15 72 4 生 」 27 十 不过是住了个头衔所 已,那时他正着手于PSI版的 (MGS4)的日发 木作的停季百从 """说话,"我们有有有。" 1911 11 11 11 11 11 11 11 11 自 何地地下又從得起无趣的 + 1 中 平的杂员可以第个"中"字印 · 一 (大) 1 数约1 2 年 (1) 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 Tool of "注:"数据"不知"。"如此","如此"。"大"。" · キー・・・・ 語 : 「さーイ AT A REPORT OF A STATE OF THE S

### 缺乏流畅感

12 11 11 11 11 5 I " + . 1 " 1 ( ) Po , 1 mg 

易为反政均组织塞外天国领袖的世 由、并把本作作为整个"(MGS)系。

( )。可读UMD的1 BG(\* 量 实在不能存放更多的影源。将战 场分成了一个个小关卡的做去实 在是被虚之事。饼干糖菜游戏场 **等要成关卡制后,整个游戏就**显 冯比较后促,缺乏气势、频繁在 各个世界中切撞使各族战流畅感 大打护扣

### 操作感优良

**新战斗即点的出现,使本作 中写了**等 人称动作游戏。加等 可以看到更为广泛的区域。大大 1 3 14 素外巴尔巴机 विक " , विक क \_ + € p + \_ + € 1 + €

### 音效是亮点

51 21 1 x 18 7 \* 主封大气度感的品。\*\* t 24 面併弄面,多家。 1.6.3. g > 1 少了。 本 一 角 一 作、1 年 IN 1 1 CHETT 1 → -点本群北大海岸

如果竟不作的可心在于多人 41 4 4 4 5 7 7 3 1 2 C 1 + 4 = = = , 1 1 2 · 7 · w · 1<sup>11</sup> · 1 for the second of the second Mart F with April 1 

### 驗后小结

1 年、智人有關資本本部 **21、 146** 4 5 T F 高雪性代 Maria Caraca 塞斯 F FF が 熱力。 A 1 \* 27 17 6 417 0 5 11 划成了。我们还是默默明点。下 续作的降临吧。





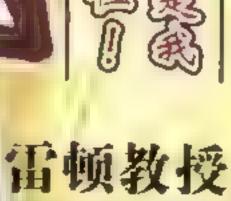
## **多レイトン**教授と

# 悪魔の浦









CV計大泉洋

東着大礼報的考古学家,以書意 東京教育名章大雅。除了本章 工作外, 語遊也是當頓拍音士, 首 前作的不可思议之領上解开了先 数棘手的难题, 亦可被称为一名绝 士侦探



图中的珠宝盒就是标题中的恶魔之精。

这类故事里,就是璀珠的宝石。华美的浮雕往往越是不含的象征。 建 子基上的图案是一个举 头思概。能招致不幸的 它是本作剧情的根源。





書 領 教授的 弟子兼得力員 學 員 義素工業學是李章 事 學 第一個 作 動力 亲始是 報 為 等 優 並 得 俊 動



# المناسلات الله الله

从列车的窗

口时望出去。可能约着全城生式 的建筑物。是美 可建筑物。是美 可能,可建筑是 植物是主的。10°1。 适量数生的为。





SEMMEN SE

长書一张圣典老人於孔的安排書 博士是曾報教授的良粹意友。对 神秘事物物着惊人的热着。某 但。他的一封信将雷顿和卢克曼 入了新的事件中来

身材整權。李情坚 殺。他也和雷頓教授 一行搭乘予問一部 列车的 是宣布异的男子 我是不明 非济是教 有事系的决计 等 地上除席的表情教人

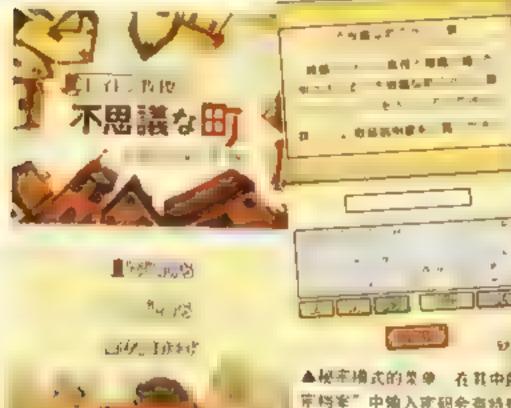
尼福杂法&SDW

# TO THE SECRETARY !

和前作一样,游戏里会出玩众多謎题, 改题设计依然由日本的虚题大师多湖辉先生担当。种类从脚可解等到慢慢排除不一、数毫极为恶大。

# 

将前作通关的话,就一点开启"秘密模式" 了。玩家将《恶魔之篇》中获得的崇码插入《不可思议之镇》秘密模式下的核字符章里,据成就 能发现惊人的变化



▲極率構成的業業。在其中的"穩 單档案"中輸入密码会有特殊的作用。
※码也许并未只有一个跳





# 

从官方公布的一张播画里,我们可以看到狼 糖的书房地上便伏着一名男子,旁边插入地板的 短到也许预示着他的死亡。他也是受到玉魔之箱 诅咒的不幸者吗?







(1-17 松子級争)的开发工作已经 使边尾声、而穿线的发售日也已经 确定在5月 (1日) 可的存线总是能够 承定住光郎的先礼。10年前原始 使用现今的眼光来看也依然也争的 美,用戏严谨的故略性和作重的故事,是能吸引着也。各种其一遍的行 事,是能吸引着也。各种其一遍遍行 全的现于后线也不在少数吧!

文 雷伊 美編 澄香

# 战斗步骤

### 1 突入战斗

进入特定地。制会发生强制战 4. 在大地 图上移动时有时还会发生强制战 4.



### 3 与敌交战

操纵我方的出场。JIP使用名种战斗方式来 与敌人发生战斗。



# PSP LINE ALL IN FIRST AFRONDS AFRONDS

### 2 选择出市单位

从我产队伍中选择参加战口的同伴。每场 战斗最多可出场。近同性。



### 4. 战斗结束

满足胜利条件以。我们就会结束 玩家。 以获得金钱等各种奖励



### CHECK POINT 死亡的同伴无法复活



▲击倒的敌人也会变成水墨。

战斗不能的同伴头上会出现数字,当该数字变为0时,该同伴就会彻底死亡,以后便无法使用。需要注意的是,即使是与游戏剧情有着密切关联的同伴在死亡后也是无法复活的。死亡的同伴会变为水晶或者宝箱,

当有其他同伴取得该水晶时,就可以继承该死亡者习得的技能。



▲有一名我方筒件变成了水晶。 量然其他同件可以继承其技能 但相信谁都不愿有者自己辛苦培 养的角色就这么永远在自己眼前 消失吧。

# --- FINAL FANTASY TACTICS

# 职业介绍



# 阿格利亚斯。奥克斯



▲在公主绑架事件中, 阿格 利亚斯与拉姆萨相遇。

Hic Lephinia and the second se

# 穆斯塔迪奥,布南萨



▲机工士的武器以唐长远距离攻击的枪械为主。



以自己的肉体作为武器的职业,集中精神会发出的会心一击 甚至此冲兵器拥有异类强的破坏力。能够使用各种各样的事法。



能够殊喻压缩时间、改变时间流动的"时魔士"。通过陈昭 时魔法 可以自由故变数视的行动顺序、对视力有负较高的变



可以夺取对手的金钱和请求 有着较高的危机变觉能力、密钥度物后可以到镇上的王政贯彻从去购买珍贵总具。



十分神奇的职业。虽然除了"模仿"外不具备其他技能。但可以模仿之前行动过的同伴的所有行动。包括技能和特殊技。



用自己的歌声作为武器的职业。该职业只有男性。 其歌声附带着特殊效果、可以提高我方同伴的能力。对同 件进行支援等等。



《杏克人ZX》最新特作《各克人ZX 降临》(1)《下简 你(ZXA))于近日正式公布 本府提不但惟承了《洛克 人2X3广京好评的变身系统、更增加了大量新的动 作要素 让我 ,一起来看看新的《洛克人》会有什么 鲜华丽的表现吧



# 直接的個問題。



《洛克人·ZX》的故事结束后数年,从美和人类包括亚种基生的第三四次长的战争已经结束 新的联合政府以"三闵人"为首首。并用法律规定《美型以获得机械的事体》(光孔域集享有利 人类同样的寿命"。《几百年之后》时间埋藏了这段不为人知的历史》仅存于多外的几种多生生能 体。由于可以实得高价。也成为了众多非法赚人们追溯的目标。一次 中意外地在遗迹中发现了一种奇异的活性金属。这种金属不但拥有自我意识 的强大力量。在联合政府追赶非法继人的途中,主人公司到了一个神秘的声音在呼唤他 周与主人公融合成为了更多最强大的战士——语京

萬茶篇的重要人物

無"和"阿伊斯"。 開企故事的剧構互相外 但在细节上有所区别。

定。并把故事分为了严重意

游戏延集了《24》男女双王二公的道

失意的少年

### **为主人公**

在某研究所内处于冷东状态的少年。被突然 出现的潘多拉称之为"失败品"。由于卷入战斗而 醒来的他对于自己过去的一切全都记不起来了。 在炮火的攻击下, 葛莱稀里糊涂地逃出研究所, 并遇到了正在追捕非法猎人的女主人公阿修。

探索遗迹财宝的猎人们恐 梅地郡鲍为"魔女"。潘多 拉总是与在阿修薦登场的 **参罗根提一同行动。** 



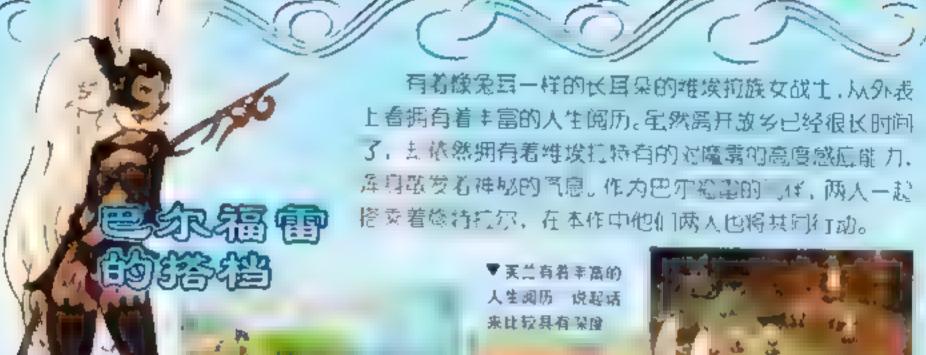
话梅杂志&3DM®SM





▲修特拉尔的整体图 左右两侧的

巨大机器是其特征



本英学的身上散发着神经而又安静 所有的 对话中所说的"奇法重要东 西的魔客"是指什么事。



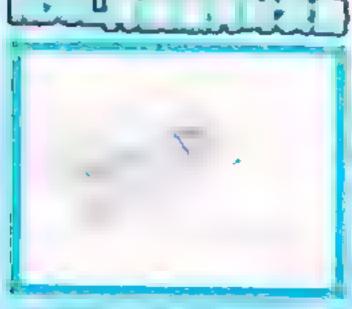
"(F) 亦列"中的失名"方面。其 大的人为作为采证、拥有"的热索主"的现象。宁特的体毛就如火焰一样与自然特 是一一块脏乱的。于约全的两人多次,主然示人看上去准确不能。但对周族却具有看无利的证明中华

伊夫里特在梵和巴尔希肯马人在一车车。"内置中号斯的机。 1"时字然现身。作为秘书的一样之一直写一篇和"Phinaling" 人表并载 1



▲伊夫里特的攻击非常怪性 要战胜它需要具备一定实力





引振频的 NDSL 将采用独特的差型、被称为"空赋特别版"。主机的颜色与普通的水晶白 NDSL 没有太大区别,而机盖上侧会印上游戏的 L OGO 以及游戏中角色们的造

型,颇具収藏价值。这款同据等的价格为20600日元。



肃《逆转裁判4》的发售 日只有一个月左右的时间 了、游戏的新情报也在不断 改出、这次要为大家介绍的 "新人物"其实是个"老面 孔"。相信玩过《远转我们 新生的逆转》的人一眼就能 认出他是何许人

文 當伊 美編 紫枫

Value Payor score you have the se

■如今的室月書下並已 是「位」角色版"人士

▼ 宝月萬森自己不过是一位村名的负 贵人,这句话究竟有什么含义呢?

In land to the second of the s

■ 作为案件现场的负 条人。宝月其将登上 证人席作证司

4善是在1、 坊(党装裁判) 新生的遊報 )中で 代出期

的插椅、凹层的年龄是有年泰。在外,主见群众亲身制。

作的女主角绫里真哥。在《新生的运转》最后。宝严两大子成为一名主色的科学即今中而去了美,进修由于《连转数制》,等生在《新生的连转》,每周,所以在本作主登场的全国基已经出现。

活成一门"5岁的动人女子,脱骨属骨的宇用差将取代系列之前作品中的大叔系统主介成为本作中的大叔系统主介成为本作中的人。"

**転解开案件真相。** 

▲ 逆转裁判 新生的逆转》中的宝月茜还 只是 位天真可爱的高二女生

### CHECK POINT

# 等。 在本作用。

玩点(新生的方案)的玩家写及都会对字母高在其中的科学应查留下深刻的任象。在本作中,这种独特的搜查方式将会继承下来。本作不任保留了前作中经典的指纹检测,还将增加锁、「充定过程。当然,这两种主英绝不可能是本作中的全部科学搜查手段,那战中高级会查看更为丰富的科学搜查方式



在先年即居留下的脚门往往是解开 至件真相的关键。在本作中,玩家一块 将这个助印作为证物带上去在一身要有 借"脚门落是"方法。这个是理查会等得 非學學會



▲前先要将容器中的石膏小心與聲明倒入腳印中, 注意不要将石膏過到外面



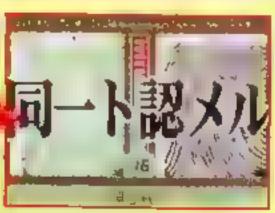
▲等右骨全部盛满后 用吹灰机 将石膏吹干,用触控笔可以控制 吹风机



◆等右角干成后 就可以采集足迹 样本了。图中的脚印会是作案者留 下的吗?

前作就已经出现过,本作中的村 观方法和前作相同,凡家需要先在指 绞上均匀洒上铝粉,然后将多余的铝 粉吹掉就可以使指纹清晰呈现了。





アルミ羽は接触に乗着するかな。 ある元素のリカけたさい。



◆▲在检测完毕后会与相关人员的指纹进行对照。如果相符的话就代表读当事人确实在家发现场出现过。

# 一ズバトル

· 走放NDS版的《在 三国无政》、从") 4年有 值将戏的官方片息,到2 m5年公布大量的将改 开发图片、终人的感觉一直是若有若无,以致 于不少玩家以为该作的开发终止了 现在、再 戏的发售目终于确定了,接下来,让我们再报 **对一次意放改头换面的作品吧** 

### 



先说画面,原 来开发中的20画面。 变成了10, 而人物 也不形么"大头" 了, 原来传说中那 群"。人的大志战

也随着画面的 印的而缩水、圆面镇多人数是20 人。实际玩起来应该也不会觉得了。

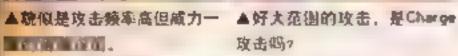


27/50

▲看起来是招威力不小的单体 攻击.

▲炎属性技能1







攻击码?



▲好像是发动了无双乱舞。



▲看起来具有全屏攻击效果的 夸张指式、是什么呢?

# Vol 28 P22 Vol 4 3 P43

游戏关末的最终 目的多是占领敌军本 阵、除了极我双方的 本阵, 地图上还有不 少的据点、如提升能 力的武器库 同复体 力的粮过等。这款看 起来似乎要"走格子"的 (无双)的SLS要素无证 占有很大比重, 尽多 尽快地占领据点可以 止战 块轻松。



▲从21 25的数字以及下屏的 地图上看 本作依旧原赤榜子 式的()无双()



武将丰星本作的原 创要素,游戏中一共有 12 名权武将卡供收集。 武将卡决定了该场战 1 的出场武程。战斗角我 们需要对武将卡进行卡 组编辑、军团名称改定 等操作。此外, 武将卡

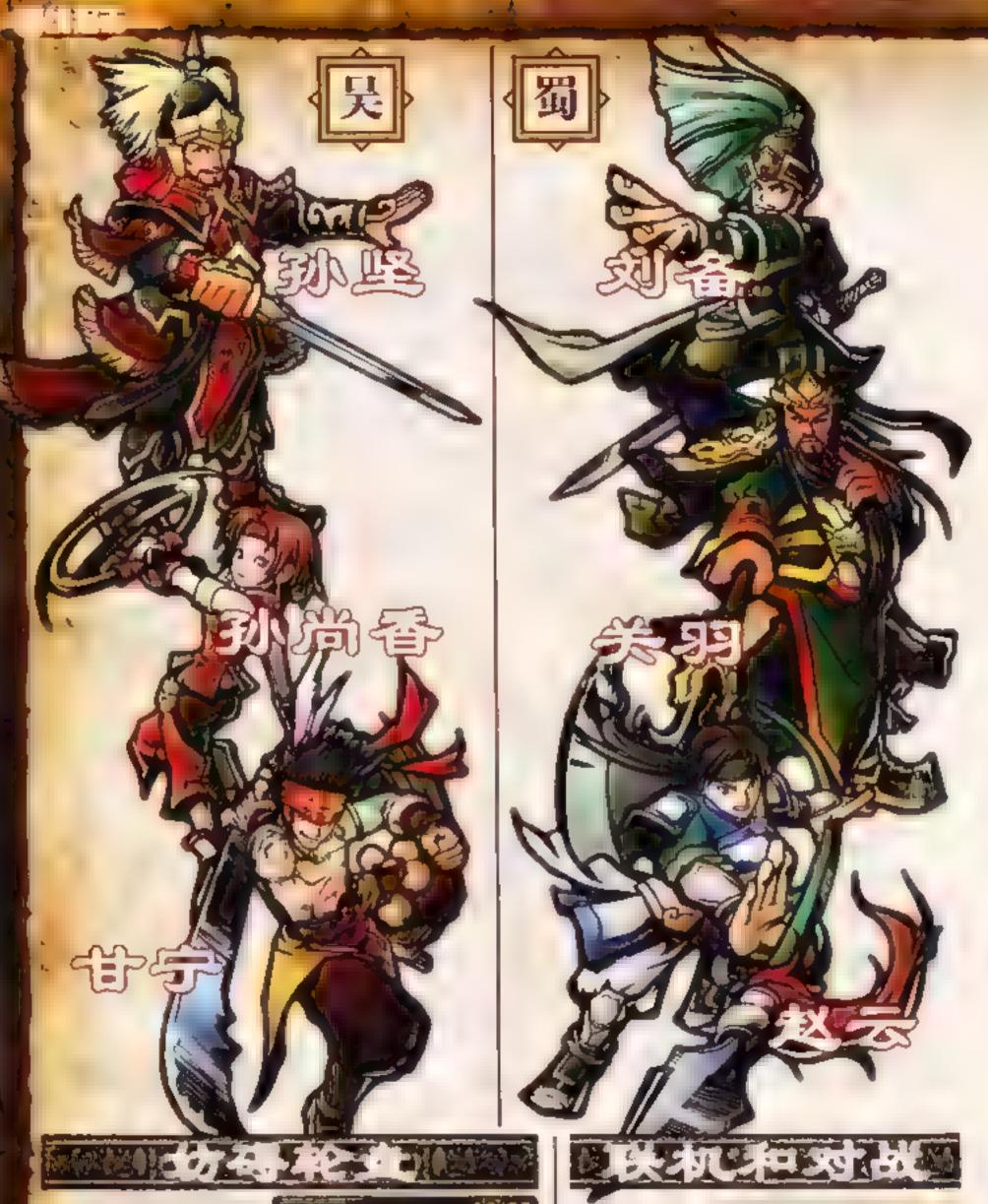
### 编车工艺组

还有提升能力、妨碍敌人 以及加强据点等效果。武 将卡可以通过战斗胜利取 得。反复使用的话. 武将 卡还会升级。

> ▶ 卡片选择画面。下屏 有人物简介。







本作的另一大新系 统使是加入了妨碍轮盘 (お邪魔スロット), 角 色用战斗中收集到的金 钱来发动如碍轮盘,并

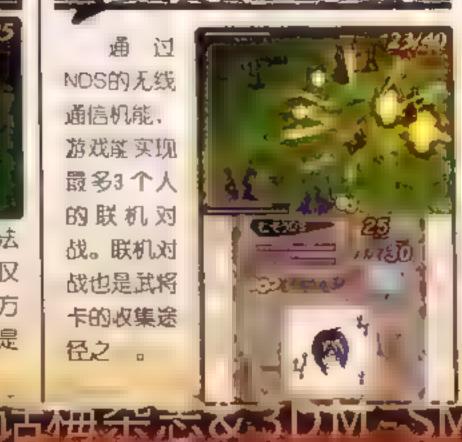
产生效果。如暗云召唤





金龙龙 会让敌人视线模糊,无法 辩清目标: 寒波到来不仅 能定住敌人、还提升我方 1兵能力: 大地振动则是 引发大地震。

通过 NDS的无线 通信机能, 游戏就实现 最多3个人 的联机对 战。联机对 战也是武将 卡的权集途 径之。





年过完了。红色拿够了。新游戏也听得些不多了——在冷静下来回首刚刚过去的一字里曾推出过多少优秀 的掌机作品时。一时半会倒在感觉难以思数了。于是我们特地在这里分门则类地为大家经的了2000年所有掌机 平台上的旅门作品。并伊達出了各种或类型中的前三量以供大家参考。如果说年鉴是对一年中游戏的整体总统 与關係,具有收藏性。第五这次的操作關系則可以關作是標準的決策,更具方向性和实用性。希望我们的维那 熊等景勒大家找到自己喜欢的游戏师

文 當伊 协力 掌机王全体编稿 美術 漫響



### 部間級學園與思寫

任天堂为 NDS 打造的全新 <sup>2013</sup>马里奥斯莱列 作品》且於游戏画面进行了30代》但在联治上每 还是传统的20方式。游戏的一大特色就是是大量 脂的存在。 吃过该蘑菇后超大比例的乌星奥亚美 业得非常有能力。游戏一类分为4大美。精良的关



卡设计让人目录无穷 灰复探索。对于这样一家在世界范围内都获得一 軍好评并创造了惊人销售成绩的作品。你得年度 最佳掌机动作游戏冠军宝座可谓众盟所归

## 2 猫龙眼影 零上衍动

量然两作卡片游戏版《港龙谈影》前面 神均不依然但玩家们毕竟还是更维着到系列传统 操作方式的回归。这款首次登陆PSP平台的动作版 (MPO)) 在各个方面均有着不遵子家用平台 (MGS) 的水准是商業接着《MGS3》,发展的剧情也是以证 哪它在整个系列中的重要位置。由于举机的特性 版本流程式的攻关过程被改成了任务制度但这并 不影响游戏的流畅性和完整性。将募集到的士具 编入队伍进行组队战的设定可谓一笔是两士兵的 專集方法也是多种多样。基面还有利用GPS接收器 进行事業的设定。主席的多人同樣对於模式也是

这款游戏的加分点。

# 1.3 機術動道 耶都做事

政庫全球的 "GTA" 系列定在PSE上的第一 軟作品,尽管游戏以PS2 版《GTA》 厚层都序》中 的厚层之城为舞曲。作由于制作方在城市建筑的 细节方面做了调整和改动。荒家依然可以在这个 

### 

前作《高达 战争策略》只能算一款不过不失的作品。但全面改良后的本作绝对可以说是PSP上最好玩的动作游戏之一 本作中收录的 高达。作品数量十分丰富 登场总机体更是多达70种以上 精心设计的关卡适合一个人乐此不疲地反复挑战 而4人对战时的热闹程度也完美诠释了标题中的"混战"二字

### · 活魔媒 法官国库 ——

NDS上的第二款。恶魔威。作品 虽然再次弃用小岛文美担与游戏人设令不少FANS扼腕 但游戏本身的水准还是值号称道的 采用双主人公的系统让人眼前 亮 两位主人公在战斗方式上有着极大差异。使游戏的战略性得到了一定程度的提升。1000%的大速宫也绝对算得上厚道。

### 乐克乐克

SCE为了笼络女性玩家而推出的作品。虽然可爱的乐克乐克们接终并来得到市场的广泛认可,但并不能否认这是一款优秀作品 仅用LE和〇键来操作的设定颇有创意,而游戏中完美的色彩运用更是众多PSP中绝无仅有的。尽管这是一款看起来轻松可爱的游戏。但要想把其中丰富的隐藏要常全部收集也不是一朝一夕的事情。

### **全新阳洛克人**

FC版初代《各克人》的重制版,全新制作的30 画面让人耳目一新,而众多新要素的加入也大大丰富了其完整性。从某种程度上说这是一款被埋没的 佳作,因为它精致的关卡设计,优秀的画面表现绝对 可以令其成为不辱周年纪念作名号的收藏之作。只 可惜"《洛克人》系列"的FANS 层和PSP用户群可谓 南镇北辙, Capcom 的这番好意没人领情。

### 

大家熟悉的"《真·三国无双》系列"在PSP上的第二作,基本玩法和前作差别不大,可在细节方面的改良使得本作玩起来的感觉比起前作好上不少。 众多可使用武将令人有种"玩不过来"的感觉,武器



收集系统的回归令人玩兴大增,丰富的武器 即将 和关卡收集使游戏时间 得以大大延长

### 1. 极魔界村:

经典模版卷轴 ACT 系列时隔十五年后推出的完全新作。平台的升级将 其"伪装"成了一颗"糖农炮弹",虽然游戏画面华丽无比,但一如既往BT的难度又令玩家们苦不堪寓。用日本玩家的话来说,这是一款难度是以让你慢"把手中的PSP 碰到墙上"的游戏,不知遗你手中的 PSP 接受过如此"虐待"没?

### **宣杀数地**都须解弃

本作一改PS2版FPS的游戏类型, 摇身一变成了一款出色的铜视视角动作射击游戏。游戏的剧情重接PS2版前作, 全30的场景刻画得非常细致, 人物的动作十分自然, 在战争气氛的营造上也非常到位, 比起家用机版也毫不逊色。除了单人游戏, 与人对战也是游戏的一大卖点。

### 同类推荐作作

| 达斯特             | PSP |
|-----------------|-----|
| 分裂细胞 本质         | PSP |
| 海豹医击队 火线小组(2)   | psp |
| 洛克人八            | NDS |
| 传说的那塔什么         | NDS |
| 星之本比 多罗奇团 前来拜访  | NDS |
| 马里奥对人金刚2        | NDS |
| 蜡笔小新 呼唤传说 食坑都冒险 | GBA |

古梅余志&3DM SM

# 2006最儘事ル角色紛濱游戏



# NO.7 口级低低 微石。珍珠

## 提名

## 女神開身像:普遍斯———PW

#### **企最终幻想Ⅲ**

FC版《FF》的重制版,虽然整体流程方面和原作变化不大,但画面的进化程度可谓天翻地覆、完全3D的画面有着不亚于PS版《FF以》的表现。游戏对原作的平衡性进行了大幅改良 使得一些原本鸡肋的职业也终于有了用武之地。遗憾的是游戏中的隐藏要素并不丰富,对W·F·联机的利用也较为牵强。

#### MUS 那看平器超 假傳統領籍

第2000年 系列。約最新作。由于采用了《00 等的引擎。第22章20的面面看上去非常舒服。他 等们在战斗中发游特技时的场面颇为华丽。在系 或方面。本作和系列之前的作品有数十定的差别。 在建设方式上从军地雷式改为了可见式。而经制 技能的习得方式也引入了技能书的概念。变得更 海方便。但甚之何的配合是系列的一大精髓。这一 两年在本作中同样得到了升华。但善的配合和青 域使玩家拥有了无上的成就感。

## No.3 M

#### Moditions

#### 不可思议的途宫 興寒之西林 DS

移植自 SFC 上的系列初代作品。每次进入时都会变化的建宫是系列的一大特色。这也保证了游戏的耐玩程度。本作最大的新意在于借由 Wi Fi 功能实现了"风来救助队"系统的引入,方便了玩家之间的互助交流。

#### 《英雄传说》空之轨道 FC——PSF

超人气同名PC游戏的PSP移植作 移植工作并没有代理给NBGI,而是由Falcom亲自报刀,PSP版的画面比起PC版虽然有少许缩水、但已属掌机游戏的中上水准 而原作中动人的音乐和温馨的剧情也在PSP版中得到了完美再现。PSP版战斗时新加入的语音也让人投入度大增。

#### 

PSP 上不少作品都采用了任务制的流程推进方

古梅宗志&SUM

式 这款"《传说》系列"的最新外传作品也不例外系列中的人气角色将带领玩家创造的原创角色在3D迷宫中共同展开窗险 游戏中有着丰富的职业 不同职业有着明显的性能差异 虽为一款外传作品。但精美的片头动画和动人的主题歌也让其享有了不亚于系列正统作的待遇。

#### **對教的故事** 新的某人—— PP

虽然是为迎合电影版的上映而推出的作品,但这显然不是一款应贷之作、游戏有着非常精致的 30 画面 系统方面非常直白, RPG初学者也能够很快上手, 最令人称赞的是战斗的节奏控制得非常好, 加上快速的读盘时间, 玩起来非常流畅。

#### 

平心而论,这款作品在某些方面的确有些类似于《口袋妖怪》。但创新地将熔合与现实时间相挂钩的怪物育成方法还是较值得称道的,攻击角色弱点来决定行动次序的方面也有着一定战略性。游戏量

大的卖点是令人取为观止的音乐制作阵容 10位音 乐大师联合打造的游戏音乐是让不少玩家为该游戏 动心的要因

#### 同类推着往作

| 英雄传说 1、1、布 部曲 海之權歌   | PSP |
|----------------------|-----|
| <b>到现水消化工&amp;</b> 目 | PSP |
| 人外邀境 第四数小录           | PSP |
| 幻想传说。全程语音版           | PSP |
| 异度传说 1 - 11          | NDS |
| Contact              | NDS |
| 人外地设计                | NDS |
| MITAL SAGA 組と手等      | NDS |
| 施法假日 五星连珠之时          | NDS |
| 類星诞生 建格尔的蓝 微色白比花园    | NDS |
| 最終到標本 Advance        | GBA |
| 最終到想对 Advance        | GBA |

# 2006 健康肌刻作用色粉旗游戏

NUS

在《白機妖怪。钻石》珍珠》推出的的又一道 方言業。本作充分运用了NDG的触模功能。不仅 游戏中主角的行动要用触控笔来操作。口袋妖怪 無规的紧张过程也通过触摸操作真实地传递给了 完ま。而作为人。即位本作的解读也与口袋妖怪 有着密切的关系。游戏的影情还可以 能》系元"的效集要素在本作中依旧可以充分体金 到《斯内》的效集要素在本作中依旧可以充分体金 到《斯内》的对象要素在本作中依旧可以充分体金 到《斯内》的对象要素在本作中依旧可以充分体金 更新命制屏幕也够该心功能。作为隐藏口袋妖怪

PSP

的玛梅菜的菜的事件。因为涉及到后 来的《钻石《沙珠》中入于玛锦草的关 输《剧此也在你公布和《钻石》珍珠》 发售后再度成为玩家间的热门话题。

### তেলেক্স

具然本作在国内知名度不高。 惠被人愈视。但在日本東京群中華續 有着难以重值的一面倒的良好口碑。 更被不少人美誉为 PSP 上最强的作品 更被不少人美誉为 PSP 上最强的作品 更被不少人美誉为 PSP 上最强的作品 一种戏中可以给主人公身体的各 个部位装备不同的武器装备。武器的 李宫程度令人应接不服。对人物和装 备的剥画十分编章。本作比较注意动作性、操作制 来十分爽快。后期获得强力武器后的杀款更是独 具快磁。游戏另外一个值得非道的地方是通篇儿 手没有什么读量时间。这样就使得原本爽快的战 斗变得更加流程。

PSP

## TEARCHE SEE

由开发《《天体》系列》的K2为502打造的《 欲原创人》IPG作品。游戏的画面比较明明《游戏 吸取了很多途宫探险作品的成功是验》以任务制 来推进游戏的流程。任务的种类多种多样。玩家可



咕姆乐志& 3DM SM

34.

以从字宫的职业中选择一个主要职业来进行培养 在培养时还可以同时选取两个副职业。从而让培养的角色拥有更多的能力。游戏的一大卖点在于多 得吓人得道具装备。总数多达4万多千种,克以这

企成于上就可以看出要将本游戏完美逼关是件相当 花时舞的事情。作为一款完全原创的PSP作品。本 作在日本获得了近年万套的销量。看来这种游戏编 型还是很合PSP 玩家實口的。

提名

#### **扩**湿洛克人

虽然大人气的"《各克人EXE》系列"已经结束但在这款 Capcom 新推的《流星洛克人》中 你依然可以看到《EXE》的影子 系统和战斗都让老玩家有似曾相识的感觉。游戏分为《炎狮子》《绿木龙》和《冰天马》三个版本推出,不同版本中的变身能力和所获芯片会有所变化。

#### 何类推着作作

木名传奇 战士机器 迷宫制造者编年史

PSP

PSP

#### 是法山川斯改革物語

加入战斗是这款《牧场物语》的十周年纪念作与系列其他作品的最大不同之处 游戏中一共有者的个述宫供玩家挑战、玩家甚至还可以培养怪物与自己并陷作战 足见战斗在本作中所占的比重,此外精美的片头动画和名声优的加盟也为这款作品赋予了更多美妙色彩。

地門制攻 痛苦干座 不夠传说 玛娜之子

PSP

**626** 

# 2006

## No. 1

#### 验处则微

排戏通过写实与戏说并用的叙事写法。而分 地为玩家勾勒出了英法百年战争中传奇人帝圣女 贞德的英雄形象。在专为"G发展已面临报确的今 天"游戏中引入的"燃烧点""连续防御"等系统 让玩家体验到了久远的新鲜感。而随轮变身系统 的引入他让战斗有了相当大的发挥未增。被能石 的收集和合成让人乐此不变。为了被能石不断刷 模场的玩家大有人在。画面一直是该游戏的开发 方Lovel5的强项。本作的画面将2种的硬件性能发 挥得淋漓尽致。大概精美劝画的导入也让玩家看 得大呼过趣。或德是法国人类的教堂主,但遗憾的 是这款《圣女贞德》却没能让PSP 站上光。那替光 发方替维心勃勃地想让其成为 PSF 主机销量的催 化剂。但实际上的特别效果却几乎为事。



#### ADAMES SELECTION OF THE PROPERTY OF THE PROPER

一款《高达》FAN和S+和G FAN都不會错过的佳作。该系 列 本来就是《高达》作品的集 大咸作, 而本作在收录《高达》 作品的丰富程度上更是达到了 系列之量。游戏中涵盖了从 《OO79》到《SEED D》之间的 几乎所有高达作品。要场机体 达 1100台以上,收藏性不言而 喻。机体的开发与设计是本作 的一大乐趣所在。也是最容易 让人沉迷的地方,机师和机体 的培养让玩家或就想十足。游 戏的战斗具有一定战略性,多 人进行支援攻击时的夷快感是 在普通游戏中无法体会到的

话梅杂志&3DM-5

## No. 3 元歌樂動圖開

GBA 末期不可多得的一款原创住作工排戏有 着独特的人设和世界观点在战斗系统方面更是制 意十足。游戏中本富的卡片使战术变得尤为灵活。

<u>阿众多性能各异的必<del>须</del>技又使游戏变得十分具有</u> 战略性。本作的高高非常亮而饱满,即使是在次世 代章机已经横行的今天皇你也不会感到本作画面 簡單。如果你已起对传统的 \$3 PPG作品失去了兴 趣工那么这款另类热酬的作品说不定会让你找到

#### 

PSP

PSP

GBA

移植自PS2的本作在PSP上的表现非常完美。众 多新颖系统的引入显示了厂商"日本一"在同类游戏 方面的制作功力。比起 PS2 版, 本作增加了新剧情 新语音等要素。如果你觉得光在电视机前玩号称"时 间杀手"的本作还不够过瘾。那么PSP版则圆了你随 时随地游戏的美梦。

## TENEDED I

战争SLG以其超高的战略性撤引了不少戰象。 有着强大机能的 PSP 当然也不能忽略了这些玩家 们。这款《战地指挥官》由SOE来自提刀制作《康 **順非常高点人语和战车的轰鸣声以及战斗开始前** 由普通景物對地图的自然切換。使得该作順有大 片风花。和其他战争和4一样。本作也要占领域市 增加收入素占领工厂。机场、海港来生产美疆。在 彼此相克的各兵种间进行家会等要靠着战斗单位 为面意本作有着如狙击手等在以往两类作品中没 有出现过的新尝试,给游戏增加了不少精彩。如果 说缺憾。那就是游戏的节奏略有些慢。而且读盘频 率过高且读盘时间比较长。

# 2如照他的是 全國的風像

至西历来是包身作品的一个好事材。这款作。 是以三国为题材的FC \$1.6 名作《中原的霸者》的 PSP重制版。游戏的重制程度相当之高。重新绘制 - 約人物進型比較美观』而全面进化的画面也让人 爱不得手。游戏的战略性非常高。如果战术会理。 往往可以以點制胜,以少胜多。游戏中的武将比较 丰富《即使是多周目后仍有动力维续下去》

由元气开发的 "然大战略 拥带版》系列引第 二作。相比前作。本作的进化不大。战斗时依旧由 地图画面切入战斗画画』真实风格的兵器魄力不 小。而且看起来比前作细腻更加细腻。收集开发来 自于现实中的兵器是游戏的一大乐趣。简美兵器

国家不同,海传性能也不同。游戏与前作 有一定程度的联动业同以通过前作的记录来增加 孔种英语是本作的主要模式其实就是 NDS 版《火 被端 DG》的加强版《美卡说这基本相同》众多的 分支关卡无接给了死。歐維維斯戏的功力是遺憾的 是本作依然没有加入污藏。而令战略性稍显不足。



#### 同类推荐任作

无股人生 新牧场物语 PSP 《 国志》系列 PSP/NDS 人航海时代IV 新航路 PSP/NDS PSP/NDS 模拟人生 定物情缘 快乐足球 GBA

# 2006最儘學肌文等冒险游戏

# No.1

## 所 命运的变叉点 特別無

移植會SS和PS上的文字AVG名作《告》 深采用了真人。实地拍摄的字法。游戏了在日本 深公发生的大小事情。游戏一共有着B位主角。他 这B位主角之何并不是孤立前。那是有着紧密的影 系。当某位角色的故事发展测量而同,需要转用果 他有色来进行剧情。此篇一位角色的故事,但 那個人。其位角色在其故事中的选项将全体。 影响到另外一位角色故事的发展。PSP版的本作 影响到另外一位角色故事的发展。PSP版的本作 上进行了优化。若上去等编章。在剧情上还 增加了可个全新的篇章(虽然只能用来统改贯。 中没有选择放为。在起来越功利化的游戏界。 如有选择放为。在起来越功利化的游戏界。 地许很难见到了。因此这款PSP的移植版就显得更 加难能可贵了。 Ho.2

## 迎魏强翔2 原始版

經初代《遊转裁判》幕權NDS后,系列第二作 他在NDS上內亮登場。不过与前作加入全新篇章 不問的是。本作几乎是一款"完全"幕他作。除了 触技式的操作方式。加入英文字幕外。游戏没有任 阿斯曼意識。游戏本身的意质十分高,心镜系统 处式家在导周案件相关人员时有了抽丝利益的感 处式离在导周案件相关人员时有了抽丝利益的感 是完全新作《遊转裁判4》推出前,以低度的价格 医温这数是典作品。再次感受成步量龙一在法庭 上的英姿很爽还是非常值得的。



## BANGARA CHANG

音响小说中的级典作品。当底虫村的重温再 度在耳時時起时。AVG FANS体金到的应该是浑身

> 瑟瑟发抖的感动吧。(笑 游戏本篇的"童谣篇"讲 述了一个恐怖的连续杀 人事件,在剧情的编排上 非常巧妙。当然,除了本 篇,游戏中还有着其他风 格各界的萬章》有思揃 科幻的『甚至情色 的\*\*\*\*\*\*游戏丰富的选项 将对最终结局产生重要 影响,流程的进行线路可 以非常直观地在游戏中 宣看到,方便了玩家对结 周的收集。尽管如此,要 收集全游戏中的100多个 織馬也等你花中鮮子則 舞的了。



## 

本作将"《樱大战》系列"的两款初代作品合二 为一 在耐玩程度上无可厚非。虽然本身的素质绝对 经得起考验,但由于这两款作品移植的次数实在是 有些过多 所以对老玩家来说本作的收藏金义要远 大于实际意义。不过对于新玩家来说,这样一款养眼 又好玩的游戏还是相当值得推荐的。

#### 复黑客计划 觉護

由制作《檄大战》的RED为任夫堂打造的一款原创AVG。游戏以网络犯罪为主要题材 在推理过程中需要在网页中寻找线索的设定较異新意。虽然本作已经是2006年内比较出色的一款原创文字AVG游戏,但需要改进的地方还有很多,这也是它无法跻身前三甲的原因。

话梅杂志&3DM≥Sf

# 2006最儘事机動作冒险游戏

# No. 7 BERICH WILLIAM

虽然本作同样是一款已经复刻 过多次的作品。但在搬上NDP中的 多次的作品,但在搬上NDP中的 是一个工作。但在搬上的 一个工作。但是一个工作,一个工作,是一个工作,一个工作,是一个工作,也可以不可以可以一个工作,可以工作,可以可以一个工作,可以工作,可以工作,可以一个工作,可以工作,可以工作,可以一个工作,可以一个工作,可以一个工作,可以工作,可以工作,可以一个工作,可以工作,可



## No. 2 我的导展 影形成

無作替是15字期的一款优质小品。1537 原在 採言原作內容的基础上。加入了新人物新期情報 是血。也这款昔日名作的完整程度再次提高。在游 戏中。现实可以自由自在地在乡间被过为期。 用的春保生活。提提血。约约鱼。十分便宜。游戏 中的事件非常丰富,有的事件。直错过机会就是 性再次触发。两多结局的设定也增加了现实重复 排发的动力。比低PS 版。本作加强了是鱼对战的 分量。利用PSP的运输功能来和原在对战民血也是 本作的乐能之一。

NBS

PSP

## 1.3 假强角线

本作被官方定义为"变装AVG"。以重出人物

而孔来並行查職、推入。其目的玩法值得赞析。游戏 的风格非常清晰。在很多简节方面都十分采摘。就 能来让人笑声不能。 (水荫芦画服 的点子虽然不 情。假要想真正面好写有一定难度。游戏对玩家的 操作水平有着较高的要求。 (生产成导致了尽管很 多现象都对其题材很感兴趣。 便限于水平只能更 简单步。正是由于这个问题。 导致了该作品虽然制 作水准一张。 但在市场上部协议收场。

## 提名

#### **《性医来博士》成為篇**。

以《怪医秦博士》为题材的一款手术游戏 玩家 需要利用触控笔来为病人们解除病痛。游戏的操作非常流畅、连续成功输入一连串指令时那种一气啊成的感觉十分变快。来自漫画大师手家台虫其他知名作品中的角色也为游戏增色不少。

# 2006 最體等肌期體游戏

PSP



#### 島際空間区 隐野苍穹

时下最出色的空域游戏系列转于查验 FSP 平 台。FSP的高性能成就了本作不至于家用机械的面 面。全30的效果非常逼真。游戏中不仅有着F-22 155、5-32等取材由现实世界的真实最斗机。更 

風腦火紅 思常語令

本作在高面上保持了N64歲的30 具稿。在果 統上則加强了外4要素。夏想过关需要一定策略 性。本作最大的特征是引入了企理触摸操作,触接 单的操作在熟悉之后感觉非常液循。游戏中的分 支路载比较多。战斗的场景也 非常丰富。想要收集场景必须 反复通关才行。这样就使游戏 时间得到了大大增加。

在飞行射击类型已经风光 不再的今天,想完新的射击游 戏基本上是一件很困难的事情。 这个时候我们不妨退而来其次, 重温一下过去的经典。PSP版的 《字實遊戲机 携带原》是一款旧 作合集作品、收录了。《字窗迷

# 2006 微體等肌勝平滤波

PSP

No.1

像學 暗之组织

作为《快奉》的加强服,《暗之复数》并没

TO THE PARTY OF TH

MO上的《曲片自书、真理统士战》至今都被



无數玩家率为經典。同这家同样出世下1944年之子 約格斗作品也可請身為浸漉戏精品之例。游戏中 受场的角色效量非常丰富。其中甚至包括了一些 原作中的二线角色。此人原感惊喜。游戏的手术和 对击球十分舒服,除了传统的推漏外。游戏还利用 到了NC等的触模功能。可以通过触模下解来发动 必杀技。这样就大大降板了门槛。专即使不擅长格 斗游戏的玩家也能轻松发动华丽的必杀技。此外 本作还是NCS上第一章对意义是是阿宾迪德的格 斗游戏。常义重大

#### 

曹推出过多个版本的人气格斗游戏在等值P》 西。被無保持著高水准。 化起之前的各个版本。本作中特别增加了Capcers 另一款格斗游戏《Capcers 全明显大乱斗》中的人气角色英格丽镜。令本作的 再实用角色达到了37人。除了传统的简机模式。除 或中还保置了家用机版独有的。世界挑战模式 或中还保置了家用机版独有的。世界挑战模式 或来必须在限定的条件内。操作自己的角色在世界各地与其他格斗家们决一高下。

# 提名

#### 2 非思想各的模型

虽然本作中主要的瞬向青版ACT模式挺有意思但相信更多的玩家都是冲着其中附带的《罪恶装备Slash》移植版去的。PSP版不仅完全移植了街机版的内容 还在出招指令上进行了简化, 让对PSP接键不适的玩家也能轻松发出必杀技。

#### 同类推着作作

龙珠 / 真武道会

PSP

火影忍者 完极携情歌 无幻城之卷

psp

#### E JUMP 终极明显大乱斗争

本作取消了前作的搭配台词系统 使系统变得更加简单易懂。作为一款以人气动漫角色为卖点的作品 游戏中最活的漫画种类 收录的角色数量比起前作有了提高。光从这一点看就已经足够吸引玩家们为其拘腰包了。

死神BIEX日 灵魂并温3 能量主在 收载版 PSP

PSP

# 2006 最佳多见息面游戏

## No. 7

#### 當聲衛 傷器服

表于集結了《DO》和《肝》两大会柱所G中的人气角色。单从《身份》上说。本作就是一般阿 美游戏光法企及的。游戏沿用了PS2版《宫豪智》中 别版》的引擎。面面十分优秀。许多来自于两大PPO 中的经典场景和音乐在游戏中的重观令人感动。 游戏在玩法上和其他阿美游戏差别不大。包括实 地、收租以及炒股等等。率先获得要求全额的玩家 可以胜出。游戏在收录的角色上比起PS2版来有所 減少。略显遗憾。



## No.2

#### ES CERRALE CREEK

库将游戏是桌面类游戏中最具代表性的类型之一《麻将格斗俱乐部》无疑是日本目前最然门的麻将游戏。该游戏最早在街机上推出。凭借独特的我位升级系统和联网对战形式获得大量玩家好评。2006年12月7日。PSP和NDS双双迎来了该游戏的移植。在游戏内套上两个原本并无多少区



期、单人对局、多人对局、东风战、半庄战等模式一座俱全,同时还有完成特定谜匿的"任务模式" 事欢麻将游戏的玩家一定不会失望。这次两个掌 机服最大的实点就是加入了联同对战模式。玩家 可以要随官方服务置与全国各地的玩家对局。PSP

版甚至可以与PS3版联网对战。不过的原则联网 需要收费。相比较而言,NDS應就單道得多一 用对战免费。对于国内玩家高言。無体验業而对局 的乐趣选择 NDS 版更合适。



#### PSP/NOS/GBA

## 《红色》(三)

Kenarai其下的維持效乎是系列是的唯語品數數 康已不比当年,但直 Keneni 推出的网名游戏在章 机上的热度依旧不见。完體其卡片游戏丰富的老 組以及优秀的平衡。或時性三數學對代以來就讓 师不少FANS的喜欢。 查年液果两角别在PSF NO 和GBA平台上推出了该家列作副《神典字台集出 的《游戏王 对战怪兽专家版 2006》 盖无则情。 黨过 2000 张的卡片电景更起来依旧证案激动率

EL PSE MONF 會推出的高作別是以發面《游戏 王以《为董本制作的制情饱满且对战性强的新尝 或。PSP版加入的双人组合对战。并且在画面上是 上了一个全新的台阶 卡道波染的出牌动作者能 非气势于是ENDS 随虽然在收录卡片上里得有些 事。但3D化的区型怪兽还是带给玩家不小震撼,两 更令人激动的是Wife影对战的加入令死家能够逼 过两络同全球紧索切磋卡语。2008 让我们看到 聖學學學主義某學門的作大統化和制新是游戏主 的传说还将继续

#### 同类推荐作作

同类红育维节

作· 国无权

PSP/NDS

SSK VS.Capcom J. P. & J. DS

ND5



## 工物戲們

NUS

PSP

2006年組入气的音乐游戏《应报图》登略美 国市场质。不仅收录曲目换除一新。在人物上也能 行了大块鱼。非管知此影游戏独特的剧情交待方 式。操作方法还是一颗就能让人认出这的磷酸是 《应援国》系列"作品。"比起日期。《本作加入了体 點的數學內容。并且可以就过歌曲的前奏,直得更 为人性化。游戏的难度分为四个等级,最低难度都 期关卡在苯度方面比日斯莫来得低了但高难度模 式的挑战性比超白版来则有过之而无不复。



## DI MAX BARIA

拥有者不少规定 FAN等的 (D.L. MAX) 在FSF上 的首軟作品。作为干藏的种主的音乐游戏。本作在 音效方面沒有让人失道。游戏在农油上与一般落 下豐音乐游戏没有太大区别。能家只看在音符葉 下时接键就可以完成操作。游戏中收录的曲册。画

板以及音符每框当字 富川需要不新地游戏才可以

收集完毕。

游戏用简单的画 真和规则为大家带来了豪献 秦具制度的休闲小品 医液定尺器根据节奏用简单 的接触就可以要出來。人的故律。游戏中有着和多 个简短的关卡。风格轻松幽默。适合随时随地拿出 来现上两把一本作不仅是MIG更好者必觉的一款

作作。也是GESA末期最优秀的原创游戏之



#### "太鼓之达人" 搜書版 2 —

"《太鼓之达人》系列"主要模式的玩 法一直比较 固定 本作也没有太多变更 点。游戏与前作的差别主要体现在曲目的 选择上, 选曲显得更加成熟, 而前作中需 要通过下载才 能获得的曲目在本作中也可 以直接选择。新收录的几个迷你游戏也比 较有意思。

# 2006 最儘學肌意趣游戏





#### 

本作可以说是系列的一款集大成之作。其中 收录的系列中的经典资本和客道显得领具收藏价值。在系统上,本作沿用了产品版前作的第气知道 系统、吸射数气与对于之间体造类近非常变快。游戏最为人语病的一个地方是缺乏创新。完美是只能算是一个首作的油强聚。但如果她开这个国家。 能算是一个首作的油强聚。但如果她开这个国家, 能对他然是 2008 年最值得一彩的赛车游戏。无论 是画面、系统和平威。均在去年推出的阿提游策中 名列前茅。是 5 8 人同时对战时更是绝火朝天。第



知名公路竞运游戏。张美文字D》系列。約75年 版,在推出时造就了小范围的轰动。游戏中收录了 原作中的 26 名角色以及其模关剧情。并导入了卡 片系统。犹豫可以利用卡片来强化自己的要车。游 戏中的车辆颇为丰富,除了来自七大厂高的实车 外 还有《头文字D》的原创车辆。游戏中的妄道 分为初级。中级、上级和超上级四个等级、整体难 度颇高。而高难度下的妄道更是相当具有统诚性。



## 福思公路 事识别条



# 最低專肌益智游戏





### 個罗斯龙典DB

作統著下型方块类游戏在NOS平台上绘放出了新的色彩。本作在基本或法的基础上。又加入了全新的瞬间落下。 疯狂放转等系统。让游戏对或家的找巧性提出了新的要求。此外,游戏还为现象提供了丰富的模式。 并且每个模式每与任天堂的经典游戏相对应。 游戏过程中会出现该经典作品中的角色和音乐。通过Win-Fi 玩家可以和全世界荒

NDS

獨内的高手们一致高下。像这样一敢有着深厚群 众基础的作品。根本就不用也心会找不到对手与 你对战。



#### LaminesIII

在PSP 初期发售的前作曾经在欧美获得了量大反响。作为续作登场的本作在操作和规则上和 前作基本没什么变化。玩家需要将相同颠色的力 快速程度大块。她是到用从本柱右看动的扫描地

PSP



中更有部分是与Parace能会作品相类 的是让人摆动不已。除了基本的模式 本作中还收录了占卜当自定势的小洲 **业。此外,游戏的续作也包于近日**在 NOS上推出

#### 噗哟噗

"《雙)時噗哟。系列" 诞生十五周年 的纪念作品,在内容上也是系列历代的 集大成之作 其中收录的模式十分丰

富、根据模式的不同、游戏的规则也会产生变化 游戏除了支持通信对战,还支持W-Fi网络对战。

一款非常实用的 教育类软件,其中收录了与 社会 礼仪等相关的日常问题 每天拿出来玩一 下 积累丰富的相关知识绝对会对更好地为人处世 提供帮助, 可惜的是游戏只有日文版 而且其中的 一些问题又与日本的风土人情比较密切 不太符合 国情、

#### 同类推荐任作

| 1 0 3 0 0 1 1 1 1 1 |     |
|---------------------|-----|
| 收入                  | PSP |
| Campey-R            | Psp |
| 智能執照2               | PSP |
| 益州系列大山、生教独          | NDS |

来将它们消去。本作相比前作最大的进化之关在 于游戏的分量变得异常饱消。其中微量的幽渊道 过了90首。而皮肤背景的丰富程度也有所提高。更 加入了為感 MTV 作为背景温度了基本的游戏模式 外。游戏还真推了拼闢。解瞳和时绳线最等模式 充满趣味性。

## 在門職人 熟課 图画等

《大家来找藏》一直是管机厅里的一个热门道 或是这种本身需要触摸功能的游戏出在NDS上可 清再合适不过了。游戏主要分为"爽娜"与"金娜" 阿大模式。政解模式中每张国部只需找出于是不 問即可,而全解模式則和徵視一样。需要找出審中 的多个不同才算过关。斯戏中收录的图片数量多

## NOS No.7 视频健士Prime 獨人

任天堂专为NOS平台所精心打造的FFS游戏 游戏类型并非是 GBA 平台上的 2D 横板过关的形 式。而是采用了非常考验机能的第一表人非视点的 游戏形式。游戏画面虽然免不了会有马赛克。但从 維粉不低于80條的画面這行速度來看這個作方為 实花了很多心思的影游戏主角依旧是我们所熟悉 的萨姆斯坦坦是这位基理女类維再次接受了銀河 联邦的委托与迪哥那未知的神秘物质。与董军作 战的单人模式模比。可能量能量引玩家的地方还 在于多人周城两和安宁所用临对战部分。与朋友 面对面较量或是与世界各地的观象对象一把。这 **是若于年前的玩家所不能想象的**。

## 。2 紫帶助達 爽雞

PSP

在PC平台上大红大堂的著名PPS游戏登翰堂 机的第一弹。游戏制作组根据PSP的便排性特心 设计了原创游戏关卡。流家在游戏中扮演卡名普 通士兵。要跟随大部队在最火蜂飞的欧洲大陆中 報物作战。本作拥有夺取物资。直领拥点和破坏 等非常简短的小型任务。以便于玩家能随时随地 掏出PSF来当一回盟军大兵。联机部分是本作的 最大的特色,通过热点来联入官方服务器便能与 国外玩家一决高下。体验一型几千人大道战的乐 推論

## 话梅杂志& 3DM - \$M V

No.3 微火児魚雞

各位都看过重现二歲场面的美国电视连续则 能火兄弟连》电影了解二战历史的玩家对美国 01空降岸应该都不会牺生。本作将片中的各大经 典战役以游戏的方式展现给各位玩家。让玩家以 01空降师中的几名普通士兵的视点来直面整个战

**作用势。故事情节紧凑。《人物个性鲜明。其中的游** 

戏音意尤为出色。再射光的咆哮。飞机超过头顶时的轰鸣以及各种脚步声。子弹声都很逼真。让人有事临战场的感觉。散人的人,很高。单章查力是很幸有所作为的。必须配合队友来协同作战,或许本作更都考验的是玩家的指挥作战能力而不是单纯的战斗力。游戏操作上略有理疾。两套操作方式都不是太淑子。 花套许时间来慢慢适应才能真正体全本作的精髓。

# 2006 最儘事肌你育游戏

PSP

PSP/NOS

NDS

本篇的董承比赛。游戏中州带的可供多人对战的 途你游戏也可谓可点。

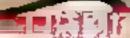
PSP/NDS

(FUFA) EM

举行多平台发展的"FFA"系列"在PSP和ND6上都推出了多部作品。在2006年。在A Spertit 按照情報出了《FFA 07》 描述主机强大的机能表现情况。PSP取的《FFA 07》 描述主机强大的机能表现出不输于家居机械的水准,面面特别,球员动作享见,加上全程实现解说。随场或十二是一游戏手或显然无法知识。PSP取得的现象,但操作感也并不整。游戏而神经含了一个类似《WE》 "大师联赛的经营模式。" "我们就是一个类似《WE》 "大师联赛的经营模式。" "我们就是一个类似《WE》 "大师联赛的经营模式。" "我们就是一个类似《WE DS》的现象,不作的流畅度更高。" "我们是一大男点。" 植比于《WE DS》的现象也可以来体验一番。



话梅杂志&3DM-SM





## 10年至10年8天的主義。

The second section of the second seco

1966年 秋川 子加上日本と データ、そのステ 数数なりあ作 。 ごけるいが下棟子 デーサ 指記をよ、まちにない致 \*\* 下、とりででかっか (14)

战(开发》4人。下学的机动学生。才有"5要"的 猎人团人名成了7一的麻烦、脏器(学的)。全飞 扑。中"发展广。成为了路位性富近关人,赤斑末 近身战(4的街人却被走过处在了怎么。

人龙铁云身 猛发 山气、广气起了吗? 原义是这 路久

"[]4 1 "

半肠着实块的混发和年中的气味。 团磨烧的 人题的着Shr 脱涌向来。军商准备的 ) 年用總常號 开这一直,包建向还伸着技术的人龙头塑射出数发 子弹作为问报、接着却听到脑后传来一声惨叫。

Jan16字巻下、前川・ション、赤作だり贈令 梅室の紹とり、特号学は子で同様をディを制作可能 たと写とが行ち大方面 - 一丁で見る字で、

刀壁 利利, 健主、以上的中间、程子子 足・理管地學区、等的生活表情、等継人が終すが 以性所導動主種原士来、以来終金粉頭自己、经推 失了全部主義工。情貌学人尤为于場入心臓所動 達、独自不敵一切地に可基本、あたった一準的子 近先人类的動体子種的生产。上

無是 柄大部 而未以柄到九后。下了即曙和



続け食がた おそ然気はネドする こうか

"我早难的帐还没有算完解,你这个混蛋。" 装饰名品的瞬片的大剑在人龙的面面张开利爪。 一个上。约红色的宝石闪耀著是美的光芒。《节 标析的"是一"是他一点是"是一"是"是一"。 我一点不一点。好一下一点上一下一步。, 连伸袋的痛感。火龙然叫一声扑响。"一"。 此似的头脑终于明白一下,一点一点一点一点。"是一"。 已已已经永远之。"。"

税引和制进入产生。3.5 1 \*\*\* 3.5 1

九 四 本 一

17 1447年 アルドライト 27 下作 15 年 に記した

大门中原门的 #常本 下 的"再\$1,在门下 "又 各个么,在"以个下域工厂学"、不平字的"制 情 之好 计分析作为能力和等 经内部 \*\*提 来看的本状

等代華·貝里斯排維領的主題并不是来

光, 而是蜗片本身的色泽的时候。1 经太迟了

金属的主要开始包含

握着规划产上()。」「在幂广的(一、

章 35、世中的、中 、 が高、沙(有)子 334 (高) ビ ・1、全部被这具的例表。在当场 カル 50 の の 2、4章、 極電場的肉体 前不再さればまって

ター - 原門は声で声を右撃と(的版)が がま。

作 (1) 当 かきょうくくまっち 生まど 優々 と . 作し、 かはなり ( 老 、 ) でき みゃつかく さ・ スタマ ケッシ か り し ・ ( ) い いねた 、 と トリ 生物のお前 他相 食剤

我 "一个"

中等網網網網網網網網 中国 (1) 1

"大街"

「年もと > まり、作人がは いって \* まりはて 骨事人的写象 | 正は | 我まで你で下作る \* まっ 的等数

1. 人麻塘的监督、 家培养就是 "人徒"具

マースプレースはんくかんいいいい

並入党的动作也。 格達雷 和是斯瑟奇的人或其是 有命中。在地上被称开的大坑营的。全身罹责在组 光之中的少年举起了轻隆。

"或许你的鳞甲能够力枪不入……那么。而你 这个如何……"

就算是用之女王。也无法跟上枪弹的速度。 Shin射出的子弹重亚五中金火龙的背甲,特即弹型 。

"可美……"

随着数声爆炸,金火龙旗风的话。高暖然而止。 弹开的子弹在空中分裂成数个小球,然后在用之女 王的体表化做了赤色的火闭

受创的金火龙发出震天动地的模样。 之外矛盾人,至于小量。 穿马光光的点 "不"。 笼罩在红光之中的少年似乎却并没有受到影响。 Shn只觉得军身有炙严的两体在流动。这让他矛属 了力量。

"那·么……再附那一为扩散。单如何o"

4. 历尽了漫长的岁月之后。这些牙齿甚至开始 人属着钻石的光雕。

被死在女王的身物之下,也确是个不错的结局。" 无规目边疯狂的瑜伽,少年闭上了眼睛。这一

15、之中,刑备告的一击却迟迟没有到来。

""(到连你也到了可以炫耀年纪的时候呢。 希德埃彻·和亚。

"スーマー 推造

推追你已经老到性特你担名 c F A 都不记得了吗!

这些直接发生在精神里的对话是年轻的猎人们所无法知道的,他们只看到 个平区的自能从山蓬上飘然而下

"真没有想到在我此生中还能再 灰见到您……我的图人。"金人龙向 有机器在一条歌角斗篷的身影的成点 了点头,"koro,背离了人类的行人。"

"最近这族而年来,我活动得远性 以前频繁了。"

黑色的母影渐渐来到了强人们面前。 波风下露出的是红黑色的申胄,式样古旧 的头盔后面白色的长发在风中飞舞、影季

要的面孔却完全无法看到。

"如果你对我还有一个不可之心的话,能与 另你大学放开你题下那个多子。"

上記以主、多樣微性能作了

"。是一个什么所得可能并一起人类了中 1年是佛,是一个中人的人类。"

"人类?不……找天心的'"则形引。对 我"点,这个孩子只是通往平垂用钥罩置了"

神秘的身影来到 Shm面前,伸出右手把他拉 扩制表

作的"绪" 定点不断。并可测。那么,请合 我们是不在此生中或许还有机会能够见面吧。 我们是人,我这么期待着

「主会了、布鲁埃斯」 特勝雷亚。順報一為、 有、「Ji」、「 101」 関す。 Ji 人民表示 1 和 1章 6 ·

1411 -- --

「大力・デスム級さでかる」。在「自動物」 『文学 新新潟集在機動的流

用选者火龙档失之后,第四,"一个少、好可能上还残留者惊讶的年轻猎人们。让一点一人并不包括 Shin 在内。

1.1 3少年神志时上的尘土, 望向头依倚。 私工 4.1 1

"第7型底先"。了什么事。为什么那条龙不 3. 与你、你到底是当了

》 发展等 问题 新罗一点时间采输 为什么不同的种子里由进步 直然看了 人 表情,但从语气听走3来。伸松男子就出了一个 物类

1. 1. 1 14 1, 11 1 1 2 1

「ジャスパ・ドンコン、イツ、的。如 東部門すけるぎ 16 - 川 し は 水の色 行人

A COLUMN TO

"在古老的语言中,那就是强人。"





本作是由Garth Eminas Jimmy Palminttin條件。 家在《Maryel》漫画期刊上连载的一部经典漫画为 蔗车制作的一般动作游戏:"游戏还配合了近期 上映的现名电影医学名演员尼古拉斯亚凯奇撒 特报表演者嵌尼恩意出卖自己的灵魂换取梦觉 的性命,从此他被诅咒在夜晚变身成为邻民附 身的温度。特着闪耀地凝之火骷髅头的摩托车 **横行街头。游戏中距家要给演的就是骷髅轿士** 张尼亚游戏画画非常华丽灵拥有更快的战斗家 视和精彩的写本高速奔驰的美卡霍集体上说其 是一般非常优秀的动作游戏。

#### 文 余生一點。小八 编 軟饼干 美编 紫枫



# 游戏集作



被连锁闪电的大斑 液击岗图所有藏人 拉近视角

拉塔福角





#### 注意点。

- 1【当数人快死时会在头顶出现一个旋转的 〇。此时按下〇幢就会对款入使出终端按。
- 2.按住8種可以快速吸收而面中的環。
- 3. 格挡中推动滑杆并按X键可以流动。

## **《竞选关卡的操作》**

方向键和滑杆控制方向。

使用锁链攻击 == 禁。 ×

侧滑。 刹车 Lin

阻击副后敌人 加速



迁梅卆卡& 2D

## 画面解析

- ①骷髅骑士的血条。
- ②靠吸打死敌人出现的绿色光斌着长泽满后按 方向罐上可以发必杀击连锁闪电(Lifn K CHARGE)
- ③气槽。每一格可以使用震弹枪双击一次。或者 搬到4格以上后按方向健下暴气进入暴走状态。 动作加快。政击力大幅度提升。红色气条慢慢减 少。"气条减完后回到普遍状态。此时可以按〇特 没有护局的非BOSS敌人一击消灭。但是使用此 招后直接从秦走状态回到普通状态。
- ④关卡挑战任务的信息。从上到下依次为取得 的黄魂数量。游戏时间以及附加任务中要求的 用特殊方法灣灭敌人的数量。
- **心本关取得的黄沸数量。**
- ⑥连击评价。"



## 游戏流程

进入故事模式。在选择关卡画面中搜〇耳 以进入升级酶面。按门可以改变游戏的难度。 由低到高分为FORGIVING。CHALLENGING、 PUNISHING三种推度。其中量低的FORGIVING 难度中不能取得任何骷髅点数。"游戏共分为五 个章节。每个章节分为八个关卡。《关卡又分为 战斗和竞選两种《福章第八个任务是BOSS 战。

## 战斗关卡

枯譽雙士強尼要面对不斷出現的敌人 家一个不剩地将他们全部消灭。一次敌人满光 后会出現蓝色光环。走进去又会出現下波改 人,连续几波后过关。

## **党** 竞速关卡

骷髅體主量意眼的当然是她那一直燃烧, 屋眼金色火焰的摩托车》 维速关卡中玩家要开 着这辆船响的摩托一路奔驰。消灭挡路的散 人。通过各种障碍到达线点。关卡中有非常多 的Check point。高速行驶时撞到障碍物域掉下 深渊都会减一些血并且在稍微重前一点的 Check point層位。在斷崖。凸刻等障碍出现前 的一般距离内。她面上都会有海前的箭头提 示。被下X让摩托车腾空飞起便可以越过障碍 物。到第三重后可以学会三段就。当前方有悬 在空中正好挡住精士身体的障碍物时。空中会 有向下的前头提示。此时需要按△让强尼将车 島標斜向前製滑通过狭窄的鍵機。

#### 升级系统



在关卡选择画面中按O可以进入升级画面(UPGRADE)。可以升级的要素包括以下I几。 个万面。

#### 新技能(NEW MOVES)

分为火焰连击(FIRE LCOMBOS) 《轻连击 | 南島(GALLERY) | (LIGHT COMBOS) 重连击(HEAVY) 可以购买游戏的设定资料等。 COMBOS)主项。每項青6个等级。等级超高篇:电影(MOVIES)( 要的骷髅点数也越多。每提升一个等级增加一个 种新的组合技。

#### 当身属性(SPECIAL)

分为血量(HEALTH)。精神力(SPIRIT)。连顿 闪电(LINK CHARGE) 聽達檢(SHOT GUN) 和摩托李上的射击威力(BKE HELLSHOT)

包括制作花葉。之术设定《关卡设计等》

#### 漫画(COMICS)

购买后可以艰香精彩的原质漫画。

迁梅杰夫&RDM-S

## **注出系统**

游戏中组合经攻击、重攻击、跳跃。 震弹枪等攻击方式打出华丽的连击。游戏开始 时可以使用的连击方法数量有限。《需要通过完 成每个任务中的3个条件取得的贴量点数来增加 技项》连击评价由低到高分为以下6个等级。 DAMNED CONDEMNED BRUTAC AVENGED SPRITED VENGEANCE

关卡中很多敌人带有护盾。直接攻击不能 造成任何伤害。护腊上环绕着旋转的黄色条形 文字:上面的字样便是评价等级。需要达到该 **等级再凿中敌人才可以将护盾破坏。接着消灭** 



连续攻击敌人或按SELECT键则调敌人都 可以增长连击等级字样下面的气槽。每摄满一 曹升一等级。"气槽中的气系是不断变短的"景 有不停地攻击敌人才能保持气条持续增加。连 续攻击中如果角色受到伤宫则连击中断。等级 **问到禮任。想快速提高连市等级。要在不被攻** 街的前提下使用不同的泡数连续攻击散人 莈 <u>變变化越名。战斗越精彩连击等级提高</u>得越 快。注意躲开敌人的攻击。在安全的距离进行 摊调。 可以快速增加 气条 《从而快速达到高等 级。

## 挑战任务

薪戏故事模式中每个关卡都有三个挑战任 每完成一个可以得到一个骷髅点数。但不

灵魂挑战(SOUL CHALLENGE) 收集一定數量的黃魂。 时间跳战(TIME CHALLENGE) 在规定时间内完成任务。 数狂挑战(WILDCARD CHALLENGE)

用各种规定的技巧消灭一定数量的敌人。

#### 实用技能

购买点数后可习得的技能。这些技能华丽强大。绝对是杀怪的造力技能。下面就介绍下这些 技能。

| 火焰技能 Fire combas)  |                  |                                       |
|--------------------|------------------|---------------------------------------|
| forward chain roll | LE ALA.          | <b>超論後将对于一個語數指向器起到空中經濟體發達对起人进行双击。</b> |
| quick crash        | <u>*</u> +∆      | 就到空中从空中强硬下来。                          |
| fire outter        | × <del>(</del> 口 | 製勁空中/160度被操身体一體并用做能进行全方位无死角取击。        |
| devil's headbutt   | R40              | 主義不满無火化勇成为火焰内肺突进取床。越度的一个技能,而且成力也不俗,影  |
|                    |                  | 醫養的是達麼機快,絕对意當地中醫藥的技能之一。               |
| hyper chain spin   | ■動动中×+□          | 就到空中蒙一个火國状向前繼續着进行旋转驳击。打8086的时候有不明的效果。 |
| helifire belt      | 长按△              | 内脏方放出一团的热的火焰。                         |

| 光之铁能(Light combon) |              |  |
|--------------------|--------------|--|
| forward chain siam | _ Ц. Ц. Д. — | 基依一种后移被疑当级大刀一样向别做赞赦权击。                 |
| helicopter slice   |              | 基款一件后将被推高建設有得很人进行切片较高。                 |
| ingerno klok       |              | 在forward chain slave的基础上增加了一个后空和的反击。   |
| berge apin         | RHO, RHO     | 在devil's headbutt的基础上进加一个用身体能失去冲撞的攻击。  |
| spinning top       |              | 在forward chain stam的是截上坡鎖了高速旋转280度无死角的 |
|                    |              | 京市、東市地震観                               |
| comet              | 機動中×卡Δ       | <b>高州空中市有火焰的一种猛闹。</b>                  |

| ■宣击(Heavy combos)  |  |   |
|--------------------|--|---|
| double-handed spin | As Lk A  | <b>拳头机输送的组合家市。</b>                        |
| fint cive          | R+∏, R+∆   | 在devil's headbuilt的學體上追加了一記主身構能向前中撞的政治动作。 |
| Super cuske        | $\triangle$  | 在double-handed spin的基础上运加了一个能起拿锁链撞锁就就是崇锋。 |
| plasma anotgun     | Δ. 🗀 Δ. 🗆  | 在double-handed spin的基础上達加了一个植植射面的现在形成。    |
| backdraft          | <sub>1</sub> ∆ <sub>te</sub> A <sub>te</sub> A <sub>te</sub> A <sub>te</sub> A <sub>te</sub> A <sub>te</sub> | 先是挥上两拳接着是两下铜链攻击然后象发基料的两手中的锁链杆用引起强烈        |
|                    |  | 的能夠、政市强范围。如果当之无愧的最强技能。                    |
| hell punch         | $\Delta$ , $\Delta$ , $\Box$ , $\Delta$  | 先是挥上两手接着是領導的議打職看用手猛拳地。上在自身開發放出資訊的火焰來攻击。   |
| At 1               |  |   |

# BOSS BOSS

#### 第一章 VENGEANCE DUAL

游戏开始后一直按着油门追赶。不要被 BOSS拉下太远距离。否则直接GAME OVER。 要想高效率攻击BOSS。就要尽量在他身后保持



近身格斗的话。强尼是占不到上风的。

#### 第二章 LIGHTNING STORM

BOSS在天上飞的时候有能量护理没有办法 造成伤害。此时她有多种攻击方式。电器。电



球都可以 和可以 对 那可以 对 那可以 对 那可以 对 对 对 对 对 对 对 对 对 对 对 的 对 的

几个杂兵。并等她放一会儿电话。她便会惹在 地上重新积绩能量护局。此时正是攻击时机。 挑费血多的连招攻击她吧。

#### 第三章 | IN BLACKOUT'S WAKE

BOSS战为水上應托追击战。开始也要开着 應托车一直紧紧迫着BOSS的气候。 2000 SSB

起電周发声定来红质着的时光的清红炸



时射击他。虽然他不频素露出破绽。但是防御 力良低。基本抓住3次攻击机会即可结束战斗。

#### 順四章 ₹ PSYCHO STORM

BOSS是个绳子人。他会一直向后跳躲邊所

有需他的消化的安码编汇的,有需要的编码,这个人的编码,这个人的,我们就是一个人的。



再后就。而是上前来亲自交战。等他受到一定 伤宫后。便会就到天花板上用绳子攻击强尼 测察地上红色的瞄准国际并及时躲开就不会有 什么危险。攻击四周柱子可以让他下来。

#### 第5章 HELL ON EARTH

最終BOSS个头很大,但是你站在平台上是 取击不到他的。需要等他用手掌攻击,并停在



平侯背叛蓝海的重色岩系的

置為主角就会趁他表演之际用單子拉过他的头 重量每在平台上。此时攻击他互相的大量袋就 能对BOSS的本体造成伤害了。一般时间看 BOSS会挣扎起来。手臂的蓝色血条也将重新长 满。重复上还步骤即可战胜最终BOSS。注意战 以中不要总导在平台的两端。因为BOSS受到一 定伤害的会运新一部分平台。如果刚好站在被 链的部分就会直接GAME OVER。

# 

在挑战模式里可以选择包括骷髅第士。每关的BOSS以及一些比较有个性的杂兵进行竞速游戏。游戏中可以获取各种递具。使用后可以需到不同效果。善于利用道具才可以取得比赛的胜利。一共包括3种模式。5条共用的赛道。

| 模式               | 任务目的   |
|------------------|--|
| VENGEANCE RACE - | 单纯的竞速模式,第一个稳完5個的人获胜。————————————————————————————————————           |
| ELIMINATOR       | 在这个模式中每个人育3命。老跑完一整都停下来。最后一名损失一命。3命都丢掉的人就遭出比赛,遇到剩下最后一个人为止。          |
| SURVIVOR         | 在这个模式中每个人都被感染了。比赛一开始血就会慢慢减少。通过模道中的<br>*Checkpoints会使第一点前,没病的人得出出来。 |

TABLE 3DM-SM



本作是继《完神BLEACH DS 驰驰花 天的命运》之后、SEGA FNDS平台推出的 第二数"《死神》系列"格斗特殊 在战斗 方面、依然采用和《幽府白书 魔强统一 战》相类似的双线系统 灵符系统和连 续接也有加强 图得来说,本作是NDS上 不可多得的格斗大作之一

文 宇轩 编 软饼干 美線 紫枫

说到《死神 BLEACH》的大名,恐怕无人不知,无人不脱了吧。自然,SEGA也知道这点。 在前作大受好评的时候,借着人气推出续作也是顺理成章的事情。值得一提的是,本作的故事是 由原作者久保带人监修的原创剧情,而不是要重版本的大虚篇。故事从监索恢变数日后的尸魂界

开始,到 户与大虚的战斗结束。没有继承正统故事,可能会让部分 FANS感到失望。但是对于大部分玩家来说,能看到全新的剧情还是很不 错的事情。另外,游戏还新增加了许多一线的人气角色,肃摩喜的和斑目 角等角色也都可以使用。

| Julistiff Saldisto | SHILLAND |            |
|--------------------|----------|------------|
| 战斗操作介领             |          |            |
| H-SH ( ) - KIK     | )AL      | 国収出        |
| D-104804127300-1   | DAGE     | 7 46500 NL |
| 1 SERVE            | [ Oter() |            |



游戏的战斗系统 基本上和1代相同, 并没有增加什么新的 系统。各种华丽的妙 以通过简单的链招或 压、瞬步等特色系统 依然存在。灵压槽. 即屏幕左下的能量 槽.满值为3.是发

动RF心杀技和脚步的先决条件。其实该槽可以 细分为两个部分、表面的黄色槽为灵力槽。每 次瞬步都必须消耗:格灵力槽。灵力槽的自动回 复速度很快,但受到底层红色灵压槽的限制。 不能超过其最大值。发动RF必杀(点击下屏或 外,防御中也可以进行 是搓招后按A发动)需要肖耗1格灵压槽,这个 瞬步,转守为攻。

槽的回复速度只有灵力槽的"分之一。所以在 武瘟连续技的时候,吴力和吴压是要优先考虑 的。超少学的使用需要消耗能量槽,攻击对手 的同时,能量槽也会慢慢积蓄。除了万解必杀 杀技和超动予技都可 一灰海耗工格能量外,其他的必杀都只常 格 能量。另外,在被对手攻击的瞬间按下 点击下屏来发动。 灵 ABX Y中的任意一个键, 都可以以 格能量

槽的代价强制防御、降 低了新玩家上手的难 度。瞬步也是一个关键 性系统,配合方向键可以 **读瞬间向任意方向移动** 一段距离。很多高段连 续技都需要配合这个系 统才能顺利进行。另一



灵符系统的改进比较大。世嘉把灵符细分 为了回复类、自身能力提高类、敌方能力下降 类、禁止类和灵压类。玩家可以按照个人靠好



组成专门的卡组。以不 每种类型的灵符最 升力 多放置飞枚。战斗 值。 的时候,卡组中的 强的 灵符会随机出现在 珠也 下屏,供玩家点面 概。

使用。另外,本作还增加了一个灵珠 系统。装备灵珠可以在战斗时自动提 升人物的各种能力



值。每个卡组最多只能有二个装备孔,能力越强的灵珠需要的装备孔越多。和灵符一样,灵珠也是在浦原商店里购买的,而且价格相当贵概。

## MANUEL BUILD

剧情模式共分为四章,不同章节剧情的主题都不相同。流程 部分很简单,只需要按顺序从前期关卡中获得各种颜色的钥匙就可以打开局面的关卡。关卡分为三种类型,分别是战斗 游戏和 对话。每个章节通关和完成度100%都有不同的奖励,全部通关后 还能在系统菜单中追加两个挑战模式。

#### 架一員

#### 通关

奖励金额20000。

#### 战斗完成度100%

"东仙要"使用可能,满点商店内"东仙要"道 俱购买可能。

#### 地图收集率100%

"袖屋雨"使用可能,蒲京商店内"袖屋雨"、 "花刈,县太"、"挺要テッサイ"道具购买可能。

#### 架二章

#### 通关

奖励金额50000。

#### 任意项目完成度100%

"志波是的"使用可能,蒲泉店内"韦波空鹤" 道<mark>臭购买可能。</mark>



#### 架三會

#### 通关

奖励金额80000: "市丸银"使用可能。蒲原店 内"市丸銀道具" 声音"帝看リン"购买可能、

#### 战斗完成度100%

"蓝梨物石介"使用可能,消息店内"蓝梨物石 介道模"购买可能。

#### 地图收集率100%

"黑崎一护(虚化)"使用可能,薄原店内"黑崎一护(虚化)"购买可能,灵符"灵符抹消"得到,奖励金额20000。

#### 彩四哥

#### 通关

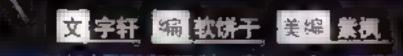
奨励金额200000: "ドン 观高寺"使用可能、 薄原店内"ドン 观音寺道具"、"深崎夏梨"购 买可能、灵育"カメラ西足"得到。

#### 地图收集率100%

"有革龙贯"、"莉林"使用可能、蒲原店内"有泽龙 秀"、"莉林"道具胸实可能、灵符"强制跳跃"、 "タイマー速度UP"、"タイマー速度DOWN"、"タ イマー停止"得到: 奖励金额20000。

#### 所有章节完成度100%

"健魔"、"虚X2"、"大虚"、"流魂街小孩"、 "护庭死神"、"救护班"使用可能。



# DIETINOER



PARTIE DE LA COMPANIA DEL COMPANIA DEL COMPANIA DE LA COMPANIA DE LA COMPANIA DEL COMPANIA DEL

时下《死亡笔记》动画版正在热槽。Konania 然不会放过这么一个赚钱的好机会。这时地在 NDS上推出了这么一款推理性质的AVG游戏。我 种用。在种总一郎。提木、松田等动画中的 人物总数查询。各次《死亡笔记》和推理游戏的 朋友一定能在本作中过足一把"基拉难"。

高三生夜神月在一次意外中捡到一本名为《DEATH NOTE》的笔记本,并且发现只要写下想要杀死的人的名字。就会变成现实。 月开始利用这本死亡笔记制裁那些他认为该死的人。 越来越多的罪犯离奇死亡事件引

起了各国政府的关注。在他们要托神梯人士、来调查此事。一场围绕着谁是正义的战斗。正在无声地展开。以上介绍的就是著名漫画家小园健的当红动漫作品《死亡笔记》。小园健先前最著名的作品为就是在《少年》UMP》上,连载的《模戏》。而《死亡笔记》一改以往少年漫画的热血模式。反而以深见阴暗的主题来描写两个有着超高智商少年之间的生死较量。精彩绝伦的推理让读者连连叫好。我也自然是漫画版的忠实FANS之一。

基拉"即英文中的KRA"是传说中一位主持正义的死神。他会看走 罪恶者的灵魂。让正义在人间得以留存。但归被到底,什么是正义,什么不是正义。不能仅仅以一个人的意志来判断。就普遍的观点来说。任何性质上的杀人都是非正义的行为。但如果遇到穷凶极恶,又逃之夭夭的军犯。就这样让他们逍遥法外。在地球的另一个角落继续作恶多端么?这又是一个没有标准答案的问题了(饼干。我靠,叫你写特快,谁让你感悟人生了)。

啊啊,那么下面我们就来切入主题。我想大家都应该知道有这么一个风靡全国的"杀人游戏"。而杀人在英文中和暴拉的发音很相像。再看看本作的副标题,没错。这就是一款以"杀人游戏"为原形的推理游戏。下面来说说本作的游戏规则。

话梅杂



# DEATH NOTE

在本作中,玩家可以扮演"KIRA"和"L"两种身分。但和原看不同的是,不再達从"KIRA"目神夜"以及"L"龙鹤"的公式。任何一个人都可能是"KIRA"。当然也可能是"L"。每一周游戏的目的就是在最短的时间内找出作对手的身分。然后杀掉。整个推建流程分为两个部分。分别为"检举"和"投票"。

#### 检举流程

植举流程也就是游戏的主流程。 是游戏的主流程。 首先解释一下三个 很重要的数值。"发 言力"。"疑惑度"和 "信 報度"。



度。即人物是基拉的可要程度。要惠度越高。 说明大家对他的感觉越可疑。他解度和疑惑度 不同。是一个个人数值。每个人对他人的信赖 度都是相对独立的。发言力是最重要的指数。当 发言力不够的时候就不能再进行任何发言。他 学流程开始的时候。会依照随机样列的原序依 次进行发言。发言选项一共青6个普通项和5个 协杀项。把需要的选项拖至人物头像上即可以



进行检举。 新头符号表示提升或下降的大小。 必杀选项的最后一项为专用选项的专用的

上西这些规则有起来既禁頭及复杂。但其实熟悉之后。还是会觉得相当简单的。思的来说。本作的维理性质不是很强。但尤其需要这章技巧。由于自身的超感度不能主动下降。就必须问接地让别人帮你的影像是不能主动下降。游戏有一个1、活的别情传来。全部完成就可以追加新的游戏人物。虽然在别情大和原作相同。但是游戏的所候是毫无关系的。不是按照即定的思维模式来考虑说。这个游戏亦在考验说案对心,最后视失家都能坚守自己心中的正义。

#### 投票流程

当几彩发言完毕后(默认设定为3)。前戏自动进入投票流程。每个人都要投票选出一个量可能是基拉的人。一但某个人的票数超过了约束。那么该人物就会被关入监狱处死。这时候。死神珠库就会以法官的身分出现。告诉玩家这个人是否就是"L"或"基拉"。如果选择正确。游戏就结束了。如果不正确。游戏会继续下去。再次从检举流程开始。同时玩家的最大



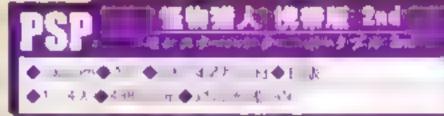
发言力减少20点。 检举流程最后。还 有一次特殊能力的 使用机会。根据的 家的身分不同而改 变。L的能力是向死

神询问任意一名人物是否是基拉。而基拉的能力是直接杀死任何一名人物。要注意的是"除了"。"和"基拉"。还有一种叫做"崇拜者"的身份存在。崇拜者知道谁才是"基拉"。即使"基拉"身分的人是恶度再高。他也不会发言检举。更不会投票。在分演"""身分时。"崇拜者"无秦是





写成瞬间的掌机ACT支持《传播报人 具节机 一 初期发售、前期接供应为下的电压产生 单尺块电管 物件人员的专导 上京设置 "自约在与线量中记录 物件 据中的普及片纸。且 《大线管》为于本作的



高来自然设计中于人类影响的比例为中部者。 自己不明显者 本于支贴未入股票是公明 H 中的加加里今年中甲基的变体 在心中们多以类者设备 化一均匀以初更多研入板 公在下额或单规工 复制设施存取率

## 游戏准备篇

| 主業庫      |                     |
|----------|---------------------|
| HLW JAME | 60 th (10 % 0)      |
| CONTINUE | के सहर तर वर्ष वर्ष |
| GALLERY  | <b>双百功</b> 是        |
| OPT TING | 8.4.2.              |
| COWNLOAD | <b>立石   数</b>       |

## 美子肖作记录的继承 📑

处集机等的下上的水石(四十)的,最多2、 在水作中产类动族符件。 条约。是《四季学生传承》 前作。2章、學系。及跨点文集

- 継承前作角色的名字 角色性别与角色外形可重新设定。
- □1代的武器和防具无法堪承 不过会根据其稀有度而被置换为本作中的"チケット"道具,其中 稀有度1-3的置换为ノ マルチケート 稀有度45的置换为ハートチケート、稀有度6・7的置换为Gクラスチケット 这些都是制作装备的优秀素材。

③ 推承稀有度1、3的普通道具 不过部分在(MHP2)。 中未登场的道具将不会被继承 道具箱的收纳数和 怪物图鉴回归初始状态。

- □金钱堆承 需要注意的是 继承的金钱并非全额 而是1代拥有的现金+稀有度4 7道贝等直的金钱 后 取其总和的1 10
- □道具箱中追加特殊道具"22 ト村英雄传"。
- □如果继承的1代记录曾和PS2版《MB2》联动 那么道具箱里还会追加道具"シャンキ村武勇传"。
- ☑追加幸运小猪癿服装
- □雖承记录不会対1代存档产生影响

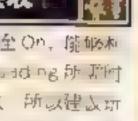


THE PROPERTY OF THE PROPERTY O



创建角色灯、玩家"一、对角丝的竹名、件名。初 健康表、音音 发型 专色 声畅进行灵度。本文 可以设定的项目更为丰富。每样4套和票据钱。 种面容 15种发型 17种声线,实身新统气直将 样、可以通过光学。中区记忆。定要主些的是、本 作中的发型可以在进入标选厂自由竞换

#### ■关于游戏的快递读取 ■



器Options DEDBG a 下丹檀至On,能够和 無格。。中的發生達取技术電視模区 sading 所以附 国 不ご相互的代例就是無事量增大 所以建設班 家在植上年前的情况下开启及证能 此外 3 家在 野村路のできず的酒様せら、学品家 主命品様に下 所移金社場

利国内导列版的企作《\*AFF》不同一本作科与Forettelle,创《MFI》的要证明常证证。首先是诺人的两点出 水畔的姜波村改为了雪山里的波飞过,在山口名地域(是《中心》等与头刺,同心静脉了广,从而为一名 统、更为简洁。下面中、绍及斯阿里的是本埃内和学科之中。

# 基本操作』

| 柳伽          | <b>放</b> 森             |
|-------------|------------------------|
| H4          | Might 18 c             |
| 1 7 图       | 43a # 18               |
| والتابع الت | 对流 连 植多                |
| ×           | A 16 0                 |
|             | 地 移為 老师是某人与人被选了        |
|             | the world.             |
| Self .      | 東,他也可以 Tretten         |
| R Lie       | 16 E A NOT . 16 (6 M.) |

| EtLT | 海川专科  |  |
|------|-------|--|
|      |       |  |
| 1241 | 引信 公康 |  |
|      |       |  |

丁一点的 健师 、1 个世代 先择功能。当一本 1. 按 1 / J = 1 / F = 2/1E all CHEA · 在野學、中我上外 人人中中 ,明日

1 6 本 自家分为外屋和厨房两部分、外屋设有准具箱 床 和书架。 備具新用来存放装备和进具,进过购买"收纳上学。 技の书"和"收纳上手・力の书"可以各件通具箱扩充一页 床的作用等同于记录点。而在书架前、软家可以查看游戏中 的各种情报、变换发型并可给幸运小猪更换服装

/ 指葉素 在指導導处可以陰烟場除戶在自來的房室调料理 随着玩歌村长任务的渐渐升级 最多可能例5只, 只雇佣1名 猫剧师是完全免费的, 超过2只的话就会回览家收取借例金 当玩家已经雇佣了5只继后 如果想再雇佣新的猫服师。就 必须根下心得之前解拥的陽解解

1 在此可收集各种消耗从及装备素材。后文会 对此进行详细介绍。每次在农场中收集的道具都有一定的限 級 如果玩家想再次采取、赖必须先完成一次任务后再度勒 来。比较特殊的是 建口边的探宝错人不能通过简单的采售 任务刷新

以利用pss跟他购买相应的农场设施与重要请具

坑家直提用钱购买即可,不过这些武器和防具都相当标场 随着玩家任务的进行 通过狩猎各种怪物获得了更多的量材 后,就能在此加工得到更好的装备

6 直具片 购买各种狩猎常用道具,另外各种保物的资料书 也可在此购买

7 4 - 农此可接受专为单机准备的村长任务 难度分为( 6 星六个级别 当玩家打完当前星级难度的关键任务后(列 表在后文给出 就会出现红色字体的紧急任务 完成此任务 后即可进入下一个星级推度



- 3 8 在此可购买過具 柳峰 1的道具店不同 行商 婆婆每次出售的道具种类都不同定。且相同意味的性价也比 無合所和消具指壓果總便宜

9 工工员 接受复合所任务 棉宝任务的场所 集会经任务共有 1 8星8个魔魔 玩家可以独自完成 也可以通过联机与同味协 力市成 按'和×进入可分号分别单抗模式和联队模式

提供基準的教堂權式和規則条件下的特定任务 玩家在这里就够学习到游戏的进行方式 各种武器的基本操 作 而完成其中的"个人演习 和'集团蛋子 还可获得特 定称号



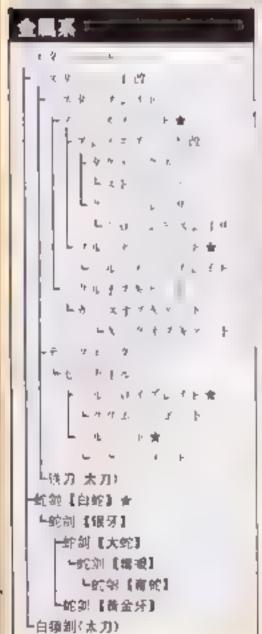


| 能力    |   |
|-------|---|
| 攻击    | 5 |
| 85 db | A |
| 至 表   | 8 |
| 速度    | Ü |

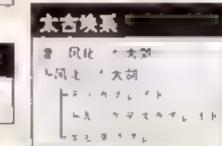
| 基本操作         |          |
|--------------|----------|
| 1            | XXX 新    |
| 长报           | 點力斩 最多可进 |
|              | ₹r□段蒂力   |
| 0            | 横新       |
| *+O          | 排刀       |
| 纳刀状态下移 动中△   | 拔刀斩      |
| 纳力状态下移 动中△长桧 | 接刀器力斩    |
| JEVEC 1      | 36       |

推荐连技 = 能刀新→横新→ 轄力師 推荐技能 - 电电子中间电池 - 电电子

1. 直是系列·图器整代表更激 \* 与人气。Relate F 大山门 使了是上海产业。还是在美国的各种和政策、共同在关系主力的概要 具 其代 就是 "自己,是这 25 次,我们 55 都 处理时, 这 20 年 1 年, 不 大硬盾希伯约着大一百万千四、百万天、木马士、人、西省、八、 录伤到前件 考此可以产业 性业学者 、大学进行者产品 大胸刀具体行为 "是大大,大龙的军队,也一位五千。" 电电子层 快、随胡广、图、红色连续设置。在一个艺术工具是一个艺术、 足威力巨大 不下手的。并且有名"、村下干"。 "打几千万"往 



```
1 24
F (2)
          Est dist
           计间 * 大向
            し個々大会 液
```



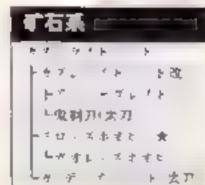
上午手 一千下 岁人



□先大学【于库】

A STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.





```
てん 上標
     マルキリーブレイド☆
      3 A 1 T 4 T 1
       L title to
     エラストコータインは
       し出い 人 実件
        ・食会様食
        上大泉会神
     - 1 ($100) 1 1 15 to -
     との書詞【解析2.】
     P. Fry. T. F
      上的事会》
  * * * *
  化液管 10 人名日本
   675 A 1 2
    F 2 [19]
      F 6 [43]
       1 " [4 (4)
  노하고 그 이 이 [일] 🛊
   ライー・ウェラ [編]
  - クターマトラス
to be a first of
   - 4 4
   しゃうてゃ オー 太刀;
 h + + 2 , 1 , -
  レイー ファウブレイト
  5-4 H A
一种 刀 【接牙】 太力
```





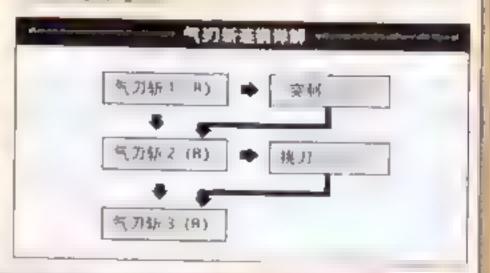




| 能力 : |   |  |  |
|------|---|--|--|
| 基础   | Α |  |  |
| 紡御   | Ð |  |  |
| 距离   | В |  |  |
| 速度   | В |  |  |

| 抽样拆柱            | THE RESIDENCE OF STREET, SALES AND ADDRESS OF THE PARTY O |
|-----------------|--|
| Alle the Annual |  |
| 無界技能            |  |

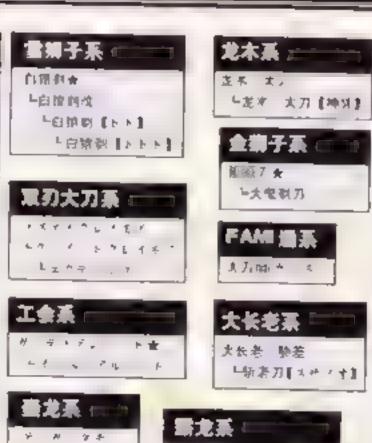
111 。第一百十二年十二日報報等任即 一個大學的



#### 太刀进化表)

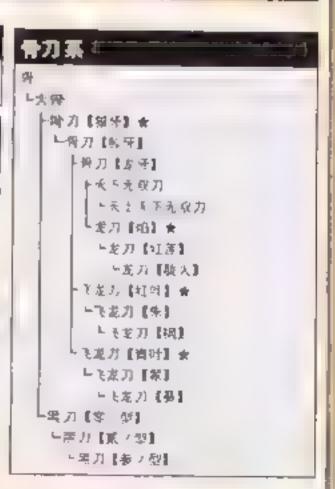
(女符号表示可直接生产)

#### **製刀系** = 上供力 【楔】 **一铁刀【40年】** 一新模刀 上鬼切磋 **与影神新磁刀** 大作 正大 ►定方【狮子舞】 1年刀【例子主】 しか マサイス会 -2 28 1 F# トケープカー オー食 647 303 7 - 饒成大刀 46 x 44 x - # 17 1 p 2 2 **与りひてト・・・** しモ プロミサイム



裏刀マ スケントモル

**与轰刀【虎钩】** 









| 一 能力 — |   |  |  |
|--------|---|--|--|
| 攻击     | С |  |  |
| 防御     | Α |  |  |
| 路網     | D |  |  |
| 速度     | A |  |  |

|           | 连续钻       |  |  |  |
|-----------|-----------|--|--|--|
| 0         | 回旋折       |  |  |  |
| Δ+0       | St Man    |  |  |  |
| 纳刀状态下移动中点 | 跳跃斩       |  |  |  |
| A + A     | 挟刀        |  |  |  |
| R + 1     | 拨刀状态下使用述具 |  |  |  |
| 験以新店へ     | 班刀        |  |  |  |
| 画搬局へ      | 挑刀        |  |  |  |
| 粉御攻击      | R+O       |  |  |  |
|           |           |  |  |  |

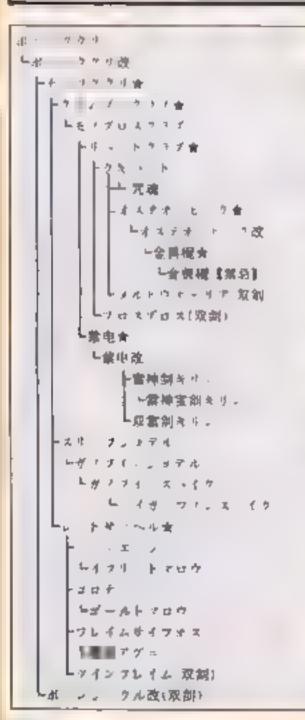


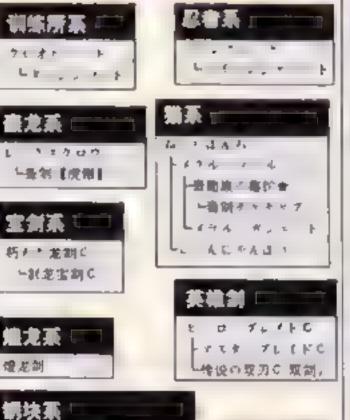
才一下第一下。状态异常京市强化、重石使用高温化

· 手亦的优广在手段全兼备。改作录店、强烈库发大千九贯不高。不 1]快速的连引动转就。以崇拜下的管防于骊县,在举行的权式。1 15束 用跳跃中的过去式,随着「剑夷、动作物社」或类式器;根因者例可名种展 性,很么暴动罪。你物进去各种异学以"一片手面和比目他此类的最大特 原就定量以在接方状态下使用产业。特许内区。

#### 片手剑进化表

《食符号表示可直接生产





連くきびた小餌

与さびた小割

上海冰利

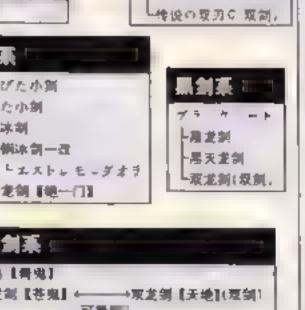
经走货 【青鬼】

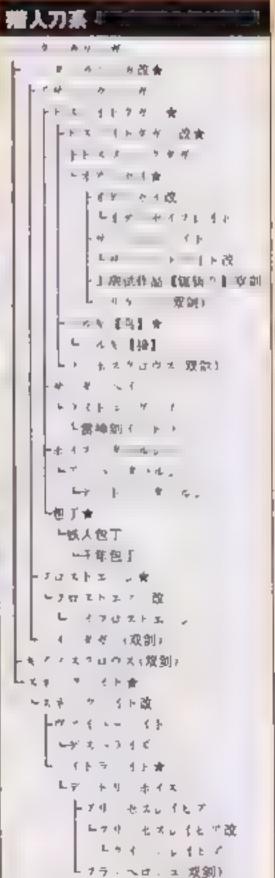
-- 独龙剑【苍鬼】←--

可養肥

上解冰部一理

上封定的 【他一门】









### 计划断

| man 能力 -sale |   |  |  |
|--------------|---|--|--|
| 攻击           | A |  |  |
| 防御           | £ |  |  |
| 距离           | D |  |  |
| 速度           | S |  |  |

|           | 操作     |
|-----------|--------|
| / A A     | 连续斩    |
| 0         | 回放新    |
| 2+0       | \$6.6k |
| 納刀状态下移动中へ | 极力物    |
| 新棉桔或回避店   | 桃刀     |
| R         | 鬼人化    |
| 鬼人化中八十〇   | 机御     |

#### 推荐连技 (被刀斩→连续折→操炮等→完全之类) 推荐技能 是石使用高雪包,高额写包。

同时就算是整致专手上的表上也不完了。 放 的 使用者往往需要集团组织可以是了他们或在121。 时的消耗、同时代 发 产 199次组也也较大 分顺 为上载者 的主势。

#### 双倒进化表

#### (大符号表示可直接生产)

#### **菲石泵刀泵** [

#### 冒軍龙系

ギアノスクロウス 上ギア ステロウス改 ラ・ホステロウス ニョンホスクロウス改会 ト・イランボスクロウズ ア・フィス・エナ

#### 表示

おした。
うれ間は、
うれ間は、
うれの間は、
うれの間は、
うないのには、
ないのには、
ないのには

#### FAMI選系

双鉄扇「サース】

#### 暴白雅系列 🗆

アイルー君メラル 君

#### 当党基

#### 無機果

双震创新

#### 太古块系。

着 成化した変数 - 関化した複数 - イツインダガー - 中華開刊 対定制 【始鳴一门】

#### 龙原系

及43 十红星双刃 - 生龙领【青竜】片李何

#### 工房系:

秦龙澄某 🛚

シーラスライヤ

**- 塩原 【皮血】** 

工房或作品 【包括力】 L正式采用机械能 L次度型机械能

#### WOE.

#### 羅芝思泰《

・・ トロッコー 大阪割イナナナー

#### 雅龙劍系 🚐

現を削 - 規定制 【模】 - 規定制 【表達】

#### 精龙状系 🗈

無用でよるカムトルム

#### 角龙系引

プロスチョス

#### 練准系------

- 5 J





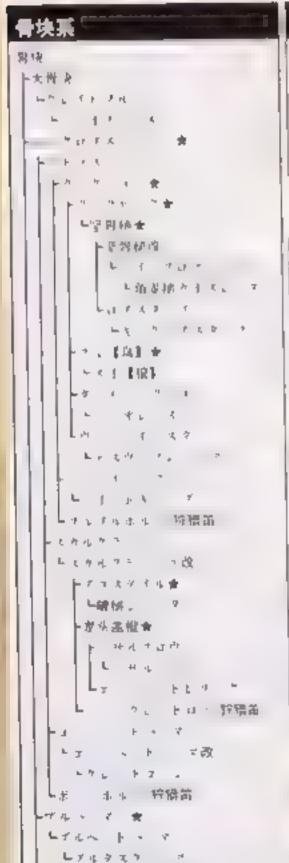
| ^ A A          | 纵向连打  |
|----------------|-------|
| 0              | 横墀    |
| R              | 黄力小攻击 |
| R接住2 3秒松开      | 萧力中攻击 |
| R接住3时以上帐并      | 番力大攻击 |
| 月接住3秒以上并在移动中机开 | 回转攻击  |
| 纳刀状态下移动中       | 跑动攻击  |



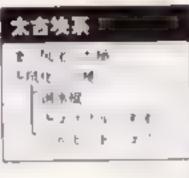
推荐连校 绘画技能

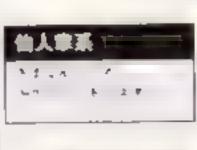
#### 大锤进化表

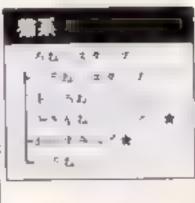
#### (女符号表示可直接生产)



# 

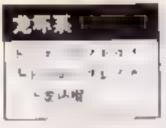








| 1019 | i, | 赤 | 4 | 3 |
|------|----|---|---|---|
| 1    | •  | F |   |   |
| L>   |    |   |   |   |

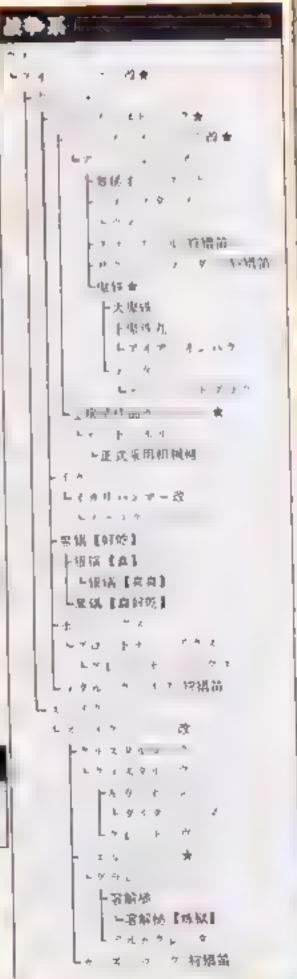


| 騚   | ĻĦ: | <b>K</b> ( |   |
|-----|-----|------------|---|
| r.  | b   |            |   |
| - 1 | ir  | G          | i |
|     |     | _          |   |

| 美洲蟹    | 维某 🍱 |
|--------|------|
| 4 6 10 | -    |

与力、中主 文章

THE WAY TO SEE THE PARTY OF THE



**東京**の はるみず予選がフロガ

- 4 · 4 新措面!

## 打击







#### 攻击 8 防御 D 野腐 B 速度 C

#### 推荐连续 推荐技能 | 海最写性 | - 第吹号名人

年本代、「和大物本」、和な「場合の著(100名)。 イ 保令人単立 す、いたと子田大阪で在手目・シあった。 マロ カ ボ ケン (一)に いる、ハカノ 1 モルながり 5 株成ま と記 事人、1、 行称 2 手段(どうと でいば) 単原な存れ あくき 当 然 ・下衛科セト ネペ 2 、 ・ア・チョ ・クスのどう気を

田馬子粉

| 基本銀          | ·           |
|--------------|-------------|
|              | 从看全有缘功改造    |
| 肾杆左+         | 从万全石资劢改出    |
| 0_           | <b>省極攻击</b> |
| +0           | 即击          |
| <b>拔刀</b> 动名 | 进入演奏状态      |
| 首张时日         | 海班牌广        |
| 直条时 吸〇       | 当61         |
| <b>国要时</b>   | 书62         |
| 高春村 十〇,被有土村用 | P. Ch. s    |

#### **亚进一世**

| 華人系 4  |     | -  |     | -   |
|--------|-----|----|-----|-----|
| 以集     |     | 华品 |     | -   |
| 移动速度加快 |     |    | e i |     |
| 弹刀减少   |     |    |     |     |
|        | 4   | A. | 5   | - 5 |
| 1里眼    | N A | 2  |     |     |

| 小维茶~    |         |     |     | - | and the |
|---------|---------|-----|-----|---|---------|
| 数米      |         | 59  | क्र |   |         |
| 攻击力所包   | £ [ ]-1 |     | 1   |   |         |
| 攻击力從位   | と【大】    | 4   |     |   |         |
| 即都力強化   | 10.13   | -   |     |   |         |
| 等 御力强 ( | と【大】    | 5   |     | - |         |
|         |         | A   |     |   | j       |
| 体力增加    | UNI     | 5   | 1   |   |         |
| 体力增加    | [中]     | h a | 1   |   |         |
| 体力增加    | [大]     | 5   | 1   | 1 | K<br>g  |
| 风压轻减    | أبببن   | - 3 | -   | 4 |         |

| MEXX             | 4 | 4 |    |   |
|------------------|---|---|----|---|
|                  |   |   |    |   |
| 风压完全无效           | 4 | P | -  | , |
| 発走效果 [ [ ]       |   | , | -  |   |
| 等正效果 [大]         | A | 2 | pl |   |
| 体力口量 [5小]        | - |   |    |   |
| 体力门复【中】          |   | 1 |    |   |
| 体力而复 【大】         |   |   | 4  |   |
| 体力 5. 億 【八】 8 新市 |   |   |    |   |
| 体力回复[中] 6 编版     |   | 2 | 2  | 1 |
| 体力 海【中】8 小图      |   |   |    |   |
| 回复速度上升【小】        |   |   |    |   |
| 回复速度上升 【大】       |   |   |    | 3 |
| 听觉保护 [小]         |   |   | 1  |   |
| 亞常程度[大]          |   |   |    | Ţ |
| 赛号无效及耐雪          |   |   |    |   |
| 炎熱无效             |   |   | _  |   |

| 气细无效           | 1 3 |
|----------------|-----|
| 麻痹无效           |     |
| 砂魔             |     |
| MIN A LIKE     |     |
| 大耐性器化【小】       | 1   |
| 大种性养化【大】       | 3   |
| 水耐性等化 [15]     | 11  |
| 水射性症化【大】       | 1 , |
| <b>需针性循化[]</b> | *   |
| 面新性強化 【大】      |     |
| 冰削 性强化【小】      |     |
|                |     |
| 冰耐性强化【大】       | 7   |
|                | , i |
| 支持 性 重化 [5-1]  |     |
| 龙射性强化【大】       | J.  |
| 特見王の加护         | 1 1 |

## 狩猎笛进化表

#### (大符号表示可直接生产)

#### 発信者 ・ホー まか 会 ・ウライナオカ ・会

トリートですかりと改 上 トリタカート サー・オリー 位 ハリート トラー改士

E # 2 #

## 矿石省系 1

まなれ クルイフ情

#### 奇聲答系

\* オーとく4余

#### 機火龙首系 🛚

サイ リコーダ 食

#### 岩龙笛系 3

the state of the s

#### 白蓮走舊系

#### 电龙笛系 🏗

フリアルネル 食 ニフルマルカルル 雅 ニフラート エルート マルフルマルフルート

#### 昆虫菌素 川

- 7 FO W

#### 喜龙笛溪 1

#### 龙木笛系

差水 道 上差水 萬【宿堆】

#### **電光信系** .....

華田 ジカェトリム

## 切断&打击





| - 基本操作            |         |
|-------------------|---------|
|                   | क्रम्भा |
| 0                 | 上段和     |
| _+O               | 突进      |
| 交递中 。             | 突进停止    |
| <b>纳刀状态下移动中</b> 5 | 移动攻击    |
| 防御中、被〇            | 防御攻击    |

| 能力    |   |
|-------|---|
| 攻击    | B |
| 防御    | S |
| 56 MG | A |
| 速度    | D |

## 长枪进化表 ★传号表示可直接生产)

# 马楠枪莱

# 土着検系



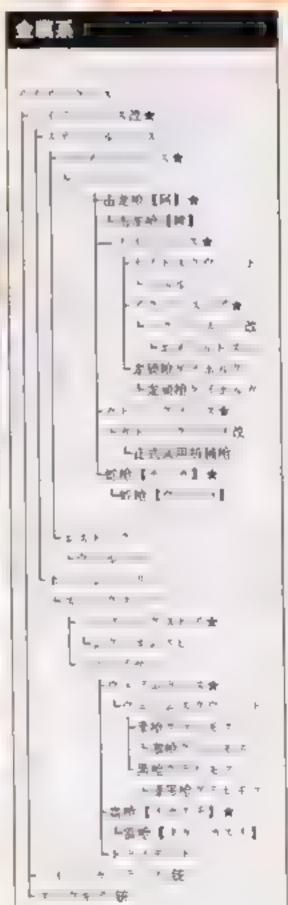
#### 

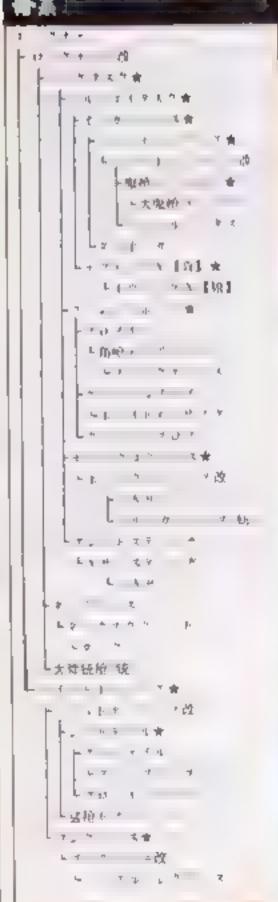


## 









## 切斷

|                   | 作    |
|-------------------|------|
| Λ                 | 前方資利 |
| Δ+0               | 挑枪   |
| 桃枪后△              | 上方突刺 |
| <b>纳刀状态下移动中</b> A | 移动攻击 |
| 防御中へ              | 於如為利 |
| 防御中〇              | 菜填弹药 |
| 0                 | 铁击   |
| 防御中八十〇            | 龙击炮  |

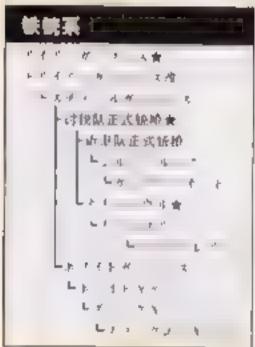


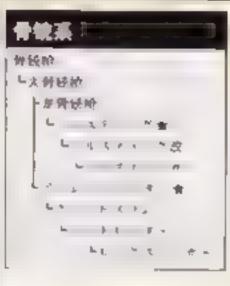
价用服有利长标等。的防药力。1.1也该用论 简便品统出和威力绝大的变生饱。相。PT、陈严作 (MHF) 可的如于斯威力。而 冷发 1.20相。亚 化 统矩的物理或上数未动于医胞 被人挥耳直走 城力、就是产物体带完施主,根壳统机的和太平。1. 统工的改出产式和马干等级的各位多位多种。还是的政 十户。完为属学 扩散互联定 40 在每种之三年 式都有一个多级。这些各个支统的本口主定为一种

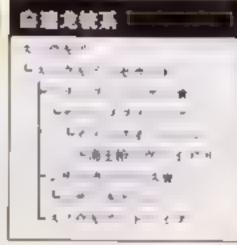
多天去做工业发展和《高学等统体、人名·罗尔奇、成"较"、扩散为、发展管理核制。在或其很不是 数年至5岁 原几至21,但编程和度不能于构成不错。 图1250 月,1000 在于初新城的消耗率很大。此外龙 主作的性格。每于初新城的消耗率很大。此外龙

#### 铣枪进化表

#### 《女符号表示可直接生产》









BISHO TO FAIR

弹系统、打击(近身)





在鲜生更为几乎

醫分为怪傷和重響两向。對為的改乱力性、析為特殊。[] 以装填的弹药种类也导管主命,使当它是一把怎样的支援。武器 製造重聲的精大移力性板緩慢、中間的空標和ませ「掌り、伊 電双手力製丸 手引者、整くを生たするボ手真他的器、最高 武器进化路线、强于整个广大星大学的李向进行。但其是更多 加各种树件、效果如下:

| - 接角 | 能力 一・ |
|------|-------|
| 攻击   | _ C   |
| 務御   | D     |
| 遊島   | S     |
| 速度   | В     |

| - 114 | 施力 - |
|-------|------|
| 攻击    | A    |
| 的砂    | C    |
| 距离    | S    |
| 速度    | 0    |

| 基本操作 -        |            |
|---------------|------------|
| 1             | 神感装填       |
| 0             | <b>发射</b>  |
| A+O           | 近身攻击       |
| Я             | <b>圭柳点</b> |
| 收每状态下移动中R+△+〇 | 弹药装填       |
| 1.十十字號        | 葡萄髓椎       |
| L+△或×         | 弹药选择       |

| 名称               | 放果           | 一作用 ———————————————————————————————————— |
|------------------|--------------|--|
| レベルアップ           | 提升等级         | 使等的攻击力增加。                                |
| スコープ取り付け         | 安装狙击镜        | 使用主模方可跟弊放大倍率                             |
| ロッケハレ取り付け、経貿专用。  | 安装加祥枪管       | 提升子弹的初速度 也能修工弹道序偏差                       |
| サイレンサー联・付き (軽額委用 | <b>发展消息管</b> | 能够减少怪物对自己的厌恶值 不易受到怪物攻击                   |
|                  |              | <b>元明与旗梯枪管间时支援</b>                       |
| ハワー・レ取り付り 重雑专用)  | 安装威力检查       | 提升重視的攻击力 并增加武器招奉气命中特度                    |
| 。 ルト収り付け(重體を用)   | 安装护盾         | 在攻击场着状态下可自动防御来自前方的攻击                     |
|                  |              | 性能与片平的相当,不能与威力护管不同安装                     |



作为新武器里惟一的思特武器。中的专金性和。

机动性都是披群的。虽然真始多毛力较低,但是否

上蕃力射击和各种特效的概 可显成 1等力上升率

全新的层,双。由于在可超降物及出到国际电影和一

器力 所以对于一元言,整场战斗几乎不会认为

避免带来任何攻击力上的损失, 在11世 因此引到力

弾系统 (射击)、 切断&打击(近身)

| 攻击    | C |
|-------|---|
| MARKE | C |
| 野鄉    | S |
| 速度    | 8 |

|            | 基本操作     |
|------------|----------|
| <i>i</i> . | प्राक्ष  |
| 7.长措       | 拉弓器力     |
| 0          | 功身攻击     |
| . +0       | 装备各种效果的瓶 |
| R大楼        | 进入瞄准状态   |

樺的紅鶇相当之株。这个二大甲的走动补贴,张向 为远程,武态的,隆相比。一不存在吴南望约的问题,能 写的表示的基本版本。作为。创作用者。尽是学元 三针的快速瞄准是 协修自 珠鍋

在普通状态下, 自答力只能进行到第一阶段 如果如家的装备阿留「装頂数UF1 的技能,就可以 发动更为强大的第三阶段器力。一等的原子方式有 **芝射 扩散 贯勇 种、性能如于** 

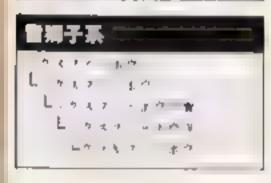
| 连射 | 复数支箭攻击敌人一点的攻击方式、对 BOSS 战非常存效。                  |
|----|--|
| 扩散 | 放射状地射出层形的复数支荷 对于玩家的瞄准要求不高 配合状态异常的聚合有不错的效果。     |
| 贯通 | 射出可以贯穿怪物身体的 支箭 能产生多段的判定 对于身体较长的怪物 贯通的攻击效果不亚于连射 |
|    | 但对玩家的瞄准水平要求较高。                                 |

| 弓能够装备 4 种辅助药瓶(ビン)、将其涂在箭头上能产生各种效果。 |             |     |             |  |  |
|-----------------------------------|-------------|-----|-------------|--|--|
| 名称                                | 效果          | 携带拉 | <b>福和方法</b> |  |  |
| 強击セン                              | 攻击力上升为15倍   | 50  | -トロダケ+空と。   |  |  |
| 客レン                               | 1/ 经被进入中毒状态 | 20  | 者テングダケ +空モン |  |  |
| 睡眠しょ                              | 让怪物进入睡眠状态   | 20  | オム 草+空t。    |  |  |
| 麻痹ビン                              | 让怪物陷入麻痹状态   | 20  | マヒダケ+空ビー    |  |  |

#### 弓进化表





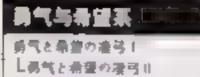






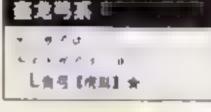




















孙头、辅环、相号





## 存取道具更为便能,连续作战能力up!

级境村中所有增设,可发此存储着自然地方多法 无处 除了自身的声 联示 權人則是 液气表还 集会所利司縣所「初」者性 1" 的 "アイテム整理" 选项都可以使使性存储通过与外、汉利安存留等基 并一个箱子,并归,有的漆道归陷。以美障会等。

## 10 M

中主接凱克勒塞朗美多里泰公里軍級使得的事 材数量与质量,所以量期获取农场与相当之重要,即 便坑家将农场设施完全建设产毕。探上福人乱手中 是一个无底刻。获得数别直数有基下。群方去:

#### 8、精算道具(精算アイテム)

M任务地部中搜寻各种精算道具、如黄金のか けい 生山草 螺毛族、特色キノコ等、或者搬点 大統治、灰水晶的原石、ブルブルへも 至營地的 纳品箱也可。推荐初期在4个65星任务"星妃歷本社 炎の寒殿"搬達・区中層的、奇岩 - 東河折模 3. nots、配合上搬运达人和采取。1的两个技能 (这两个技能获得的方法也很智单, 設試器店的購入 购买初级装备即户配出,20分钟获得1~20左右的 2015元全不成 制造 人从身。上说在4000天工四十年往 衛星都已搬,500天門之一。 加、5流程,以关 光副在主 本任名中司有一下军员。 在一老业美国自获得专业 发的出海证则 文处就 有特在8000年代何杨 72.5 集 强人就上严金外的事人 巨网四年,每 主动 上年学的世代中国形態もの法。他近年1日等多男 精鹽道用

#### b. 探宝任务

等」意採主任を与して、2本に大き数的15年代第7年1 一起我们,扩整,是重量107人由于一周。1995年代号。

#### c. 训练所

获得相当于山龙亭物 一个的is

从武器記引以加工或為す各的生物和防息。由 于直接跨美的装备性情况是,所以装备主要外是确 过加工获得。游戏初期一玩家可以加工的装备数量 **非学 )。 当红家通过内猎获得新的关键素材尼。武** 等走,就会多比新的生产"能的复数名、汉些复数 名带有"广"符号。沙泰彩《标榜到想要制作的装 **翁名上按下日键,就中以至看加工该装部还有哪些** 欠缺累材。

## 区域地图及采集点一览

| <b>高端</b> 基  | 非常类似      | 可用集製品                                   |
|--|-----------|---|
| 614  | * W       | 的草 中人 (美) 大 中十二星                        |
|  |           | Mi t Minte                              |
| (采取3 止1,191)   | 捕虫        | 泉の死隊 にが虫 雷光虫                            |
|  |           | とマチャラロアリ 釣りません                          |
|  |           | 1 マルキマト 株                               |
|  | 物量        | キレアジ 小金魚 サンミウオ                          |
|  | 111       | ht sout t too                           |
|  | 1         | パクレフアロウナ、総集                             |
| 伝練と  | All de I  |   |
| PU VOIL 6  | 推出        | 身の死襲 じが虫 雪光虫 セ                          |
|  |           | 1 har h 574 1                           |
|  | 15. 1     | I YEATH M                               |
| <b>米取2. 由1, 果園1</b> )                                | 新虫        | 虫の死職 じが虫 富先虫                            |
|  |           | セッチャクロアリ 釣りホテル                          |
|  |           | す かんりてき 糖                               |
|  | 東艦        | 祖也 恶盘石 铁矿石                              |
|  |           | アセライトな石                                 |
| 医雌3  | 深歌        | アオセノコ オラ別 (小)。                          |
|  |           | 5 · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
|  |           | 海 マヒダケ 肉食走の側 (略)                        |
| (連環 ) 楽譜()   | # W       | AND BED MAR & S                         |
|  |           | アクライト折石 異食石のかけ                          |
|  |           | 18.                                     |
| [6:54] 4   | 學眼        | 6 ' + A1624                             |
| Erred .  | 7 10      | 生の元在 常山泉 (物)                            |
| (果取3 茶醋2)  | 現場        |   |
| A SAN WALL SAN WALL WALL WALL WALL WALL WALL WALL WA | 本間        | 水地県 電石 石よう 鉄い石                          |
| TO Link II.  | 67 mg i   | 状金石のかけっ (株)                             |
| (注) (2)  | 果唯        | カラの裏 カラの外 (小)                           |
|  |           | サンチャラ単 へイントの芸                           |
| al man harmonia                                      |           | 特状の骨 落知線 常山車 (株                         |
| 果取3 米雌()   | 東龍        | 自身制 1 3 3排 組配本                          |
|  |           | 黄金石のかけっ (株)                             |
| OC 10 G  | 北欧        | 名 《 系 能長 《財 林                           |
|  |           | ( ) "每年春 本品草 稱                          |
| 是取3 果棚1)   | - 華地      | 非结晶 磁管 胸盤石 石二子                          |
|  |           | 著金石のかけら (株)                             |
| 区域7(泉珠4)   | <b>保収</b> | 泉駅 石 教術会科 子登歌の高                         |
|  |           | 成石 投げきくつ オット、モ                          |
|  |           | LIG OF THE CASE                         |
|  |           | 2.0 M                                   |
| 经城市  | 果敢        | 石こう 行わた変調(情) 低                          |
|  |           | 石 サムリ章 内章 集制章                           |
|  |           | Tare (M.                                |
| (採取3、展施1)  | 菜圃        |   |
| AND              | N/C       | 石ころ 調査石 冰塩湯 ヤカ                          |
|  |           | ライトダ石 フルフルベビー                           |
|  |           | 特 門(大変線 情)                              |

| 4 (1) | **** | VAVA |   | WW   | WW. | AVAV | **** |
|-------|------|------|---|------|-----|------|------|
| ★代表山  | 果分介  |      |   | A 20 |     |      |      |
| 18.12 | 采取   |      |   |      |     |      |      |
| ■ 灰色  | 来据   |      |   |      | 8   |      |      |
| 1000  | 钓鱼   | 7    |   |      | _   |      |      |
| 紅色    | 補虫   |      |   |      |     |      |      |
|       | 2    |      | 3 |      |     | 7    |      |

| 区域名           | W 0 # 0/   | Trivil M. A. D.  |
|---------------|------------|--|
|               | 深集英別       | 可采集物品<br>2 作 6 年 中 2 日 2 日 2 日 2 日 3 日 3 日 3 日 3 日 3 日 3 日 |
| 高端 電影 約1      | 本版(        | ・ パ 対 5 幅 虫 サル   |
| Acate . 1.3 . | 纺竜         | は ・ ニケラ 大食 イヤロ   |
|               |            | tu?  |
| 反线1           | 2.12       | 4A.3 . 900 74.   |
|               | 400.400    | 曲 ドキドキノコ ニトロダリ   |
|               | 1          | グタ 特件リーナ   |
| (承収3、京催1)     | - 東亜       | るころ 痛石 大地の結晶   |
|               | 1          | 被斫石 黄金石のかけっ (物   |
| \$1.64 Z      | 果取         | 「オキノコ カリの女 トネト   |
|               |            | キノコ オンナヤケ草 ハリの   |
|               | 1          | 妻 ペイントの実 長事 特产   |
|               |            | 473  |
| 来取3 色1        | 66 Gr      | 到 f F F A A 由 大虫 不   |
|               |            | 前後 は マルカマト 精   |
| 图址3           | (本東 )      | 領境の網 釣りままル 釣り  |
|               |            | くだ このナミタ 虫の乳腫  |
| - 東聯ト - 東勝り   | SK ME      | 花 " 大地 精精 研白   |
| 盛1、約1)        | 1          | 鉄矿石 着金石のかけって精  |
|               | 植组         | · F FEET EN AL   |
|               | 1          | の死職 富光虫 ロイケルサブト 腕  |
|               | by (p      | <b>₽</b> £   |
| <b>学技术</b>    | <b>東</b> 摩 | A 遊 原真珠 子 F  |
|               | 1          | 赛 由中花株 野草 無附华  |
|               |            | されいな景秀(精   |
| (茶草3、草圃1 釣1)  | - 単編       | 石:5 加進石 快炉石 紙石   |
|               | ]          | マクライトデ石 異食石のかけ   |
|               |            | NA .   |
|               | 6.0        | <b>他</b> F   |
| 法经产 发联的       | A. W       | 44 4 4 4 4 4   |
|               | I          | ドカラオ サンチャク量 ハリ   |
|               |            | 文 イタノ 西草 水川草   |
| 包括6、采取4)      | TER T      | 11/1 / 18  |
| Power (安徽4)   | 3          |  |
|               | 1          | 骨(小) とれどもフェールぞく  |
|               |            | 条件 キンチャク草 開刊店<br>特状の背 新产をファ (箱)                            |
| (x 3L *       | AR         |  |
| 4.4           | 200.400    |  |
|               |            | ・ ・ ・  |
|               |            | 20日北 別 得   |



| 采収2. 采掘2}             | 采掘        | 石ころ 防皇石 水光原珠 大      |
|-----------------------|-----------|---------------------|
|                       |           | 地口結晶 砥石 アカライト       |
|                       |           | 配石 資金石のかけっ (株)      |
| 区域日                   | 集職        | <b>整件 稿 A 段</b>     |
| (采取3, 單圖1)            |           | の骨 軽快の骨 データス        |
|                       |           | <b>えだっ 格状い所 モ オ</b> |
|                       |           | キーペック 友情 (小) 飞並の    |
|                       |           | SH BA               |
|                       | 37.00     | 水光陸縣 大地 切稿 是石       |
|                       | -94, 1948 | ・カライト配石 自合石のを       |
|                       |           |                     |
| 区域 9                  | ti. On    | * Al                |
| eva .                 | 海戰        | オキノコ、怪鳥の娘 下来を       |
|                       |           | 4 3 = + 28 4 +      |
| Limited and the first | _         | 良の死職 特产モノコ (物)      |
| (果取3. 星幽1, 約1)        | 非洲        | 関政者 鉄矿石 雑石 アルト      |
|                       |           | 「上草石 美金石のかけらり新      |
|                       | 99年       | 大唐 マフィーサブローマイー      |
|                       |           | モーザン ウオ 小金竜 は       |
|                       |           | 114 270             |
|                       |           | 「ロバル 配金 荷金魚 林       |
| <b>≥16</b> 0          | 条壁        | 行 经货桶 **            |
|                       |           | 別兵は トウックス、ニトロリ      |
|                       |           | ゲート3 公贝売(荷) 特件を     |
|                       |           | - R)                |
| have a                |           | - 179               |

|              | <b>D</b>    |                           |
|--------------|-------------|---------------------------|
| 1000年        | <b>采集典別</b> | 可須集物品                     |
| 基 1/2 ×      | A IG        | Es 6 所用 4 分分分             |
|              |             | 安 * 李 **                  |
| (海県2 由2 191) | 6 86 Hz     | 1 19 1 1 24               |
| 1            |             | 5 100 May 1 1 25 12       |
|              |             | 光樹 不長虫 虫の肝臓 雪光            |
|              |             | 祖 くとものでき 精                |
|              | 特別的         | 大食いマグロ カレアミーサー            |
|              |             | may be to the contract of |
|              |             | ごに「ナー集会集(格                |
| DOME 2       | 集戦          | 8 30 19 5 30 6 2 11 1     |
| JK 10L 4     |             | · 大利縣 中下東 中主 ·            |
|              |             | 花 トウガラジ 虫の見き              |
|              |             | 特徴としょ - 横                 |
| DODE 3       | JE HOC      | 付力 神 カベロ (正 カー)           |
|              |             | ·实 帕片中比拉 - 帕月至至北          |
|              |             | ヨンナミク斯 傾の神 内立             |
| 果敢3 京幽()     | 孤鵬          | 石こう 大地の信益 鉄矿石             |
|              |             | 現石 首会石 トナー(株)             |



|                 |               | 3 3 3 3 3 4                             |
|-----------------|---------------|---|
| 逻辑4             | 正取            | 毎年 語 ま 104                              |
|                 | A             | 【花のフィーモンスタのフ                            |
| 景吹 を乗り          | 泉瀬            |   |
| 41.44 41.35 -   | AN. 280,      | る。ろ、副盘石 水光原珠 大                          |
|                 |               | 境の結晶 快配石 砥石 マカ                          |
|                 |               | サイト朝石 黄金石のかり                            |
|                 |               | 176                                     |
| 顶绒节 录取4         | <b>未収</b>     | 养 ·种 人的草 作出 F 花                         |
|                 |               | トウザラジ 強い神 虫の乳腫                          |
|                 |               | 西南 原巻イチズ (株                             |
| <b>多幅</b> 6     | <b>海収</b>     | 石ころ 、密力の神 ハリの弦                          |
|                 |               | b 7 + 1 3                               |
| <b>重取2 変操1</b>  | 呆视            | 石:5、大地の結局 数矿石                           |
| 虫! 约1           | T-10          |   |
| 4 17.           | 10.4.         | 本結晶 量金石のかり 特                            |
|                 | 横虫            | * 1 14 6 5 4 7 1                        |
|                 |               | す。不養虫 虫の長輩 雷光虫                          |
|                 |               | DIVERTE HI                              |
|                 | 钓鱼            |   |
|                 |               | レンプロワナ 資金値 (情                           |
| 保護 7            | <b>美</b> 框    | 石ころ、カクサンの客 トウカ                          |
|                 |               | 4 1 7 15 12 14                          |
|                 |               | 유주 鴻阳堡                                  |
| <b>素取』 虫 約1</b> | 播电            | 作 1 * 4 / 火 光线                          |
|                 | 111 31        | 不死虫 虫の死職 ロイヤルカ                          |
|                 |               | CF (W                                   |
|                 | 150 T         |   |
|                 | AND PROPERTY. | 大会にマグローキー りょ                            |
| f. ar a         | At the        | り金魚 こうびょ 収集                             |
| 外級者             | 茶取            | 水い种 大きル カラの実 小                          |
|                 |               | 本 本 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ |
|                 |               | ドルの温 投ドナイブ なぞの                          |
|                 |               | 多姓 傳名 近 10 5 9 46                       |
|                 |               | 帯ですが 精                                  |
| 4項3 到1)         | MES           | m 1 1 1 10 10 1                         |
|                 |               | पा अप्ता का समूर्य र                    |
|                 |               | 4 / IA                                  |
| 化减分 法指生         | 证规            | A 10 7 6 00 2                           |
|                 |               | P > + 42 m 4 = + 15 m                   |
|                 |               |   |
|                 |               | h h 3% ?                                |
| 7- 68-48        | E-107         | 工作 开始 集制+位                              |
| [4 SE 10        | # 4T          | 性乌→M か 対                                |
|                 |               | 聖 との 京都 さ もかり                           |
|                 |               | し走りタン 特状の骨 モンモ                          |
|                 |               | チーのマン 路食道の棚 (精                          |
| →取3 系施          | <b>FB</b>     | 調查石 大師 弘格 城人                            |
|                 |               | カライトが石 自合石のかり                           |
|                 |               | 48                                      |



| 压城名                 | 系统类别      | 可以放物品                            |
|---------------------|-----------|----------------------------------|
| 言葉 約1)              | V)        | 大良 ニマロ カマサ ナメル                   |
|                     |           | ン、バクレッアロリナ ハリマ                   |
|                     |           | グロ 収集 資金数(情                      |
| 区维。                 | 原取        | 石こう 大きル、落し物の金                    |
|                     |           | さその風 小タル タルの蓋                    |
|                     |           | 紙石 投げナイア なぞの头骨                   |
|                     | 10.4      | 保持 ぶはし タル とりかし                   |
| 乗取3 虫り              | 補虫        | キラヒ トル と チャクロア                   |
|                     |           | リニか虫 虫い抗戦 骨光虫                    |
| 区域2 集散4,            | 美酸        | ロイヤルセプト(株)                       |
| ACTAIL . Months and | 76. NO.   | 石 う りその巣 する 章                    |
|                     |           | 硬石 トラドラノコ、ニトロダ<br>ケ。ネムリ草 マヒダケ、高草 |
|                     |           | 浄粉草 特产をフェ (権                     |
| EM3                 | <b>苯取</b> | イド 差 14 日 内有 集団の                 |
| <b>元取? 采鑑2 勢1</b> 1 | 東個        | 石ごう 御皇石 永光深線 大                   |
|                     |           | 地の協議 鉄矿石 冰結晶 マ                   |
|                     |           | オライト収石 附所原珠 ライ                   |
|                     |           | トクリスタル 黄金石のかけっ                   |
|                     |           | (精) 表水晶の原石 (略                    |
|                     | 钓鱼        | カキサ・ティキ せょ ウオ                    |
|                     |           | マクレッアロワチ ほじけイワ                   |
|                     |           | を、ハレッアロワナ 黄金魚 (精                 |

| 区域4 (采取4)       | 采取       | アオキノコ、けどく草 ドキド                          |
|-----------------|----------|---|
|                 |          | キノコ 梅テングダケ、ネム                           |
|                 |          | リ草 諸阳草 特产モノコ (精                         |
| <b>运城5 采取4)</b> | 業収       | アオカノコ さと 森 トスト                          |
|                 |          | キノコ、電チングダケ、エトロ                          |
|                 |          | ギケ、ネムリ車 前車 特产モ                          |
|                 |          | ノコ (明)                                  |
| 医域目 采取4,        | 業取       | 十二 題 十五十五十日 四十                          |
|                 |          | ロボケ 古山下原 マタチヒ                           |
|                 |          | マヒダケ 药草 薄阳草 特产                          |
|                 |          | キノコ 関)                                  |
| 区域?             | 采取       | アルビノエキス 石ころ、カケ                          |
|                 |          | サンの裏、カラの雲 生の発管                          |
|                 |          | フリフリーヒー 前                               |
| (張取3 承週1)       | 采掘       | 水光除漆 大地、蓝星 峨石                           |
|                 |          | マサライトデ石、賃金石のペイ                          |
|                 | L        | 4 (株)                                   |
| ≥ 5 <u>6</u> 8  | July 100 | カクチンの雲 きちの姿 はご                          |
|                 |          | 多乡屯                                     |
| (果職2、由2)        | 抽虫       | * |
|                 |          | り 釣りまする る虫 光虫                           |
|                 |          | 不死虫 虫の死種 倉光虫 ロ                          |
|                 |          | イヤルカプト(同                                |
| <b>医额</b>       | 果椒       | 石しか 大片 御 利用 マ                           |
|                 |          | → 単 製物                                  |
| (果取2,果臓2)       | 泉蝋       | 着こう 大地の結構 鉄矿石                           |
|                 |          | 級石 自身石 冰姑属 ボカラ                          |
|                 |          | 1十年石 水光原珠 ライトラ                          |
|                 |          | リスタル 資金石のかけっ                            |
|                 |          | 精) 液水晶の原石(精)                            |

| ★代表上並若各   |
|---|
| ■ 绿色 来収   |
| ■ 灰色 采樹   |
| ■ 断色 钓命 ◆   |
| <b>無紅色 補生</b> 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |
|   |
|   |
| 6   |
|   |
|   |
| 5   |
|   |
|   |
|   |
|   |
| 2   |
| 1   |
| *****   |

| 医建名      | 采集英联    | 可采集物品                 |
|----------|---------|-----------------------|
| 常地 (何1)  | 粉集      | 0 x 8 0 7 3 A 5 7 2 1 |
|          |         | オイワン ドックロ 収集          |
|          |         | 青金金(例)                |
| 医能生      | 果取      | 怪鳥・嶋 カット宴 し ナケ        |
|          |         | も 生 英 を定のフ            |
|          |         | モースタイン ター             |
| (東東3 東7) | bill dz | セッチャクロアリ 釣り ・         |
|          |         | か出 虫の更能 雷光虫 cr        |
|          |         | イヤルカプト(利              |
| 区域2(采取4) | 栗取      | 特乌の蟾 まその宴 クまの計        |
|          |         | ・リの客 ペイントの宴 発車        |
| 区域3(業取4) | 果戰      | カラの実 ニトログァ ハサの        |
|          |         | 変 虫の死撃 药草 特产キノ        |
|          |         | 37 (株)                |

| 反战4《重改4,         | 采収        | アオキチオ カラの実 は 4         |
|------------------|-----------|------------------------|
|                  | .,, ,,    | クルミ ハリの尖 ペイント          |
|                  |           | 、实 西草                  |
| Es 86 5          | <b>采取</b> | 世名·加 10 音 10           |
|                  | .,        | 支骨 飞龙叶 7 神状小骨          |
|                  |           | モンスターのフン、飞速の           |
|                  |           | 9n (#á                 |
| 系取3 系盤1          | 急難        | 石こう 水光原珠 大地の結          |
|                  |           | 品 数配石 マカライト配石          |
|                  |           | 黄金石のかけっ 積に             |
| 区域6              | 条収        | タモの難 ツタの針 キッチャ         |
|                  | 11.12     | 7単 虫の発版 格草             |
| (楽観3 楽麗1)        | 是實        | 石ころ 関点石 大地の松鷸          |
|                  |           | <b>機ず石 開閉原珠 貴金石の</b> か |
|                  |           | 1 M.3                  |
| 区域7 (集取4)        | * 未取      | 1089 N#17 T#           |
|                  |           | サビ、血の発験 各単 禁削禁         |
|                  |           | <b>粉产を73 (株</b>        |
| 保護者 温暖本          | 5. lik    | 748/2 7808 99          |
| 1 7 10 7         | V         | . Or 1 124 14 Fift     |
|                  |           | <b>存更 基则</b> 克         |
| lass 9           | 高度        | 17 S 44 1 9 14 0       |
|                  |           | ロチミツ 特性をファ (情          |
| <b>采取3, 虫1</b> ; | 60.00     | 4 5 5 5 5 4            |
|                  |           | 三十 特里西多米 光值 不死         |
|                  |           | 虫 ロイヤルカブト (株)          |
| tem 0 silt4,     | A R       | アミモノコ 知力の種 がと          |
|                  |           | D + 00 -1 1            |
|                  |           | 实 集积收 纳产生/3 (株         |
| DO 10 11         | e. (IX    | 6 . P 6 = 9 19 1       |
|                  |           | 《                      |
| 金版》 東西 151       | 水產        | 医盘石 水光原珠 大块小体          |
|                  |           | AL WEST TO INVE        |
|                  |           | #発表のか For (II)         |
|                  | 11.00     | ALTS WOIDT, HLT        |
|                  |           | モワン ベレマアロワナ 単位         |
| Se 58 12         | sk 107    | 大字 小字心 文。 遊 个          |
|                  |           | ぞの青 落し物の余 なぞの头         |
|                  |           | # 11 41 115 " 1 + W    |
| (東歌王 由           | 16.9      | ミラピートル 初りボック。          |
|                  |           | 大街 光相 雷光体 ひょうか         |
|                  |           | 47 F 186               |
|                  |           |                        |



| W-09                  | 大          | III ( Company of the |
|-----------------------|------------|---|
|                       |            |   |
| 医城名                   | 采量类别       |   |
| iş b₫                 | 水配         | ラクサンの変 怪力の神 迫う  |
|                       |            | 実 火卵器 由 発軽 トウ   |
| G Burn Sawa           | - 40       | <b>グラシ 熱帯イチゴ (M</b>   |
| 采取3 朱槻*               | 果耀         | 明盘石 快年石 マサラナト   |
|                       |            | <b>収益 トラグライト収名 雑草</b>   |
| 熟成2                   | 7. DEC     | 原珠 大馬 结島  |
| 2377.2                | *歌         | 大角草 トラカ 八帝(ト  |
| 東即 梟鷹2 虫              | <b>采塘</b>  | 7 M   |
| 4-4- × 400 - II       | 7K 738     | 明白石 鉄が石 マカライト   |
|                       |            | が石 トラグライトが石、神学  |
|                       | 福山         | 原理 大地の結局  |
|                       | IND - IN   | 鬼の北海 大虫 前色コガラ   |
|                       |            | x 2 *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **  |
|                       |            | ルサブト (4)  |
| g 64 s                | <b>基 </b>  | 石こう 竹りくまべ 恒力の神  |
|                       |            | トウゥ 金 外輪  |
|                       |            | 本 キッチャック  |
| 泵取3、票临1)              | W. BE      | 明食石 铁矿石 排罗原数  |
|                       |            | アララミトが石 地石皮 (株  |
| 1816.4                | <b>米 取</b> | 極石 カラの実 影解の神  |
| <b>(果取2 采描2)</b>      | 集團         | 操作的 医二十二十二十二十二  |
|                       |            | 大陸の結構 水光原珠 都石   |
|                       |            | W M   |
| p< 166 与              | <b>→ 报</b> | <b>上近位 地帯 / 由 頁</b>   |
|                       |            | M 4 本 7 4 英   |
| 承报《 ★报》               | 承機         | サデ石 大連の基本 ママライ  |
|                       |            | 下机型 九百万万月上机型 水  |
| futae                 |            | 异砂醇 剥削的群 衛星區 報  |
| te by o               | 温取         | まましの実 マントラゴラ 石  |
| A STERNING TO THE SAN | TO all     | 水地 陰謀 少科学 梯   |
| (環職2 単瞳2)             | 現機         | 特化石 连续石 大郎 情况   |
|                       |            | 工分与专上机器 一 (   |
|                       |            | 11 · 11 · 11 · 11 · 11 · 11 · 11 · 11   |
|                       |            | 10 × 10 × 10 × 10 × 10 × 10 × 10 × 10 ×   |
|                       |            | 198 大びと解釈の境 側側  |
| walt it in a          |            | 沙珠 声之长 朝  |

| ★代表山菜等等<br>群 報告:采取<br>■ 灰色:采版<br>■ 蓝色:钓色 | 8 |
|--|---|
| 红色,捕虫                                    |   |
| 3  |   |
|  |   |
| ****                                     |   |

半晌

A 177

カラサンの実 磁石 石ころ 火約車 ハイの実 ササの実

等戶 张 声 :

坊掛イチェ 精一

水蛭 多取4

医吸引

炸石炭 桶

| 79             | <b>1</b> | # S.             |
|----------------|----------|------------------|
| 154.5          | 48.62E   | - 有美国和国          |
| 641            | 末収       |                  |
| 深敞2 茶機2        | 果地       | 剛盤石 大唯・結晶 さか・4   |
|                |          | トダ石 ドラクライト収石 紅   |
|                |          | 色更石 さいた味 さいた小さ   |
|                |          | -块 ** 大大小块 **    |
|                |          | 後状の袋 きびた棒状の袋 僧   |
|                |          | 罗原峰 陷阱协议         |
| at 16 2        | 条理       | 長草 ハリの女 佐力の杯     |
|                |          | ラケサンの英           |
| (北坂2 米磁2)      | 美国       | 石ころ 風石 大地の係品     |
|                |          | . + + 1          |
| \$16.7         | A BX     | 長草 虫の牙脂 ハナイツ ハ   |
|                |          | 4                |
| 米里2. 虫2. 竹1)   | 横组       | / 虫 南元祖 ト リスケ    |
|                |          | アラ 知色コガネ ネラビート   |
|                |          | 4 光虫 不死电         |
|                | 1' 0     | th " num is      |
| krig a         | 果取       | 产品 弘 在府 6年日 1    |
|                |          | 工 飞翔教            |
| 未取る 采飾り 虫り     | 東端       | 様石 大地の措施 体罗原珠    |
|                |          | <b>何らた意味 (物)</b> |
|                | 植虫       | が出 君光虫 本英虫 ト・    |
|                |          | ho K strucks     |
|                |          | F CH             |
| <b>新维</b> 多    | 本概       | セケサンの変 使力の体 虫の   |
|                |          | 排動 电 演           |
| <b>米取り 東幽り</b> | 采姓       | 竹が石 関係センカー()     |
|                |          | AB F T CHARLES   |
|                |          | <b>个定销(N</b>     |
| 运通子 未联制        | 果収       | 生 化锅 工 护袋        |
|                |          | カクサンの実 芝乗しの実 ヤ   |
|                |          | 1 2 年 落川章 任力 神   |
| 灰绒9 家徽4        | 州町       | 型計划(6) 1 名为      |
|                |          | の実 作力の仲 はしけぞみ    |
|                |          | 水光原珠 報行 御田原      |
|                | ÷ -      | BL Zi A          |
| M16 0 4551     | 4 107    | F . Burnelos     |



# 怪物篇

## 性物的种类。



本作登场怪物可分为9个柳葵。等个1分别是

| 物种名称       | 代表梅神       |
|------------|------------|
| ## 爭神      | 飞帆穿昆虫系性物   |
| <b>马左种</b> | 連友地 大怪鸟家族  |
| <b>新老科</b> | 沙龙 水菜      |
| 与创种        | 野猪类 防炎     |
| - 附人种      | 進人 新面头     |
| 草食种        | 草食龙 雪山茱萸   |
| 毛龙种        | 蝴蝶人龙 电龙 强立 |
| 甲壳种        | 所號 課報 發號   |
| 造泉神 【      | 火土水 火灰龙 鉄崎 |

这些物种里、古龙种处于良陶适的黑点店、军力极人强动。在新潮径物轰炸药,力也极大强动。东 的就对玩家在攻岭。[1] "一、决智的,力度物针丢进 行一个介绍(文中的说明并非惟一打法)。

## 大怪乌州青怪鸟心黑猪鸟

弱点圆性。无

弱点部位 賢 腹部 头 (黑狼岛)

大性写上属于与龙树 作为《文作为与大學》。 龙山、"成功;甚以即節 超《国际记录》。如此 球工产式"或是表"中"表"。要每 15 年或是因为他 岛的好机"、"是"的十是为主"。这是是"现代",都 是使耐能方面。"但是"用"等于自为一支者以他或 主大性岛的有智。使于一种单元。因为作品用入规 创作"性的现代",那是相手。之一"有"之一"不",从

生神状 4 校 2 的 大 4 信 2 的 大 4 信 3 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 2 的 人 3 的 本 2 的 人 3 的 本 2 的 人 3 的 本 2 的 人 3 的 本 2 的 人



经与块 尤其是进入财权状态 1 发要主持使用 防衛]

。他是是"大大好多"。就是《古代》在"专行》。 中接到策锒与任务。重要与为基本是作与大体与集 (以一个过少作业为大额。如李可以来上于有护籍的一 基础在整体。第2311年118次来进程与先

#### 事怪鸟 《蒙毒怪鸟》

弱声属性 火

弱点部位 身体 絕

从表示方式来看,商生率也从大程图域内的。 ,不过把人球模成了两点。一当每年开始时我们于 让食物造嘴的异加可,解决了一多年间,大发把了一般 成因可能争取。 角色会型 人类是现象。 虽然可以在 预备对来的时候用或器板上头高中侧。 的动作。 不 过并下去。 能够成功。 最为保气,等人是法。 等 便一使用不能跌翻的武器时,就靠力后使用飞扑来 应避一处果而家对它的 头部持续造成伤害,就可以 破坏绝之水量。我经常也就失丢了冯光的破力—— 至子逸。值得并至的是,对毒棒喝造成一定伤害。 自己装死,英军条外上去刺取案材则会受到性的起 用权工。

#### 涉党王

弱点属性。冰

弱点部位。颈 背 腹

#### 雌火龙(樹火龙画鱼曳龙河

弱点属性 龙 雷(金) 粉点部位 头 腌 脚、翼(金)

\* さっぴっぱく進く第四日。 相格となり生を

是外打水名 2 如 计、断 又称的方击 广式主要证 连与的人 进程基础



「一、計画の大学本」と呼吸は一般をかっても1分 トは確々を大一年日 クイン アスポキ地元 一 「一等」と発力した。1位ではなってはなってある。

## **建火龙《苍火龙》 银火龙**侧

弱点属性 冰(雄) 龙(苍) 雷和水(银) 弱点部位 头 颈 腹 脚

土作的建大学学起(\*\*Ine\*) 是满天子中。《大学学记传《石代公葵》,""见了",但主意学的《蜜大大俊》 被毒。命曰"元进入中毒。胚晕的状态。即此推荐"家学问能更重或能创的正常。对于继入龙气。"。由大蒜 对压掉了"。"就是一本政

THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH



银火龙的攻击力和成马勋管各线高。而且某些 部位全争力。新点是建脉、太刀中的"太神舒破力" 鼠争联火龙的和森。尼蒂名使胡腾、丰高不要常刀

#### 白电龙《红电龙树

弱点腐性:火(白)、水(红) 弱点部位:头、颈、背、腹

#### 推進

弱点属性: 无明显弱点 弱点部位: 胸

### 白恺龙《黑铠龙》

弱点腐性: 龙(白) 水(熏) 弱点部位: 腹

普通節章耳。作為是等等。, 只不, 在此交響 加了光线開射力等。從,某不是接角发訊。21 一 改稿 也不会為威胁。但是每一年所有上版多十級又,慕 接着在身体高围膜等槽墙间。因为使用近身或表现 七的机会并不多 肉槽战中等好解的"睡眠天发"的



能够与约太量,就对问。智能龙的外壳构当坚硬,建 该使用引擎或广子创推战。黑德比伯德更高碳率地 使用光线旋射和磁器气体、需要。心

## 一角龙心角龙代白一角龙鸟属角

弱点属性 雷 冰 弱点部位 颈 尾 翼

这些种龙的改击方式基本专有区别、老指人机 知道 / 区的岩壁打云和 区的启动打去。在 / 以时, 是 要理学经名中央的扩充打场、保持和龙在一条直

经上、放的 中型就过导 到高 的角 刺人看不里 不或为礼罪 正的"未罪" 不



(1)的磁标图 就不完有此效求了。

#### 水龙《華水龙》

弱点解性,火、常弱点部位,颈、腹



養地

弱点腐性 雷

弱点部位 镀 尾

(四十)的新居民物、基本上代替了一代中的

は、中では、これできる。



进入龙城为 横在印第一道 新印第一道 发龙的第一道 发龙的最近 万元是信约 石城镇位置

母。母上男使市内至重。海藥院時、以及八五五年 合成素材,麻痹尼即的治或素材。这样 丁灵产轰龙 紀死。

#### 斯维

#### 弱点属性 情 弱点部位 头

## 

#### 

对付無暫使用味麼種是不错的选择、使其陷入除期状态后可以轻松地将其当二元字原环境。这样它的陶质就会变软、整转步。的适乎上次以就能态它杀死。在与廉酷战事的时候每一个一定样与其进行血排的战争方式,因为官的攻击战望和攻击标率都非常的强烈。来倾的只要是自己当吃。在成功被



 手冠事并且與在报酬 D 获得相信的追加报酬、本对 经来的代价则是摄器存丝集生令之间都会。而处于 隐约或本。

## 弱点属性 龙

是監查學學和企業者。是不是好級別的自動作物 行達義慢。不是符子廣道的破坏事的完善山並更大 對于不足。每月日的級。 等一点用黑通号列它的 村工是成代表 些聖的政士工式不多,除了前肢的 相对外 就是世震之后的标准连接了 "要一家能



銀下無押或 手切、素和 中 定年度 的方面。 製 就 於 例 連 以 对 自

#### 梅毛善玉

#### 弱点属性 火 弱点部位。头

安操工能需求 · , 股本衛子根 × 四个

前以子を収 復慢、惟 他有法部等 的子表子的 神種子 が 手で主動。重 任 利 そそ 近



拳者。《范州震、当它《智灵直对》本的科较领力要使主要气度主义、秘索管库到《东长》以上, 内不能使用道具、复力手用增加了能够。其中方十 株毛黑王的绿色可以使上面的激表或优生动等。

#### **管等子**。

#### 弱点無性: 當、火 弱点部位 头

雪髓子的身手要敏速很多。银产作战职基本在要于过它的实。以外视飞标机。15条引中。当编五在



#### 全排示

# 弱点属性 冰 弱点部位 头

#### 轍鱑

#### 弱点属性 无 弱点部位 角

对一部域。可「作性表上热中」,不易使刀体。 武器 取马力。的大便等不提高。先程 想填的行动 非常吸引、一般量的下子产品。通过我的税式、不 。1 等可可含量可测。而上产的不是个特别。并 判断整整的判定位置。整整的取产产"有一同一个 制定等在整础的作为。周围和自由,从重复了。种 特元、用为对于一多以复约。公司产品有一个 手表于即频率扩展的。 2 次,为于四十分一次。 等而非较级平平平设于率

### 何龙《错铜龙》

#### 弱点属性: 龙 弱点部位: 头



会。对光玉造成的磁量、中毒 麻痹等异常状态和可以让它为时极失风露的保护,因此建议配定状态 异常攻击强化技能后使用毒片手攻击,当它飞起时就使用闪光玉吧。钢龙的体力下降到广乐以下后 猛 攻头部可以让角折断,这样就能完全破坏风墙。

#### 但龙

# 弱点属性,冰龙

会導导的跨花具本局或可能力并不算量,如果 使用式程式器会よ数。高度智量。智能虽然能长期 保持其的联系。但是在其中的上的原任汽本会暴



四、的条件气态也会同时来主题位置。这项是一个 有技巧、需要研究主政主义而是四家的证明。除主 不能式态要性。以现象从人面内哪官一点,是一位 在两个和状态。当时体生在一一人下。一九二人和 专用各种或类似的证明。除证在一个人下。一九二人和

#### 美纪龙·小类王龙州

#### 销点属性 龙 销点部位 头 腹 尾



高声的点性是一个体的整提升,而冲撞的对互侧 利用性能性进一性用。这种子。在中央(MER) 的分析多值。是个难题 。是是有人工发际了外租 相同量件 中心,几乎只有相同的特性 以下就以 文层是为实产结了时间和《基本》



几长枪的活发动"挡棒性能""就能充宝防危险人 始时几夕的任何招数,防守领土的激浪也不错 不过 虚被靠走额的支持一般作。实现某个一介土现在村长 任予中以当初的时间附端录着。一般也无法重要任 它 5 欠攻击 医类。血气 "机"相当重要、 省荐在广发 胡大欢吐息晚香是因为主要其多量生 \* 情况下来选 { \* 自 切 下作

#### 老山龙《岩山龙》

弱点属性 龙 弱点部位 膛

对于50多页方。《老品集的故》体之激情者。 龙格对证券总支伤用的是脚。和来一直是的是一



华人打铲 走就只要跟性的战力能。 大量出配看現人 5. 概者出版的主要,维取加加上两名 经车间以破 老二定的专篇对任,能懂到主提的报酬。

1 星关键任务

肉食龙の讨伐に

忍が寄る气配 ブランゴを倒せし

2星关键任务

肉食苺のリーダー

猪突猛进」ドスファンゴー炎の山の大将车

密林の大怪場

珍典の中の珍典

幻のキモを追え!

3 框关键任务

野山, 潜心形

ファンゴけ伐作战

砂に潜む巨大器に

霉の怪鸟。ゲリョス观るℓ キノコ探しで大もうけ」? 4星关键任务

| 激突に雲狮子ドドブランゴ 決战: 一角差モノブロス 【 见えざる 毛並、バサルモス+

然石灰果肠指令

5厘关键任务

绝对强者

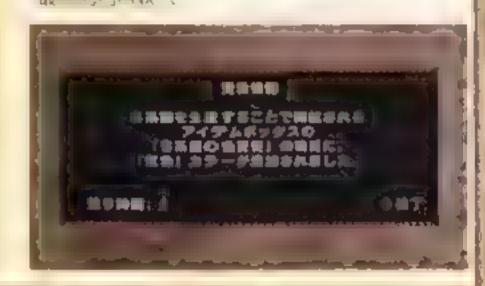
延専の包括図

死斗! 角龙ディアプロス

究极の離料理・・

| 逆龙グラビモスの胁敵

中国分子中,各组化一种产物物 进步 目前 新开发式汽车员 有控制 · 《异主》 (白字》 性 警差消入勘テンまけ 一重 暮年は年中気子 100 "震多事""为其";初、严酷。图1、主题在大学 · 11有些化压产机厂通厂、 、 11有量的系统任务 配 "方声点状"、



## **《单套房任务升级表》**

HR1 关键任务

トスキアノス級薬 大地を泳ぐモンスター |森の中の异変 砂に潜む巨大蟹

いたす。好きの桃毛兽

HH2 关键任务 12

巨大湖の主

**局部たちの夜会** 空を切り裂く镰

イーオスたちの奈玉

HR3 关键任务

绝对强者 激突 雪獅子トトブラ 死斗! 角龙ディアブロス 湿地帯の激斗

王の領域

女王 降临上 迫り来る仙窩人

| HR4 关键任务

| 2対の麻痹牙

| 究扱の蟹料理

挟击のイドング 牙鲁たちの逆袭に

HR5 美键任务 電獅子 二重の咆哮

沼地に降り立つ赤い影 幻の金龙を探して 水面下の恐怖。

すしつス対伐指令 见えざる飞龙、バサル そくし

接近! ラオシャンロン

| HRB 美键任务

异常震域

黑へ角龙の猛攻

湿地帯の黑き铠

空.1苍 大地(1優

禁働の地の银龙

迫り来る仙高人

#### 

· 横浮星柳州草任务全部完成顺 | F 皇中会出現他演 任务「施大池の健康」将北任务完成制造表示統( 以在多異任务中除机签到炎王龙帝将龙帝理龙的讨仗 任我,洞得等是等多是的全任务法成果。但是任务中 **自会出现以上古龙沙伐任务** 

**《梅村時失論任务完成順金指現緊急任务》 起源** 漢点 非要面对体型直大的言业

三、共村长长寿。集会所以銀任务。副總方任务会完成 瀬 無金所多華任長中金田現集之任業 (後期多典 魐

毛油物种效性散物室 特 長起王則 旧親紅果龙任务 美来自制

# 怪物剔取资料

| 接物名          | 种类 判取次数      | 刺取物品                              |
|--------------|--------------|-----------------------------------|
| 114          | 男人种          |                                   |
| 6 + 4        | 剪人种 拍客       | 短々 で 千 精 大食 エゲロ 肉鉢 エマード           |
| 40102        | 南人种          | 青癬族のお宝 (精) 非の种 蛙の种 水光原道 健愛 原珠     |
| <b>非</b> 3.  | 草食种 1        | モスの岩皮 生肉、アオモノコ 特产モノコ (柄           |
| M TO M       | 草食岬 7        | 生肉 ネワイトレバー (袖、 ボウシオの毛度 ガウシ かの角    |
| <b>建</b> 电   | <b>杂合种</b> 2 | トポイラン (精) 生肉 自青                   |
| Y 4 L        | <b>草食种</b>   | 生物 ナナイトシ 精 ラビリ 角 テルト・皮            |
| 1 2 F - 3    | <b>华食种</b> 。 | 生肉 差骨 (小)                         |
| 19902        | 學食种 2        | 生肉 定骨 (小) 差骨 (中)                  |
| 1 2332       | 単虫神 1        | コスタ 引 ラ コスタ 甲央 モ モウ 保証            |
| <b>有一张技术</b> | 母 1 种 1      | ウ Pロミン計 ウ Pロフ 即共 イ モヤ /体操 ウ タ ミ ス |
| 大船井空         | 甲虫种 特別       | 割竹田 雲光エキモ さ ミケ い体表                |
| 有""。"        | 马龙种          | 大 ち 1皮 大 2.1 名 3輪 差骨 4.8          |
| 1 4          | 4. 14. 14    | 大水大 俊 水大 2幅 まく デ                  |
| p 4 + 4      | 高度師 1        | ゲチドミ 城 ヤナチミ 皮 ケチホス 道療学            |
| 1 1 -        | 為攻陣 1        | 作、編 作 京文 股 作 介 L 推译               |
| かいかえ         | 物型种 1        | 利足のたモ (特) 砂定の第 魚定のE!              |
| 7 4 7 7      | · 有照种 · ·    | 7 ダの毛理 ファンダの头 生肉                  |
| 3 4          | <b>子类++</b>  | 数数 x 为 美 + x 加                    |
| 2 3          | 4 10 44      | 「「コンモー技術」トイー 成                    |
| 4.4.         | 印本种          | 新型 小売 さん と生 かせ - 64               |
| ef           | 99年4年 1      | 機関 小売 さん とほ 北大、青 ロロー・ 株)          |
| 87 14        | 1 443        | 環機群の度 蛇並の皮 佐定 头                   |

| 學物名          | 种类        |    | 可被坏死                 | 利取物品                                   |
|--------------|-----------|----|----------------------|--|
|              |           |    | 10、短酬,               |  |
| P 5 % K      | Le 15 lmb |    |                      | ライト し夜トミし モ ボトノト 女 リ メイ                |
| P. K. N. F.  | 以女师       | 4  |                      | 生产 中国 假 上十                             |
|              | 生まれ       |    |                      | ト ヤイナス 座 海原谷 トセリットと 3 メリテス 幅           |
| 11111        | 马斯神       | 3  |                      | 進長 とし 子工の出 ) 子 ましょう と (株)              |
| 1 4 7 9      |           | 1  |                      | 特化 图表 智多 解除 大文楼   大、ma   作G   MG       |
| 1 7 7 (64)   | A 12 44   | 2  | 耳 (智楽の耳 青世島の軸)       | 一世大生ファバン 青年年の第一衛手兵 初点 古行以 安藤           |
| 9 4 6        | 计条件       | 3  | * 11. 22.            | 工工時 庞 程度工作工 職務 衛性子 赤 十 大学士             |
|              |           |    | 石より 後ず石 相呼吸の失。       |  |
| ケートを保険       | G \$10    | 3  | 3 15 " 19 "          | エニ語 対象度 別及よりと 麻袋 精修司 カー・チャン エタル        |
|              |           |    | <b>领矿石 事件在の头</b>     |  |
| 15 7147      | 自進榜       | 1  | W > 1 1              | <b>斯倫敦 編 馬黎岛 甲壳 馬袋鸡 水 原福岛 聲</b>        |
|              |           |    | 湯蓋乌の耳 常彼鳥の鶫)。        | 異独鸟的院域 (提)                             |
|              |           |    | 養 推销名字質 原输乌马印        |  |
|              |           |    | 天 月(整轴马 甲壳,床         |  |
|              |           |    | 型機等的發展               |  |
| गर्द रह      | 飞龙种       | 3  | チ 雌大龙 (略) 雄大変 (甲夫    | 華大星 聯 郵大定 甲壳 火交换 華大夏 种 准骨 大叶(尾)        |
|              |           |    | 質点 (大龙の製用 龙の爪)、雉     | 毎火港の正領 (馬) 火走の骨骼 (海                    |
| サポルイア(物)     | 飞龙种       | J  | 天 個火車 輪 増大差の用先       |  |
|              |           |    | 餐爪 火龙 質爪 龙(爪) 掲      | <b>每</b> 1 定                           |
| 44142        | 飞龙种       | T. | 另 大龙 1帧 火龙 甲壳 大龙     | 大泉 (鶴 大老) 体液 大龙山野南 水交接 火龙、腿爪 天龙山野狼     |
|              |           |    | 中逆額) 資水(火星の景派 金の泉) 岸 | 火差の灰尾(尾) 火差の逆輪(尾) 火龙の骨輪(尾)             |
| リオレウス (花)    | 飞龙种       | 3  | 头 花火芝 輔 苍火堂 耐喪 大変    | 苍火龙 輔 苍火龙 甲壳 火交號 头並 黄原 火龙、黄醇 火龙。原      |
|              |           |    | 逆略) 有爪 (大芝の製爪 定の爪) 見 | 尾 (間) 火走の姿勢 (周) 火走の骨機 (間)              |
| <b>ブルフル</b>  | 毛龙种       | 3  | ※ 製度 (アルビノエキス。       | 电气装 アルビリエネス プラブ ちした皮 アルビノの中落り          |
|              |           |    | どルビノの中藩と             |  |
| フルツル (赤)     | 飞龙种       | 1  | 長 東皮 「アルビノエキス」       | 电气装 アルビリエミス プラブラした皮 財認色の豪皮 アルビノの中落ち    |
|              | -         |    | アルビノの中部51            |  |
| サルモス         | 飞龙种       | 4  | 雑師(マセライト学者、          | マカライト町石 岩北の甲光 看袋 北青 (大) 岩北の質           |
|              | _         |    | 岩道の甲売1 鬼             |  |
|              | 飞走种       | 4  | 殿部 信恵 3甲光 神歌板        | 短老小甲壳 聯聯接 铯龙 头壳 水头袋 亚骨 大 尾 紅蓮石 居       |
|              | 天堂神       | 4  | 要部 緊急をい年光 睡眠装。       | 異位置 年更 発展等 温徒変 まき 火火体 ま骨・大 化 虹電石 足     |
| テイダルックス      | 主並神       | 3  | 美 電道の甲斐 馬並の牙         | <b>生皮 時 元史 中市 事業の甲光 査友 分売 温光の礼場 (居</b> |
|              |           |    | 皇室の英茂 養原 英定の底 題      | be at many and and                     |
|              | 专业        | 4  | 角 裏紅-)角 馬            | 一角度 ) 単発 一角花の新甲 モンナロエート                |
|              | 飞龙种!      | 4  |                      | 白一角花の甲売 白一魚走の青甲 モノブロスハート               |
| 7 1 7 7 11 1 | 飞龙坤       | 4  | 角(ねびれた角              | 角重の甲壳 角度の青甲 角定の牙 角定の民席 (程              |

上版なおしれた角) 尾

ディブグロスを外(第二下差秒 4 角 居権下角 ねしれた角 医角定の甲兒 雇用走の食甲 角 左の牙 悪角差の民席(属) |上版なね(れた角)、尾 飞龙种 4 アカムトルム 園 (御龙の大牙) 勝足 (事業の至光 事業の主婦 級炎石) 需要の大汗 需要の民間(尾) 審室 - 例示 尾 たスカレオス 鱼龙种 3 兵幅 舒変 とし 砂定 ミュー砂定・鎖 魚皮の火モ 魚定 牙 ぜ トトス 鱼龙种 4 省幅(水走のヒレ 水走の鎖) 水差の糖 水差のたし まどの小売 鱼草种 4 4 トト 4 正帥 軍 背鳍 水皂 ) 上 羅水左 縣 並水差 頻 水並のヒレ エピの 小売 不 斯爾 不 馬蘭 夫 內克 架片 医神经性 甲壳种 3 支骨 大 店營 甲壳 店前(37日 千年 (結 前野・甲光 定決売 直近の角 大きち替 一百种 中 特 种 用壳种 1 爪、婆婆の爪 番類の限)、青夫 答案・単夫 菩薩・膵 ・4 た 爪 和部特殊 聯盟 甲壳 发头壳 绕道 头壳) ニンガオシン 甲壳种 5 田 學幣 本刊 黃老 会計 財 分別・伊秀 会別・作甲 老山龙、印壳 老山龙 角 111 2 牙索押 3 大猪・液 大きな骨 西発 生的 5 19 KILDY# 牙唇神 3 「头 情を許つる 都の色の毛」 爪 植毛图 阳 跨岸 桃毛黄小牙 利毛明 准 棒球 曾 超彩蘑菇 1 1 7 1 7 Y 牙頭种 3 牙 雷爾子 1年 席 京郷子 王 常瀬子 北 告謝弁 牙 トル ト爪 齿脚子、灰尾 齿蛙子 毛 古原种 9 3 角 老山龙 角 头(5 動致 老出意 華先 老山芝 輔 老山芝 / 大甲 多質 (大 ) 有 多百名 對 4 1 , 12 の味 さびた焼 さびた小さる块 きにた軽低の地 さびた大きな坊 老山道の甲光。 青(桐头) 駒 (者山港の甲斐 老山北 城 古龙种 2 た 富角 たこ 皮 トリー・・・ モリンの雷化 1317 786 5, 13 4 1 古龙狮 4 角 排並 角 吉島 血) 質 謂の意味 樹並の甲斐 糊思の爪 古意の血 古史者 朽ちた龙崎 明定 日本 単 支架 周末 『 見 (報道の居籍 (略) ・ ・ スカト - 古足師 4 南 文智者 角 吉恵 離 曹 文 素鯛 支差 須 書意 雅 文品者 甲壳 反気差 くっそん (交配差の管理 炎泉の爪) 段 古友骨 (同) 女児友の民席 (果) アオ・テスクトル 古意報 4 角(災王定の角 古意の曲) 御 当の意味 変定の爪 変子差の甲 売 火王老 イートル 古た 血 (炎王菜・黄緑 炎走の爪) 羯 古遺骨(雉) 炎王定の誤雑(湖) 古龙种 1 | 呉 (育並の集)。尾 御港の度 指定の展開 御堂の爪 古立の血 古立背 (風) 胃度の抗器 (部)、ドラグライト部(石(県)

| 189            | 成品               | <b>根材1</b> | 整制2         | 成功率    | 放果 | <b>参</b> 認效果       |
|----------------|------------------|------------|-------------|--------|----|--------------------|
| t              | <b>迎复药</b>       | <b>表</b> 药 | アイモノオ       | 95%    | 1  | 体力小回复              |
| 2              | 別を持さしート          | 图象符        | 44.59       | 8096   | 1  | 体力申问证              |
| 3              | 2. 客户(           | EX. 3      | <b>平等</b> 有 | MILE   | 1  | 4 7 1 R (219 +)    |
| 4              | 競弾 削さし ート        | 要作件        | 11+ 1 1     | 75%    | 1  | 体 力士和少士升           |
| d <sub>b</sub> | AS NO Ph         | 5 春        | 1.4         | 94 4   | 3  | Ma K台 海 1 **       |
| 65             | 级方荷              | キボランの花     | 私作组         | 75%    | 1  | 新的用加回复作力           |
| 7              | 1619             | 要サ科フレート    | マントラダラ      | 75%    | 1  | 体力,同者至上限组大位        |
| R.             | 神術               | 活力用        | ケルモの前       | 8596   | 1  | 体之内与耐力创制是上级最大值     |
| 9              | <b>大阪-196</b> 34 | F          | 411         | 6596   | 1  | 復1等重相及药品的 祖太效率     |
| 10             | 诺力剂              | 地铁河        | 72)919      | 55%    | 1  | 推升自然制度力            |
| 1              | 低走荷              | 10 保 利     | 生後 1的       | 7596   | 1  | 3分钟内部力不具           |
| 12             | 保走的でレート          | こんがり何      | 初建工作工       | 6596   | 1  | 6分钟内耐力不成           |
| 13             | 元ペドリング           | n# ( 2 )   | 海田車         | 0596   | 1  | 阿尔州为伯马奇尔伯          |
| 54             | 鬼人奇              | 增強料        | 性力の种        | 6596   | 1  | 一海 街间内攻击力上外        |
| 15             | 鬼人筒グレート          | 鬼人药        | アルビリエキス     | 55%    | 1  | 一定时间内设备力失谋上并       |
| -6             | 程力 (九色           | 表の利        | 49 4 H      | The A  |    | 设建为人输上外 科特设施短      |
| 17             | 學化析              | 田海 明       | 影解の神        | 6596   | 1  | 一定 时间内防器力上升        |
| B              | <b>健康化</b>       | 神化荷        | アルビリエキス     | 5596   | 1  | 一定,时间内防御力火幅上升      |
| 9              | 名册 (九街           | お作利        | Z194 (0     | 5.46   | 4  | 防御6万大辐土月 特理效果接     |
| 20             | 水ットトリング          | 10095      | にが生         | 95%    | 1  | 一定时间内概率            |
| 21             | 本マトモート           | こんがり肉      | トウザラシ       | 9596   | 1  | 一定 时间内御琴 新力少量回复    |
| 55             | フーラートリング         | 体结構        | にが奥         | 95%    | 1  | <b>"定时间内解答</b>     |
| 23             | 7-9-5-5          | こんがり肉      | 神怪馬         | 9596   | 1  | 一定/时间内解算 刷力少量回登    |
| 24             | 特許をプロセムと         | トウガラン      | 特許をアオー      | 1696   | 1  | 一定到前内有实 粉片小量回复     |
| 25             | 冰結晶モナズ           | 热潮         | 淋结晶         | 8596   | 1  | 一達"时间你能算。树才八首四贯    |
| 26             | 解水剂              | 火色型        | + (         | 3434   | 3  | 解现金字串状态            |
| 27             | 物生肉              | 集肉         | 森テングダケ      | 9096   | 1  | 附方回粤资平的生由          |
| 28             | シヒレ生肉            | 生肉         | TEFF        | 90%    | 1  | 附为和格理效果的生的         |
| 29             | 眼性生態             | 生的         | * pr * 🗗    | 90%    | 1  | <b>阿力斯斯联位集的生</b> 的 |
| 30             | 牽利面              | ネンチャク草     | 石ころ         | 95%    | 2  | 调季4各种玉的素材          |
| 31             | 消費至              | 素材玉        | 務犯章         | 75%    | 1  | 解解終發效果             |
| 32             | 1 ( " T          | 素材玉        | タル 前        | 300 Mg |    | 增惠神                |
| 33             | 寄りむり玉            | 素材玉        | 電テングダケ      | 7596   | 1  | 門 加 看效果的烟雾弹        |
| 34             | 闪光玉              | 素材質        | 先虫          | 75%    | 1  | <b>李州</b> 特进入胜粤状态  |
| 35             | Ŧ                | 非材名        | 6 2 4 1     | 16.66  | т  | 推进,是基层阶段的          |
| 36             | ペイントボール          | チェチャク草     | ペイントの裏      | 9556   | 1  | 兼色珠 效果10分种         |
| 37             | モドリ玉             | 真材玉        | 下去ドモノス      | 9596   | 1  | 瞬间返回显点             |
| 38             | <b>体</b> 药       | 文商車        | ニトログケ       | 9596   | 1  | 冲击或加热后可爆炸的危险药品     |

火药草

00 K

4月11年

78

小マル関連

| - |                |  | 1  | * ,                | -                    | Mary Service |   |
|---|----------------|--|--|--------------------|----------------------|--------------|---|
|   |                |  |  |                    |                      |              |   |
|   | 编号             |  | 常材!  | 套材 2               | 成功率                  | 结果           | 核品效果  |
|   | 40<br>41       | 中華の課題で   | 小夕七階線  | ひし マブロワナ           | 30H,                 |              | 小女女理讲的并级被   |
|   | 42             | 大り、昭神<br>大りル財博G  | <b>爆药</b>  | 大サイ                | 7-1-1-2              |              | 大型炸弹 南引电  |
|   | 4.5            | \$8.27°  | 大学本環境  | カクサンデメモン           |                      | 1            | 大文ル境等的升级出   |
|   | 44             | 門上 1 2 (資金)  | <b>年 6. 194.09</b>   | 海元会<br>まてき 4       | 7% (g.               | 1            | <b>明河电引向货物等上</b>                                      |
|   | 45             | FT上 9 1世(中)  | F 1 1 年 2 個神   | * , ,              | - 75 gs              |              | 打向天空的炸弹<br>打止 千 * * * # # # # # # # # # # # # # # # # |
|   | 46             | <b>新期便</b>   | 梅药   | 25 医               | 75                   | 1            | 前等发出各种各类的情報   |
|   | 46             | F 2 h  | - ダモの長   | タサの料               | 90 s                 | 1            | 北极彻底的阿  |
|   | 49             | 有とし穴   | 6 7 6  | トラ・ブソール            | 75                   | - 1          | <b>使摆物催蛋的前的</b>                                       |
|   | 40             | 174.1  | トラ・タマール<br>釣りミミズ   | ゲールスの企業を<br>ヤマイモム: |                      |              | 明加麻痹效果的陷阱   |
|   | 4              | 42-4   | \$9.50 mm m  | 97419              | 9° 4                 | 1            | マグロ系由界最的重加  |
| ı | 1 -2           | 黄金サンゴ  | Branc  | 94.419             | 90 +                 | 1            | アロワイ系色素を的条例<br>英全色素を的参例                               |
|   | 4.5            | *#E · ye   | もころ  | 単状の体               | 95.4                 | 4            | 容易性化的语  |
|   | 54             | 10 年 4 元   | 铁矿石  | 併状の骨               | TE N                 |              | <b>以朴鸡</b>  |
|   | 51             | 医中枢电影点 (p)<br>医中枢电影  | マカラミト収石  | <b>操作</b> - 發      | of the               |              | 99316   |
|   | 3,             | ALC: A   | f F  | - N                | 5° =                 | 1            | 春島破的時中國   |
| s | *5市            | 411 - 74   |  | 五年 三               | Thing:               | 1            | 西班图由州   |
| ı | -91            | au 195 (5)   | 大桥 地名  | * · ·              | 30.4                 |              | <b>编引的</b> 中国   |
|   | 50             | of an ≥th  | 4 85 <u>41</u>   | £ 4                | 300%                 | 1            | 含朊菌性物品的石类   |
|   | 61             | 生命、防。  | s 110 PH   | A 18               | 7                    | 1            | 华街内所有人体力大间复   |
|   | 6.<br>63       | 四氢药  | Ta M.  | 杨琦                 | <b>电阻</b> 电          | 1            | <b>秦烟内体力小回复</b>                                       |
|   | 64             | 無事情  | 10:10  | ि मीर्च            | 4.5/4                |              | <b>范内的</b>  |
|   | fig.           | <b>研</b> 中国  | 型という。<br>単位的アレート   | \$ 25 mg           | * #                  |              | 等阳内视升攻击力  |
|   | 66             | · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·  | 投すナイフ  | 本句 中               | F a                  |              | 芝伯内提升防御力  |
|   | to             | 眠り良すナイツ  | 焼 ドナイツ   | 1 6                | 9. 8                 | 1            | 医前电效率的飞刃  |
|   | 4591           | 単柳12 アナミフ  | MP F f f o   | 1 7 /              | 90.4                 | 1            | 州加加州效果的飞刀<br>即加纳斯效果的飞刀                                |
| 1 | 66             | F = 3 9 p  | 低在   | 东村                 | Keh                  | 4            | (4) 海 (中  |
|   | 70             | 力の爪<br>ドール   | 力の护持   | <b>きま在 生产</b>      | 13,04                | 1            | 攻击力大幅室提升  |
|   | 1,             | . V2 通常9   | サリの神科<br>カナの質  | FLE IM             | 1.00%                | 1            | 防御力大幅年提升  |
|   | 24             | V 26 9709  | 7 1  | 4,4                | an h                 | 2 4          | イ銀月通ぎ   |
| ı | 74             | CVI 開資車  | 4 3  | 1 4                | 9014                 | 4            | 3 (2) 共通研   |
|   | N <sub>a</sub> | A.1. 1000年46   | 8 <u>1</u>   | h y                | 21 4                 | ,            | 1 級性適準<br>2 短明 赤神                                     |
|   | 76             | トV2 別通(単   | 6 間  | n ,                | 21 1                 | _            | ( ) 据 电油  |
|   | ZH.            | v 市伊<br>LV2 市中   | * 3  | 1 4 5              | 90 4                 | t - c        | 1 经 10 件  |
|   | 79             | v R #  | 7 %  | 8 +                | P. R.                | ( )          | 2 (5) (6) (6)   |
|   | 90             | CAL MULTINGS   | # T  | \$ #               | Pl =                 | 5            | 3 (25 86 00   |
|   | g t            | va philipping  | 4 [4   | 1 1 1              | 97 a                 |              | 1 (2) (4) (2) (4)                                     |
| 1 | 82             | A MESSISTERA   | * 探 夫  | k 7.1              | 91.4                 | 1            | 2.据·简生标准<br>3.据·简生编律                                  |
| ľ | 9.3            | v 1 3/ № 5#  | 1 w  | 674 3              | AA                   | 1            | 1971 推 4  |
|   | 8.7<br>174     | マルス D. Beck  | ^ P  | N 12               | - A                  |              | - UNT 18:49   |
|   | 86             | 光命钟  | 7 (2) fi s   | A 4 4 13           | 4.4                  | 1            | 3 429 Rt. Bosto                                       |
|   | n r            | 水净炉  | . 1  | 75 St. A.          | 3 3                  | 1            | 大批性手钟   |
|   | BB B           | 化出种  | A Sh   | 4.5                | Ph. Sp.              | 4            | <b>水明性子供</b>  |
|   | 69             | 水池學  | n 4  | ****               | No.                  | 3            | 指域性子弹<br>水源性子弹  |
|   | 90             | 无 \$ \$ <b>(</b> *)  | 4 對 化  | ## #               | 25.4                 | _            | <b>北阔性子</b> 提   |
|   | 91             | LALENDA  | ^ <u>%</u>   | e 13               | 30/4                 | 1            | 門加体力機回复發展干燥   |
|   | 93             | 1/1 海伊   | 1章 6   | A 英                | 90-h.                | t.           | 料加华力小园和效果子弹   |
| 1 | 94             | LV2 mse  | * す<br>* 胃 ·   | 高・マット              | 50°+                 | 1            | 財態維度原子外   |
|   | 95             | ツー (計画) 4集 (中  | + 4  | イナ 海子              | 90%                  |              | 2 级海。•  |
| - | 96             | 49× 高鳴钟  | * <del>唯</del> 5   | ヤイエミ 麻磨さ           | 90%<br>90%           |              | 門的自得改學子學<br>2 協議特種                                    |
| 4 | 44             | V 1 自由的企会  | 4 <u>Q</u>   | ٠. ٥               | 90%                  | 1            | 對加種戰效果子便  |
| 1 | 98             | LVZ 即取(例   | ウラ骨 (小)  | <b>李也</b>          | rs.j.                | 1            | 5 招 Neil Wide   |
| ř | 100            | へイント弾<br>鬼人弾   | カラの英   | 1 5 宴              | 90 %                 | 1            | 則加級色效果子傳  |
|   | 101            | (I) (E) (I)  | カラの女<br>カラの女   | 作力 100             | 万七                   |              | 提升农方攻击力的不弹  |
|   | 102            | 호시   | 1 1  | 息耐の神<br>伝石         | 75 K                 | * .          | 现分很为防御力的干弹  |
| 1 | 103            | Br   | 호원보다   | 塩テングタラ             | 904K                 | 1 2          | 空局 子<br>■ 20 20 20 40                                 |
|   | 104            | 麻痹   | 空》   | L 2 9              | 85%                  | 1 2          | 再效率的框<br>库模效果产品                                       |
| 1 | 105            | Market and the   | ¥1   | - まれり草             | 9C*                  | 1 2          | <b>静</b> 歌勞樂荷蕉  |
|   | 107            | 領色ビン<br>間状用座離荷   | 2×6×   | = hary             | 85 jt                | 1 2          | 推击效率药品  |
|   | 108            | 情変用度齢ナイフ   | キムリ単<br>語伝用麻酔病   | マモダラ               | 65.45                |              |   |
|   | 109            | 補金用解释主   | 被使用<br>解<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使<br>使 | 投げナイフ<br>事材を       | 5595<br>75           |              | 向便物投掷可使之陷人麻痹時報状态                                      |
| 1 | 110            | 描数用麻醉物   | 補获用命解药   | 本列主 カラ骨 (小)        | 75.4 <u>C</u><br>90% | 1            | 向提物投稿可使之临入海番傾瞰状态                                      |
| - | 1.1            | 结毛   | でカライト収石  | は石                 | 100%                 | i            | 向保物发射可使之陷入麻痹肠眼状态<br>升级防具                              |
|   | 112            | ET   | 舒吾   | A FE SEC           | 100%                 | i            | 升级局具  |
| 1 | 11a<br>114     | 上领法  | トラクライトする   | 2000年              | DC%                  | 1            | <b>五新校</b> 世  |
|   | 15             | 上链玉  | 総石<br>カチェラ (上配石)   | ドネヘラクレス            | 1309£                | +            | REPORTED  |
|   | 116            | <b>图标</b>  | <b>慰石</b>  | 使石<br>王族 キャラ、      | 1009g<br>1009g       |              | 升级筋孔  |
| 1 |                |  |  | 2.00               | 100 %                |              |   |
|   | . 4 .          | The second secon |  |                    |                      |              |   |

```
3 7 7
     观岛石
                        72 .
                                 44
                                                             E_{i}
                                      新蚕石
                                                     00° ₩.
118
     铁矿石
                                      是业品
                                                     欧老
                                + 4
119
     大能、精精
                                       火の 情品
                                 华马
                                                     DC~%
1.20
     カップト町石
                                       ノカープト従石
                                                     B0-16
     F 7 下扩石
12
                                 \Psi = \eta_{\mu}
                                       と ついてと配石
                        T I
                                                     DC rie.
     かり。 イトが石
122
                                 5 %
                            The book
                                       ケチレフイン研石
                                                     BU+.
1,23
     1 4 6 6
                        17
                            电压
                                      1 1 1/2
                                                   OCH-
     灯雕石
124
                                      相推制
                            4. 4.
                                                     DOM: N
25
     银文石。
                        15
                                 b = a_{i}
                                       製 1 石
                                                    100%
                            4.11
26
      117 27
                                 4.4
                                        "大多"的"发发
                            4 6
                                                   00°N,
      か きりませ
127
                                       4 2 4 4
                                                    20. 16.
178
     上左丹
                            II, II
                                 44
                                       上至野
                                                     Office
129
     學支持
                                 4 1/2
                                       759
                        1 2
                            电电
                                                    2.3
40
                            4 1
                                                     01 %
37
          F ...
                                 le e
                                           F w
                                                     0014
132
                        7 %
                            电电
                                                    - 30 W<sub>3</sub>
1 3
      A . 下部 %
                        FE THE
                                        . 277
                                                     014
134
     王納みした
                                      正明 カイド
                        不生 法主 与法
     4 中武等 4 1
                        1 2 256
1 (%
                                       7 下 下雪玉
                                                    Office b
     単学なりの手部
136
                       欠けたチュ王冠。
                                      計り正滑の離片
                                                    1009
1.3
     最合トコの宝舗
                       頓 " 黄金 "
                                      円 x , 首省 M Our
                       星のもい古のマギ
138
     王家のマカ古ッボ
                                       古のフェル
                                                     )Cta
                         4 奇重
19
     排榜 南面
                                       物面制 我不
                                                    3077
40
     文献(古龙生态)。
                       確かれた古書。
                                       古界の切れ場。
                                                    1.000
141
      1
                        1.00
                                       1575 1 7
                                                    -One
12/2
     P. W.
                        1 1 0
                                      五 谷 略
                                                    96 4
                                                                    体力器间量
14.1
     大芒草
                                       20 70 70
                                                    907-9
                                       事 コマラ
                        × 25
144
      4.5
                                                    The said
145
      11 11
                        175
                                       21 H MC
                                                   900
148
     大サル
                        クリの針
                                       主作(中)
                                                    659K
147
     小タル
                        チンチセリ母
                                                    7556
                                       之前 (小)
148
                                                    Thomps
                                       J. W. C.
149
                                       大學 25点
                                                     4
      41
                                                                    徳期 伊力
11.0
                                       14 10
                                                    11.4
     生块(内
158
                       事业业
                                       ランホスロ液
                                                    90%
                                                                    附加少さ耐力
11 6
     We will
                       12 1 1 1 16
                                       ffe iffe
                                                    16 A
11.3
     1 4 3 排液
                       4 2 36
                                       Birth (A
                                                    - 1
     - 中間の西
154
                       サカティの花
                                       常产生
                                                    芳宪
                                                                    标识图解物质在语言
                      恵泉しの玄
155
     証止のもま
                                       色走のたモ
                                                    45 %
USE
     肾力 阵
                       F 0 T
                                       4 4
                                                    4.13
                                                                     are a black first
                                       ギアノスに使
157
     だ耐い神
                       4-月17年
                                                    8596
                                                                    一等 耐闹内防御力小便。
15-11
    1.3 0
                       2 + 10
                                       35 3
                                                    98. 1
                                                                    原加ショルキ
```

イマンチでは、111 。 ままりとはまま 生ではますがながられ行った 11 かっさり 成防原表示 生的 "施力 投資

| 646              | AFAN  | <b>冷</b> 奉       |                   |  |
|------------------|-------|------------------|-------------------|--|
| 超行人の注味物          | 1000  |                  |                   |  |
| <b>澳和书印初盛篇</b>   | 2000  | <b>阿时特有调合书①②</b> | 分 调合成功率上升 10%     |  |
| 湖和书中中路區          | 6000  | 河时持有调合书①②        | (3)时,调合成功率上升 20%  |  |
| <b>。</b> 與何有宋上以為 | 0000  | 固度 特在創合 特工之      | Danie 湖台城市家土村 4.4 |  |
| 海和州の近人略          | 15000 | 同时持有混合书①②        | 1000时 資金建功率上升45%  |  |

# 全被能发动网展

| Tem er   |             |             |
|----------|-------------|-------------|
| MAN PAR  | _美型操作       | N.S.A.      |
| 体力+ 0    | 体为二         | 海土班大直立州 (1  |
| 体力+20    | 体力 5        | 体力是大治上升 20  |
| 体力+30    | 体力 20       | 体力指支值上升30   |
| 休力 10    | 体上 0        | 体力最大语减少10   |
| 体力 20    | 体力 5        | 年力图: 有戒 。20 |
| 体力 30    | 体力 49       | 体力最大值机少30   |
| 攻击力。此(小) | 攻击10        | 攻击力主升 3气    |
| 皮ェカル (中) | <b>收表15</b> | 改击力上升59     |

| 攻击力进 (大       | 攻击 20     | 攻击力上升 10%      |
|---------------|-----------|----------------|
| 17×421 ← 20   | 草室 (0     | 钙蛋力上升 //0      |
| \$F-300 + 107 | R 30 15   | 防御力上升30        |
| 好到 + 40       | \$F-ED 20 | 4 4 + + + 40   |
| \$5(d) 20     | 27 03 10  | <b>東京大学</b> の  |
| 50 由 100      | (Fig. 15  | 功益于五後五         |
| DF-84 ~40     | Tran 20   | 奶海力下被 40       |
| +             | * & A D   | 智力消耗速度减率       |
| 再是            | 27 / 0    | 耐力為其速度增加, 20°4 |

| 技能名称             | 复动最伴            | 技能效果   |
|------------------|-----------------|--|
| 書字戒              | <b>a</b> 10     | 着水态体力减少速度减半  |
| 毒无效              | <b>a</b> 15     | 对要改果免疫   |
| 器倍加              | <b>a</b> 0      | 毒状态体力减少速度加倍  |
| <b>瓜須半咸</b>      |                 | 麻痹状态种间基本   |
| 填换无效             | 编辑 5            | 对麻痹攻击免疫  |
| 麻痹培加             | 麻痹 10           | 麻痹状态时间加值   |
| 睡椒牛減             | 蜂椒 0            | 静眠状态时间基本   |
| 静漱无效             | 継載 5            | 打脚账政主单位  |
| 咖啡(食物            | <b>88.80</b> 5  | 睡眠状态((100) 加坡  |
| 气绝半和             | *(18 10 )       | All the are also the advance.  |
| 气焰无效             | P(28 15         |  |
| 气给倍加             | 代納 -10          |  |
| 朝雪               | 耐雷 0            | 月水支リを免疫  |
| 推结               | 前雪 10           | 水多状态的问题价   |
| 61期              | 修順 10           | 木受霉幼乳酶   |
| 桐兰牛麻             | 新書 10           | 在实场地区体力减少速度减率  |
| 10 S 15          | 相 15            | 祖气 无效 異气 大) 地区体力   |
| <b>元效</b>        |                 | 减少通偿赔偿 10%   |
| 舞き 火             | A) 30 20        | 在条件地区煤力不会减少  |
| 九姓               |                 |  |
| 書き 赤             | 祖 10            | 在实际地区体力减少使增生升50%   |
| 特加               |                 |  |
| 計された。            | 利加 15           | 在条件地运体力减少速度加强  |
| fA.tm            |                 |  |
| 寒下水減             | 制準の             | 在年申後区耐力減り連申減率  |
| <b>非</b> 为一为。    | 制度 15           | 原气 小 え及 写气 大) 地区耐力   |
| 无效               |                 | 減少评準時低 知何  |
| 準下 大             | 母寒 20           | 在中令地区前为不会被少  |
| <b>辛敦</b>        |                 |  |
| 申5 (小)           | <b>新维~10</b>    | 在电冲地区制力减少速度上升 知%   |
| 保加               |                 |  |
| 寒さ 大:            | 利滞 5            | 在年中地区耐力减少进度加倍  |
| 保加               |                 |  |
|                  | <b>統領10</b>     | 对一部分不可使用油井状态免债   |
| 1.4              |                 | 不可使用尚且甚至时间加快   |
| 用抽 下             | A(16 10         | 不是风柱 十二碳甲  |
| 入牧               |                 |  |
| 风油 大             | 风池 5            | 不受风压 大》影响  |
| 无效               |                 |  |
| 原因压无效            | 10,15,75        | <b>小型古龙种特殊风王的影响</b>  |
| 11 柱             | 斯曼保护力           | 小型地种 · 你 · 雅·····  |
| the left the sta | Dr. and Jen sub | A warmle of the control of the contr |

| <br>        |     | <br>     |  |
|-------------|-----|----------|--|
| <b>建</b> 对4 | 200 | <br>+ 44 |  |
|             | - 3 |          |  |
|             |     |          |  |

高坡耳栓 物型保护力 不受和時 大 影响

| 技能名跡          | 发动条件          | At the same   |
|---------------|---------------|---------------|
|               |               | 技能位案          |
| 全解性 + 10      | 金制性 20        | 宇郎樹性上升10      |
| 全耐性+5         | 全射性 15        | 全部耐性上升5       |
| 全耐性十四         | 全耐性 10        | 全部射性上升3       |
| 全附性 -3        | 全射性-10        | 全部射性下降3       |
| 全財性 -5        | 金耐性-15        | 全期射性下降5       |
| 全耐性-10        | 全耐性 20        | 全部耐性下降 10     |
| 火耐性+10        | 火耐性 20        | 火耐性上升 (0      |
| 火耐性 + 5       | 火耐性 5         | 火邮性上升5        |
| 火耐性 + 3       | 火網性 0         | 火耐性上升3        |
| 火耐性 3         | 火耐性 10        | 火耐性下降 3       |
| 少种特 5         | 头耐性 15        | 光耐性下降 5       |
| <b>火耐性</b> 10 | <b>人耐性 20</b> | 火耐性下降10       |
| 水耐性+10        | 水耐性 20        | 水耐性上升10       |
| 水射性+5         | 水耐性15         | 水耐性上升台        |
| 水耐性+3         | 水耐性 10        | 水射性上升3        |
| 水耐性 -3        | 水耐性 10        | 水耐性下降 3       |
| 水耐性 -6        | 水射性-15        | 水耐性下降5        |
| 水耐性-10        | 水耐性-20        | 水射性下降 10      |
| <b>冰耐性+10</b> | 冰耐性 20        | 冰州性上升10       |
| 冰耐性+5         | 冰劇性 15        | 水州性上升5        |
| <b>冰耐性+3</b>  | 冰剛性 10        | <b>非耐性上升3</b> |
| 冰耐性 3         | 冰削性 10        | 非耐性不難 3       |
| <b>冰耐性 5</b>  | 冰耐性-15        | 冰耐性下降5        |

| <b>水耐性 10</b> | <b>連創性-20</b> | 冰耐性下降10        |
|---------------|---------------|----------------|
| 雪剛性 + 10      | 常耐性 20        | 雪耐性上升 10       |
| 雪密性+5         | 素耐性 15        | 倉削性上升5         |
| 會耐性+3         | 書耐性10         | 雷耐性上升3         |
| 重新性 3         | <b>国制性 10</b> | 雷耐性下降 3        |
| 雷射性 5         | <b>建耐性</b> 15 | 實耐性下降 5        |
| <b>营耐性 10</b> | 言動性 20        | 當耐性下降10        |
| 直耐性 + 10      | 左前性 20        | 老朝性上升10        |
| <b>基射性+5</b>  | 定耐性 15        | 定制件上升5         |
| 定耐性 + 3       | <b>垄耐性 10</b> | 龙树性上升 3        |
| 准耐性 3         | 龙射性 10        | 並耐性下降 3        |
| 定耐性 5         | 差融性 15        | <b>友耐性下降</b> 5 |
| <b>主耐性 10</b> | 左射性 20        | <b>泡耐竹于降10</b> |

## 

| 機能名称 提助条件 技能数率  を発 切り場 10 武器等級 内側 作列機  1 1 切り 株 10 武器等級 投資 作列協  2 3 4、1・25 10 武器等級 投資 ト 7 9 個  2 5 4、1・25 10 武器等級 対 1 5 人 10 武器等級 10 の元 10 元 10 元 10 元 10 元 10 元 10 元 10  |
|---|
| 2 世 切り球 10 飲酒精味消耗浸度物快<br>の 第、 4 * 数 10 飲酒精味消耗浸度物快<br>の 第、 4 * 数 10 飲酒粉味提升 个等級<br>が 4 * が 10 飲酒分 ( 本種面 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0   |
| 日 高、1・ 近10 武器等延援升 下等組<br>の5年、1・ 近10 武器等延援升 下等組<br>契切 +1 が入10 武器会工事博加 0年<br>及切 +2 が入15 武器会工事博加 20年<br>が33 +3 生人20 武器会工事博加 20年<br>を増  |
| ## 20   |
| <ul> <li>契切 + 1 が入りり が数分元 年間加 0元</li> <li>及切 + 2 が入りり が数分元 年間加 20元</li> <li>が初 + 3 生人 20 が数分元 年間加 20元</li> <li>七曜 初水 0 使用が38件 7日 不分割子(砂点)</li> <li>ク ト性種・1 4 ト性種 10 性類次出力即低 10 防砂砂点的间等項</li> </ul>  |
| 203 + 2   3人 15   対議会元 4 博加 20年<br>  203 + 3   4人 20   武議会元 4 博加 20年<br>  21章   第本 0   使用直接使力的不分数化硬盘<br>  21章   21章 |
| が37 → 3 ±人 20 武統会とる情報30年<br>七曜 第本 0 使用直接弾刀肘不会发生砂点<br>ク ト性能 + 1 ペ ト性能 10 性無実治力降低 10 防砂砂点財産業績   |
| 七曜  |
| クート性能・1 タート性能 10 智斯文法力関係 10 財命投資的前導項  |
| - A WINNIA WE A THE WAY OF THE PARTY OF THE   |
| A COMMENT OF A STREET SECTION OF A STREET SECT  |
| クート性酸キュータート性酸 15 一性物及出力機能 20 原則硬直性 mile for   |
| クート性能 クート性者 〇 好物改造力増加5 防御婦自制向収入   |
| サード作歌 2 ペート作歌 ち 保物交出り増加40 防御硬直町の取扱  |
| * 下强化 * 下列化 0 静静脉湖沿着筋抑不能的改击   |
| f トゥ ト 自动原創 0 有料別の報的武器子自动等助的部   |
| 磁石使用通过化 研入体 10 高速增力   |
| 延有程度 L 減 ( 株 10   |

## 9字系技能

|                   | the state of the   |                         |
|-------------------|--------------------|-------------------------|
| 性性名称              | 波纳条件               | 独裁效期                    |
| Andre additi      | <b>西京学</b> 》 36.35 | 可能化学的基礎的通常機             |
| <b>通常领 (4 )产加</b> | 表示學 i tu 0         | 聯連加可使用 Vi 通常弹           |
| 通常神会により出加         | 通常弹水加15            | 可使用全部等级的确定建             |
| MUMAN LY (Gifts   | 医病学 市 加 0          | 可止加可使用 vi 對為時           |
| 関連学 マ 82 昭加       | <b>资源领示</b> 加 5    | <b>電子をが外用 マンド・マ 製造学</b> |
| Want, 4.8m        | 景通伊 产加 / 0         | 可使用全部實際的報道等             |
| 89 98 V1 45 to    | 教徒 16. 加. 10       | 神道加可 在用。21 粉件           |
| mile v a. Bito    | 教徒活加 5             | 實證如可使用 v1 5 v2 NOP      |
| <b>独邻分</b> 。《本版版  | 静钟心加 20            | 可使用个批等级的物理              |
| <b>陸中航外 41 形物</b> | 磁钟系加10             | 舞蹈知识使的 2、我里懒弹           |
| 数甲權列、VIS. 追加      | MR 69 (F) 200 15   | <b>奥非加可使用 × 島 火液退槽弹</b> |
| 福伊加加全。 小岩加        | <b>相外近</b> 20      | 可使用全部等级的部甲模弹            |
| 初時神(マ゙トタ)         | 扩散维护加 D            | 驗退加可使用 v 扩散弹            |
| 扩射弹 LYTEV 追加      | 扩散铁运加 5            | 舞窃如可使用 v 与1.V2扩散师       |
| 扩射钟中1 人生活加        | 医肺髓乳期 20           | 可使用个都等级的扩散弹             |
| 海軍件 後射久成力 ド       | 通常弹簧性10            | 通常學 语引尔威力士并             |
| 製油煙 售頭先成力。P       | 黄海弹强化 10           | 胃透性 市通关成为上升             |
| 粉鍊 子衛先經力 严        | 整弹强化10             | 整弹 扩散失威力上书              |
| 間甲帳神攻击力。ア         | 機弹強化 10            | 似甲磺磺酸力上升                |
| 扩散弹性击力UP          | 机解外线探询             | 扩散弹舰为上升                 |
| 単名数プ              | <b>编装数 0</b>       | 子弹填装数增加1(制              |
|                   |                    | 可四段第5 号                 |
| 装填速度+1            | 装備 O               | 業場子號 新羅 时间小幅编辑          |
| <b>岩場課度+2</b>     | 装填15               | <b>希腊子弹 药瓶 利间缩短</b>     |
| 提講連携 + 3          | 装埋 20              | 装填子弹 首兼 到前大幅商址          |
| 英珠速度-1            | 美唱-10<br>MM -15    | 華埠子牌 (西境) 耐闷小喝增加        |
| 装填速度-2            | 無剤では               | 受現 字译(於佛) 阿洲澳洲          |
| 装填建度 3            | 装備 20              | 装填子弹 药基 时间大幅增加          |
| 五动翼经+1            | 反动10               | 異发射后系坐力線正+ユ             |
| 包点模链+2            | 挑助15               | 轉发射品层坐力够正十4             |
| - I · 幅 DOWN      | 株割利告 0             | 植湿射击下 强曲双定减大            |
| <b>人在略</b> 是      | 時衛射击 1D            | 積准射击下 弹道误差增加            |
| 连射                | 连射 10              | 可连续射击(音)                |
|                   |                    | <b>事力速度加快(号)</b>        |

<del>•</del>

| 校理书等          | 左动兼件          | 技能效果                 |
|---------------|---------------|----------------------|
| <b>全歌。</b>    | 考章 ^          | 桌取时本板得透真的几率減少到3 32   |
| 条取→2          | 金取 5          | 果取时不受供迫拟的几率减少到 1 32  |
| 株工 平上 1       | 气 1 10 10     | SA FIRE PROPERTY.    |
|               |               | 的扬坏几军下难 25%          |
| W 51 2        | 51 05         | 铁锅 由网络消耗品            |
|               |               | 新桥场几章下舞 50%          |
| 悪き 気わけ        | 5 # 6         | 铁锅 电间等消耗品            |
|               |               | <b>欧松本几至上升25%</b>    |
| 一角電 タナーよ      | #12 F 15      | 读出 电探等内侧面的粉碎片系上1450% |
| 高速到下取         | 為进收集10        | 加·梅莉取与采取             |
| 甲基藻腺          |               |                      |
| 例の取り扱え        | 54 × 12 9 10  | 补取时不今四为小怪物的收击而中的     |
| 刺り取り名と        | 到4至9-20       | <b>域加一次和股份值</b> 。    |
| 養活の終人         | MP at 0       | 细运运移动速度加快 从不是太高的地方   |
|               |               | 落下位于 (1) 网络经验证据      |
| 约年名人          | 10 D          | <b>鱼上约的有效时间加倍</b>    |
| 苗次医系人         | 16 0          | ■支前+提示九系 前效甲酯强及转效    |
|               |               | 的小情长                 |
| *             | 6 4 70        | 提高与项大型作物的汽車          |
| 20 张          | E AL 10       | 不占易被坚积发现             |
| 70 dg         | 年 86 - 40     | <b>要名易被保禁发</b> 使     |
| <b>李</b> 宝 3月 | 1 19 10 10    | 自进出性性的状态 表杂色蛋配合      |
| 0.45          | <b>主要服</b> 55 | 门动脉, 中极线 切穿物在专港上位置   |
| 4             |               | <b>Ų(ι*</b>          |
|               |               |                      |

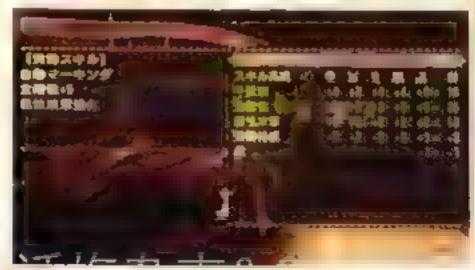
\*\*\*\*\*\*\*\*

| 拉頓名称        | 皮肤条件      | 技能效果                 |
|-------------|-----------|----------------------|
| K 4 -       | 郊神経(と10   | 全部研修成为上升10%          |
|             |           | <b>朗和威纳维 100%</b>    |
| 1918 括本 JP  | 102回 10   | 化哪点目的 电小算电片通信:       |
| t. a        |           | · 网络特殊人工 化林克 名       |
| アイナル他用を出し   | 發展內線 IL   | 语具持续效率时间增加50%        |
| 1.19 四使用到86 | 放果 网络     | 通目特殊效果的可减少 30%       |
| f ddde +    | 1, 14(40) | 使用药物 倒复药 解毒药         |
|             |           | 作力の他 ぞ前の神霊がを造        |
|             |           | 月时 效果可以产及同医硬出        |
|             |           | <b>的快快 效果为平时的1-2</b> |
| 1 15 16 + 4 | L, 147.50 | 使用的量 刻草膏 數據於         |
|             |           | 怪力の仲 忍耐い仲等回転車        |
|             |           | 科明 双甲氧以广及同时利用        |
|             |           | <b>的快性</b>           |
| <b>继列收备</b> | (作)(10)   | 无面膜阴髓炎 化转地独立根        |
| 地图无效        | 順期 10     | 即使排除的图中元法是卡萨明证书      |
| 過水水效        | 盛年上的10    | 研以發傳修高的倫蓋而改          |
| 体力回転デオテム指化  | 回复10      | 华力医型系统引起被查询电话不停      |
| 体力回复でもテム付化  | 回专-10     | 体力回数系统特别要效果成为"十      |

-

|  | Charles and 121 | Auchite                     |
|--|-----------------|-----------------------------|
| 注触名称                                   | 农动条件            | 技能效準                        |
| ······································ | 台車10            | 防衛衛衛衛衛衛衛衛                   |
| 8 F F                                  | 会布-10           | 吃物品的使食料等                    |
| <b>基本名人</b>                            | <b>均接 + 1</b> 0 | 舞引附断出 人名兰约(G)的              |
|  |                 | 存效输入时间排柜                    |
| 换入所经                                   | 明境 № 15         | 表 1 (G) (G) (G) (G) (G) (G) |
|  |                 | 有效输入时间大轭银加                  |
| 自称 境《名人                                | 明鏡 1            | 然何針爾出 元十 由 6 的              |
|  |                 | 有政策人时间减少                    |
| ・・リ半減                                  | 計的本1-10         | 耐力最大值减少速度延长工信               |
| 2 り光質                                  | \$ 0.15         | 耐力量大值减少无效                   |
|  |                 | 能分数产降外                      |
| · 特庫(小                                 | 10              | 耐力量大值减少速度加快50%              |
| 1 - 5 倍加(大                             | . 15            | 耐力量大值减少速度加快 倍               |
| E 九 >                                  | 食。 在坊 0         | 食用均类对增加提升等力                 |
|  |                 | TANGER                      |
| 哈 食                                    | 食 人场 5          | 使用回复等机时有 1 3的               |
|  |                 | 几多增加不耐力值                    |

| No. of the     |               |                     |
|----------------|---------------|---------------------|
| 技能名称           | 遊功条件          | <b>飲能效準</b>         |
| 2.4            | W 1           | 导導任务收納物的特量多的几率增加    |
|                |               | MJ 28 32            |
| 20.6           | 16 Ty 15      | 中华主务基层单位数据多的几条增加。   |
|                |               | Eff 29 - 6          |
| 1 16           | Tr 0          | 6. 等 · 有分的物心料证名的广本地 |
|                |               | det .               |
| 7 B            | 4.75          | 在中国新华地地面特别多的广东城     |
|                |               | > 4                 |
| 划加强还是          | 共和國 54 50     | 拥有威力车上升1%           |
| +5+            |               |                     |
| 透彻底力多。         | 澳州族 北亚 生。     | 湖和城市黑上升10分          |
| + FW           |               |                     |
| \$\$ 10 KG & 4 | 果的成計車 20      | 调和成功事上升 20%         |
| 4-36-4         |               |                     |
| S OF STREET    | 通和成功 4 0      | 初升成功率下降5%           |
| 5 4            |               |                     |
| 调和成功不          | 湖田城路里 5       | 调和威切塞下降10分          |
| 1.7%           |               |                     |
| 湖和成功。          | 网络维助亚 20      | <b>高福度 5年下間 20%</b> |
| 2800g.         |               |                     |
| 祖太松年生产         | 99 JERO 10    | 尚和子弹封调和位置大          |
| 如水雨            | <b>维米师</b> 均  | 使用地图内约2点系统 11版件     |
| 梅曲王            | 他水原 15        | 使用地图内的委员器成为加强 自身武   |
|                |               | 备 炸出 发出物 物學媒体 疲力加强  |
| 哲会水            | 規会ポート         | 可使网络全来游信约定物品        |
| 蔣子中周           | 磁等10          | 使器是得算设施后封力增减少打度减工   |
| 薛等无效           | 藤寿 5          | 秀龙粤幕攻击附带的耐力量批准      |
|                |               | 效果无效                |
| 旅行政法院院         | <b>延性设备10</b> | 武器的副性伤害增加 1097      |
| 排车场情况          |               | 和装备的技能点接拿做 2倍。      |
|                |               | 包括铜矿的装饰品            |
|                |               |                     |



| 1.5                    | 構設体                | 2日福岡師               | 2 Detects                                 | Lawren .        |                  |
|------------------------|--------------------|---------------------|---|-----------------|------------------|
|                        |                    |                     | 3 只望前师                                    | 4 見強屈揮          | 5.具瘤脉搏           |
| 美別                     | MEL                | 美別 恒间               | 美語 財物                                     | 李胡 444          | 表別 特特            |
| [2]                    | 1 (2)              | RJ H for s          | 横 人名伊里 支                                  | 始 集計            | A 18 4           |
| 肉                      | ₩ [ <sup>2</sup> ] | 明 土納 。              | \$1 T 2                                   | By to a p h     |                  |
| 内                      | 2 a a 5            | (B) 11 + 1 2        | (f) p 5 .                                 | H ASTA HEL      | No to            |
| 野菜                     | 美罗西亚 医             | 野蛮 かってもよと           | 野型 脱稀 4 年                                 | 野祭 五香水 (1       | B1 キ ^ 2 1       |
| 野菜                     | n. * * 7           | 野菜 てるトーダー           | 野草 西耳 6                                   | 野学 即此上 4 2      | 野菜 チャリト ト        |
| 野菜                     | 2 F %              | 野蛮 ステイスサイド          | 野童 海中                                     | ### · ( - )     | 野菜 メンドープ         |
| Th.                    | 4 9 + 4            | 野菜 17 63            | e rL =                                    | <u>10</u> ± 1 A | T+ 20 + 1        |
| 19                     | 4 rms              | 假 表色 "好"            | <u> </u>                                  | 6 REXI          | 鱼 下年別            |
| fa fa                  | 費 7 。              | <u>Ob</u> 7 7 7 7 5 | 6 2 2 2                                   | 鱼 大王 / ^        | <u>⊕</u> 8.429.5 |
| <b>新加州</b>             | 1 T &              | es the cota         | が第二十十二十五十五十五十五十二十五十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十 | <b>分均</b> 产以存   | n aram           |
| €5 <del>72</del> 7     | チタとも研              | 合物 大雪家              | 直轉 九二年                                    | 作图 - TP 9       | 資物 でき 、          |
| <b>心</b> 時             | 4 E .              | 聖書 74               | 67 189 P F /K                             | 存物 ファートル        | 合物 基金未           |
| 東井                     | オイルレーズン            | 集要 北风ルイス            | 18 4 4 for 1                              | 無度 支統           | 6th 7 7. 1       |
| 4.11466                | Mark 4 2           | para title tax      | 18 Mar 4 7                                | 果求 九为 ~         | 9 I I I I I      |
| <b>क</b> ्षेत्रक स्थान | j ( 5              | 月80mm 和版 · ·        | y Wat 1 € €                               | Al Allah        | white same is    |
| .65                    | 11 H               | n                   | 图 : 西                                     | A 1, 317        | 点 高金子点           |

| 网络会                                       | 1 元階的原       | 2 × 102+99      | 5.9個的話           | 4.只福丽师               | 5 - FUIL DIWN                           |
|---|--------------|-----------------|------------------|----------------------|---|
| }<br>==================================== | OR F C       | 体上 20           | d broken         | 4++4                 | (4 6 53                                 |
| - 野な                                      | 利力を否         | <b>計</b> 力 25   | 体力上1回            |                      | \$ ** * * * * * * * * * * * * * * * * * |
|   |              |                 | 19.1, 为60 ·      |                      |   |
| ×   | 献力。25        |                 | 温利图 + 3          | 取り・2 子列性・5           | 株件 + 20 M fr + 6                        |
| ×谷物                                       | <b>非力+10</b> | (74) 力 + 1*     |                  | ₩ ħ '6               |   |
| · 10.7                                    |              | <b>光道2型 )</b> 1 | 以出力 差 人          | みありき くがかしち           | 像于 44 As D 25                           |
| A St double                               |              | 54.25 20        |                  | G) 7 y 4C            | to the state of the                     |
| . 7                                       | 15 L + P 字   | (8. Ft > 1.)    | 01 /h 25         | 品成力士 し 連絡性・5         | 塩山カドー 大幅性でき                             |
| 為 - 新中森                                   | 防御力+10       | <b>初御力+10</b>   | 防御力+10           | <b>路脚力+10</b>        | 防御力する                                   |
| ⊕ ~ m                                     | 射力 + 25      | -               | 99.77 30         | 体力+20 发射性+3          | 防御力+10 冰耐性+5                            |
| <b>学 - 1</b> 初                            | 76 h 26      | 有音频 图 "有        | (6) P + AA       | <b>用力工作 泡出力图</b> (1) | Attract by the F                        |
| 每×果实                                      | 体力+20        | 時脚力+10          | (8 力) -30        | 耐力4 50               |   |
| da  |              | <b>ルカ+ 0</b>    |                  |                      |   |
| 第十月 都市                                    |              | 体的 1944         | 建50 0 0 0 0 0 15 |                      | If the first 20 section is              |
| A × W                                     |              | A 25 + 25       |                  | (3. ½ ÷ 40           | 4) b 50                                 |
| - f0                                      | 9 1, h #     | 221 0           | 9 t, h98         | 特色物學                 | 9 6 75 7 3                              |
| H ry \$1                                  | 体かりの         | 5\$ 7t + 7tt    |                  | 의 학 제21 건            | 14.75 + 40 PARTA 20                     |
| ×果实                                       | 体力-10        |                 | 前力 + 25          | 防御力+70               | 耐力+50 防御力+ c                            |
|   |              |                 | 大を行きます。          |                      |   |
| y Althor                                  |              | \$1.71 2        | 体与主义             | が存力する 雷朝性4           |   |
| * A                                       | Right + 1G   | 16.71 + 25      | M(力 25           | *                    |   |
| file of the file                          | feat exp     | gert is a       | #P N + 25        | 作力 + 50              | 157,1 w                                 |
| n X 果実                                    | 冰耐性+3        | -               | -                | 体力~40                | 体力+30 利力+25                             |
| 有本机制品                                     | _            | -               | 75位力 + 10        | 放击力(学) 体力~50         | 体力+X                                    |
| de sa di                                  | A. b/        |                 | 整件工作             |                      |   |
| n v 4j                                    | 解力 25        | (A) (A) (A)     | <b>序30力 ~ 5</b>  |                      | 体与+30 水耐性+*                             |
| 1 13. 2                                   |              | 多·特· 1 3        | 水利円 + 3          |                      |   |
| 1 - 4                                     | 44.4- 35     | 18 7 - D        |                  | は力+30 点さか、P A        |   |
| T = Albina                                | 解力 25        | 法内理 化下          | 体力 四 耐力 占        |                      | 体力+50 业制性+5                             |
| erañ<br>Granda                            | 体力。          |                 | 至于力量 。           | 体力+20 収得ナット          | 94 9 6 Walth 15                         |
| Map & of Man                              |              | 6) 7( ) 25      | 改主力学 ジー          |                      |   |
| M p. A. A.                                | 24 33        | 水的門 - 1         |                  | 58 27 4 26 At 25 V5  | 18 to 4 50 Herry - 50                   |

| 技能名称           | 技能效果                    |
|----------------|-------------------------|
| 17月 1 18月 4 16 | 针形线的学师物面教诲名字 多数效之并      |
| 44 2 構 瀬市      | 计例证务文的数据特别名的工事中指导上并     |
|                | 學明耐力消耗減半                |
|                | 擊龍时不会因受到攻击西救海           |
|                | 在故理工时如映直接从平             |
| 1.7 D.Fr.#     | 各种耐度类项并双联小上升 解自语 100%生物 |
|                | 可以何山具爷爷交换 6次            |
| まつい流線 越る !     | <b>券担き「耐力消耗減率</b>       |
|                | 機處却不今因至實驗收电而失手          |
|                | 体力 亚基瓜下贮攻虫力 防御力上升       |
|                | 共產條件成为上分子 均別            |
|                | 排版的 海撒卡塔加一类和配支数         |
|                | 那政府不会共至到野政主治中原          |
|                | 家场点的接着主席加 中華時除外)        |
|                | 热气球出现率为 100%            |
| ませの記上がり家(小) 火日 | N类后起身的矛族时间要要            |

| 2 # 4 #      | 横线动作的设备            |
|--------------|--------------------|
| 7 克多米        | 通规被国籍监狱            |
|              | 上升。并且与山            |
|              | <b>基金银金属</b>       |
| 4 作来 3 大     | MAR WHELD          |
| さつ品資本(小) (大) | 黄素可设备到一点           |
| 2の資料本(小) (大) | 例和1的成功率 1          |
| まの原理者        | 作序] 图广的高度          |
| 2 製紙水        | 迎路经历成上为大           |
| はの食事水        | 吃吃的小罐提升            |
| 2の更力         | <b>增加 80% 时不</b> 多 |
| 2 股泰式        | 作明各种苗车道            |
| x 一股項域       | 石子 ミア 胸            |
| 3 * 丰才大      | 音传] 大型學型組          |
| 1 有程格的本      | 镉 电频素稳体            |
| ⇒ 科保 ₹ ± 未   | <b>养神玉堂 100 女</b>  |
| - 特別提目       | 弓野が斜力大幅            |
| 2 81 出 1     | 弓部 攻击 たっぽ          |
| 2) 領 (衆      | <b>登场主集推维的</b>     |

トコン被現在集末

| 頃期 使国籍盗取后在黑魔型人找回約几事            |   |
|--------------------------------|---|
| 上升。共且与由秦哲等交换容易问到获得             |   |
| <b>和心他是否则</b>                  |   |
| PORT WHENDRAIN NO.             |   |
| <b>刘重帅政击到一正在车辆马被</b> 求         |   |
| 例和I的成功率上升                      |   |
| 作序]时间的高原主和 1等级                 |   |
| 级路等的改生力大理士币                    |   |
| 吃吃时小组投升耐力                      |   |
| <b>逾滤 8055 时不会出现</b> 担使动在      |   |
| 作用多种苗平面特的特尔率降低                 |   |
| 石子 17 构能标等投掷退基的伤害上             | H |
| 音布] 大學學型出版消耗的極力減多              |   |
| 镉 电频素橡胶的删录附值                   |   |
| 英峰 五章 1章 李子萨 建最值主张             |   |
| 弓ಾがあれた底上升                      |   |
| 弓野 攻击 たいほよ 升 一神道 武道 振加         |   |
| <b>登场主张维维能</b> 成为。             |   |
| 學者 野福祉 00m mate 跨越文献 上八件名[1] 3 |   |

# 波凯农场详细解说

农场是PSP版"(怪物潜人) 影列"的独特是皮。 大大方便了为配装备素材而四处奔波的玩家。和前作(怪物猎人 携带版)一样,玩家依然可以在本作的农场重进行农耕、通宜 设单 录集强率 未要矿石 水获蘑菇等 以获得自己需要的环结选具和装备 影材 不己没到,显然是本种特更为富度,农场新港了额人工船。大度和京州会生产怪物资源的表表程等处施设,加家终于中以在农户里获得坚物素材了。

处施设、加家终于中以在农场里获得经物素材了 同时也有了农耕时爬料的来源。



在农场的田地里。玩家可以都科并收获性物。描种完后由施以收物的,看一点。提广主等一时间,看很 各自体必种植的产品如下

赤の神 緑の神 竹刀の神 胃耐の神 カトの実、ハリの字 ヘイントのう ダラ けとく草 オムリ際、トウガラミ

除了赤の稱利線の神外、其他科植的正口處重 重者"种瓜得瓜"的自然遗传法则。赤之种和绿之 种种植脂的严物。自一定任意化、详重至人下表

| 名称  | <del>                                    </del> |
|-----|---|
| 加ルが | (()・神・・年 利・ト・ヤン草 は ぼうん                          |
|     | 預用度 定後にの客 ドスピステス                                |
| 赤の神 | 赤、神 カケサンい兵 火荷草 サネテ・心花 と                         |
|     | つかりょ マタヤレ トスに スカス                               |

斯 "上京获得的通常道原外、经办业校还能获 得元元的坚促产业、奖励产具种类如于

カケサンのミ A 新鮮 カラの実、何りカエル 飲りい タ 約ちこ、ス オンチャクリ はし トケルこ ペイントのり 3m)外膜 納草 かずしのき トスヒスカス

得知了以上因果关系后, 下看每年上村前书获 公式表

| 土頓等地     | 收款建具 * ** · ** · - · - · - · - · - · |
|----------|--------------------------------------|
| 土塘等级 LV1 | 通常进具1~3个+美额运费1~2个                    |
| 主编等级、V2  | 通常进具4 8个+实验透典7 3个                    |
| 土地等級、43  | 通常道具7 5个+抗酸道具2 3个                    |

## ------ 点の茂み(初期制有)

不免虫、虫の外腺、釣りささば、釣りホタル 光虫、ヤマイモムシ じ カ虫 カクハッタ ケモ の巣、セッチャクロアリ、釣りバッタ、キラビート ル、オオツノアゲハ、オオナナホシ

## 川の国の成為子具(料2星星島在名世民)

不死虫、霜が虫、光虫、にか虫、釣りミミズ セッチャクロアリ、キラピートル、オオツノアゲ ハ、オオナナホン ランゴスタの別 カンタロス の別 ドスペラクレス



## ||山の茂本+2(集会所を収置急任务姓美)

1 残カナブン ド スペラクレス そうし トル オオノノアケハ 電光虫、不外虫、ランゴス

## || 当の本(国の政事士とは)

不見里 ・カ虫 「虫の外骸、カンタロスの別 カンタロスの甲殻、ランゴスタの別、ランゴスタ の: 高十二、ヤマイモムシ、カケバッタ、外 マ オオソノアゲル・オオナナホシ 釣りフィー・ エ キャの紀 『何の利

## | 注解ポイント (初期別石) | 一

イ : ろ 低く 鉄石イ 大地のた 、マカナ イトが石 体性量 信 主 下声音珠 正原石 長く

## 小世界描示于三十十五(有4号集段任务过关)。

正 総名: 登示さ 大地の状況 マカッチトル イントックライトがそう カブレライトがそい 本社 は も し 、も・チーライトクリスタル、カッドは これがは からでは

## 》(一来基金イント + 2(打过去提行)

マカライトが石、ドラグライトが石、カブレ ライトが石、ライトクリスタル、大地の結晶 | 乳 | 別却小珠、修写原珠、虹色がる

## 

走テングダケ、アオキノコ 混毛首

## ||高級カノコの木(カノコの木具を定率)

トキトキフォ、マヒダケ -トロダケ 薄ァ レグダケ アオキノマ 海南哥

## | 「最高級大人士の本(高級カノコの本族大党等)

ドキドキノコ、マンドラゴラ マヒダケ ニ トロダケ、市テングダケ、アオキノコ 点す部

## 物 9 帰機構 (初期無行)

小金色、巻俊哩、ハリマグロ、はじけイワシ。 眠臼 サンミウオ キレアン

## 到5月枝精十二(树荫用蔬菜)

小金色、春夜哩、ハリマグロ、はじけイワミ 眠母、カクサンデメキン、バクレッテロワナ、ハ レッアロワナ

## 以约以用税榜十多(村4层票急任分过关)。

り 金曜 人後鯉 カケサンテメキン ハクレッアロワナ ヘレッアロワナ



## (投稿 + 3 - 3 (村 6 是紫色任务过美)

## | | 試作要点子の景緒(行る星葉魚作券対关)

ハナ:り、虫の死骸、ツチハナノコ

## || 此其他ハナの最初(統律県ハナの単数算量技術

ハチェノ 間の外的 ッチュチノコ

## || 直接機会からの基準(正式環かかの集集が支持体)

ハチミツ、虫の外酸、ツチハチリコ

## ※ 学の足元(初刊)

モノスタ のフィ

## | 一副語の大調(村多県第二任名姓夫)。

宝いかけ、 聖し・」

## 横人小船(到达村长马尼任务)

500pts

1000ры

| 表寫      | 明和   |
|---------|--|
| 700ptn  | - 開発 オー・ボード オーナーナーを接一生肉・空下と 補償用品飲品 光出                        |
| 300pts  | 京員 信長 アルトリエミス イクトイトが石 リ コスタ 甲光 大きな青 ト カラ骨 [vs] トコ ツ 4        |
|         | 光带 秋小星 梅木辣 ネイト 光山  |
| 500ptq  | まった とうこく 部五 上班玉 小金色 中外線 大きら替 ものとん 精 タータ 先 定義                 |
| *000pts | トスト フレス 上切る 地山神 ト フェトが石 下金布 ト ナ ル                            |
|         |  |
| 資金      | - GR   |
| 200pts  | トコタケ 火龙 体表 ! コーナの毛 モースターの体液 しょえ 牙 捕使用油酸药 樹須珠 カト 攻            |
| 300pts  | 選水 生肉 りつ安 昭玉 E。モチールフ。 飞並のフ - 地へ後 火並の体産 天装珠 ナーホミカ牙 指軸・小光      |
|         | センスターの体液 ハナミグ、カンタロスの羽  |
| 500pts  | 『北のフィーカラ間 [17] - 真珠 防虫 上信玉 鳴き装 火火袋 火走の体液 カーテロス・印表 北木 大店珠 力投珠 |
| 1000pts | 神道木 カブレライトが石 上徳玉 聖龙僧   |
|         |  |
| 9.0     |  |
| 司金      | - 4月   |
| 200pts  | モースターのフー 火药草 サボテーの花 マートップラー大食 マギロ 女会型 光虫 キョヒートル 水光原珠 温風味     |
| 300pts  | 棚的 モ・スタ のフィ トラ ブノ ル ホタル マットツェラ キラヒ トル 征玉 ケラナスvi麻痹分 ラ・エスタの甲丸  |
| 500gts  | ランゴスタの物 個々しい市 水光原珠 耐竜麻珠                                      |
| 1000pts | <b>準的 大タル 徳五 龙骨 [中] 龙骨 【大】 砂並の舗</b> エヒュ小先 芝音 県々。 布 竹力株       |
|         | トス大倉 イブローラーデスタの専究 福々 き恋 健学市場                                 |
|         |  |
| 责量      | 取批   |
| Z00pts  | 場所 はっかの毛 集内 イ オスの娘 交きに、 セ トックコア 大タル 国管                       |
| 300pts  | とう ブール 装骨 延走エネス 大タル 定谷 紀末 主抑 ヤミホスの麻痹牙 時間の小光 リイトラ スタル・トログラ    |
|         | 安息司 A 1 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5                |

神氏 ライトケリスタル 陽玉 狂走エキス 東の爪 ( するの動物 さ オロスの甲壳 さ タロス 羽 業長 落 物の余 讃々 布

**並い爪 ランゴスタの表 カンタロスの甲斐 オンタロスの头 何々しい名 水光凝珠** 

古代黄 イ オスの上朝 王服カナブン。龙苔 神龙苔 モ スタ の深十

# 网络下载链多指南

用作一样。(Musian) 也能的。1 以下就许是任务,不因以化不反常下就集员地任何,还得下载以 经加州省 一下载。下 有现象为大家的中介名 下

カップトが石 トッケックトが石 姓進石 トス

布 吳翔原縣 经亏险器 遊水 並長

こんる イーナス 専等

1、我是 我女好 白豆 丁烷基 品位用 精維節 高速線 1 1 1 1 重点

禍つ

生物电 紅星型 医五

500pps

6000pts

下载任定款证券有"独立" 古事有无代於往鄉 或者主致入戶之事例》 名德士 在证案在实验 人 农户制作了工产线,在一个之一年中的一个不知去 正有分级路。此二、社会协同、主要总当等一种严禁 一类 化在集上重要 下二、不管上"专门人民格"。 1、任何 "说",从代表一个"可"

在上面有了 成功 一下200万个数 约施 下载。从第4名 6 位为结构是《在原》主题《特 报 在建始生于久存生下数件》之



任务下藏 ...



馬 京木 支貨 何様くケ リ 動車装

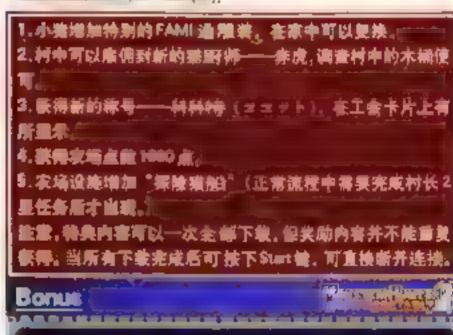
でしる 虹色コガネ 光骨 [中] 蛇主 佐 ( ) 4 電子

123

近程点域で呼ばれ、下数的に対する基準の。 と対する個人を行動して機能を受けて低点、行動 だける機能を「有物的に、活動したので、近に指すて ではなったりまえた。時で、本下数で、地質は 放けで、数イン外が発揮では、またない。 なより、一々エストニットをよってもする。 ②か任い初し、があり、「か」となった。

# 柳木下林

(1) 表示 (1) また、このでは、このおきままでは、また (1) は (1) は



神典は フーギーの間「ファルラビク県的」 ますもいの対象を3(各番) 神母「ココット」だ まっかがイント入事 神母はロボタンでの形して低しいのニャー。 神母はロボタンでの形して低しいのニャー。 からはロボタンでの形して低しいのニャー。

CHILLIAN TO THE WAR THE PARTY OF THE PARTY O



# Contract of

# 基本等

### 援护政击



体邻接,并且处于周一高度。空空、地炮的机体之间可以摆护,但是空地之间的机体不能缓护。支援 步谓是一种特殊的援护攻击,具有此技樣的机体可以在攻击的时候对邻接的机体提出支援攻击要求, 支援机体可以没有援护攻击的能力。

#### СОМВО IX击

武器图标里特角C的武器可以进行整数攻击。 双击的敌人必须相邻、攻击敌人的故事和角色的 COMBO 等级每关,很大是 4。这个技能非常重要。 是后期面对大量必够敌人的候的有构武器。

#### 改造

本作的武器改造综合在机体改造内了,对一些有追加武器的机体则多了一项追加的改造,改满即可获得新武器。机体的能力或者武器改造满了之后可获得到追加改造奖励。还有,选择最喜欢的三部作品虽然可以进行15段改造,但更他们的完全改造奖励是没有选择"喜爱作品"之前的。

### 色层的压量

本作和(仍战MX)等作品一样。可以在游戏开

始时选择自己喜欢的作品,一共司选6部。被选中系列的机体可以得到改造、经验和金钱的奖励。第一部剧情和第二部剧情的作品是独立的。2周目不继承1周目的参爱作品。

#### 2周目继承

2周目继承1周目的金钱和BP值,并且可以进行15段改造。但是不继承等级和强化芯片。另外2周目的商店里可以买到一些机体。

#### 商店

商店在1周目里可以把自己不用的强化芯片换成金钱、2周目也可以用钱在商店里买到机体。

#### 展業活力

如果有以前GBA上的机战作品,则可以与本作 联动。得到强化心片(舆体见心片列表)。方法是将 车租插入NES的 BA卡插槽,打归第一关就有选择 以不作是有能过一不过的次只像联动一部作品。一 转是 7 型。



### 精神效果一览

| 名称   | 消费SP | 效 果                              |  |
|------|------|----------------------------------|--|
| 侦察   | 5    | 适变某机体能力。并且使其一包含内心避累下降10%         |  |
| 加速   | 5    | 一次行动移动力+3                        |  |
| 走直   | 30   | · 次攻击无规敌人的特殊防御技能以及 S Z E 差       |  |
| 不屈   | 50   | 被攻击只受到10的伤害、限定1次                 |  |
| 狙击   | 30   | 回今内,除地图兵器利射程 1 的武器外所有武器射程 + ?    |  |
| 主突   | 30   | 一回合内,除地图兵器外所有武器在移动后都可以使用         |  |
| 铁壁   | 30   | 一回合内受到的伤害变为正常时候的1 4              |  |
| てかけん | 10   | 在能主破敌人射候给敌人留下 10HP,仅当比敌人技量高的射候有效 |  |
| 努力   | 20   | 下次战斗后获得双倍经验                      |  |
| 应援   | 40   | 使指定的机体下次战斗后获得双倍经验                |  |
| 幸运   | 40   | 下次战斗后获得双倍金钱                      |  |
| 祝福   | 60   | 使指定的机体下次战斗后获得双倍金钱                |  |

| 根性         | 20 | 回复自机最大HP的30%                  |
|------------|----|-------------------------------|
| F根性        | 40 | 自机HP全回复                       |
| <b>唐</b> 赖 | 30 | 回复指定机体 2000HP                 |
| 友情 _       | 60 | 回复指定机体最大HP                    |
| 献身         | 30 | 回复指定我方人员 10SP                 |
| 补给         | 60 | 便指定人员EN、残遵全回复                 |
| ひらめき       | 10 | 完全回避敌人一次攻击<br>                |
| 集中         | 15 | 一回合内命中回避 + 30%                |
| 心中         | 20 | 一回合内命中率变为100%                 |
| かくも。       | 70 | 回合内所有敌人的命中奉减半, 必中无效           |
| 脱力         | 50 | 使指定敌人的气力降低10                  |
| 令严         | 40 | 自己气力上升10                      |
| 气迫         | 80 | 自己气力上升30                      |
| 激励         | 70 | 使利息机邻接的所有机体气力上升10             |
| WANT.      | 30 | 一個合內便指定机体的命中要为100米            |
| 45         | 30 | 四台内护有政击全部会心。击                 |
| 热面         | 4( | 使下少攻击所造成的伤害变为正常的心倍,不可与课并用     |
| 域          | PO | 使下灰攻击师舒成的伤土变为正常的2.5倍。不可和两亚并用  |
| 觉醒         | 60 | 使自机可以两次行动                     |
| HIN)       | 90 | 对已经行动。这的我为机体使用可以使其继续行动        |
| Alf        | 90 | 同何发动別東 州田 地中、ひらめき 言含 察力和幸运的效果 |
| 勇气         | 90 | 同时发动加速 少中 不起 热曲 气合和自主的效果      |
| *          | 80 | 我方全员 HP 回复 50%                |

| 强化部件一览和                                     |   |
|---|---|
| J C 1 L 2 1 L 1 L 1 L 1 L 1 L 1 L 1 L 1 L 1 | _ |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   | - |

| 机体         |                                |
|------------|--------------------------------|
| 名称         | 效果                             |
| ブースター      | 移动力 +1                         |
| メガブ スタ     | 移动力 - 2                        |
| サーボモーター    | 运动性 +5                         |
| バイオセンサー    | 运动性 +10                        |
| 高性能スラスタ    | 这成性 - 15                       |
| 超高性能电子头脑   | 运动性-20 射程-2、全武器命中奉-25%         |
| アポンモ タ     | 运动性+5 移动力,1                    |
| リフタ モンニ ル  | 移动力+? 移动类型追加"空"、机体和武器适位性"空"为S  |
| フライトユニット   | 移动类型追加"空"、机体和武器适应性"空"为8        |
| アクアモジュ ル   | 移动类型追加"水"机体和武器适应性"水"为5         |
| ホバ クラフト    | 移动类型追归"未兴"(水面浮游、机体和武器造厂性"未兴"为8 |
| スラスタ モンエ ル | 机体和武器地形适应宇宙 5                  |
| APYTA      | 机体利武器地形适应全A                    |
| Sアダプタ      | 机体和武器地形适应全S                    |
| 防尘装置       | 机体和武器地形适应地上与                   |
| チョバムアーマー   | 机体 HP+500、装甲+100               |
| ハイブリッドアーマー | 机体的HP+800、装甲+150               |
| 超合金乙       | 机体的HP+1000、装甲+200              |
| 超合金二工 2    | 机体的HP+1500、装印+250              |

| 超合金ニュ Z Alpha   | 机体的HP+2000、装甲+300              |
|-----------------|--------------------------------|
| 大型ジェネレーター       | 最大 EN+50                       |
| パワーエクステンジター     | 最大 EN+100                      |
| 輔助しらライト         | 最大 FN (5) 每 中合核复 EN (0%、不可重复装备 |
| ソ ラ セイル         | 每回台回复 EN10% 不可重复装备             |
| ザカ ヘンタ ズ        | 毎国合同复HP10 K、不可重要接着             |
| 灯ビームコーテイングS/M/L | 秋得ビームコート S/M/L 能力              |
| ラミネート装甲         | <b>获得ラミネート装甲能力</b>             |
| パリアS/M/L 发生装置   | 获得パリナS/M/L 能力                  |
| ヒンケハロ           | 每移动一格增加100资金                   |
| P.A.S.F.U       | 每移动一格回复 1 点 SP                 |
| ハウメアの护り石        | 特殊效果无效化                        |
| SRW-Aの塊         | 装甲+100、运动性+10、命中+10            |
| SRW~Rの塊         | 装甲+150、运动性+15、命中+15            |
| SRA Dの塊         | 装 15 - 2 C 元は性 +20 配 T - 10    |
| SHW-Jの環         | <b>装甲+350、运动性+35、命中+35</b>     |
| SRW -OG の現      | 装甲+250、运动性+25、66中+25           |
| SRW OG2 の境      | 装甲+300、运动性+30、命中+30            |
| 第2次SRWの魂        | 装甲+500、运动性+50、命中+50            |
| €が性能 レーダー       | 此图屏幕。影性1以外的A\$用第一1             |
| オールレンジレーダー      | 地图兵器、射程1以外武器射程+2               |
| スナイバースコーブ       | 机体持的所有武器命中率 +10%               |
| マルチロックオンション     | 机维持的所自我各个印象 - 2 %。             |
| 乌性排物海绵          | 机球模化加到武器的印制。                   |
| 学习地内与           | 作用本名。9 手科I · 10                |
| ピエロの假面          | 全武器会心一击补正+20                   |
| かなめのハリセン        | 全武器会心一击补正+30                   |
| ENチップ           | 武器EN消费减少10%。不可重复安装             |
| th メガナ フ        | 武器EN 趋势或 )。为,不可重复支表            |
| Eハギガチェフ         | 武器EN消费减 > 1 * 、不可重知分表          |
| 人生マガンン          | 全武器單药数15倍,不可引起到表               |
| 超大生マサンシ         | 全式严重的数一样,不可重复支装                |
| フロヘラントタンク       | EN全口每                          |
| カートリッジ          | 全武器残弹数全回复                      |
| リベアキット          | HP全回复                          |
| スーパーリベアキット      | HP、EN、残弹完全回复                   |
| トライデント焼き        | SP 回复 20 点                     |
| 火星丼             | SP 回复 50 点                     |
| 爆热ゴットカレーパン      | SP全回复                          |
|                 |                                |

| 人物       |                |  |
|----------|----------------|--|
| 名称       | 效果             |  |
| BP+1     | 使用后 +1BP       |  |
| BP+2     | 使用后 +28P       | THE PARTY OF THE P |
| BP+3     | 使用后 + 3BP      |  |
| 最大 SP 15 | 使用后增加 s 点最大 SP |  |

| 最大 SP+10 | 使用后增加10点最大SP           |
|----------|------------------------|
| 最大 SP+15 | 使用尼維加 15 点最大 SP        |
| SP       | 精神消耗 SP 值 5% 最大的减 ( %) |
| 初期气力+2   | 出击初期气力+2               |
| 援护攻击 +1  | 援护攻击技能等级 +1            |
| 援护防御 +1  | 援护防御技能等级 +1            |
| 支援要请+1   | 支援要请技能等级 +1            |
| マルチコンボ   | 増加特殊技能"マルチコンボ"         |
| 压力 +1    | 特殊技能 "底力" 等级 +1        |
| インファイト・1 | インファイト技能等級・1           |
| ガンファイト・1 | ガンファイト技能等級・・           |
| カウンタ     | 僧別特殊技能"カウンタ"           |
| ヒットルアウェイ | 増乳特殊技能"ヒット&アウェイ"       |
| サイズ差元視   | 增加特殊及能"サイズ差无机"         |
| 力气很界实验   | <b>增加5万块技能"力气聚素之城"</b> |

## 第1ii 宇宙の海に肌をあげる

秋方配置: ヴァルホーク ヴァルストーク ガンダ ムデスサイズヘル、ガンダムサンドロック改 敌方配置: メビウスギェ2、デルフィウムェ2、ト ラス、エイドニ・

豐高:受ш鄉和洋海路的委托,主角将一批林鄉族物 戶往地球。但是正当他们准备出发的时候,被一伙羊 街海盛袭击了。正角和妹妹出击却击敌人。开始的敌 人非常事,主角用个"集中"冲过去就行了。将初期 敌人全灾后会出现8部五十下的增援,不过这时进度 和卡多鲁由会出击来帮忙,全灭敌人后DBOY出现并 帮助上角般决了和下的敌人然后离开,而就在下角 行人前往地球的途中,一伙不明身分的人也悄然到了 银河茶。



第2話 白き狭騎士たち

我方配置: テッカマンブレード、ブルーアース、デ

### 第3話 ミッミョン "ナデシコ般師指令"

後方配置: エステバリス OG アキト エステバリス OG ガイ、ナデシコ、エステバリス OG ヒカル、エス テバリス OG リョーコ、エステバリス OG イズミ、ヴ アルスト・ク、自选部队、メビウスギゼロ

政方程置: デルフィウム×6、メビウスギ×8、メビ ウスギゼロ×3、バッタ×12、カトンボ×3

要点:被地球军追击的ナデシコ遇到了穆所属的地球军第一般队。双方发生了战斗,但是穆好像已经发觉到这里面有什么阴谋。击破三架地球军机体后,木旱蜥蜴出现,此时剩下的地球军全军撤退,而随娘三人组和主角一行人增援ナデシュ。全灭敌人后地球军的另外,这追兵工现,而主角的名誉利用言能引光弹使

得地域军的追兵误认为ナデショ被主角 5 堅、这时主角才知道原来他们收到的真正的委托任务是"伪装击破ナデショ"。于是ナデショ平安无事地往火星进发,主角一伙继续在地球前进。话说眼镜男心还真需赖,可怜的主角老爸。



### 第4话 砕け散る希望

我方配置: ブルーアース、バードマン、トーラス、ヴァルストーク、テッカマンブレード、ヴァルホク、自选部队

敌方配章: ラダム읠×12、ラダム臼×11、テッカマンダガ

量点: DBOY和生角又接到了新的任务,这次是去调像被ラダム袭击的第20区,并救出幸存者。到达之后DBOY先去侦察,而主角为了证明自己不是没用的小配孩也偷偷跟了过去。结果080Y中了敌人的圈套,要身不能。关键的刻,则刚出现并帮助主角毁掉了干涉DBOY要身的装置,战斗正式开始。敌人很弱,BOSS很傻还不会撤退,即回合一个"集中"就可以保证无伤。过关后众人前往地球上的GGG总部。

### 第5话 机界·机械·奇奇怪怪

我方配置: M9 ガーンズパック×2、ボルフォッグ、 冰龙、炎龙、ガオガイガー、マジンガー2、グレート マジンガー、アフロダイA、ボスポロット、自造部队 敌方配置: M6 ブッシュネル×4 パートマン×3 EI 02。机械選ガラダK7×8、机械パグプラスM2× 8、下行要塞ゲール

要点 (雕神) 私 (全金属狂潮) 登场的 话。 升始是



E1-02 带着几个杂兵来捣乱,在GGG机动部队面前不堪一击。感觉并未并不开一的"天与地"做的还不错。遗憾的是没有语音。全人掉以批敌人后阿修罗男爵尔着机械等出现,我方则是魔神部队登场。击破两部机械等后,阿修罗男爵突袭弓静文并将其胁迫为人质,甲儿暂时变成敌对。将甲儿击破后,韦巴会远距离狙击飞行要攀救出弓静文,但是甲儿为了击倒阿修罗男爵而将魔神之自爆 ……阿修罗男爵撤退。过关后600 机动部队的几部机体加入。

#### 第6话 GGG 危机一发

後方配置: 冰泡、淡泡、M9 ガーンズバック×2、自 近部队、ガオガイガー、ボルフォッグ、テッカマン ブレードャペガス

数方配置: ラダム圏×11、ラダム圏×8、パートで ン×2、M6 ブッシュネル×2、机械圏ガラダK7。 2、机械器ダブラスM2 ×2、EI-15

要点: GGG 总部被机界和ラグム两伙人同时侵入,而坚地的防御设施也因为被敌人侵入和启动不能。加对采犯的敌人,只好由水龙炎龙还有秘粮的两部 AS 先命制任、第二回合教产自选和队争场,敌人就不堪一击了。而基地内部也是打得热火朝天、DBOY 在主角的帮助下拿到了新换装,而ガオガイガー也顺利出击。EI-15 的钱很多。记得给个"祝福",其他没有什么值得一般的。战斗结束后大河长官请求主角和GGG 并高战斗,但是主角不愿卷入战斗而拒绝了他的被求。而此时,从火星传来了ナデシュ与新的外皇人交战的消息。

### 第7话 "出会いと別れ"の赤い星

後方配置: エステバリス空战アキト、エステバリス 空战ガイ、ナデシコ、エステバリス陆战ヒカル、エ ステバリス陆战リコーコ、エステバリス陆战イズミ、 ゴライオン

**敵方配量: バッタ×12、カトンボ×8** 

量点:ナデショ来到火星的居住区搜寻战争中的幸存者,遇到了木星协畅的袭击。初期敌人很弱,三人娘集体行动依靠强力的相互支援基本设什么大问题。要注意的就是推进速度,尽量多杀点敌人。第三国合敌人增援出现,ゴライオン出现,那部单独的黄色故车如果被击破则强制发生剧情,敌人大部队出现,我方全员撤退,老提督开着ナデショ的强参舰与敌人同归于尽。

### 第8話 冲绳の一番暑い日

残方配置 ボン太くん、マイク、冰龙、炎龙、M9 ガンズバック・2、ボルフォッグ、自送部队

数方配置 パードマン×3、M6 ブッシュネル×6、 RK-92 × 8、C3 5 × 3、パードマン× 6、机械器が ラダK7 × 2、机械器ダブラスM2 × 2、EI-13

要点: 阵代高中到冲绳旅行, 一同来的还有护和华, 当然还有主角那群衰人。宗介开发出了新的人形机动兵

器ボン太くA来保护下弯。正在於京场玩的制候、矿, 界和群人来卷。还有高龙手下的。伙连兵录塑架千鸟、 敌人全都很弱。左下的AS交给写产兹于队就可以了、 其他全部往上行进对付机器的敌人。打BOSS的旷候 不要忘记"应援"和"祝福",某智能的导弹射程非常 BUG,可以用来削减敌人的HP然后再给要升级的人手 操。过关后击频第一次分支、宇宙路线是避暑ナテン 2、地上路线是救援被劫持的客机。



甲田海州

## 第9话 最悪な灾厄の無择

我方配置: エステハリス : パキト ナテッコ エステハリス(い) ロ カル エステハリス(い) ロ コ エステバリス(の) イズミ、ゴライオン、エステバリス(の) アカッキ、幼与用ジン

#### 地上部线

## 第9話 ほう・ボーイズ・アンド・カールス

了、全量 定要占住基地的有利地形、打 下就存 尔盘、敌人命中攻击都很高 不存留后更很严重 然 下島橋、京介的 M9 被 L 破,换乘 ARX7,这个时候岛龙登得无比厉害 每回合使用"集中"和"觉醒"。不可他只会及走宗介、把 ARX 放到毛的指挥范围内,就可以放心和他对攻了。五飞那边西罗第桃就可以,反正不行就没进度。全灭敌人尼汀关 温龙伯 1000 大洋、记号"祝福" 过关后和宇宙剧情 样,主角加入"水 1程"。

## 第10ほ 旅と白の悪魔

秋方配置: エステバリス炮战アキト ナテンコ、エステバリス炮战ヒカル、エステバリス炮伐リョ コ エステバリス炮伐リョ コ エステバリス炮伐アカッキッルティカマン 一号机、メビウスダゼロ、バードマン 区龙 電龙 テッカマンブレード、自近側队 放方配置: ラダム農×21. ラダムマサ > ) テカマンエヒル



日本路线

### 第11话 魔神朝打つ

教方配置 グレートマジンサー アフロダイA,ポスポロット 自选配队 マンンカイサ

**致方配置** 机破割ガラダK1、1、机械割ダブラスM1・1、507要塞ゲール、ガルラ大帝国战 4机・8 デスプラック営人デスペル・2 デスプラック営人ガルシア×2、ガルラ大帝国战殺

要点 魔神恺撒加入的一关。没什么特别雅的,我方使研究所全都占住就行了。开始甲儿是敌人,等他自己跑过来抱他HP打到 9000 以下就发生剧情。甲儿加

图6.1.

人、ガルラ大帝国 (火人出現、然后还是等他)。 ご来 消入特就行了。 寸美信和北美路域的同样合為



北美路线

#### 第11話 旧派めて

<mark>我方配置:</mark> (外交 清 室 ソルテ カマン ・ザ。)。 洗除以

放方配置 マダムペ 'H ラダムマサ デ カマンエヒル FI 1

要点: 众人為人地球等的北美早期去舊教被指的DBOY,而DBOY认为自己是里屬的作用,自學自身这附大队ラダム醫來養,我广大型队有 7. 华高华出于 為又一定数單的故人信,テーカマンエビル, ET ご行会出现。这时候、为了所扩 1844 Y. 起党和和教育和受免了テッカマンエビル的重制、被同伴的精神所感动、DBOY终于振作起来。然后就是消灭テッカマンエビル和ET-21 了,占任型地地形。一角放两个发神的含体技能减 BOSS的HP,之后"祝福"+"应搜"干涉两个BOSS就行了。过关后回到GGG总部、资源透加人。

### 第12话 放送不可・)ウォークライ

**秋方配置** ドンも「ん 量ご型 ナン人くん ・ ガオ ガイガ コライオン

数方配置 引機 "ガラダド 非機 "ダブラスM ガルラ大牟越哉 4年。テスプラ 7割人テスペル デスプラ 7割人テスペル デ

### 第13 话 "穆密小八个人" 注危险等

我方配置: マンンカイザ ホスポロ ト エステ パリス OG アキト、ガンダムデスサイズベル、NI ガーンズバック、ARX ファ パレスト . ゴライオ ン、ヴァルホーク、自造部队

**独方配置、ナテンコ エステバリス IG パキト 6、G3 5 × 2、メビウスギ × 2、デルフィウム× 2、トラス・ 2、R\* → 32 2、机械器ガラダ K7 × 2、机械器ダブラス M2 × 2、サーベント・ 2 パ ドマン・** 

要点: 众人为了养家棚口天天打工,这时一个陌生的金发美女给了主角们一个工作,就是模拟战争击败ナデショ,这样一个人就每100G拿。当击破ナデショ后明人发现有点不对劲,原来他们攻击的是真正的ナデショ的防御系统,这的金发美女露出了本采而目,她以前也是ナデショ的设计师,而现在安毁掉ナデショ,在星野琉璃的帮助下众人打败了她。敌人全是杂兵、厚着单。

#### 第14話 その生命、誰がために

**独方配置:** ビュナースA、トゥアハー・デ・ダナン 日応解队

数方配置 机械当ガラダト7 (川械電ダブラスM? ガルラ大帝国战斗机×3、デスブラック無人チスペル / テスブラック簡人ガルシア×3、簡低影響ア ト 妖机械響ドラゴ()1

暴弃 本美语在什么事等原的 敌人们子为很难打。负 等者则有严重原敌人的一、外 军吏线系手喷机开车、 力、惟一时间的是Bo 与在水中 计严武器所统样 银 为了数式主: 物牲了。公主也是报主中的地 加入 認款



#### 第15話 五色の絆、金色の質气

个追兵也想要她的命。为了钱,要先把一个追兵干掉。摄难对付的,精神都用在它们一个身上好了。E 21 振废,不用担心。过关后,DBUY无型了自己的妖 妹。

#### 第18话 闭ざされた二人

我方配置: テッカマンエビル、テッカマンプレード ガオガイガ 、自选部队

敢方配置: (\*\*\* っト 1ス、) HK 9、 り が 被関サラダトノ 5 引版空ダブラスM、 5 サ ヘ レト 5 E LR、E 9 ハ トマン M6 ブ レネル・1 E 2 E 27

要点,和始的胜大军件是在司。同个对两个BOSS最后成的书。满足军件。敌人大部队五里。凯在敌人推理,不过一经阵刮北山来设有什么大问题。剩下的就是生步为营,懂慢尚灭敌人。4个BOSS都有地图炮,于几一心。



## 第 17 話 さらは勇者达! 东京大決战!

**我方配置:** ガオガイガー、胚を神、白洗電鉄、ボルフオッグ、ティカマンレイピア

要点,和 EI · 01 决战的一话。我方出于"在中间不要动,等敌人自己过来比较好。第一点 5 岁 4 的部队出现, 獎刚来增援我方,现在的任军就是跟在 康阳尼股后边拣敌人。要在 2 回合内干掉 5 岁 为 7 少 2 上 4 小 不然他会撤退。第 7 回合发生剧情,游戏 2 发动, GCC 机动部队的几个人全部 200 力气,另有一个钥匙等得 度我方。 EI · 01 的装甲非常符 · 1 年 / ,用第一结把 BOS3 的装甲降低后再集中以 7 , 消灭 E · 21 E · 1 关。

### 第18 活 悲剧のワン・ナイト・スタンド

我方配置:出進部队、ARX アア ハレスト

数方配置: Mf ブッシェネル 4 ハ トマン 4 C3-5×4、RK・82×4、サーベント×11 へへモス

アルトロンガンダム、ZY-98

要点:本关杂兵很弱,BOSS很强。开始消灭 定数

量的家庭局,300S的娃娃会出现 多诺文加入我方。 过两一定不要先养BOS。在姐姐,不然BOS。会"热 即一一"您中"。个人的打法是叫甲儿牵制住BOSS, 超级系几个人气力上来之后,一通心杀解决掉它。过 关后,原种出现毁灭了GGG总部,地球又一次陷入了 后机。

## 第19话 激交! 魔神 VS 並狱王

我方配置: ヒュナース A、マジンカイザー、自选部の

養点: 和地址傳生的決战。敌人全都是皮閣內厚的的 色,和真实系學可能。本关前達學可以此有關的發起 和武都改下,自身要與講,如何也就與粉頭什么服光報 程式都改下,自身要與講,如何也就與粉頭什么服光報 程力不可,例如為打造是了



### 第20话 加速する宇宙

我方配置: 风龙、電龙、トールギスII、F1先星队 敌方配置: デルフィウム×4、サーベント メヒ ウス×3、パードマン×3、トーラス×4、パッタ 14、カトンボ×3、デッジン、Ei-28、E-27、Ei-28 Ei-28、Ei 21×2、Ei-25×2、Ei 21×2、Ei 02 2 E 13×2、Z× D2、Z× D3

要点· 鸦鸣梅亚军攻于G +G 的宇宙網点 还有未足断 鹎也来一起要热闹、角质的敌人都很弱。于做他们后: 身种主见,J也出现,后面的战斗很简单。全央敌人 后 超龙神为了阻消陨石而消失在异空间内。

#### 第21話 送られてきた刺宮

我方配置: テッカマンプレ ト 白焼用人 数方配置 テッカマンアックス、E 25 E 。 E 18 E 29、E 21・2 E 25、2 E 21・7 E; 02、7 E 13・1 合体原材、ラダム館 + チダムマザ 、5

要点。和上 话基本差不多,只是木屋敷揭换成了。

H LL

ダム兽。惟 要小心的就是合体原种的地图题,还有就是攻击前给BOSS 挂上各种异常状态,这样会轻松很多。下关又出现分变,火星分支利用菌分支。

#### 火星分支

#### 第22 活 过去からの归还者

教方配置、自然部队 - 島茂神、デトネイタ オ

政方配置 ガルッ大帝国战斗机、12 デスプラック 別人デスペル×3、デスプラック四人ガルンア×3、 バッタ・4、カトンボ・2、エイト×10 ZX 07 要点: 开始一分混战、我方 路柱下冲就可以、然后 敌人增援、腕原料也出现了。这时发生医情、起发呼 和正龙神安岛为强龙神和幻龙神 駒下的事情就很简单了、全灭敌人。过关之后和月面部队合派

#### 月面分支

#### 第 22 is やってきた "远い同胞"

我方配置。自选部队

放方配置: M8 ブッシェネル・。 ハートマン・2 C3 5 × 2、FIK 92 × 2、サーベント× 2、トーラス・2 バッタ× 14、カトンボ× 4、デツジン× 8、ダイデッジン・3

要点: 超级简单的 活 我产业中在目前都占等敌人过来慢慢尚灭就是了。九十九族到最后再杀,把他击坠就磨接过关了。过关后九十九叛战争我方,但是被 归降暗杀了。过关后九十九叛战争我方,但是被 归降暗杀了。过关是和火星为官部队合流

### 第23话 終わらない図舞曲・経営

我方配置: ||洗手人 ウイングガンダムゼロ、アルトロンサンダム

放方配置 サーベント× 20、トーラス× 44

賽点:(商达W)的OVA振射椅,本关是赚钱的好机。 会。敌人除了五飞外全星杂兵,非常好任。而目取人 数量减少。定数量就会无限增援。直到等几户。合安生 期橋、所以即紧机会驾录人。五飞每广报程、杀一次 就是 12000 块,所以也不要取过。第五日中期精,本 连对地球宣战,然后敌人增级就不会出现了,全天敌 人后就可以过关。



### 第24话 それぞれの"自分らしく"

表方配置: エステハリス月面でキト 自成配队 数方配置 パッタ・4 カトレボ・4 デリジン・4、 ダイデッジン×2、マジン×2、ダイマジン×2、か くっづき、木连式成製×1 カルラ大帝国战 4机・2、 デスブラック圏人・3、テスブラック圏人ガルンで ×3、ガルラ大帝国战舰×3

要点: 弁婚的任务是保护ナデシュ冲到遗迹内,本身不足很难,但是几个BOSS身上都有强化恶点,能打净还是打掉吧。小心敌人的杂兵,全都会地图炮,队升。不要过于集中。到达遗迹局卧情,木连投降,ガルラ大帝国的敌人出现。又时我为全员力气150,随便打打了。



## 第25 ほ 水星決战! 超重力のわな

我方配置: 500. 组队 自.先有队

**政方配置。**ガルラ大路(Ha) (Ma) (4 キャ・4 テスプラック際 人×4、デスプラック網人ガルシア×4、ガルラ大帝 国战舰×4、2× 18、 2× 26、2× 19、2× 07 机界等称 ~ 16

要点 本美丑短的时候 不思对,等敌人过来就好了 第一回合发生时情,众人中了临时不能移动,这时候 注意的时存器 有伤亡就 CAC吧 第五回企本是明 情,而無王等4人得到 The Pewer 的力器,全量力 气150、GGG几个是260 移动限制解除,这个时候 原种出现。推荐机成性好的机体于下走对付サルラ大 高级的过去,最后先放一发地图炮削减敌人的中心,原 种的4个BOSS全部都有地图炮,注意。过关后好好 整备下,下关是与原种的决战。

#### 第28話 勇气ある战い

我方配量 GGG 型队 自选制队

数方配置: E 25 El 27 El 28 El 21 El 71 · 2 E 25 × 2、E 21 × 2、El-02 × 2、El-11 · 2 オ ブス・9、アルムアルクス、エイド×8、ラング Zーマスタ

要点 看起来根準的一关、其实一点都不难。以為GGG 部队的所有人气力都是 25)、而且每回合EN、HP全校 复、还有就是除了最后的 2 - マメタ之外的敌人基本 都打不穿他们的护盾。所以么。就放心地给他们去顶住原种。我方大部队下面集结。对付出现的宇宙勇士的敌人。开始时候2 マスタ会随机攻王5个我万目标。 HP 50%,第三回合发生影情。JP 到格定位置后,则



Z-マスク真身出现,主角和我方份舰合体。アルムアルクス这个时候也撤退了。底下的事情就简单了,叫几个GGG围攻BOSS就可以了,與例也会来增援,不过攻击太差,基本设什么用。

## 第27话 そして、終わらない明日へ

養方配置:自选部队、GGG部队

敌方配置: ゾスーダロボ

要点,根简单的一关,开始上的10个人里选攻击力高的,超级系都派上去好了。我方均固合强制敝退1个人,或者当某个单位攻击过80SS之后也会强制撤退,所以开始能用的精神都用了好了。第三回合凯出现,1万150,用个"热血"很快就把80SS将定了。过关后第一部结束,主角老爸战死,主角失踪,晚刚为了掩护大家搬退自爆,开始第一部《JFEO》的剧情。

## 第28話 宇宙に一人だけの

我方配置 刻を用シン イラインドを用シン、ヴァルホーク、ヴェルストーク メビウスキゼロ 飲方配置 ミダルを用ジン シント3 テッカマンラ

政万配置 ミゲルを用プレーシン ペ3 テッカマンンス、ラダム警×4

雙点: 基本是游戏第二关的唯安, 一直使用"集中"即可。展局干掉ティカマンテンス的时候, 18周 1 祝福"。主角的妹妹ミヒロ发现了自己老部的行踪, 第二部的故事由此展开。



## 第29话 赤、滩、青、炎

**我方配置: アストレイBフレーム、イライジャ专用** ジン、アストレイRフレーム、ヴァルホーク、ホ ム、ヴァルストーク

敌方配置: メビウスギ×2、サーベント×2、トーラス×2、エイド×9、リーブ

要点:ロウ和ミヒロ斯说扎夫特攻击了一个中立的殖民地,ロウ决定去寻宝。寻宝途中遇到了劾,这时候敌人来袭,于是一人乘上~部刚找到的机体避战。第三回合主角妹妹出来帮忙,结果遇到危险,关键时刻主角挺岛而出救了妹妹,一家人团员。

#### 第30話 女神の夢、战神の野望

我方配置 アストレイドフレ ム ヴァルキ ケ ホ ム ヴァルスト ケ アストレイロフレ ムFが、 イラインやを用ンン エステバリスカスタムガイ,エ ステバリスカスタムリョーコ,スーパーエステバリ スサブロウタ、ナデシコB

政方配置、メビウスギュ4、ステルンク ゲル×4、 シィ×12、バスタ ガンダム デュエルガンダム、 ブリックガンダム、积尸气×8、六连×6

要点。主角教了关键,并把她送往地球军的宇宙者就哪知道人交出去。见与和被当作宇宙海盗被地球军攻击。第二国合抗夫特军在左上出现,所以前两回合则的舰往下躲一点,不然必定挂掉。扎夫特只果三个回合,尽量多杀点。第五国合人皇后继者出现,小心广连,他们的COMBO收击很厉害,可以跟在高机动型等而合同边捡漏。全灭敌人后过关。

### 第31话 贩上道化、女王上勇者

表方観量 ヴァルホーク、ホーム、ヴァルストーク
アークエンジェル、メビウスギゼロ、エ ルストラ
イクガンダム、ボルフォッグ、ガオファガー、エス
テバリスカスタムガイ,エステバリスカスタムリョ
コ,ス ハ エステバリスサブロウタ、ナデシコ日
放方配置: メビウスギ×3、サーベント×3、トーラス×3、ステルンターグル×3、サ・ベント×3、ト
ラス×3、沢戸門×8、パッタ×4、カトンボ×2、デ
ソジン、デンジン、マジン

要点:开始是(SEED)里面保护拉克斯的剧情,只是这次把扎夫特换成了世界犯罪组织。当然,GGG机动图队也会采增缓。把犯罪组织的头头打稳尼火星尼继者出现。惟一要小心的就是他们的地图炮。过关后主角和GGG机动部队合流。

#### 第32 信 終わるハイスケールライブ

我方配置: ボン太くん マシン、マブンガ 2 ビュ ナースA^2.ポスポロット グレートマジンガ ミリオン

敌方配置 E - 02 - M6 ブッシェネル・2、Rk - 97 × 2、C3 6×2、サーベント×2、トーラス×2、サー ヘントン3、ト ラス・3 杉、城門ガラダト7 3 杉。 概鵠ダブラスM2 × 9、妖机械兽トラメロ1 × 4

慶恵 开始只有ポン太くん和九十九、不ご叫ポン太 くん找个大樓・蹲就没人打得到了,然后两个魔神石| 两批增援、敌人的机械兽也会登场。我方只要在3部 修理机的强大恢复能力下利敌人拼面就行了,本关制 動也是(全金属狂劇极調器)的、ポン太くんの書和 汉马来。本关过后出现分支,一心路线和AITBAY路 线。

#### GGG 解组

#### 第33話 VIRGIN FLUSH

我方配置:カオフィカー : 九十人 敵方配置・レン 10 テーカマンソート ラダム筒 ・12 ラダムマサ ノイ M ブリンマネル 「か 92 1 Ct6 4 Not 1 1 5x 豐高 简单为女人 简字的 适 一数人设备 小学 是是是,那多多为你不多少呢。



GGG 勝냂

## 第34話 揺れる麒いと川さな決意

チッカマンベスト、自洗部队

数方配置 ラダム第一12 ラダムマザー・4 エイ ド×15 リ ブ テ カマンソ ト 野星人テッカ マン×3

要点。占住基準的有利地形,等敌人过来慢慢消灭。最 石再消灭テーカマンソード、不然貝他放入都会職是

#### ASTRAY 游绘

## 第 33 活 忍び寄る黄金の影

我方配置 アストレイRフレーム ヴァルホ ホーム、ヴァルストーク、テッカマンブレード 放方配置 メビウスギャ 2、デルフィウム× 2、バー

ドマン×2、トーラス×2、ラダム兽×6、ラダムマ ザー× 3、昇星人テッカマン・ィ

要点。很无聊的 关、DBOY 给个"集中"顶在前面 消耗敌人的HP,然后其他人后边险漏或可以了。敌人 没有BOSS,能力也很差。

#### ASTRAY 謝缝

#### 第34話 よみがえ製品の名刀

我方配置、アストレイR フレーム ヴァルホーク ホ ム ガンダムデスサイズヘル ガンダムヘビ ア ムズ型 ヴァルスト ラ 六点 な

放方配置・积尸气 4 パッタ 8 カトッポ 3、> ノ・リ プン ハイマニエ ハ

要点 ロウ亭到蜀一文字的一关,非物綱单。升始飙 **以案百合在上重据条敌人好了,应正你也绝不过他** 多路文往墓地方同移动,击掘有和地形,点连出来气 让1角解炎掉,然与医精发生 ロウ季勤類一文字, む 天特的喜耀出现一个天敌人讨关。



### 第35话 热砂:吹(风

後方配置: ガンダムサンドロック改、M8 ブッシュ す、ルスカイグラスパ 2、闫选部队、M9 ガーンズ ハ ク 3 テ カマンブレ ト Aix ア ハレ スト

飲方配置 ハードマン・3 トーラス + M ブ シェネル・1、FR 92、3 サ ヘント・1 7y 9R →] |×4、ベヘモス×2、ブラン1058 コダル、ラダム即[ 我方配置:ティカマンソマ ティカマンイ ヘル 、マ ラダムマザ ・7 実婦人テ カマン・シ、テ ッカマンランス

> 要点、开始我方只有3个人、推力还不强,往车上搬 恩。第一向会我方大部队告诉,而敌人的あい。会找 宗介单挑,用个"集中"就OK了,杂兵清光了再来打 們、不然杂兵会全部撤退。然后高於利;ダム出现、在 我方现在的攻击力直前, 严龙不堪。 生, 惟一要主要 的是最后击坠他,不然ラダム会全军撤退。

## - 第38 i舌 別れのイントウ・サ・フルー

我方配直: 白洗乳み ARX 7 アーハレスト 敌方配置: ゾン×4、グーン×8、ディン×2、バク nx4、バスタ ガンダム デュエルガンダムAS

ブリッツガンダム、ポズゴロフ級、ブラン 1058 コ ダル・

養点、非常讨厌的一关。別情就是〈全金属狂潮〉第一部最后一集的別情、高龙夺得了円梯的控制权、干粤依靠 whisper 的力量等回控制权、保护了大家。至于敌人、全是扎夫特的水用MS、只能靠宇宙骑士系采进攻了。他们相对来说武器适应性好一点。扎夫特三小强都有心片,最好都打下来。最后面对高龙的AS,凯和DBOY一回合就可以把他KO。过关后又是分支,オープ路线和バイオバリ路线。

ナ フ路线

#### 第37话 亚和の国家の雷

我方<mark>能量:</mark> アストレイRフレームF 自造部队、ARX 1アーバレスト

数方配置: アストレイロフレ ム天、RK-92×6、 ZY-98×8、C3-5×8、ブラン1058 コダル1、テッ カマンデッド

景点:本关要点是站位要分散。本关的两个BOSS都是自奔我方大队的,让主角顶在前面。因为杀掉BOSS敌人就会全部撤退,如果不想您就就会投资了BOSS。想要钱和经验就只能忍着BOSS的COMBO攻击慢慢打了。



) 路线

### 第38话 彼女と彼い问题

我方配量: M1 アストレイ、自选部队、ARX-7 アパレスト

散方配置: RK-92 × 3、ZY-98 × 3、C3-5 × 3、ブラン 1058 コダルト、枳尸气× 6、六连× 3

要点 有点难度的一关,敌人有头有脸的很多。我方阵型还是以迎击为主,不要贸然进攻。站位和上关一样,不要挨在一起,BOSS的COMBO攻击很厉害。前期多给宇宙骑士们提升气力,他们的合体技是对BOSS最有力的武器。本关过关后合流。

・イオハ 路线

### 第37話 暗黑からの侵略者

我方配置: 光龙、路龙、グレートマジンガ 、ビュナースA×2、ミリオン、マジンガ・2、ボスポロット、頁・ゲッタ

政方配置: ト ラス×3、ステルンク ゲル×ミ サベント・3 RK \*2・9、C3 5×ミ バ ドマン ×3、M6 ブッンコネル×3、妖机戒君ドラゴΩ1・6、截は当サイコペア × 2、截は当ダンテ×2

基点:本关还是有点难度的、出击之前把暗龙光龙的运动和EN改下,不然很难办。开始有个55000HP的80SS,还要打两次,基本甲儿、铁也和龙马的精神就得全用了。然后出现敌人增援,这里的增援是无限的、你可以选择逃跑。但是如果你把主角的武器改满,追加了地图想的话,这里就是赚钱的大好地方。只要坚持过3个回合就会发生剧情,陷聚大将军出现打败了甲儿、大家暂时搬退。



1 7 9 236

### 第38话 死斗! 魔神 VS 大将军

我方配量:自选部队、ゲレートマジンガー

政方配置: 妖机械簿ドラゴの1×12、战斗筒サイコペア~ ≈ 2、战斗筒ダンテ×2、暗無大将军、停岛将军パーグラー、忠灵将军ハーディアス、妖龍虫将军ドレイドク、无政要家デモニカ

是点:和暗照大将军的决战,非常热血的一关。本关还是要小心 BOSS 们的强力 COMBO 技,原则就是绝对不要挨在一起。开始先把主角扔过去顶住暗黑大将军 3 个回合,然后甲儿拿到恺撒,魔神温塔全员气力150,HP 回复之后就可以和 BOSS 们算帐了。几个合体技随便都是 20000 多的伤害,记得用"祝福",BOSS 的钱非常多。击倒暗黑大将军后,会再欠发生恐怖,魔神草到展强的合体技。过关后合充。

#### 第39话 铁骑士再诞

我方配置: テッカマンブレード、自选部队 数方配置: テッカマンデッド、ラダム曽×8、ラダムマザ ・4、昇星人テッカマン×6、エイド×18 要点: 开始是 DSOY 和テッカマンデッド争挑、这个设什么取巧的办法、就是"集中"、"独血"一起上,不行就疾得重打。击破テッカマンデッド之后发生剧情、DSOY被チッカマンデッド打般、敌人援军到达。剩下的都是杂兵、很容易解决。

## 第40 活 勇畜の真实

17 4 1 ==

我方配置: ガオファガ 、 イライオン、自选部队 敌方配置: スダ ガオガイガ 、キングンェイダ ガルラ大帝国战斗机×8、デスプラック磐人デスへ ル×4、デスプラック磐人ガルシア×4、ガルラ大帝 国战舰×4、メカブッラク磐人ガンマ×2、メカブッ ラク磐人バイ×2、オーブス×9、アルムアルクス 養点: GGG的OVA剧情开始展开。雷牌的护和J采抢 Q-PARTS, 开始是凯和他们两个单挑, 不要害怕, 放 心进攻, 硬拼就行了。打跑了他们两个之后, 不明身 分的敌人和ガルラ大帝国的王子登场, 伤疤女那边给 声动性高的机体去顶, 因为她的武器异常状态很多, 超级系砷抗很吃亏。下面的ガルラ大帝国的敌人给超 级系+修理机揭定就行了。伤疤女18000 大洋, 记得 "祝福"。



## 第41話 聞いと力、その向かっ先

我方配置: 白选部队

数方程置: デユエルガンダムAS、ゾン×2、ゲ・3×2、ディン×2、パクウ×4、ミゲル专用ジン、シン×4、ジグー×4、ジグー・ディーブアームズ、ラダム響×8、ラダムマザー×2、焊壁人テァカマン・6、テッカマンデッド

更点: 开始全员缩在基地里等敌人过来,依靠基地的地形,敌人的 COMBO 造成不了多大伤害。伊扎克雷到最后杀,不然敌人会撤退。击破伊扎克后テッカマンデッド和ラダム出现,这时胜和条件为5回合内击破テッカマンデッド,异星人テッカマン是无限增援的,可以等到第五回合再干掉テッカマンデッド多键点钱,击破テッカマンデッド过关。

### 第42话 暁の闪光

我方配置: 自选部队、アクエンジェル、フリーダム ガンダム、エールストライクル シュ アストレイ FIフレ ム、アストレイBフレ ムし、イライジャ を用ジン、パスターガンダム

政方配置: M6 ブッシュネル×3、バ ドマン×3、サーベント×3、ストライクダガー×7、105 ダガー×2、運产型テッカマン×3、レイダーガンダム、カラミティガンダム、フォビドウンガンダム、ラダム智×6、ラダムマザー×3、エイド×15、リーブ、テ

ァカマンランス、昇星人テッカマン×6、ラング 量点: 很难的一关。开始是一些杂鱼,在两个BOSS 身上不要浪费精神,因为后边还有很多强敌。 最好符 台补给修理机出来。联合军第一政敌人击破后,阿斯 兰出现,击破他之后,地球军工小强出现。这时候发 生剧情,避亚卡等三人把上小强重创,这时候可以给了 他们来个她图炮,然后可以不浪费"热血"击破他们。 击破他们后真正的考验才来了,密密麻麻的敌人增援、 而且还是两层皮的那种,非常恶心,还有三个问题超 高的 BOSS。前面消耗实在太大的话,可以给两股敌 人自相残杀。我们只需要走破BOSS就行了。这里"心 中"是不可或缺的。击破一次チッカマンランス后, 啜 刚和DBOY增援。DBOY进化成GLAST形态,这时再 击破テッカマンランス一次他就真正往了。修整 - 下, 最后重破ラング就可以过关。本关钱很多,至少维萄 2500°0 人帐、好好把握。

#### 第43話 記忆の腐から

我方配置 テ・カマンブレ ト 白洗鳥(A) 敢方配置: ラダム宮: 12 ラダムマザ ・6 月,屋 人テ・カマン・6、テ・カマンエピル、ガルラ大帝街 成 4年。6 デスブラック無人デスペル×4、デスプ ラック無人ガルシア×4、ガルラ大帝国战舰、メカブ ッラク無人ガルシア×4、ガルラ大帝国战舰、メカブ ッラク無人ガンマ×2、メカブッラク無人バイ×2 オープス×9、アルムアルクス、リース×3、ストマ ×3、アルムストラ

臺灣。和上一话相比,这话真的很简单。开始我方被上左右三面包围,但是敌人都不强,兵分三路各个面破就可以了。两个BOSS只能2选1,或者你有足够的耐心抱腐得十万八千里的俩人勾引到一起用地图饱聚。击破任意一个BOSS后所概他的杂兵都会撤退,要注意。之后就是"更创敌人登场",其实就是主角他老爸),也是两个BOSS2选1,不过这次他们挨在一起,随便找个会地图炮的就能解决问题。过关后出现分支,火星后继者路线和地球轨道保卫路线。

#### 火星后继者鲍地

第44 活 明えへきテ (\* 一) テイ

我方配置: 自选部队、ARX~7プ バレスト 数方配置: RK-92 × 4、ZY-98 × 4、C3-5 × 4、ブ



ラン 1058 コダルm、駅尸气×9、六连×2、ブラン 1058 コダルト、ブラン 1058 コダルC×4

量点:本关开始前最好改改八部AS的运动,或者宇宙骑士的,不然不好打。开场都是些AS,当击被一定数量敌人后宗介出现。他以为千鸟死了,气力变成50,这时玉兰来退杀他。没办法只有选回避来拼人品了,硬拼没胜算。下一回合黑百合出现。等到宗介选到大部队后我方气力也提升的差不多了。以宇宙骑士们的合体技来对行BOSS应该是最好的选择,其他人的攻击力很吃亏。王破玉兰尼被琐黄毛男帝第4部AS出现,4个杂兵的钱很多,但是很不好打,是不是击破看玩家自己选择。黄毛一回合用一次"觉醒"+"集中", COMBO 也很厉害,速度杀掉就可以过关。

#### 火星后提出

### 第45話 生まれ落ちた語標

被方配置: 白洗部队、アクエンジェル、フリーダム ガンダム、エールストライクルージュ、バスターガ ンダム

政方配置: ジン×4、ジゲー×4、ジゲー・ディーブ アームズ、ゲイツ×3、デユエルガンダム AS、ヴェ サリウス、レイダーガンダム、カラミティガンダム フォビドウィガンダム サ ベント・3 ストライ クダガー×3、電产型テッカマン×3、ドミニオン、 ガンバレルダガー、アルムアルクス

要点 本关升始之后大部队直接往地约左上对扎夫特 发起攻击,这个关系到后边的削槽,一定注意。前期 扎夫特的敌人不强,很容易解决。之后地球军等场,伤 把女登场,这个时候的作战任务变成了击破ドミニオ ン,如果ドミニオン与地图上那个ジン邻接则GAME OVER。所以刚才全军向上突击的作用就是围住那个 ジン,这样可以把敌人全部击破后再击破ドミニオン, 多赚了很多钱和芯片。不过敌人根强,实在撑不住就 打掉ドミニオン过关好了。过关后和地球轨道部队合 流。



地球轨道保卫路线

### 第44話 命の子ら

我方配置:アストレイRフレームド、自选部队、ア

ストレイBフレ ムし

数方配置: バードマン×3、サーベント×3、原产型デッカマン×3、ステルンク タル×3、ハイベリオン、オルテギエア、オーブス×9、アルムアルクス、リース×3、ストマ×3、M1アストレイ×8、ソドカラミディ×2、アストレイGフレーム天、オーブ××8、アルムアルクス、リース×3、ストマ×8

要点: 开始的地球军根容易对付、惟一小心的还是 BOSS的COMBO技。主般ハイベリオン后アストレ 10フレーム天和アルムアルクス同时出现,这时保 护好母舰、然后分兵两路对抗两个敌人。伤疤女直接 找主角单挑问题不大,讨厌的是她手下,全是状态攻 击武器,叫回避局的机体解决比较好。アストレイの フレーム天很耐打,精神都留在他身上吧。



#### 地球轨道保卫路线

## 第45話 吹き荒れる破坏の南

教方配置: アストレイRフレームF、自选部队、アストレイロフレームし、トレットノート 教方配置: 駅戸門×9、ジン×8、ジゲー×8、ジケ ディープアームズ、ゲイツ×2、リジェネレイトガンダム、ハイベリオン、ハイベリオン、ハイベリオン2号机、バドマン×3、サーベント×3、膠戸型テッカマン×3、ステルンクーケル×3

要点: 准度不大的一关, 开始两部 Astray 轻松扫光9 台积尸气后扎夫特登场, 两个808S—个被击破另一 个就搬退, 所以用地图炮吧。这波敌人消灭完之尼是 地球军的两股敌人, 能力都很烂, 恺撒一个皇帝新星 就搞定一个808S。过关后合流。

## 第48話 新し肘代の始まりに

我方配置: ティカマンブレード、オーガン、自选部 队

数方配置 ジン×3、ジゲ ×3、ジゲイツ×3、积 尸气×4、デツジン、デンジン、マジン、エイド×17、 ラング

要点 这话就是给你实的,敌人烂得要死,多用"幸运"和"祝福"赚钱吧……过关整备下,强化下抚子,下关开始要开始火星后继者攻略了。

#### 第47话 黑衣の臭切鬼の最期

我方配置. 自选周队

数方截蓋 积尸气・4.デッジン デンジン マジン、ダイマジン ダイデンジン 木连式战舰×2、かくらづき、八连×6、夜天光、オープス×6、リース×3、ストマ・3

要点,和木连的决战,开始用回避好的机器上去清掉杂兵,草壁很耐打,集中活力火力和精神一回合于掠他吧,不然他的她图炮还是很有威力的。击破草壁总北辰出现,"热血" + "砂中" 很容易解决稳他和他的手下。最后一波敌人是原创系的,老朋友了,让回避高的先上去增HP,超级系后边跟着,或者直接用地图炮轰掉。过关时尤响尤利拉克斯被解积出来,但是两个whisper 却被阿库阿带走了。



#### 第48話 逆架の大帝王

我方配置: ガオファガ ゴライオン、自选部队 放方配置: ガルラ大帝国战斗机×8、デスプラック整 人デスペル×4、デスプラック警人ガルシア×4、ガルラ大帝国战舰×5、メカブッラク警人ガンマ×3 メカブッラク警人バイ×3、メカブッラク無人ガルラ、オーブス×9、アルムアルクス、リース×3、ストマ×3、アルムストラ、バルバレーバ・ブラス 要点: 一场持久战, 先是和サルラ的决战, 他有110000 血, 而且: IP50 米的时候还会全恢复 次, 但是还不能的命中不高。击破大王后原创敌人出现。刘付这批敌人就没什么可保留的了。原创系杂兵推荐用地图陶消火, 不然很难缠, 两个BOSS击破一个就发生剧情。就和主角被敌人抓走, 本话结束。

### 第49話 战いの海に勇气の駅を

我方配置: ARX-7アーパレスト、オーガン、テッカマンプレード、ブラックサレナ、ジェアーク、ジェネシック・ガオガイガー、自选部队

散方配置: ガオファガー、バルバレーバ・ブラス、バッキューブ×18、ビア・デケム ピット、Zーマスク要点: 第三次面対Zーマスタ。开始是我方迹教发数的期, 如果之前改过 DBOY 的机体的话很轻松, 他根本

打不到你,應死他就行了,没改过的活就用J和他使用。击破凯后发生剧情,凯拿到ジェキシック・ガオファガー、游星主的部队出现,我方大部队登场。把凯城回来,我方集结好慢慢进攻,BOSS不强。バルバレーバ命中很差,真实系围攻致死,精神都不要。ピア・デケム・ピット被击破后J学会最终奥义"凤凰"。 2 元就是敦硕人心的注意最终机体的登场、很影响,3 机合体,6 人份精神····· 剧情从此变成了老妈带着一群孩子打老爹的故事。2 - マスク登场后,超级系热血、必杀方双,一回合解决问题。下面是最后一个分支,用面分支和PLANT分支,一边是和ラダム的决战,另外一点则是退击地球军利利。大特,做好有条,

#### 月面分支

### 第50话 静止した射の三人

教方配置: テッカマン ブレード、テッカマンアキ、日 洗剤队

**雄方配置:** ラダム曾 × 8、ラダムマザー × 8、料程人 テクカマン × 18、テッ カマンソード、ラダム舰 × 3 テッカマンエビル

景点: 
温点: 
辺活开始前、一定把DBOY的运动改满、武器 也要多改造几段, 
辺活就完全事他的。开始都是杂兵、 BOSS 不动、消火完祭兵后让其他人把BOSS 击极保 第DBOY的情神。然后是DBOY和テッカマンエビル 的単挑、用"集中" + "成"用必杀打吧、记得先得 虚、テッカマンエビル的同避非常高。最后是剧情、テ ッカマンエビル自爆殺了DBOY、本话结束。

#### 月面分支

#### 第51话 燃火星下水生命

**我方配置: テッカマン ブレード、テッカマンアキ、自** 透剤队

数方配置: ラゲムマザー×17、唇星人テッカマン・22、ラゲム舰×6、エイド×8、テッカマンブオメガ要点: 敌人数量很多、但其实是很简单的一关。开始全部是影情, 第一同合我方大见队登场, 这时胜和同标是4回合内击破テッカマンブオメガ。把能激励的全带出来, 把凯, 主角, J3个人的气力激励到150, 然后三个人加速过去, 探面+必杀, 一个回合就可以将定チッカマンブオメガ。击破它之后敌人全部消失, DBOY和テッカマンブオメガ简归于尽…… 过关后两



PLANT 分支

#### 第50 活 増悪と运命の螺旋

教方配置 メアストレイ、アストレイBF セカンドし LL 自選部队

政方配置: サーベント 3 量率型ティカマン 3 ステルンク タルマコ ハイベルオン2号側。デルフィウム・コードカメムノン級・4 ハードマン・3 サーベント・3 ストライクダガー・3、レイダーガンダム、カラミティガンダム、フォビドウンガンダム、ドミニオン ソードカラミティ、ハイベリオン要点 这关很简单,开始我方為接往右上移动。等政人以来。第一向合ハイベリオン从左下房出现。不理他, 还是等他过来。击破他之后敌人全军撤退,ドミニオン在右上出现。这个时候胜利目标改为5 原命内击破ドミニオン。根隔单的牙外,先把二,在和杂员击破最后内击破ドミニオン。



PLANT 分支

### 第51话 迸んた道の先

教方配置: フリーダムガンダムM シャスティスカンダムM 自洗部队

放方配置: ジン×4、ジケー×4、ジケー・ディーブ アームズ、ゲイツ×8、リジュネレイトガンダム ミ ゲルを用いる テェエルガンダムA5、ナスカ級・2 エイド×12

要点 这关比另 多路线进多了。开始要主破リンエネレイトガンダム,这条两回避根高,装卸又厚,命中更为提了,而且要是集中人力币级官专会等立刻出现,胜利条件变为3回合金坠克需净。所以一开始要忍辱负重,找几个回避高的机体围着リジェネレイトガンダム不让他乱动,其他人扫荡杂兵,并且把我方大部队集结到右上卫星下方,准备避接克鲁至。时机成熟之后做掉リジェネレイトガンダム,克鲁泽出现,别给他机会放地圈炮了,一回合解决掉他好了。这关后的世纪还是发射了,不过目标是国珠的ラダム树。过关后进入共通路线。



#### 第52 话 歪んだ太阳

**教方配置 シェネン ク・ガオガイガ 、自追部队** フリーダムカンダムM

放方配置 ハルハレ ハ ブラス、パーツキュ ブ リ ヒア デケム ピ ト ブラスス ポルタン ベチエルオン、ベルクリオ、ピーヴァータ、エイト タ オ ブストド リ ス ト ストマ・ト アル ムストラ・フィーニス・

養療: 很BT的一活。敌人三个方向进攻, 左上是主不下, 《上足游学士, 右下是中华敌人。我方要用不同的机体去等对, 皇达到右下去对何所"敌人, W高达和 经扩泻地比较后, 与的母童在左下等着五个下们边深, 她们, 含无限增援, 所以用即倒想对付效率提高。至于避量主就给超级系们对付了, 最好带两翅修理机出来, 本关的, 还是个时载。是利用(「Min) 攻击和 即 衛馬 敌人数是军在太多。11, 2 7 年,平天势自帅。

### 第59話 朝をよい音达

数方配置 オーガン (利用を)人 数方配置 エイト・ 4 ハルハレ ハーブラス ハー ノキューブ・ 9 しアーテケム ヒートーブラスス ス、ボルタント 2、ヘナ スルオン ヘルクリオ・ 2 ピーヴァータ× 2、ソア 原門 セ

要点。同样的敌人,但是难度低了不少。这关最好得 再起笔炮的机体出来。会看农多事情。用处就是杂场, 度实系上去干掉就行了,本关不用特意给超级系提升





#### 第54話 忘れえり思い出を胸に

我方配置: ジケ ディ ブア ムズ、ミゲル与用 ジン、テュエルガンダム AS、カラミティガンダム ガンパレルダガー、ジン・ハイマニューバ、ジャン 专用 M1 アストレイ、アストレイのフレーム天ミナ 南选船以

**敢方配置: オープス×3、リース×3、ストマ×3** アルムストラ・フィーニス、デスプラック替人デス ヘル×2、デスプラック領人ガルシア×2、ガルラ大 帝国战舰×3、メカブッラク館人ガンマ×3、メカブ ッラク館人バイ×8、地獄王ゴードン、フロヴィデ ンスガダンム、メカブッラク館人ガルラ、ヴァルア ルム

景点:本关实在是太简单了……和前面几关密密麻麻的敌人相比。本关的敌人显得太少了点。而自80SS的能力也是惨不忍睹。开始是一帮我们以前交手过的80SS洗心革面,为了保护地球而战。他们的能力非

常高,机体也都是10改的,敌人根本模不到他们。他们表演完毕我方大部队登场,对手先是ガルラ大帝国的显太子,然后是地狱博士和克鲁泽,老实说,打他们连精神都不用,大家自由发挥吧。清场之后,主角的善善出来,原来他有效重人格,第一个人格制造了主角的机体,而第二个人格变成了主角们的敌人。区区90000面,三下揭定。下面是最终话,好好准备下,把钱和芯片都花光吧。



### 最終活 果て无き未来へい出筋

独方配置, 印洗照以

歌方能量、オープス×8、リース×8、ストマ×8、アルムストラーフィーニス×5ースキェンティア、サビエンティア サニス×5ースキェンティア、サビエンティア 要点 将于到了版局 活了。假如是、周目的语、则本关之间有选项、提示你是否进入。周目特定的特点。由于时间关系、2周目攻略放到下辐研究。最后 活的难度根柢、敌人根本打不中完全改造好的真实系机体、所以还是给真实系并舒、超级系广力跟着。第一门合义是公司的企图,把它上户降低到50%以下致发生更精、具在的影響BOSSサビエンティア出现。不过这个BOSS也很菜、就多了100000血,我方性一要注意的是保持地图上有8部以上的杂点 不然会不停地出路接。最终BOSS集中认力攻击的活1个宣合就扑曲了,废柴得可以,没什么好说的过关后就是一周目的大特局。





PSP版的(宿命传说2)在完全移植PSP版的基础上,重新制作了角色们的秘奥义CUT IN以及加入了画廊模式等新更素,让玩家们体验到了一定的新鲜感。本作的PSP版曾经推出过完全中文版,因此不少国内玩家都对其抱有着一种特殊的感情。这次的掌机版虽然尚未推出中文版,但由于有着可随时随地游戏的先天优势、相信大多数曾经玩过PSP版原作的玩家也还是会再一次投入到这款有着更快战斗的作品中去的吧

文 星尘 编 雷伊 美錦 澄香

|                | - Marie Control |
|----------------|-----------------|
| ◆ ◆* → d ◆*±3v |                 |
| ♦ ♦ 41         |                 |

## 基本操作

| か ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | 通常国際   | 一 美斗器面 ——   |
|--|--------|-------------|
| 0                                      | 柳定     | 0. X. X. A. |
| ×                                      | BRAN   | 发动术 技       |
| 0                                      | _      | 65 100      |
| Δ                                      | 调出菜单   | <b>海出菜单</b> |
| l R                                    | 旋转视角   | 水技的快捷罐      |
| SELECT                                 | 启动屏幕聊天 | 切換操作模式      |
| START                                  | _      | 切换攻击目标      |



# 流程攻略

剧情对话之后,5一加人、利野熊煌战斗、虽 然还没有任何术技但才发轻机取胜。

先在村里凹处核核可以找到不一项具。之后去 西边的孤儿院「模找ルーティ对語」三人对語完整 后去カイル房间的床上休息。第二天起床后和ロエ 交谈,两人一起出发前往ラグナ遺迹。

从左边的人口进入遗迹, 前进一段路后两人 会掉进一个洞穴, 按照提下护着色的箱子拉(按



住一键)到里面的变换装置中可以得到缩索,其他的箱子里也能得到一些通便。在画面最在临时用绳索、按圈即可爬上去。下一个场票需要点动那个活动的平台到中央的小孔处才能搭好路拿到看达的宝箱。最后进入深处发生事件和BOSS战斗。打赢之后女主角登场但很快离去,两人被随后赶来的神团人员打量。



第一个真正意义上的BOSS,回避 率很高。多依靠两人的晶术作战,有口声的回复晶术 主角顶在前面是很安全的。注意一下BOSS的四连击以及 震波即可。

## - 99 Wes 34 19

对话过后ジューダ本加入、出门后向右在卫兵 处发生剧情,得到"圣光戒指(ソーサラーリン 2)",右边的房间里可以得到一些物品。用圣光戒 指击打(按P健 箭头提示的开关就能把门打开。黑 暗的场景里需要用圣光戒指击打箭头处产生火光。 并在火光消失前调查左边的软栅户才能继续前进。 宝箱里选择工具"石切机"、爬上梯子用指轮烧毁 根揮索使水桶落下形成通路。在出口附近的石模型、使用石切机、并将它推到出口处点燃、随后发生战争, 秋胜之后ジェーダス会 縣 开队伍。

没有影情,可以在此补充一下通过和意料。

## MODER COM

何有走来悬崖边的商人双语,之后自动跳下山崖。靠近斯崖的时候会出现跳跃的选项,注意等以 吹完之后再跳,否则会被吹下去损失体力,在右下 广乌四女上角位。第一点并一一又一年两人女子



## アイジョの

先去上面的海埠和老板对话,来到广场发生制 陆后再次应到街屋对话。之后去就人口爬上梯子来 钟左边的秘密人口。

## 200494200

一路向上前进即河,两边的房间里有宝箱。不

## P 10 49 4 53 (2) []

走到神殿的房间外发生系術、バルバトス第一 欠出现、提着主角和ロニ进去与之战斗。



8.55 (利達行的一般、バルバトス开场教養使用一次地系上、级易求、不过它的知性很低、几乎没什么被力、特号令成为"今日耐える」"。以主角主攻、ロニ在后面专心回复、BOSS的回溯来很低打完一套连横后就原地防御回复5P。还有一个要注意的地方就是バルバトス全对使用进到的人强制用品求反制、所用的高水根据所选难度不同也会不同。他特到一定程度后8055会使用毒结界、应对的方法是对主角使用一次"リキュールボトル"。把它的中打到5000以下时战斗就会自动结束、所以得不到任何经验值和金钱、之后发生剧情、ジューダス和リアラ会加入队伍、回到白鹭城从礼拜掌右边的出口出去

## - アイダンカラい

和港口的船员对话就能买卖上船子。

### ELECTION OF

先表甲板上找到リアラ、对话后发生事件。 去左边船头发生战斗、打赢之后回到距舱。从第 子下去会看到些物的本体、角水发生战争。

BOSSI

很简单的

战 对手的攻击和防御都不高

度要大得多。本体加触手都会使用品术、所以往往会被 2到3个晶术连续攻击。其中解解域的就是水系中级、很 难回避而且成力很大。依靠女主条和口二的包复品术 主角负责破坏80SS的脉唱。ジュ 岁又则不斯使用品术 攻击 打掉两个触手后80SS会使用取射线以及张嘴吞噬 的攻击并增加火系中级晶术。在中所剩不多时还会使用 一次水上级、对此时的我方是一击必杀的。一定要小 心。打败它之后即情。女生师用自己的力量还被了船上 的集客。



利船长対 活来到リーネ 村、先投稿リ リス的提示和 村子無所有的 NPC対话了解

有关父亲的事,之后回到4岁x家休息。次日早上出门找到女主角,回去和9岁x辞行后可以使用合成菜单。

## 一起自己中。自己的是是

出村后往南走可以找到大陆坑道的人口。这里 地形比较复杂,盆路很多。注意多查看路牌确认, 坑道里还有推商子的巡题,不过雅度不大。途中会 省到一间旅人的小屋,进去过夜节发生即铺。次日 继续前进,再穿过一个坑道即可来到115点少少 上。

## - 098899

先在城里补充一下物资。这里可以买到不错的 防具和鞋子,非拉力。或可我与所可极气能打赢功 级战。和广场处的小孩对话可以玩熟趣的小游戏。 来到港口得知船正在修理中。和商人对话再跟他来 到城内的家中会得到委托去附近的才不可少社废坑 找得宝物。

## · 经公司的公司

一直问望走会找到"透镜启动引擎",需要放入200枚透镜才能启动。先把身上的100枚放人。 之后在废坑里四处转转、很同地广和能找到散务 的透现下严联会有两州提示。集至100枚之后放

进机器即司, 顺便押产边的 本茂放掉,让 它顺水漂钓人 口附近。从入



先按照而头提小将两处开关打开,就能制造熔 弹,第一个爆弹会操到下层的木筏上,下去把爆 弹扭到堆积的主砂旁并对它使用毫光戒指引爆。 从通路上楼,调查机器改变平台的方向后回到机 器旁再制造一枚爆弹,然后再次利用转动平台的 方法把爆弹扭到墙壁边引爆。来到深处发生那件,最后回到11个シュケット向商人交差。

## 1493906 -

回去找到商人學到报酬后去港口坐船前往ファンダリア。

## おかつかりか

设有剧情,直接出去即可,中间宝箱里的剑震发花大线买下,不过得不偿失。

自接去城内處见ウッドロウ、剛特信カイル海 乳椰号"スタンの慰子"、出来后和リアラ去公院均 会、例構成應后城内遭倒擊物袭击。在记录点存款 后一路前进、路上会发生几次强制战斗、来到國立 之间进行BOSS战。

約的物理紡御和 全属性制性使用击補で空間+分割機 而且它的下级基 水和帶柱足效果的推沙攻击都很讨厌,所以为了安心对 付サブノック还是建议先用品求强行干掉它。サブノッ ク使用太刀攻击,随着IPP的减少,太刀的攻击回数会增 加并带有破防和减SPP的效果,干万别让它将推方温进角 落挤成一团 好在他的回题不高 温术命中后可以主会 拼命连击。在他IP不多时需要格外小心,尤其是他处于 SB状态时会用太刀将人吹飞倒地并迅速发出暗原中级 运气不好值全体打中会 釋致瞬间全灭,前功尽弃,可以 考虑在它制6000左右HP的时候用连击一般作气料他击 倒,此时知景白豹未死的话就会选定。剧情之后来到10 年后的世界。

## ーアイグレック (はは)

去神殿发生創備。ナナリー加入队伍从右边出 去来到港口坐船。

13:00 (D)

在船舶中间的甲板发生割槽。

57 ES J1 41

没有腐精, 好好补充一下物品, 出村间西北方向来到热河。

由于水太热无法过河,只能先去上流调查,那么面上喷出的热气碰到会减HP,横向移动的热气燃 要躲在岩石后面才能避开,途中的洞穴掉下去会看 到记录点。走到尽头处发生战斗。

8055的血根 多、量麻燥的是一受到攻击就会放出气泡反击。并且气 泡附加中毒效果。必须事先让主角装好防毒的饰品或吃 "リキュールボトル"。攻击的时候也只能砍一下被防御 一下。女主角负责回复、ナナリー只用水中级攻击。 8055会使用火下级以及中级的追加基本。在被打掉一层 甲壳后会追加放出小螃蟹的招式。一定要防住、不然必 托、取胜之后原路返回就能过桥渡河了 进村之后先找到ロニ和ジューダス、之后去村 里的墓地找ナナリー対话、之后来到宿屋发生剧 情、去ナナリ 的家中发生影情。

## ようかからいかかかかり

垃圾山里会喷出毒气,必须等毒气消失了才能通过,和多个大遗迹一样,把箱子推到机器里可以得到物品,不过要注意箱子被毒气喷到的透里面的东西会变喷。来到地下后必须把路上的石头推开才能前进。来到最更面的房间里会看到红绿蓝三种颜色的开关,分别点点。1/2 数字 按赋 1上的现金给上开关使数字总合之多数求即可问门门开,最后的"0"代表一个开关都不踏。

来到下层用圣光戒指击打中央的别械肥门持持 并和神官战斗,打赢之后在毕而见到了美参多娜神 并被传送伺现代

## - 00 9 57 Dus 1547 (3)

先去處见之间找ウッドロウ对活并发现透透被 取走、之后去城中的管房体感。次自清陽发现リア ラ茶辞而別、包去找ウッドロウ对活并得到"較命 状"、确认リアラ去了ストレイライズ神殿后众人 決定赶往白鹭城、中途需要去西南方的"地上军解 点型地"得到飞空服。

000

进飞行龙内部就会看到一扇被封护的门。想要们进只能先想办法破坏封护。

左边的房间,需要小心地从狭窄的着道上走过,有的还会消失,不小心掉进雷爽中会损失时,连续3次失败后ナナリ 会出来帮忙通过。在里面的到印前使用圣光镜后调查会发生战斗,打赢之后就能破坏到印,其他几个到印的破坏方法类似。

**右边的房间** 从梯子下去,用室光戒指烧毁中间的细胞组织就能打弃通路,进去破坏封闭。

右下的房间,先要用至光镜找到,电梯的人口。 下去之后会看到一些可回收的梯子。这里最后的那 分需要稍微动些脑筋,从左边的长梯上去之后先把 旁边的梯子回收再设置在右边。顺着梯子下去。再 依次回收掉下面的梯子。最后用梯子捂路从左边下 去再坐电梯上到里面的房间破坏到印。

**外面的房间**,回到飞行龙人口处利用传送装置 传到左上的房间里找到封印、外面的锁链可以**禁上** 去,走到尽头处可以回复和补给。

破坏掉4个钉印后从上方的门进去发生剧情战 10-1。 依靠較命狀进 入基地,得知需要 解除几个每日,人 日处的房间里可以 休息和补给并调查



花盆找到 株植物, 尊名右达空地的洞穴处种下就能解除"本之封田", 在基地房间的最里面找到 块水之水晶, 用至九戒指连续发射将水融化解除"水之封田"。 将路上找到的木炭放进某个房间的暖炉中并点燃就能解除"火之封田"。 三个封印解除后去在边的房间将翅膀形状的雕像堆到透耀上就能解除 跟写的"翼之主"。 "并打开弹往地下的邮题。 在格纳库里找到飞空船并自动向往 アイグレッチ

## 四个人的是这个人的人

在人口处和神团卫兵发生战斗,之后进入神秘 直下之前进,最后在升始海丸バルバトス的房 同里找到了リアラ和エルレイン并发生战斗。打败 エルレイン之后、蛇会乘上飞行龙流走,这树菲莉 極出现褐新道具"至光镜"(ソーサラースコープ)交给 众人,使用它就能发现一些隐藏的消器和道具。

可以设是到自前为止量艰苦的战斗了。BOSS的回避率超离、物理攻击几乎不可能打出暴富。除了各种中级晶水外。还会使用附带溶佛效果的特殊攻击。在打掉一部分中之后追加的"狙击风"是它的是强招式。可以直接攻击后排除咽中的角色而且成为很大。另外在濒死的时候还会使用一次随系上级基本,一击必杀。



打倒80SS之后会出现10分钟的时间限制,从 右下方梯子下去来到刚才坐电梯的地方。由于电力 不足需要使用圣光镜调查旁边的备用电源,之后坐 电梯上去,在尽头使用圣光镜就能开启隐藏出口。 路上的战斗尽要逃跑吧,有余力可以把宝箱怪解决 掉,最后逃出飞行龙。虽然飞行龙被破坏沉入海 展,不过飞空艇也遭受了冲击坠落下去。

雅 二 海

# 一心中国第一(4)

醒来之后从右上方离开洞窟。路上使用圣光镜 可以找到一些增加上限的药草。

从利润出去不远处就能看到,去三楼可以发生 事件,城里有恢复装置和自动贩卖机。

## -3400

路上的草堆用圣光戒指烧毁,走到里面看到一大堆无去烧毁的草。问到人。附近会发现一群丰姆狼,根据提示用圣光镜调查可以打开路上的陷阱。然后将卡姆狼遇到陷阱里,能近之后调查并与之战1、主意一下它们的麻痹结果不难对付,打黑之后得到狼的牙。顺便说一下,PSP版为了降低难度。每打死一只狼就能得到两颗牙,因此只要打死?只



档案要的年龄 分子之后去 先前的

取就等

得到图

草堆刑点燃制並機续削。莊

## -BELDDARSTY

去2楼会看到地图,之后前往下一个城市。

## 10000 BPBD-

先去?懂雪烟的地方用圣光镜调查找到隐藏的门, 进去之后为生多情与知需要能在他近的"光之诗"。

## - DOB36 · -

从黄昏都市被边的弯山沿着繁色的道路上去就 能找到"光之祠"。一进去就会发生BOSS战。



位其准否的一般、就选两个杂兵都会咏唱上绘晶术。而且它们的弓柄攻击很烦人。应该集中火力优先解决、ゲンタリオン的咏唱速度非常快,回避率高 除此之外他的普遍被攻击也很厉害并且阻带虚弱效果、TP不断减少)。 打败他之后进入内部见到エルレイン并发生大量以情 番后众人回到了天地战争时代

一进去就会发生战斗,注意HRX-2会在最后关头自爆。对话完毕后ハロルド博士加入,来到最上面的作战会议争和守护者小队见南,之后前往东边的物资保管所。



保管所里有10分钟的时间限制。先利用率光镜 找到藏在保管所里的"セルチップ"、"バイオチップ"、"ジーンチップ"三件物品。之后原到入口附近 的装置边含成"マスターキー",要注意一定要集齐 三件道具合成成功之后才能外出休息。不然所得到 的材料都会坏掉。之后再找到另外两吧钥匙,并去 一楼眼里面的房间调查边上的机器。全型完成之后 回地上军据点。作战会议结束之后去下层カーレル 的房间休息、次日前往空中都市ダイクロフト。 这里不会煽机遇敌,用圣光挽可以告唇心谬松人的视野,进入敌人的视野就会发生战斗,这里的道路十分复杂。很容易迷路,一旦找不到路可以调查路上陷置色机关,战斗胜利之后会生现高少是了正确的前进方向。在最深处发生事件,要在5分钟内防御敌人的进攻,为八口水上争取时间,制限时间内会不断发生战斗。任务完成后会青坡同到人口处发生防悸(PS2版则需要原路走回),之后间到地上,剧情后再次前往物路保管所。

## were a

副精局回到地上军据点、找ディムロス対活后 前往地網西北方的スパイラルケイブ解教アトワイト。

没有岔路一直走即可,路上有的地方使用至光 镇可总得到物品、宋到深处发生战斗。\$情点后原 路返回地上军据点。

它的MP非常多 不过实力不强,只要小心当它全身发出蓄光后不要靠近即可,以 免接它的爆炸。用品术磁防后可以很轻松地连击一直到 它SB、反复几次之后即可取胜。

## \_ - 经分面可负一

一路前进到最深处找到バルバトス, 比之所进 打了许多, 注意在使用道具时依然会遭到他的反 制, 攻击时先用晶术被防局再连携。之后バルバト ス会逃回18年前的神之眼。

## \_ AR 6064AD

外壳的道路十分曲折,出口在最外围左上角。

## - 240000

进去发生BOSS战、ティアマット的中很少。



日155 和这个姿态的最后一次战斗 灌放极大 战斗中找方使用问句品米时会遇到他的反击 因此只能依靠通到恢复地 在他地阵到一半后并始时所有品术进行反击 这时势必见徇将同性的品水全部关闭 另外还要小心他的一招正面的直线冲击波 被打中绝对一击必死 此战建议全部派内拥角色上场。战胜之后回到现代,

去處见之间见ウッドロウ、接着去客房体制一 晩度和リアラ第三次约会、之后向對階房、准备前 往地上军据点基地。

## 

直接笔往格纳库,对话后来到10年后的世界。

在ストレイライズ神殿例知エルレイン的下 名、之后学能前往半地カルヒオ ,

## 80 do 38 57 5

从之前遇到神的民间来到地下,一路前进、路上的疾蛛沟用圣光城墙烧毁。来到特生之门的校监 右上右下左上左下的城席分别传送到4个角上的房间 并点燃中中的蜡烛,之后向倒外面用圣光锐击打大 钟,从上面的门进去。前进一小段后发生BOSS战。

文是很难婚的放人。由于浮空。 它的行动十分更活、而目所有攻击包括基本都极难打出 它的硬真。它成为量大的两拐是正面的激光(站在它正下) 方即可解过)以及向前的吹风(可妨御)。也会使用各种品术、获胜之后发生创情,然后回到现代

去两児之间找ウッドロウ対话。

去神殿找フィリア対话。

## A1 62 7/2 /2

回, 孤儿院找ルーティ対话。 之后相りナラー起 去ラグナ遺跡最初相会的地方发生を構、第二天最 終迷宮出现。



**备终建**等。 其有病

### 上尼

需要将连接通路的断桥接上,方法是分别启动 三个区域的机关。

区域1: 乘坐移动的平台前进, 需要在家中店至光戒指击打球形机关改变箭头的指向才能前进, 最后在最下面找到机关。

区域2:这里会海装置改变体形的大小,需要 欧下此处的几个开关才行,有的地方只有小人状态 走过去路才不会塌,难点是下方的一扇拱门比较隐 蔽,需要变小之后才能走过去。

区域3: 这里连接各个平台的道路很狭窄,需要慢慢"走"。否则会很容易摔下去,不但要重走还会损失HP。

道路连通后前往中间部。

### 中岸

需要收集5块纹章每片。方法是除了女主角之外的5个人在特定的房间中进行1对1的战斗就能获得。述有这里的宝箱怪打死之后可以得到卡片,一共7张。

### 下层

没有谜题,只要不断打倒路上的敌人就可以 了,最后传送到最深处进行最终故。



BOSSI 电影响 见时是一样的 只是在战斗中 她会放出冰冻结界。被冻住后遭受攻击会造成大伤害。一 定要事先装上抗冻饰品。

BOSS2 サオルトラナ 时间非常长、フォルトウ ナ会使用瞬间移功真接攻击后排、并会够机升到高处导 致大部分攻击打不到她。伊隆到一定程度后会师繁使用 风中级的追加品术阻止我方的味噌。严肃版中她还含加了 秘夷义及CUT IN,在IPF不多时同样会使用一次等全体IP 凝到1的招致,请务必做好回复工作以免前功尽弃。另 外,在开场90秒的对话时间内,散现双方均不会发生SB 状态,

最终战结束后发生大量剧博。之后操作主角前 往ラグナ透迹即可満到最后结局。

## PSP版新增要素一览

## 型投场进加新加色资汤

除了原本的リムル之外。これが「単人代マ ○ア雅度局会出現ルーディ組織、近日、(報告) 135大村儿、获胜、信司皇初下"日奉起义广东 子"(攻击+3.0、クリティカル+3.0、知性 2. 1的方法和PS2版是一样的。 0): 最終迷宮出現后回到回到リ キ村利リリス交 後、之后再及通过单人战マニア難度后她就会出 现成为最后的挑战者。当然实力还是一样要杰。 但打蔵地之后什么都得不到。用主角カイル和ハ ロルド博士通过双人战上级后。传说的英雄ウッ ドロウ和フィリア会出来挑战。两人的組合維度 **述足很高的、特別港フィリア的緊潤和大海峡等** 得十分欢,另外两人在HP不多时都会使用秘史 义、胜利后カイル和ハロルド都会得到新牌称号 "英雄を超えたタッグ"(知性+2.0、咏唱速度+2. 0、攻击 -0.5)。



PS2版中ジューダス的職職®墩义"真神炼狱剂" 在PSP版中依然存在。并且这次只需要工周用游戏 时起马使用, 因而大大减少了游戏时间, 当然使用

## MX Till Grade Shop

这灰ূ确关后会无条件。启加1000的Grade、thF 多增加了如"to倍经验值"、"取得Grade上升 ",,1 的项目,而且购买时的鸡耗也大大减少,其中要说 的是最后一项"オリジナル版カットイン"。它的作 用是推荐我。但们还使用基本支配的特别,向直立大型是 數中的 多在是很有色色的点点 只是要主持 包 胸买了这个选项。在本周目游戏中就不能更改了。 所以选择时调考虑离楚。

PSP做中新增了角色绘图的胶常模式。图鉴一 开始在孤儿院的房间中就能得到,芝后开始收集 每打完一周目游戏, 绘本的普通插图就会增加 类、共有四类。也就是说想要全收集的话至少需要 进行四周目游戏。

頁中第2区为バルバトス、第4区为リオン、第5 区还是PS2版中的マグナディウエス。第7区则是最 变态的组合: サブノック+バルバトス+ダンタリオ 20





移动控制人员进行移动。

战斗 选择战斗指令。通常攻击—使用普通物理攻击、

魔法 使用SPELL魔法技能。

スキル 使用SKILL人物技能。

フラクツェドライブ―使用FLASH人物技能 ソソフォニズム―使用SYMPHO多人直模技能。

アイテム一使用道具。

キャンセル―返回上级菜单.

待机 原地等待。

190

ステータス 切換到人物状态界面。

キャソセル 切換到地图画面。

★魔法和スキル并不是每个人都有的

## 战场属性

本作的战斗中一共有7种属性、各种属性之间存在各种对立 友好关系,而且每种属性除了有各自不同的附加效果以外,还会在战场的地面上形成属性地形,如在某属性的地形上使用同种属性的魔法发击,攻击力还将得到一定的提升。善加利用这点,一定会对战当有统帮助

## HILLER

| 操作——   |              |
|--------|--------------|
| 十字键    | 移动光标         |
| A      | 确定           |
| В      | 取消           |
| X      | 切换角色岬和行动顺序   |
| Y      | 显示带属性地形      |
| LA     | 切换角色状态样      |
| START  | 系统菜单         |
| SELECT | 切换触控笔和按键操作方式 |



製力制造

友好陶柱

単異性



▶ 采取正面 攻击没有补 正。

▶从侧面攻 击能得到少 许补正。

▶从后方攻 击能得到较 高补正。

ツョップ、进入商店。



战斗中利用有利的地 形就能对敌人实行更大的 打击,也就是所谓的"攻 击补正"。从敌人的侧、 后万或者利用地形的高差 采取攻击都能获得较高的 攻击补正。 ▶与敌人 处于同一 高度时没 有补正。

▶从高处 向敌人发 起攻击能 得到较高 补正。



自由行列記念伯介 贤者の1房 鉴定咒言 使用咒言合成装备。 行功 与NPC対话。 ワールドマ フへ归る 回到大地图。

物语を进める 維練游戏剧情流程。

青在大地館中有8ATTLE和剧情点 两部分组成。其中剧情点有的有 商店 有的没有 而贤者の工房 只有"推女の電"才有



# 是統領



4 1 0

まかなし

3 I

4 4

b / / /

· 中月 种 ....

在两位少女与贤者的对话中 1元了特米会对主人公有重要基础的现亡属性广我们的 故事就从这十年怎了



「年前被神所封印的危害人类的魔士、如今将次复苏,但同的人们整日生活在性恐当中、积心要果一日魔士会带领着魔物来端中自己的家园 \*\*\*\*\*

报用中的特征引电对货间得相有所思视、毕竟年幼的法主实在难以起到 实银的作用 不过他们之际的容容私语却被抵机即的会告新把大人听在了耳 作为我找目前的实际常权人 他可不能允许这样"蛊恶人心"的话语在我 铅中液体! 他随即下令处罚这两个喷碎的错侣 不过路过的法 无比喻尼斯性 止了食者渐归。在他看来我们中会出现这样的满言全都是因为自身还不够或熟,还不够让人信服……

而对这些满言,全古斯坦也觉得是针线农取必要的行动了 于是,他唤来了平骑士希斯,并下令他带领神之趋的少年战士们去讨伐魔女、消除危机



神之庭是由教团创立的培养与魔女作战的专业 人才的地方。主人公阿尔夫和他的弟弟提取就是这 其中的一员,他们在圣姆士希斯的教导下。每一天 都为了将来能为了维护世界的和平,打倒需赔的魔 女势力而进行着努力训练。

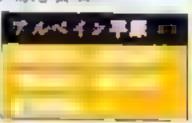
为了检验被此的实力,阿尔夫和提奥切磋起了 则术,不过擅长近战的阿尔夫自然是轻松占了上 风,不干落她的提奥又提敦要与哥哥比武弓术,两 人不顾一旁的塞西尔坦心又继续开始了较量。同样 身为教团战士的卑昂却边看妈同边期复两兄弟在卖



力 在他看来自己的实力已经足够打败强女这种乐西了。这时,希斯的突然。还带给了众人一个巨大的惊喜,由于魔女的现世,他们挥真

正背吳起記將確女的职责。就在此时,选即的呼 報声記断了从人《帝的心情,原来附近》一步不镇 上的居民在森林中未剪时遭遇了確物,不得已只能 向神之庭的众人求助。看對终于有了展现自己的实 力的机会,众人都异常兴奋,除了捉奥

之后的自由行动的间。 可以选择和提摩或者更昂对话 学习一下战斗的基本要点。



### 战士要点

建议利用等级特高的希斯先去消弱敌人的HP 再让 剩下的角色集中消灭敌人。以赚取经验值、本战难度不 高、但也要注意站位、不要让Lv.1的几名角色单独行动。

### → 機斗整利英国:

400R 、イタルノ トゥキェ型

在圣骑士希斯的带领下,众人轻松取得了战斗 的胜利,数出了被困的村民们,完成任务后众人回 到了神之庭。





结束了战事, 打 賈回到宿舍好好体恩 一下的众人刚一进家 门就被一阵严厉的声 **育恕压道。"于果** A 全型工厂数等

千重 还有武器上的"篇物子加躁,包有性气器"等于 净 "声音末自-位女仆打扮得可爱少女,不过她说 话的语气可就远没有其外表这么可爱了。一词出来 迎接众人归来的基西尔告诉大家,这个名的蠢事的 →女是军国下人委员会推荐来昭的大<u>家——生主私</u> 属的女仆。于皇令天木的"神性表现"。《文学介管 为了黎惠的向导机刑手。虽说森身是女仆,但是她 强硬、蛮横的态度将实让阿尔夫大为城火。工作上 挑二拣四。就连扫除也要阿尔夫东自将扫帚逃到鞍 妻手中,之后却又自己一人尊希扫帝欣赏了起

好不容易完成了目除。阿尔夫决定带露曼至文 抵接。

剩下的自身行动。 一一一个相角的对话外,这 可以去商店购买一些购装 "一、当然也可以去图书 馆中了解一下游戏尚留

457 。 不见到在"体师"、美国了宿舍。

结果。自身有得到。气感激地点语、反例还被其 智先不要靠近她的西南中间。 天山地 一門衛馬中 为《正规,为对中天的主奏"种子"。"相加支型、修丁 能结束以曼化的一天了。梦中、同二人享色新几百 人在教教的五名名,虽然幸产的五人情绪也请予起走 人と対さてのよりま、筆点所に当てする反対場的。 主人意然是呢?奇怪的这个一十是两人在算中又由 步手中起来。停醒了的A 大大走去战武是自由进 论,就在此时。夜晚舒拿林中突然出班了魔物的气息 彩 ~~ 就在两人被包围。没有起器的时候,露身的

身上突然闪现:出一阵奇异的 神之底 गर्न, कार्या के देशी के की ラケで え 「ハハ 婦母事子

战 →要点

靠身的能力很高所以一不用担心 体然可以让她先去消 嬴魔物的中,然后再由四门 天来解决降物,赚取经验值。 由于按专还有可复购去 声响水水站难道不大

500A 1 7 4 1. 作为 1. 持

- 名字选定于15 是 1. E 。 " 的 2. 及 哟 对 魔物的 子施 程度,阿尔夫不禁吗道:"你是爆女?"重对阿尔夫 的质可、露身没有问题 并给出了首走的答案,但是 他马上也以救命配人的马分威胁巡尔夫子在选署事 五字个字。就看、文时, 里常赶来通知河尔夫、教士 发现了鑑女的戴岛处。 现在就要削去对铁

即尔夫一行人根壁特力を引う ・4・2首、まご 的对手手中持有"水之扩长",众人必须挥"水影"。 1 屋 山上が 。唯じ 有 原門。所以寒西尔土多 经历,文学价值资本

气露要对话会被告知,屋子中的对手不是魔



7、7、7 \*\*\*\* 天耳不相區。 希斯和提奥对语会得到 "妨渴之了"的更多情报。

### 战士要点

本战要小心敌人的弓箭手、建议站在初期位置上将到 下敌方的3个剑士先引诱过了王棹。最后再利用等级横罩。 的希斯去把马箭手做掉 最后大军就可靠鸭草主了

### ── 維斗計利薬職 ---

プモド yaste, T ト 800F - (9 t / f

战斗结束后,众人从奋死抵抗的屋主手中令回 了走神至力量多数的"水之琉璃" 看着同级看先芒 的"琉璃之石"。众人顿时感觉到无法形容的温暖。 面对"琉璃之石",露夏却露出了悲伤的表情。此

28 At 1 2: 1/1 8 物性大人物 1 4 7,57, 4 中下经中心

镇。



李、从下在海上性。记相任护卫。听到这个消息大 考者:、学习全 / 看面1尔夫例外。他还在想着。\$P\$ 魔女

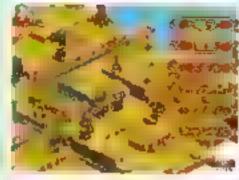
本或结事即便 引起洗涤 名門件对话,通 。 **齐向顺来增加好感应。** 之后便可削往カーウキ



### 战斗要点

本战的地形 主定使期 马和长枪会比较有优势。所以提 奥会成为本战的主力,同时要多注意保护毒西靠 让她跳 在里路的后面会比较安全。这个战场可以反复挑战练级

## 



来到了为 中, 销,听到镇民们对他们 战绩的赞扬。众人激动 不已,但是阿尔夫输上 却丝毫没有喜悦的表 精。来到大教堂、大家

以为就要见遗志性见到攀势教团实权的金百斯坦大人时,一个奇怪的大叔門在了众人重崩。说什么也不让众人暂见金古斯坦大人,在他与希斯的对话中大家才知道原来他就是被怀为"神之西翼"的尤特野骑上团的团长安德烈,不过他说话的语气可写他的身分一点都不相符……终于在希斯几句话语感励下,他被驳得无喜以对。这时,金古斯坦也被门口喧闹声吸引了出来。在秋机鄠与希斯的话语中,众人深切地体会到了他对魔女的厌恶。听到金古斯坦他人深切地体会到了他对魔女的厌恶。听到金古斯坦他是一己之见、什么都不明白的片面之语,之后便从周离去了,瞬间金古斯坦被露圈驾翔血压一高,差点没管败过去……面对这样的状况,众人不知所措,搜奥里那两眼洞点撞,事到如今,只有由希斯梭仍成为杨峰不能换回一些情重

## 川上の町ポーウィロ

解散后 就有众人打算 去寻找露要时,一个穿着虎 异的红衣女子出现在众人面 前,这个抬着一把巨大镰刀

### 战斗要点

本战場好兵分两路包炒廣女,如果事先得事西尔县到 8级习得水魔法就会轻松很多,不过集小心敌人包围。优 先解决律べヒモス后。以希斯的雷魔去和提供的远程收击 来削弱敌人体力,剩下的往前中即可

### **建筑器型基础**

1300円、バイタルソータ ナ , フェロー 1 1 1,

的女子自称是红莲魔女,红莲魔女的目的正是之态, 配众人刚刚夺得的"水之琉璃"。就在战斗一帆即发 时、翠曼赶了过来:"住手! 梵娜纱, 难道率领曒物 袭击人类的魔女真的是你""没错! 像你们这样都都 的等待是什么也拯救不了的!"话音刚落, 外哪纱身 后的魔物们便冲了出来!

战胜梵趣纱之后。她不慌不忙地使用起了"风 之 赤 壞 的力量。 蠢宴再一次阻止她的她将露身手倒 在地。看到这一幕,阿尔夫全身撤发出了奇异的光 芒。随后他使出了前所未有的力量。"这是……利姆 的力量、果然阿尔夫是……"此时红莲魔女也为阿尔 夫的力量所震惊,在赞赏了露身找到了利姆之后就 哪秒使离开了。你后、众人质疑起了繁要的身份, 额夏也就坦白了。在希斯岛四县是非否为了打探消 思湿人神之庭时。 需要自由地说出了自己是为了打 时,又一个奇怪的少女出现在了众人面前,这个名 山美露的琴莉原来也是魔女(怎么突然冒出那么多喊 女……)。她是来迎搜森曼问志的,看到目的已经达 成、驚要决定就此高去、婚走的她对阿尔夫说道。 "我来这得目的就是为了寻找你,你要记住你这条命 是我救的。近早有一天我会来带走它! "话后。燕婆 使和之前的少女一起消失在了光芒中,只剩下了阿 尔夫的阿姆

之后得知红莲魔女持有"风之琉璃"后,金古斯

坦下令阻击红莲魔女。就在此时得到被称为"教团片旗" 的在广学者表面看到第十的 报告。之后众人迅速而往



战斗要引

本战没有什么特别的难点 注意拉击ጡ序及回面即可。此处可反复挟故连锁

### ·維斗量利英島

8008 37 2 th + 7 1 2 7

# The state of the s

来到东方贤者支部,这里一片惨象,遍地都是 伤于。这里完全被红莲魔女当成了试验"风之防围" 力量的地方,考虑争红莲魔女还将造成的危害,尽 早将"风之琉璃"回收净化才是当务之急。

随后赶来的金古斯坦看到这番惨状,决定建立特别护士增生团束守护圣都的安全,希斯也被调任到了其



重对如此艰巨的任主。 希斯语重心长地交代了几句 后又把阿尔夫单独叫到了一 边。要求阿尔夫与他一战



### 战斗要点

取得先机是本战的重点 算准希斯的移动范围和攻击 范围后、可以采取先远程再近身的战术 由于希斯能力较 为强劲。还是要多注意阿尔夫的HP,不行就回复

### **建斗整利英国**

1400円 フォ , エック ダ が か か か か ろ さ

获胜后、希斯在特扬军亦夫 番后,将其任命 为队长。作为队长的阿尔夫马上便下令开始魔女。 伐之旅、为了获得魔女的情报、众人决定先去净明

SA COMPANY

## 131

### 战斗要点

没有希斯后 本战的基度 鹏有上升,应以攻岛的里昂为 主,提卖使用远程攻击辅助 一开始不要盲目向前冲。最好



等敌人自己靠过来以取得先机。这里也能反复挑战练

### 姓斗胜利英酮 🥌

1200R メガサメ英×3

リジェクト寻找教団的獨女研究者尼司拉、于是众 人便写着斯在此道别。

### 探計畫章

本战中要小心敌人的远近 捍配合攻击、很容易让角 色被 屈死。还是采取守株待兔的战 法比较好,由于敌人当中 火鷹



性的较多 所以塞西尔的水魔法会派上大用场

### ──── 維井酸利薬動 ←

16008 / カサ/草

## · 第八年 社会



**石经剩**版 众 人终于来至牙引大 貼的基町リジェッ F. 松了一口气的 大家不禁拳震身利 阿尔夫开起了玩 

经松片刻后众人发现港町也已经遭到了红莲魔女的 洗礼。……为了寻找尼哥拉而来的众人却在这里意外 的遇上了卑纪,然而目标人物尼可拉却乘船去了西 之大陆。夏办法、只有间过西之大时去寻找尼可 扭。

初次乘坐船的众人。 路上乱浪只奇,炎笑风

生。之自己,變和魔女语,例:tal

敌。先、治美露土。的石口市、坐在地上发声大 奥培得众人有些不知所措,这些需要于项子 不识 井未与众人多说几句。留下「増訂リガエラヤモ 止人迷惑的"利姆"。"对的 存在"等话语后使带着 美魏 窓开了.



### 战斗要点

本战中的敌人的魔法政击比较高,这点很头痛,兵分 两路攻击是很不明智的选择,量好做中从一边杀上去。以 提奥的远程攻击为主,配合早纪近身攻击会比较好,事吗 尔主要加加,等待敌人自己靠近仍然是不错的战法、优先 消灭宪水桥页后就可以集 中收击装器了

### - 維斗・触科英島 -

1800R 1, 1 ( 0 ) + , + / V 1, 4 / /

## **建程或中的另**

果乳子西之大陆的混制アトウエスト后、灰大 马上就遇别了在世界 顺序去向主教学。 追。这 个家伙。看见塞西尔便满口的花言巧语,对其他人 尔的狂托下。尼可拉也加入了队伍中。在高屋众人 **谈起了红流溢々的**踪迹。但可拉认为魔女们应该藏 身子北方的禁忌之地。 它却之森中,而且"琉璃之 石"的母亲"神圣疏竭"也应该在耶儿、对于所有强女 来说"神圣琉璃"是她们强力源丰。就在这时、红莲

魔女突然出現了,不过尼可 増加アドウニストラ 拉的反应着实让梵娜纱怎了 **一惊,她还是第一次见到这** 

### 战斗要点

不要以为我方人動上有所补充就会好打,本战难烦依 然不小,火粉高的里昂是主要攻击力。还有使用水魔去事 西尔也是主要攻击力,多善加利用。本战的地形对我方不 利 实力不够强劲的情况下就不要兵分两路削弱自己战斗 力了。

1900日 ルッチョカ ルヒ かっごわ ルモ り 75 , 114

IF DE

么无标的开

OL RE 的梵鄉沙街 一次考奖阿 尔夫本帳为 A 943 117 65 在, 智能"利



妈"是什么东西。梵娜约没有多做解释。梵娜约决定 把被称为"利姆"的阿尔夫归为己用,于是她日中升 始念起了什么咒语。然后挥起手中的巨镰间阿尔夫 探了过去,就在此时,提摩摩了出来为阿尔夫挡下

了这一击……没有料到事情 **竟会发展到这一步的梵娜纱** 使用传送挑离了现场。里昂 前去追引红莲魔女, 留下了



### 战斗要点

本战一开始我方就占据了地形上的优势、可以派两个 优秀的角色单独封杀左上过来的敌人、其他人就集中消灭 下面的敌人吧 守株得绝战法依然是不错的选择 本战场 可反射機战练级

### - 战斗胜利奖勵

1700R、パイタルン、メガサヌ草、トクキエ草

阿尔夫采照看提奥。虽然经过了塞西尔的治疗。情 况有所好转,但是提奥目前的状态仍然不容乐观。 及办法,众人只得在酒馆中留得。

人疫后,疼痛难忍的提奧偷偷看了下自己手部 的伤口,顿时惊呆了。路过的早纪也被提奥的手环

了一跳。但是为了不让大家担心,提奥拜托罕气帮 他是孫

晚日,为了追击红莲魔女以及收集"原癌之 石"。众人依据情报决定了下一个目的地。"炎之流 瑶"的所在地 ドットラバー。

## 原第八非 异变



来争下 ラハ 的前 計 毒石の村ジェ マー、箭懸稜磁 的众人决定在这 **梢**破休恩,不过 却遭到了推外的

村民们的反对。不过就在众人在村中闲逛的时候, 村外却传出了着到魔物袭击的村民的呼救声。

就在大家以为解决完所有魔物时,又有一只三 头犬扑向了其中一个村民,这一次又是提奥替村民 挡下了这一击。就在村民向提奥表示感激时却无意 间被他追踪的左手吓了一跳。而此时众人也才看见 提樂那由于廣女的咒术而臺灣宛如龙耳 螅的左 手 ……"如果放任不管。 损败有可能整个人都使得龙 化,但是推解除这个自己的又只有拖去的魔女本 人。"听到"健女专家"尼岛拉的分析,阿尔夫瞬间愤

領人比 「就在並以刊」 先前他们曾救出的村民 团。(为资奠定经物,要常约)。[[[1]] 对于去,虽然无 东,但是众人还是选择了离月。

### 战斗要点

战斗一开始可以利用敌我 双方之间距离较远的机会。为 所有的己方角色先剛加各种竞



性以肝。只要注意回血、本故并无难度

### 战斗胜利美励

**MORES** 

### 战斗要点

这一战地形没有特别的高 低落差。所以他扎绝打才是最 | 重要的,还是一开始用尼可拉 为大家附加各种良性BUFF。之



后只要注意作中利用数名角色损攻一个敌人,使可以很快 取得的种

194. トナエ祭 へくタルノ タ



## 九章 表之石

终于来到了目的地 一工房の村ドットラバ . 相比起之前那个极端排外的村子。这里的村民司 执情多了。在村子中闲近一番后,众人决定去毒毒 被供为"贝鲁那斯"之神的石头。来到了房后,工房 型的人听说他们是来确认"贝鲁耶斯"是否是"琉璃之 石"时便慌了神,担心万一石头页的是"琉璃之石"。 那么阿尔夫他们便会把村子的命根带走……不过就 在众人确认的时候,红莲魔女也适时地出现了 就在阿尔夫追问梵娜纱究竟对提奥下了怎样的诅咒 时,梵娜纱看到提奥的左手却大笑了起来。"我只是

帮你引出了体内的龙之力 エ<u>東の特ドマトラペー</u> 之后你将会完全要成龙 看到梵娜纱并没有帮提密解 除诅咒的想法、阿尔人怒气



### 战斗要点

本战中梵娜纱的实力大为上升,不但可以实行小范围 攻击力提升。率时火柱攻击也变成了范围技,所以不要让 同伴之间站得太近。但是也要小心敌人围攻,事西尔和黑 昂仍然是本战中的主要战力、其他人多打配合吧。

### **拉斗放利奖励**

2100R 发留め せいれ、の 1 でわ ル、ナスキャ 7 79 214

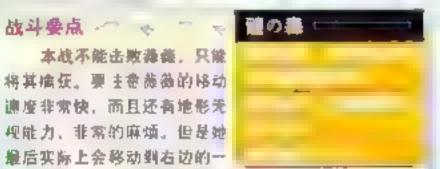
**超忍**,一场感战又在所难免

再一次被打破的梵娜纱并没有怪易放弃,她激 透提與与她一起战斗。魔女与龙本就是对的存在, 两者在一起能发挥更大力量。而且龙本身也是星球 为了保护自己自身而诞生的东西。同时,她还告诉 提舉他国己本身就是龙、并不是因为她的诅咒才变 或差的、部在气魄炒了所需等程度的时候。一个绿 色的母拳出现了,又一个勒的魔女出现了——霸绿 魔女均碧。希姆其后的还有露夏。两人是为了阻止 梵娜纯的攀行在来。然而就哪约为了特自己是在以 自己的方式拯救者可足球。人类华不利。总娜约检 众人不注意拿走"农之境感"后便再一双逃走了。之 **た。露夏決定帯領众人去職女の里、** 



为了治疗提摩、需要带领众人去到了一座森林 的深处,一路上阿尔夫与氮夏又为了一点鸡毛蒜皮 小零斗購,真让人没办法。因为借助魔女的力量是 严重违反教义的行为。阿尔夫为了不拖累众人提议 就由他和提學两人去,不过作为那么多年同伴,大 **家不会只让他们两人去胃这个险。这时,尼可拉的** "魔女感得"本能美然稿间图陶近看魔女子说,果

本战不能击败蓬蓬,只能 将其痛狂。要主意羡慕的移动 速度非常快,而且还有地形无 视能力、非常的麻烦。但是她 最后实际上会移动到右边的一

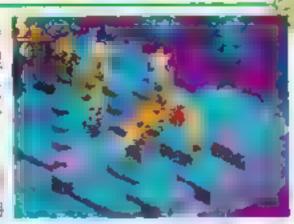


小块地方、然后在那滩来源去 所以一开始只用黑犁纪典 击她,然后使用提高自身速度的即呼就可,其他人专心把 那几只风精灵消灭掉后再去配合早纪暗鼓就可。要注意做 **福尼会样枪魔 去攻击玩家的,所以追击时也羞注意侧复** 

### **建斗監判要數**

2200B . /. a 07 7 (\* to # +

然 在露夏鸣驿 💹 唤下, 个挣眼 性医主发斯分女 出现了。看见了 浮云魔女猕猴、 后司任又开始领 花笔 不过再



罗被魔女大人做打。「原來露要是想信薇感的"目f %の結論"未均序表團的"龙七状音。不過點度的微 商却要和众人玩捉迷藏。塞了才把结晶给他们。

好不容易抓到薇薇、众人早已累得气喘吁吁, 汉块"射风の结晶"也算是 来之不易啊。不过在麴夏 **请求目帮忙阻止免嫌約时、残痨却以汉不符合国己** 的生活态度拒绝了。之后她使离开了。

### 战斗要点

本般的地形很容易让"我方 陷入敌人的包围,最好采用守 ] 株待免税术,这样可以在100人 サウスリンデ用 =

靠近耐先用选择消藏其吧。等近身后在集中好人

### - - 維井酸和美酸。

终于走到了城镇的民主。西往年延期人类从末 踏足的怎,却之森。 海椰爆女美露也再一次。[21] 、末 为大等与的。"【恋母是否】、慢性病医生活的学 化状态单凭"耐风の结巖"是不够的,还需要"虹龙 石"。

就在这时,那个体大无脑的烟生团长生在空间 **锁一班人马杀到,其中还有一个脸色苍白的垂连为** 尤高的男子。他们来这是为了带走提举,让太王朱 净化摄塑即将龙化的身体。但是安德智提出若想但 到法主的净化。阿尔夫他们必须当着骑士团的面裁 决眼前这两个"邪恶"的魔女……阿尔夫顿时陷入了 两难的境地。曹到阿尔夫半天破不出决断,安德烈 没有耐心了,他决定一起制裁魔女和阿尔夫一行 人」原来他们真正的目的并不是为了治疗提晚,而 是大了将便的在手下。大便一个门。

### 战斗要点

视方一开始就位于谷底 而且还被分成了两部分、无势 可谓相当不利、好在故人 只有 🦲

リングニンドの大道

一个弓箭手和惟一会逐胖脚。法的尤篇 而尤高又喜欢冲在 菊圃、优先派人上去解决的,但是未战中的治疗系称了露 更外其他人都跟不上攻击奔 焰色的速度,所以最好把故人 引下来惨惨打

### → 战斗股利美職・

ング フラーシュンーダタ

一战溃垢的安德智把众人定为了叛逆者、并将他 伯泰该出了教团。虽然众人已有所觉悟。但是这样 的事实还是让基西尔一的间有些谁识较少一个一大 了探求事实的真相,众人决心不再犰狳,朝着胤女 の軍讲发吧。

随着美露的咒语,通往魔女の里的大门终于打 并了。在两个小萝莉的呼唤声下,众人终于见到了 魔女们的管理者 一紫鷹女克莱亚。如此御姐气质 的魔女让尼可拉的花舠一发不可收拾……不过克莱 亚接下来的话语就让众人有些惊讶了。她要测试大 家的实力来确定众人是不是星球所选中的人。

承认了阿尔夫他们实力的克莱亚对他们表示了

### 战斗要点

由于魔女们的魔法皮击都 是范围向的,所以一开始就要 尽量分散同伴减少伤害。建议



优先解决玛碧和莓薇、暴 好接账属性表以相克属性的同伴 对其发动攻击,可造成较 大伤害,之后再集中收拾蜚魔女 就好

2400R カチェ 、セ レノドストーン、オバ ルフ しス フラ . エ. ダ

GFD C

数即,阿伊夫也就开门机。的说了他们此行的目的,希望帝军是解解等某部所制定。不是非军是批 任政他们,程度等的并未是是代,而是恢复了基於魔 力。也就是是提逐本身就是一条龙。而且作为提及 哥哥的四年来事实上也是龙。 特爾沙。并说,是

センル
もう! 不知娘なんたかっ!
レオンは!

想不的 刀包引擎出体之一内之是 紅提的

居然存在这两条龙的事实证所有人都大吃了。惊 玩在如果要恢复提紧的人并。就要定用"变龙石"来 3利的体内的龙之力。而强度因为等得吸对点即已 经产的作品等线"G.龙石"了,老素是需要的安慰。 众人反定。起的任题接触

### 战斗要点



性的里昂依然是最好的肉质。用他冲锋、其次、辅助攻击 方面仍然要靠移动速度快的早经和蔷薇。总的来说 本战 设什么难点

### 建斗胜利奖励

34000R . \* 74 ×3 + . 74 7



## 一块计 中尼与唐世

好了、順句マス (1.31) 点ではまた。 (2.57) 在另外一座山的后面、名では自立。 (2.51) 財 進平日中最活泼的中では「おい時神事」では「ス まった子では么るをもせた、どるかにときませた。 成有以入れて認ってるでは、たったが、 の外域的的経験層、名句家裏書で「鬼性でしない」。 同年ま作す。 (2.52)

### 战斗要点

本战中常变一旦死亡综合 导致整场战斗的失败 所以 开始就应该把掌纪测十去掩护



驾宴赠书 然后南集体进设 由于本战中敌人的实力招失 有提升 实在分有把握的话 还早先头裤圾平

### - 植基础基础 -

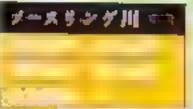
4200H 1- ( 4 /L × 3 / 4 /L 4

阿尔夫为了提奥的事去问塞夏通舟 此时的终于从露夏的口中明白了"利姆"的含义。原来"利姆" 是指拥有超越神力量的龙 在外有心灵感应的疆女 成一点"的点点。"你一大人。多身为何晚后。" 就独然就是一块可的存在时,就是再一次明白的告 点样或一只有主为了打陸维。一个特定语、他就会 世锋一年身份的一点否定。

多「肝」や「見」、「人」、「一」「「肝」、 魔力性を注。「我主」により異称を、「是"手が同 側、主て魔がは人で打て、「一」「直接免債 抗、众人也承赶去しに

### 战斗要点

比每中担价地形 新外 开始我方人是被分成两边 不 过实力分的还算平均。在拥有



那么多名唯女的情况下。使用她们的范铜魔法较出来大幅 州城敢人咿后 被斗劫比较好打了

### 战斗裁判案助。

4500R 0 9 70 9 7 7 7 1



## **分配禁 草四十果**

众人赶到シェイダス时, 已经来晚一步, 被称 为湖畔镇的这里一禽水也没有,一旁受伤的人们说 一阵闪光之后所有的水都没有了。看到一旁的梵娜 纱,众人连声谑贵。可是,梵娜纱却说这次不是自 己做的,不过却没人有相信她的话。

### 战斗要点

由于水風性直克火殿性 所以要以水属性的角色为主要 攻击力。塞西尔和美露担任主



要攻击输出,敌方的火精灵此次被斗也会发动范围入槽 法,所以角色间的站位不要太靠近,

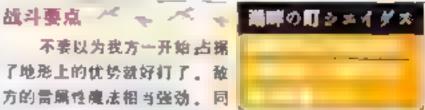
### - 統斗批判英聯

3HOOH フレイムリ ゲ エスタ エルエト フラウ

梵娜纱手中的"风之琉璃"突然失效、难看附近 有"密之巩御"?就在这时,不远处出现了金占斯坦 和一个神秘少女的身影。从两人的对话得知,原来 这里的研究所果然不是梵娜炒破坏的,而是这个被 柳芳炼圣魔女的人造魔女伊利丝的杰作。伊利丝是 由人类通过犯门技术创造出的魔女,她没有正常人 的感情,只有冷漠高语和残忍手段……在伊利丝的 母上众人感觉到了"琉璃之石"的为藩,制到大家都 已察觉,金古斯坦也就不再掩饰地告诉众人,伊利

丝的、胜正是"雷之琉璃" 早毛额时迷茫了,导 致他们全族惨遭屠杀的"雷之琉璃"为何会在救团的 手中、难道 … 面对眼前这个强大的敌人、例卿纱 与众人只得联系。

不要以为我方一开始占据 了地形上的优势就好打了。敌 方的雷馬性魔法相当强劲。 同



时遭到2~3下攻击就必定完置,总的来说这是场告战,没 有把握的线线回去给我练级(战斗时最好不要分散战力) 稳扎稳打才是取胜的关键。 由于敌人伤害很高,药就不要 **掺着了。该吃就吃了吧。** 

### > 被斗胜利英胁

40008 = 1 4 1 - 7 1 + 7 1 A

半天解决不稳问题。金占斯坦有些着急了,于 是他命令伊利丝启动毁灭模式,颠倒胜毁一切来掩 盖证据。就在这时,梵娜纱让所有人都靠到了自己 周围,并和美露一起使出所有的力量将众人传送了 出去。每数后的众人向处哪沙道谢时,她却一人默 默地传送走了。看到秋风季竟然创造出如此可怕的东 西,再想到自己已经没有可以回去的地方时,众人 的心情顿时变得搜迫丧 不过,从现在起大家可 以真正用自己的双眼去看清这个世界了。而且,所 有人在一起就没什么好怕的了。

## 一港 | 五 | 块规

米到教典の街ミッドラスタ、这里的情泯正在 57论卷先前被"雕女"推掇的隔壁小镇。担心着下一 个被辩划的哪不是就是自己。众人仍然无法理解权 团为何要创造一个魔女,维重建为了以惠政惠。 讨 心了半天,众人还是决定先去解决吃饭口题。就在 这时,一个大家意想不到的人出现在了小镇上 **韦斯,大家决定圈陷去见韦斯一面。希望他接相信** 他们的话。可是一季斯基设有如此们所期待的那 样,他仍然坚德教义。决定亲自裁决眼前的魔女和

### 战斗要点

希斯的攻击非常强劲。而 且一上来他的严權就是滿的 马上就能发动必杀,所以形势



非常不利。必要时就和他打长久战、要多善一些恢复药 编对不要让#P低于150,然后就用必柔和他懵懂消膺吧。

43008 7 7 .. . / AIF

反叛者们 为了除"止"者。斯相信他们。 附尔夫沃 定一人应战。

战败后的毒斯对于阿尔夫的话仍然不相信。此 的,麻烦的金占斯坦再次带着伊利丝出现了。就在 伊利丝要由火发证毁火棒式图, 却出现了意外, 卷 斯仍佛认识这个被那为伊料丝的少女。而伊利丝也 对希斯的阿唤有所反映…… 面对着突然间未发挥作 用的伊利丝。金杏斯坦 鸭鳽地说道:"果然记忆不 纯消除干净啊!"究竟伊利丝私素斯曾经有精怎样 的关系?金吉斯坦南火 下令让希斯树反叛者机雕女 全部抓起来,但是经历 了之前的事实,希斯犹豫 了,没有耐心的金古斯坦伊崇自下令抓捕众人。面 刘军队的包围,就在大家束手无策的时候,突然 个创工打扮的男子从包围着众人的人群中杀了出 来,顺着剑士杀出的通路。众人逃了出去。东后, 突然出现的法主说出了令人惊讶的事实,法主将会 以自己的身体作为复活神的容器

逸出去后的众人面对这位谜之剑上连声道湖。 在美露的追问下。到上仅把自己的名字告诉了众 人:"凯伊,尤拉斯骑 上闭的人。"

・路送到了ローストンの段泉的众人回想起之

前发生的一切仍然十分滔丧,尤其是阿尔夫。自 己那么詹赖的希腊大人无论如何都不相信自己所说 的话 … 露夏追问起阿尔夫有没有与神战斗的决心 时,阿尔夫圣定的给史答案。"没有的'持'我干点选择和魔女、起行动,而且我不是何的 利润 图 50 m 到了他的 60 等。露意就多题他不要承担希斯的那些要要妈妈的事情的放在心上 但是,阿尔夫仍然无去轻易就把自己曾经最尊敬的师傅放下不去想 于是需要生气地离开了。

就在这时、安德烈再次杀到。当他气势冲冲的 举起代表"神之西冀"的尤拉斯骑士团的宝剑时,却 被众人耻笑他无法将领从金鹗中拔出。丢家的专德 烈顿时侮辱起众人的译傅老斯果,就强发生了之前

条列的事情,但是众人对毛斯的尊敬之情还是不能容忍这个无耻的家伙在此如此辱骂希斯大人。

### 战斗要点

由于我方占据了有利的地 形。所以使用守株特免战术依 然有效、先将小兵尚天干净后



再下去解决安特烈 曼注意这家伙的必杀很厉害 注意的 智

4800H P. KI PAZ ADX2 1 10-2

"创不是用来制裁别人而是用来守护弱者的

当里是说出这句话时,安德烈苏子 跳。这让他想起了有生精工团的团长 个被称为狮子王的男人。但是之后他便做唇起这个男人,并得敬地说自己是靠杀了这个男人才爬上今天的地位的。说完 这个懦弱的家伙就逃走了。听完安德烈的那番活后,里是的晴绪辉常激动,他告诉众人,那个被称为狮子王的前骑士团长正是他的父亲 无论如何都无法控制自己情绪的里昂举行去找安德烈替父报仇,无法阻止他的众人只看看着他离去。

从軍團的獨去、阿尔夫终于体会到守护最重要的 的手再的心情,然而现在对于他来说,最重要的车 西卡只是希斯、提興 大家、还有蠢宴 于是他 马上出发去寻找之前生气器开的霸宴。

### 战斗要点

本战的S型地形很烦人 不如等敌人下来 举歼天来得 方便。可以先派几个远程攻击



的角色在最右边的墙壁外阳击敌人,以消减对方地,最后 再等他过来集中消灭。凤属性会是本故的主要攻击力。

5000R # 4 F X # 12 X 7 7 1 1 4

## · 集 | 七 中 数 4 年

盛叟一个人跑到了セハル的神像处,正当她感叹一个人即使和黄也要战斗到底时,伊利丝突然出现。伊利丝追踪离开伙伴一个人跑开的霸变,被将其单独歼灭!而此时,众人还在某处廢林中寻找身繁叟的身影,但却想外她遇上了克莱亚。她感觉到露身的气息就在这附近,而同时她也感觉到了"常之流离"的政动,预感事情不妙的众人迅速赶往气息的来源——セハル神像。

就在最危急的时候,阿尔夫的赶到让需要被动

### 战斗要点

量说阿尔夫和霸魔觉醒后 的两人合体按魔强的,但是一 并始处于那样包制的情况下还



是先追回去期間伴合流后再集中向上进攻 本战中风属性 依然是弱势 但是早纪和黄蓁两人给佳的机功力又让人追 阪舍弃 各位还是自己斟酌吧

### 越华放科教师

5600R 刺蛾 卡 木 / 九 7 × 2

本之、有意、美生冷心了印、的特力 基本之得 包点出的答案。"我现在被想要保护的是有象要你在的这个地方……我想要守护这个世界。就被拼上这条命我也要保护你!"真正做到了心心相印的阿尔夫和慈爱完成了科姆与魔女的仪式,阿尔夫也终于觉起了龙的力量,成为了真正的"利姆守护者"。此时,作为提奥与阿尔夫兄弟证明的石头发出了摩眼的光

取得胜利后。众人都为魔女和利姆的真诚所然 以 《杂亚告诉他们之前发光阿尔夫和提柬的"兄 年之证"也正是"光之流德"。自是是云的安排网 生子"中藏之"。所奏主 从人决定问题忘却是森的 "绅主虎原"去一把魔女的主会心来等路。

### 战士要点

本战的敌人以雷魄性和光 属性为主 而且从两边分别包 假我方 不过可以采取守株特



免战法英低压力,然后再兵分两路慢慢压近消灭敌人

### 一條并整判美國。

5500R マイム フリエ フラ フェンーダ ノトス

## 一块上八中天长龙山

就在众人返回忘却之森的路途上,谁也没有想到,此村早已有人先他们一步到达了这里。尤言诺者一个长有翅膀的少女以及救团骑上团已经来到了忘却之森的魔女结界外,妄图用圆阜机关开发的新式武器打开魔女的结界。结果数发炮弹都未绕打开

的结界超級收的 这个被尤高称为 "夫使太人"的小 女 经 易地 破坏 了一种感到结 界被破坏的克莱 亚顿感到事情不



砂、此时、梵壁地也随感到。"结果看到玻璃赶了回来。然而来既一些的他们最慢掉到看着"神子景点"被天使一种和艾密穿易地破坏掉一一随着"神圣琉璃"的破碎,塞西尔瞬间头痛欲裂,脑袋好像要被撕裂一般。紧接着,一个奇怪的声音传人了塞西尔的耳中:"塞西尔,听到了吗……我是神圣琉璃,你们所有魔女的母亲……快想起来吧,你真正的力量,真正的你我只剩最后这一点力量了,快想起来吧……我的孩

### 战斗要点

一开始不要向天场所靠别 近身近 不然就等善吃天使的 必杀吧 建议从右边慢慢杀主



去,可以用转为攻击系的基质尔为主攻。到这里相信大家 的实力都不够了,注意好回复相关措施的话。本战其实不 算很难

### 維非整制義聯

8200R 1 4 x x 2 + 1 2 # 1 1 4 7 4 7 4 7

子……"瞬间,塞西尔的体内进发出了前所未有的暗之魔力,随着爆力的溢出,基西尔的姿态也发生了改变。"想起来了……我……我是侍奉罗腊的星多鬼女,命运的引导者。"面对变成爆女的基西尔,尤高的态度发生了180度大传变。不过,塞西尔也打算以牙还牙来报答尤高长期以来的"照顾"。

战败后的夫便使用传送灰溜溜的逃走了。不过,梵娜纱并不打算就这么轻易地放过他们。随即追了上去。比起天使那边、众人更关心塞西尔是魔女这件事。寒西尔告诉大家,她是为了寻找烧写神流潮的力量,才把自己的记忆以及魔女的力量到印起来。这时"神圣琉璃"的程片中突然闪现出一阵光芒,是"個之琉璃"!这是塞西尔岛升魔女の望时要托给"神圣琉璃"代为骨距的。由于"神圣琉璃"的损毁、对神的到印就大幅减弱了,为了阻止神的复活,众人决定迅速赶往城の祭坛。

## - 电十九年 美乙类基-

### 战斗要点

AND C

本战 定要先解决两侧的 马箭手 之后再进攻 攻击多 的泰西、缔对会成为本战单士



力、配合阿尔夫两人一回合被打撞伊利兹不少时。但是李 注意两人的HP 中了伊利丝的必杀可不是好玩的。其他人 就集中解决两边的司祭

### 

68000 7 19 79 F 019 4 × 2

相信、设办法、只有用式力朱耐决区一切了

战胜后, 微酷感觉到百大批的人靠近。 放眼望 表,被团的大军黑压压的一片压近了过来。由仔细 一器、领车的是类是希耶,就进一旁的伊利丝出些 到標注。季節着500多人創集打算根下心一口气好 火魔女利所有反叛者。然而面对昔日的高师,阿尔 夫坚定不移的告诉希斯,即使与他为故自己也坚决 **竖打倒神广这时,两个颜料之中的人物均出场了 岛古斯坦和天使曾利艾强。原来他们让希斯带领机 么名人到这里与难反叛者与魔女的以正目的是要将** 他们作为"奉魂仪式"的粤站。此时天空中划下了 产产1水平、脉间、500人消失了,另新光举坛的 · 用有上兵们的惨山。由于基西尔的魔法依 7. 政尔夫一行人才没有受到仪式的吞噬。而香物 也在伊利丝的保护下幸免于难,不过伊利丝也为武。 程尽了自己所有的力量。消失在了希斯的面前。 \$ 17 7 Th. 点稿"……之后并斯曼极地说出。"" \* [15] " ",他收养的一个小多。 岛欢花朵的黑 1 文时大家也才娟清。为伊原来是希勒暗中派来保护 他们的人,而且希斯一直没有随弃他们,希斯自己 也在脑中调查着事情的真相。再次集合到一起的众 人具在及方要赶去阻止神复活前的最后一步 蚀之日。

为了回到军都,无法走水路的众人只得选择了 这条心和之路。就有紧定主他们,从然为地了何人在 近处战斗! 靠近后发现竟然是里岛和安德烈正在决 斗,里昂要为父报仇。同时夺回那本属于他父亲的 

### 战斗要点

有了希斯的加入, 我方的 战力大为提高,而且归来的更 昂实力也太幅上升。不过不要 ......



让里昂一人单冲,容易遭到光头武僧的围攻。还有要小心 安德烈的必杀,实力不够强劲的话基本上来说是一击必 杀。里昂和赛西尔可以作为本战的主力攻击。

### **建斗整彩菜曲**

### 无耻小人!

战胜后、星昂感慨通终于为父亲报仇雪根子。 而此时里昂才注意到了墨西尔的变化。虽然您免惊 **诏,不过对于内在没有改变的塞西尔,里常马上就** 接受了。夺回了父杲的飞剑,里昂甚感欣慰,然而 宝剣レグルスハート也承认了里昂的实力。在他的 手中轻易被拔出,散发着光芒的美丽刀身让在场的 所有人都为之惊叹。



學下午到了六時杯!好不里 主種モントウ 1 ット,来到门口这里已经打起来,原来是梵娜纱 已经早就赶到区子。不过,允娜均采取的手段依然 让人有些难以接受…… 法成兵识后,众人一起冲了 进去

### 战斗要点

本战的敌人比战之前的敌 人谢劲了不少,稍有不怕就会 在敌人的数个大范围攻击后出



现物康损失,所以拥有复活魔士的家面尔是首先要力强的 角色之 不过充分利用角色的必条和合体技。这战也就 经秘书了

7400A 151 86 1 4 \$ x x 2

突破了卫兵的重围,众人终于冲入了大量中 中。大使、金古斯坦和法主都在这里。法王命令专 1. 助正有册台计1从人 老人,竟龙芍神之,深 在代式 手提出"助用權力不行法可以 粉一丁 5. 75. 3

### 点要卡站

故方的兵排都是雷厲性 的,这是我方应以光 临两个 旗性为主要攻击力。由于敌方



的攻击多是范围攻击,所以我方角色不要相互钻得太幸 近。还是注意一有机会就用必条技吧

### ■ 建斗胜利奖助

7800R、クリエ、エスト、ウィ ス チェウ

战败后的金占斯坦匆匆忙忙回收了"水之琉璃 后逃走了,一路追着他来到了祭坛前。众人惊讶的 发现。祭坛上已经结出了一个巨大产茧,那是神 之艺 茧 巨霸化 神就全皇活。众人必须赶着 军數代。之前将其破场掉。 不过百折在言腔的天使是 \* 。这么好可能让大多角、神之笔。

### 战斗要点

对付天使的光展性。展有 用的还是事西尔的略魔。去,本 战可以考虑占据两旁的高处地



形然后使用语程攻击集中条件。还有,要注意不要让我方 角色相互问妨得太靠近, 以免遭到敌人的范围攻击。

### → 統斗監判美数・10

8000R ロウム、ルーナ、チーノ ファーツ

虽然战斗取得了胜利。在宣母。 当月期间、 化。 人位人下主义度任 一 性主作 人名西海托 了。祝明下产生,此形人女思用而言为此的吟格研 金属丰本的复数 禁止 以上以来你也用传送逃走 本時等第代子神的气息」をEPP」で、各中盛む 神发生战斗的古老战场

型型一上就是非来景等主义 拉索的现在介满 了主要。但是在明期的支机下 州本以人 样干的 E. 5 17 13

### 点要+拉

本战 开始不要全部向前 冲,很容易最后和敌方混在被 小的两船之间,那里智 意復 🚺 💮



筝。復容易造成战术安排:上的失误,除此之外,就没什么 难点了。

6200R, ロウム、フオリス×2 エイデ



金古斯坦被将利用宽靠机关的终板研究束绕台 这个世界,但是突然出现的天使却将这里的一切破 坏掉,然后大笑着离开了。随后赶到这里的众人虽 然没有感觉到神之重的存在,但是却感觉到了"水之 琉璃"的波动。

来到研究所的深处,终于见到了金占斯坦和尤

京 金古斯坦口中美统有间。本来由于「以成为汉 个世界统治者,然而一切的研究却被那个该死的夫特 毁掉了。本来好不容易砂制成功的能抑制神之力的装 置却……感觉到"水之琉璃"就在金占斯塔身上的克莱 业要求他交还,不过金品斯坦仍然打算用"水之琉璃" 继续制造练飞军团,来完成他和岛的统治梦想。随后 他将"水之琉璃"强行融合进了尤高的身体当中,但却 马起了"水之流熾"的暴走



### 战斗要点

又是一场高低地彩的战斗,采取守株待兔法将敌人吸引下来后使用魔女们的范围技 慢慢磨死他们响。



### **建斗胜利美**爾

82008 14 9 971 74 6 4 x 2

战败后的金占斯坦仍然不甘心。再一次带着"水 之流调"从众人面前需走了。已经没有时间和他耗的 众人决定先去寻找神之茧。

### 战斗要点 🐣 🖚 🕳

本战的地形者似复杂。但 其实水而都被赤住了 所以很 好走。以竞娜纱的火具性攻击



为主。优先解决模两边会回血的角色后,本战就很轻松了。

### 战斗技利家员

6400R 1 + 17 + 7 17 3 1 7

## - # + # #24-

终于来到了有神之苗气息的活致场力 37 > 下,而此时金古斯坦也逃到了这里 产生来神刀 魔女们进行制裁,但是想被天禄告先人类于,是神 的养分,神是不会去听取自己心障子再生的。 天空 将金古斯坦喻岛横带的"水之流浪"年斯其之中对心 尤高时的样子、将"水之流浪"和斯其之中对心 体中,将且变成了神的操作人偶

### 战斗要点

本战设什么难点 按例则 序系上去银行。但是一定要求 意回复、数人的攻击通常都是

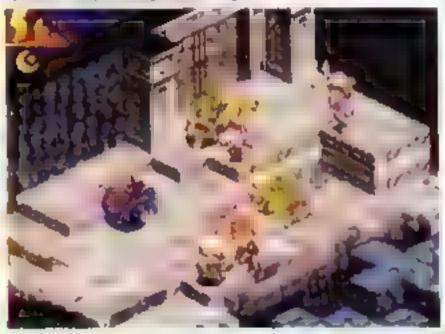


大范围的。同时一定要小心含含斯坦的必杀,由于也是大 带围攻击。所以否是让同维乾散一些理

### 

8500R ウェルノX2 プロウスX2

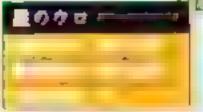
战游后的金占斯坦由于无法承受 水之琉璃"的力量,因体整个消亡了。石具有望这条伙的写明,没有任何人为他难到一相反由于是的人们的外貌的是是在,神之至已经一个现在一生然地就是"他的化了出来,但是军球还是对决定。"的白军切你任了神鸣成长。为了消耗之一所称。冲在天使 特尔上并无寿蹄这怪星运车。但



## -E-INVEZEX-

### 战斗要点

天使的必录非常的无耻 不但攻击力高、攻击范围广而 且"整城"的几率相当大、实力



不强的角色基本就被直接逐走。对何大使应从非西尔为主力,要昂负责主要的物理伤害输出。掌是没有足够的把握 还是告出去把等级练高一些再来模模吧

### 

9000R 責色 リボン - ル ル さ ヴィス

来到星球深处,终于追上了天使,如果木先解决 掉这个妨碍人的自认为是的家伙,是没去消灭神的。

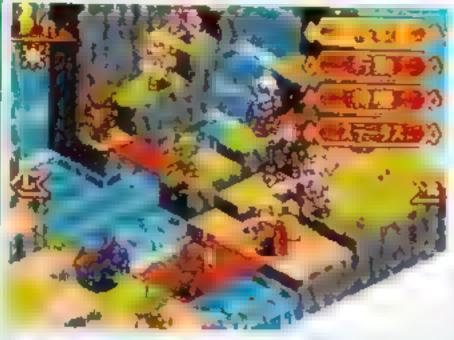
裁政后的天使普利艾兹并及像之前自己所说的 那样受到神的春顾。相反,她也作为饵料被神毫不 留情的香碗掉了。看到连自己的天使都要吞噬的神 让众人更加坚定了消灭其的决心!

# 772

终于走到了星球的心脏所在之地 圣地カナル,面对最后的决战,阿尔夫和嚣夏抛升 - 切灸起

了战后的理想世界,没有了神和教团存在的将来 世界,人类、龙以及魔女一定雕更加和链的相处, 为了这个目标,现在就必动将一切灾祸的根源 神為灭掉广临行之前,露夏要求阿尔夫保证,无论

WOW.



发生什么都一定要保护这颗星球,

进入到中心,终于见到这个宿命的敌人。一千年 前,魔女、龙、人类也正是在这里将这个万恶之源的 家伙到印了起来,但是未能将其魂魄完全销毁从而导 致了今日的惨剧,这次一定要将过去的炼设你补。

### 战斗響点

这战的杂兵特色—边以物 理攻击为主。而红色 边以耀 法攻击为主 主意使用相克角



色去打就比较轻松。此 至于BOSS 老成矩 还是市西尔 麻去间候 由于他会鲜拉物理攻击无效魔士,那么尽量派 魔女们上场吧

### 战斗胜利美助◆□□

九

就如简所有的版奖80SS一样,神也进行了第 三形态的变身—— 版终之辈。

### 战斗要点 🐣 🛼 🐣 🧋

本愧是最为继续BOSS的存在, 一上来就是一个全面重创 我方角色的必杀, 而且之后的



雕法免疫也相当麻烦。物理攻击方面首権皇籍,其次事而 尔也应是重点保护对象 60% 包附枝之后就得靠地的大范 则四复以及复活雕去了。由于80%条来间瞬间移动,所以 要注意灵活 机动一些。总而言之,这是细后一放了。要 拼吧

### 建斗餘與蘇聯

无

从人用尽全力还是无法将神宗全打倒。为了吞 燮 切、神的力量越来越大,如果再不想办法将其 打倒 那么等的众人的将是要火。专商办法。只有 使用最后的羊骨" 闪之矛 子 当所有"琉璃之 石"的方量集合在泰夏手中时,阿尔夫如尚众人所 期间的一般来到露身的方面。准备守护露身的身体 予辦。以展生的學文防掛設。可就在这时,數會却所 **然是两子简单类的中排** 他要求阿尔夫使用龙之 力去了护星球的心脏, 因为如果在这里使用"一闪 之多"。其强大的力量一定会将星球的心脏一起带 毁,这样的话,他们所努力守护的一切就将荡然无 存。但是阿尔夫如果保护星球的心脏,那么需要就 注定要为这最后的奥义牺牲自己…… 他想要守护旗 蔓。守护这个对于他来说最重要的人,但是蠢事的 话让他难以抉择:"难道你要为了守护我而放弃整 个星球吗?你答应过我的,你答应过会于护汉和小 球的。宋求你 "没有一时了。露夏末等胸尔夫 做出抉择就急出了最后的咒语。霎时间所有的 以 線化在一阵耀眼的白光中…… 戴夏的身影也消失在 其中,再一次只剩下阿尔夫佛心裂肺的呼唤;"熬 夏! | | 可恐! 什么龙的力量; 什么守护星球的力 集。我连守护自己喜欢的女孩的力量都没有。这至 底有什么意义! 1 "绝望之中,提舉的声音突然 传入了阿尔夫的脑中:"哥哥,不要放弃,相信你 的力量。"就在这时,奇逊两一次发生了。借助了 星球力量的"光之流度"继续落在了阿尔夫的手中。 利用这个力量。网尔夫决心多引户一切,不论是这 赖星球还是需要的生命。他都要全部守护!

一阵温暖的白光将阿尔夫、教皇还有整赖雇球 都完全包围了起来





# 华后 李后

教才以及學个世界等主建模在利助的安排下深 復密鼓地出口着,性健中的利斯仍要与凯伊一起探讨 新教义的设定。不过有一点可以有等的是,新教义当 中,人类、魔女以及龙部将是相互友好共处的。

里昂也如愿所偿地踏上了父亲曾经走过的路。 现在的他已经是骑士团的即理骑士长、我们有理由相信有一天他也会成为堂堂正正的"狮子王"。不过此时等待他还有那么一个小小的麻烦。就在他终于找到机会向塞西尔表明自己的心意时。魔女控的尼可拉再次出现搅坏了他的好事 阿尔夫和提摩存新成立的安全护卫队(中)8任 要职,比起繫琐的文字工作业,他们还是少贵欢文 样能实实在在守护自己心爱东西的感觉。

终于到了大家约定再次到底女の里聚会的日子,阿尔夫和提奥还顺路去看望了贤者帕扬和他的弟子们。赶到聚会时,他们已经迟到了。不过从贤者处带去的美味蛋糕让他做选过了被众人谴责的下场。就在大家问起那个姗姗来迟的人时,熟悉的身影出现在了村口,还是那张一如既往的可爱面容,不过,不再被帽子束缚的美啊银发在阳光下闪闪发亮,还有那张之前总是与阿尔夫拌嘴而嘟囔着的,嘴,现在却带着着涩的笑容

W ...

## 全属性光点表

注意事项,

(-)本作一共商9种属性咒言,每种商6个等级。共 54种咒言,全部要素鉴定共需要108000円。

口本作从14章开始就可以前往魔女の甲的贤者の 工房进行咒言武器炼成。

全属性咒言的收集从十四章开始到二十五章前的 所有Battle遭遇战胜利起获得。基本是每一个遭遇战 可以收集全一种属性的咒言。

遭遇战胜利后舞到的咒喜道真是确机的,可以留 能厂 个敌人,用S工大法不断的脚你的需要的咒言

EI除了在通過战中获得咒言外,还有利用Wi-Fi 到战、好感度送的礼物,另外就是初期的选项。

| ļ | てんせ し    | エリュトー4个 メサー2个 エスター1个    |
|---|----------|-------------------------|
| i | 105.     | エイデー4个 ファルー2个 ヴェルノー1个   |
| ĺ | 2.5      | クローロー4个 ルウー2个 ランター1个    |
|   | 5.7h     | ヒュローマー4个 ウィアスー2个 ホーロー1个 |
|   | あこかれ     | フラウー4个 ナーター2个 アルケー1个    |
|   | Life and | 1 ラン-4个 ノクス-2个 テロス-1个   |

选择完之后到了14毫紀魔女の里的患者対話。就 可以得到相應的咒声(

历咒書的畜走根据所给价格的多少分为一种。

| 梅  | 500  | 無味       |   |
|----|------|----------|---|
| 17 | 1000 | 意味 模性    |   |
| 桃  | 2000 | 島味 腐性、效果 | Ł |

| <b>STATE</b> | A COLUMN |    |               |            |
|--------------|----------|----|---------------|------------|
| 異性 —         | 各執 一     | 25 | <b>一 等級 -</b> | 放長         |
| 火腐性          | 五月本下     | 赤  | I LVI         | 7999+5     |
|              | 244      | 天  | TA5           | * 9 / 7+10 |
|              | 五大子      | 热血 | L LV3         | 7999+15    |
|              | 11273    | 类  | , V4          | アサック+20    |
|              | 13 A.    | 战士 | £V5           | アサック+25    |
|              | 47 ( - 2 | 地狱 | LV6           | アタック+30    |

|      |       |     |           |            | R |
|------|-------|-----|-----------|------------|---|
| 開性 一 | - 名称  | 無馬  | *** 等量 ** | ~ 強暴・・・・・  | - |
| 风順性  | 1000  | NA. | _V1       | ₹ b   b +5 |   |
|      | ウイアス  | 歇   | LV2       | X E-F+10   |   |
|      | j: 07 | 突破  | 6.43      | Xt >+15    |   |
|      | 7887  | 风   | LV4       | スセ ト+20    |   |
|      | 4- 1  | TES | L V5      | ₹ L } + 25 |   |
| !    | 7 2 7 | 苍天  | _ V6      | スヒ ト+30    |   |

| 3153       |       |        | -      |         |  |
|------------|-------|--------|--------|---------|--|
| 親性 —       | 名称 —  | - 康思 - | - 等級 - | 一 兼果 —— |  |
| <b>无属性</b> |       | 地方     | Lv 1   | HP+10   |  |
|            | ムスト   | 豐      | LV 2   | HP+20   |  |
|            | 794   | 排斥     | (V3    | HP+30   |  |
|            | 7 1 % | 查      | LV4    | HP+40   |  |
|            | 11-3  | 百年     | . v 5  | HP+50   |  |
| YI.        | 114   | 永远     | .V 6   | HP+60   |  |
|            | · _   | -      |        |         |  |

| 見性 — | 名称 —   | 東岸 一 | <b>一 等维 ~</b> | - 強暴      |  |  |
|------|--------|------|---------------|-----------|--|--|
| 木属性  | 700    | 球    | LVI           | デカーノケ+5   |  |  |
|      | 本中     | 188  | LV2           | テクニック+10  |  |  |
|      | 7. 8   | 快型   | LVJ           | 20. 10+15 |  |  |
|      | 1 1    | 本    | LV4           | テカック+20   |  |  |
|      | 2 1 14 | ***  | 1 L V5        | 97 77+25  |  |  |
|      | ティエ    | 大地   | 1.76          | テクェノク+30  |  |  |

| 現性 — | 名称      | 康畢  | 等级 - | - 数果          |
|------|---------|-----|------|---------------|
| 水属性  | Z 1 7   | 青 1 | LVI  | #-F+5         |
|      | 2 エル    | .At | FAS  | → ++10        |
|      | # x 4 / | R4E | LV3  | #- +15        |
|      | 7113    | 水   | LV4  | <b>∀-}+20</b> |
|      | 0.97    | 等师  | LV5  | # F +25       |
|      | 4 7     | 大海  | LV6  | # 1 + 30      |

| STATE OF THE PARTY. |        |      |      |              |
|---------------------|--------|------|------|--------------|
| 異性 一                | 名物 一   | 康基 - | 等级 … | - 放発 - +     |
| 光順性                 | 1 1 12 | 飾    | LVI  | F 5 2 F 45   |
|                     | 1. 4   | AR   | 1.V2 | L 2 x 1+10   |
|                     | - 4 Y  | 希望   | LLV3 | ₩ 57 % F +15 |
|                     | 中 ス    | 光    | LV4  | L _ 1 + +20  |
|                     | 176    | 女神   | LV5  | しがえを425      |
|                     | 月十二    | 太阳   | . √6 | L , 1 + +30  |

|      | No of Contrast |      |        |        |       |
|------|----------------|------|--------|--------|-------|
| 順性 - | 名称             | 章星 ~ | … 等後 … | 一 強長 🕶 |       |
| 暗無性  | 1 + ,          | 集    | Lv1    | 7, 9.  | 45    |
|      | 1 7 大          | 杂    | LV2    | 1, 72. | +10   |
|      | ディナス           | 静液   | 1 y J  | 4      | (15   |
|      | ウエスへ           | 由    | 4.V4   | 27.19. | + 20  |
|      | . d.d.         | 诗人   | . √5   | g by   | + 4 5 |
|      | 66 /           | 满月   | £ V6   | 2, 17. | +30   |

| T. A. Della |         |      |      |        |  |
|-------------|---------|------|------|--------|--|
| 風性          | 名称 —    | 東底 - | 等級 - | 一 兼果   |  |
| 高麗性         | f 5     | 姚    | LV1  | MP+10  |  |
|             | 比中      | 衰    | LV2  | MP+20: |  |
|             | 2 1- 11 | 孤独   | LV3  | MP+30  |  |
|             | 三年元     | 雷    | LV4  | MP+40  |  |
|             | 7 14    | 罗老   | €V5  | MP+50  |  |
|             | 五条 子    | 美国   | LV6  | MP+60  |  |

| 性一  | 名称    | 意思 | <b>一等着</b> - | - 強果  |
|-----|-------|----|--------------|-------|
| 龙属性 | . 1   | 白  | LVI          | FP+10 |
|     | 7 17  | 爱  | LV2          | FP+20 |
|     | 136 = | 根性 | EV3          | FP+30 |
|     | 0.24  | 龙  | LV4          | FP+40 |
|     | 14~   | 防人 | L V5         | FP+50 |
|     | エスト   | 世界 | LV8          | FP+60 |

## 咒言属性合成表

## 注意事项:

成的魔女所出版的在两本书。而为"环"的"好"的思言 特定的政务 指示起 新的装备 《 电要为扩张图片定路和设备能力恢属性 要以就 或失败

在选《聖字明》集文有[7]。 通机 1 · 1 · 1 图7 · 成是 一根東京 可常的 如知道特定合成方法是什么了。

关于合成"各属性伤害无效"的装备。一点作成的"原属性伤害减轻四分之"

"然後希望无法性力病で"吸用で、片を存むは肝利。 えん ドガー作力 原代なかけっぱい



## 供養部外

| 所無咒官         | 所需要制        | 重有避免        | 教権       | が正名称            | 會成就景               |   |
|--------------|-------------|-------------|----------|-----------------|--------------------|---|
| fut "        | 6.7.5       | 四人是 华世      | NUM      | - P             | 9 5 6              | 47 24 247                               |
|              |             | , 岩石の村      | 4        |                 |                    |   |
| 百年 木         | r +         | 母 维 上 野     | 8.7.F    |                 | 7 7 1 <sub>L</sub> | No. 25 中原性 巴恩斯亚龙                        |
| と作 寺         | . 74        | 制作          | 1 2/0/06 | 3 4 2 7 2 7 7   | p 9 9 16           | 1 7 7 1 164                             |
| 数十八五         | *           | 2.44        | 1000     | 1 1 1           | y 9 6              | 44 0,364                                |
| 10年          | 7 4         |             | 14839    | 5.74.7          | War State          | <b>医基础的图象 化</b>                         |
| 1910年 小人     | things to a | 5 F T 10000 | 1 July - |                 |                    | 415 THE 615                             |
| <b>新</b>     | F + 1 + 2   | 本京新 海田 西山芝  | 500A     |                 |                    | 2.09 精測型                                |
|              |             | ##T 2.4 #T  |          |                 |                    | ripl rem . J                            |
| 地狱+女神        | ファントムホーン    | . 附拿铁关本品    | 28008    | ~441444-        | 79 9 9 9 130       | T - 124180                              |
| 应键+苍光        | 干机          | 瀬畔の俊 教典の数   | HECOH    | E'At-           | T # + 9 1130       |   |
| 风+洲          | 電影          | 人物加入政策      |          | 官月花             |                    | Xt ++25 #7 a 7+25                       |
|              |             |             |          |                 | 7.                 | 7 |
| ALL F        | + +2        | 湖南村美水平      | 4 1078   | 利的九             | 2 42 4             | 4 75 0                                  |
| 女神+贝         | 7 220 1     | ハルチェの無偿     | 18008    | 3-149 11.       | _                  | W + 2 + 110                             |
| 80 4 13 U.S. | 111         | 7 88        | 930004   | 172 3           | 2 1 1681           |   |
| , in TE 1/2  | ч           | 2 26 T 41   | ~        | n 1 F           | 2 1 2              | 2 - E - 200 mg                          |
| 电影 化         | 曲 流 ,       | ZAB         | 2600jp   |                 | 9 912              |   |
| 大地 (野路       | プレ もつリスト    | ※ 40        | 3000R    | + + +- + x +    | -0 .               | マン・2 (65 水底門                            |
| 冒+水          | TERROUSE    | ・ルナスの神像     | 1700B    | \$ / - Fill + 7 | 4                  |   |
| 到+被士         | pode stock  | 245         | 2700W    | 712-57          | -                  | マン・74200 水脈性<br>マン・7480 常原性             |

### **新基础**

| 析機元官         | 所需責有        | 重射染金          | 快啦     | 新基本等       | 會成階級   |
|--------------|-------------|---------------|--------|------------|--|
| 天国+地位        | 1           | ₹ fi.         | 1.7    |            | * ( )  |
| Tit + 100,   | 10172116    | 工房の材          | T1120H | TOTAL SAME | 0 × 1 + 1.10   政 m + 1   |
| 限性・顕著        | ルイナスメイル     | 3.唐の村         | 11208  | 7-9114     | # F+130 motes  |
| 11.204种农     | BIKERIA .   | 工房の料          | 1120R  | V-72 -72   | <b>0−F+130 時間</b> 何  |
| 自年+铁號        | ~ E 76-1    | 海岬の筋 教典の物     | 16408  | 156 KF ( 7 | # - F + 150  |
| ∾ †শো        | *           | ं असा ।       | NCI N  |            | The season longing   |
| 大学・防人 -      | 1 382365    | 非方質與支部        | 300ft  | 15:50 W    | #-F+100 TEME   |
|              |             | 多大味の専町        |        |            | The second secon |
| 6 ← 专用       | \$1.00 K    | 9 85          | TOR    | ,          | A 1. Up 66 23  |
| <b>製作+創建</b> | ABL 1583    | 、正療の材         | 100001 | 海人农        | 8-1-110 水坝州  |
| 丛+花夹         | 1 内もようぞく    | 表記の付          | HOOR   | <b>有丹农</b> | S-Fillo RMM  |
| 付押           | 可有 明 出一下    | 子格            | 2200R  | 清海の利衣      | <b>0−1+90 水風性</b>  |
| 지 11%        | 1, 6 E      | ं भ्र         | 1000   | 27 385     | F 2 100 10 200   |
| h=#:         | LH F F      | # 88          | OH     | 製庫 州表      | ↑ F 9F 高減性   |
| <b>各+展</b>   | 2442-1      | . 圣都          | 2200N  | 聖影の羽衣      | <b>▼ ト+90 時間性</b>  |
| <b>化中</b> 师  | ルーンリング      | 胸章机关本型        | 4000H  | 7774.7     | 水無性期 支伤奔减轻四分之一   |
| <b>推测+指摘</b> | アクアリング      | 战斗用利品级机构和     |        | TTTTTA     | 水栽性维法体管无效  |
|              |             | Winh战后随机获得    |        |            | and the second s |
| 1 飞場         | 4 7         | 即亞地區的本語       | 400008 | + p 4      | 大属性魔 おたえば知恵セト  |
| 5天+穿破        | ウインドリング     | 推斗胜利后随机构封     | T      | 10121104   | 戶風性鄉 去协客无效   |
|              |             | Win-Fi战后随机存得  |        |            | The Market of the Control of the Con |
| 天國+孤独        | 429-129     | 准斗胜利后提机申时     |        | サンダーソウル    | 常城往走法伤害无效  |
|              |             | Wi-Fi提后维机获得   |        |            | and the same of th |
| ñ 57         | N W         | 河東町美水が        | 4200R  | 4 4 4      | <b>敬属性職で作品は、近日さ</b>  |
| <b>泰取+满柱</b> | 3 F         | 战斗推购后随机等的     |        | 4 45       | 福祉性権・仕事を対  |
|              |             | · 中國有關於有首     |        |            |  |
| K # 24       | 1 ".        | 1 * 9 6 T # 5 | 43,04  |            | A PART & Y   |
| 各位+自         | ゴンタルをかえる    | Winfi級有機就發酵   |        | 972.74     | 神消费減量  |
|              |             | 人物評絕意变助       |        |            |  |
| (道+満月        | _ d: のチェクレス | 医全性虫毒素        | 4000   | Д≠ т . т   | 中長時得さ 高中幸力   |
| 年+統士         | 「ルーンプレス     | 阿季用文本部        | 40009  | 5 (71 4)   | ET. I. I. III T TE I   |

| <b>奈陽咒官</b> | 所開書材      | 電材樹墊           | 快播       | 新品名称      | 含成效果               |
|-------------|-----------|----------------|----------|-----------|--------------------|
| 思+愛         | 4 162     | 面阜抗美本部         | 4000R    | 7 . sd.   | HP+ 25             |
| 水土湖         | 4 + 21 14 | 工房→村           | 11208    | 222104    | n ++130 水旗性        |
| 兼+导师        | サングル      | Wi-Fi放装聯 人物    |          | 7         | 7 7 7 + 00 4 + 100 |
|             |           | 好据我MAK我的       | 1        |           |                    |
| 风+突破        | 4294      | Wi-F·机类峰、人物好   | 5        | f n       | ₹ E E 4 DO → 1 100 |
|             |           | 度MAX奖励         |          |           |                    |
| 英独+野兽       | サンダル      | Wi-F-建築館 人物好!  | <u> </u> | 24 17 2 4 | ± ₹+1              |
|             |           | <b>建NAX 英雄</b> |          |           |                    |

## テレスー

| the same and the same |  |
|-----------------------|--|
|                       |  |

| 所稱咒官                                   | 所用素材                                    | 素材当社              | 徐锋     | 新品名称          | 金项效果  |
|--|---|-------------------|--------|---------------|---|
| 與量+果脏                                  | 7 7 77 67 6                             | 岩石・村 上房い村         | 1JOUH  | PITE F        | y 4 (1 G 4 ) +25                            |
| 天 + 龙                                  | T = 2 t 4 t 4 t                         | * 图章朝美本部          | 3400R  | * = 4 · * + 4 | Carte Tar or a seed                         |
| 奶人+龙                                   | レディホーケ                                  | 固点机关本部            | 2800R  | \$ 1.7 × 10 Z | アサック+150 滋賀性                                |
| 思・概ま                                   | 11-5-4-9"-                              | 者長の村 工房の村         | 1050A  | h 7 3 9-      | 7 0 × 9 +120 MP+100                         |
|  |   | 2019 (I) 10 M III |        |               |   |
| 海灌+永远                                  | 1 4 7 7 1                               | <b>圣</b> 基        | 18609  | 1 / F         | アタック+120、テクユック+25 木塘社                       |
| 大国・役名                                  | 75 144-                                 | 圣器                | - 800R | 112           | 1 9 9 4 100 v 7 4210                        |
| 古 ( 器                                  | <b>水锅</b>                               | 西太郎 港町 紫石小村       | 9009   | 止水            | アサッケ+120 水曜竹                                |
| 初進・野農                                  | 7 % }                                   | マナナ 神像            | 19608  |               | アタック+120 水田11                               |
| 海海(世界                                  | 1 1                                     | バルナスの神像           | 2200R  | 49            | アタック+145 金組性                                |
| <b>他型火丸店</b>                           | 9 1                                     | 美群                | 19000  | 水排 3 5        | マタ・ケ4140 マジ・サ4150 MP+50 光線性                 |
| 使用主英                                   | グモンサイズ                                  | X W               | J200A  | 12 1 217      | アサック+180 会証例                                |
| . 1819                                 | 4                                       | 明章机关本部            | 4200R  | 2 5 7 1       | F 7 ( 20 TH 30 MP+ 00 (c)0019               |
| 地狱 次                                   | 4 /                                     | REAL PROPERTY.    | 2200R  | F 9 1 9       | アクックッ75 マシック+200 安観刊                        |
| ************************************** | 4 4 2 7                                 | <b>新申机关本</b> 章    | 35004  | pola to at    | アタック+100 マジック+180 水城内                       |
| \$2 + x8                               | H F F F                                 | * 48              | 2300R  | 11 17 1       | アサイタ+140、マジュク+140 光報性                       |
| 25 + 4技性                               | 和 4 · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 子林                | 30000A | ** F          | 9 7 1 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1 |

| 所用咒言        | 所職業材          | 素阿維他                     | 价格     | 新品名称         | 金成效果   |
|-------------|---------------|--------------------------|--------|--------------|--|
| マ田 がい       | F F F F       | ME HAT I SHOPE MICH      |        | A Cata       | 47 h + H. 44 No.                                 |
| い等人         | q reera       | Tay #1                   | 112.08 | 1 4 6 2      | か ト41の 文明性                                       |
| 1. + 项      | a realing     | 工明の社                     | 1120H  | 4 1 4 1 7    | 4 1-170 + M/9                                    |
| 大阳 防人       | 9 6 6 6 1 8   | 1 明 → 1 7                | 11, 18 | 2114 6       | 9 )- (1 化 体展型                                    |
| St Str BOT  | P 49          | 10 TL (5 E)              | 2404   | 1 16 7 7     | 4 1 11 % 6 1 1 9 96                              |
| 1 1 12      | 4 1 5         | ,那些机关本题                  | 13100R |              | 7 1 1 1 40 4 7 5 6 7 2                           |
| 计多元的        | 1             | ・異なられ                    | 12000  | - 6本         | * ) (100 \$ M.4)                                 |
| オ・大地 ニー     | 1             | 西大陆。唐町                   | PEO91  | 新母 表         | * F (102 - 4 )(4)                                |
| 4:馬坦        | 合件 农          | 7.46                     | 2200A  | f            | <b>ダート+100 光瀬門</b>                               |
| 5.65 爱      | 4 摩           | 遊り形式本野                   | 2860R  | 1 7 41       | 岁   1-4120   浪風性                                 |
| F-物+即車      | 1 11 1        | *#                       | 18800  | 1 6 70 4     | # F 4 90   |
| k + 里5 円    | ,             | 西天社 後町 名石 村              | 6008   | A 50 数       | * FOR WELL                                       |
| 有人 囗        | =             | (1) (0.56 · 0.1) (10.00) | 1200B  | 利利表          | # 1-110 4 MM                                     |
| ዴ ፣ ホ       | - C - F - F   | - 圣梯                     | 22005  | 北部 羽衣        | * 1+90 炎風性                                       |
| ju etji     | 122           | <b>多雄</b>                | 2200h  | <b>期付</b> 対表 | サート (90 水原性                                      |
| と 4 首       | 4 4 7 4       | 至都                       | 2200R  | 隐然 羽衣        | , #-F+90 光順性                                     |
| t + ADE 1   | II, AV        | 拥卓机关本部                   | 4000R  | F. C. 9      | <b>文圖性職法伤害减少四分之一</b>                             |
| 5曲+地狱       | フレイムリンフ       | 战斗胜利后轴任用例                |        | 7, 12, 74    | <b>李颢性瘤法伤害无效</b>                                 |
|             |               | A 主政后通机负责                |        |              |  |
| <b>计类+本</b> | a b           | 观章机关本群                   | 4000h  | 10 h 10      | 本與性職法仿實施少的分之一                                    |
| 大地+鉄鹽       | P F W         | 战斗胜利后随机得到                | _      | A 1 44       | 木属性瘤 法债害无效                                       |
|             |               | W 不被危疑机获明                |        |              |  |
| 四、岩 街       | rije by       | 图卓机关本部                   | 4000R  | (A 9' ) "    | 意實性權 法传话 减少四分之一                                  |
| 化 / 放補      | To the second | 御史机美本部                   | 4000R  |              | <b>《真性理·</b> ··································· |
| R望+魂        | 24 ( 2) 9     | 战斗胜利后础机得到                |        | Ora          | 光模性職 医伤角无效                                       |
|             |               | Win 有級后級机袋得              |        |              |  |
| 有+水         | h h           | 即卓纳关本部                   | 4000R  | 1 79953      | HP+50 5 ++70                                     |
| 5种+米        | 74 II P       | 图序很关本部                   | 4000R  | 54 55 75     | ムーブ ジャップ以外的全能力+50                                |
| 5人+松性       | 2 1 71        | 即申讯关本路                   | 4000H  | 5 7 K        | s  - 4100 mg = 7 - 100                           |
| 大阳+水透       | 1 1 71 7      | 國本机夫本語                   | 4U008  | 即光 3 7.5     | 全状产能力下降特别完全防护                                    |
| 4界+反发       | シーンプレス        | 医全世失本部                   | 44000R | 75746 6      | -P+75 NP+3                                       |
| É+根性        | 1 4 1 4       | 即更加天本部                   | 43009  | アクセルドライナ     | P機號加格  |
| 大地+ 壁       | 4 74          | WF概章的                    |        | here h       | 7 1+100 7 + + + 100                              |
| - 4         |               | 人物評価度WAX契勢               |        |              | ,          |
| 4、音师        | 4 9 16        | W·子在文部                   |        | 2 2 2 7 2    | r * * * + 10G (2 F 130                           |
| -7114       |               | 人物好感度MAX奖励               |        | 2 47 -       | 1.00 4.1 1.00                                    |
| 書き器         | ÷ F           | 海绵 (6)                   | BDOR   | ÷ + + - *    | 0 04115 1 7 7 4 435 LD. CO. 45004                |
| H A         | J 1           | 湖路 (6) 教事 (6)            | 300R   | 1 0 1        | * ク+*15 b ≤ x h + 25 MP+50. 雷風*                  |
| 1, 4 -41    | J ,           | · (11) (21 → (11)        | 300M   | 7            | 3 7 (35 2 2 ( G 7 ) F 150 仕域(                    |



"《瑞奇与叮当》来列"作为以上的三大王牌动作游戏之一。凭借华丽的游戏画面、激烈火爆的战斗以及科幻前卫的世界观节村点而采食广大玩家们的喜爱 平列前作中的白金螺丝收



集, 益甲收集和武器升级等经典要素都在保留的前提下再次得以强化。廣话不多说了, 现在就来领略瑞奇和叮与这对写铂否宝的带稽自出吧

| 十字錯/滑杯  | 控制角色自由移动       |
|---------|----------------|
|         | 使用級手进行攻击       |
| 0       | 使用射击系武器攻击      |
| Δ       | 快速切换射击系武器      |
| ×       | 跳跃 连续接两次为上段跳   |
| L PI    | <b>岭</b> 牧视点   |
| L+R     | 拉正视录           |
| L+R+ ×  | 召唤叮当直升机做出大跳跃动作 |
| L+8+ [] | 飞出手中的扳手        |
| START   | 进入录单           |
| SELECT  | 切换为第一人称提点      |

| <b>菜单項目</b>      |                      |
|------------------|----------------------|
| 名称               | 作用                   |
| 地图 ,MAP M JS ON, | 量有地图和任务第介            |
| 武器检索(WEAPONS)    | <b>查</b> 看所拥有武器的性能介绍 |
| 工具检索 (GADGETS)   | 金石市明有的納身工具           |
| 董甲检索(ARMOR)      | 更换盔甲                 |
| 游戏教习 (HELP)      | 费有外投操作               |
| 杂项 (OPTIONS)     | 记录和读取游戏进度            |
| 特殊項目 (SPEC AL,   | 开局各种隐藏要素             |

## 哩

普通状态下的叮当可不能和身手矫健的端相比,不但个子小、手脚短 跑步速度慢,甚至槽也是奇短。但是作为一个机器人而言,叮当可有特殊作用的,它可以进入端奇进不去的区域,且它还具备指挥和操纵其他机器人的能力,玩家

要操纵盯当指挥其他小机器人来通过重重机关,按下凸后会出现四个指令,用土字健选择指令,这四个指令分别代表攻击、等待、跟随和进入机关。



## 金融

打倒敌人或者破坏场景内任何可破坏的物体,就会出现一些螺丝螺母,这些东西代表着金钱。玩家只需要控制端奇或者盯当靠近便能自动吸过来。获得螺丝螺母使可以在武器商店或武器零件安装店购实武器弹药和升级武器了。

THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

## 器距



場奇餘 了有 把近 身战用的振 手以外,还 可以使用 各种射主系

武器。这些射主系武器都具有升级的功能,只要使用此武器消灭一定数量的敌人,累积满经验后即可升级,升级与威力人大提高。

## 武器商店和武器等件安装店

武器弹药的补给需要在商店中进行。商

店是橙色的大铁箱子,常近后按 介便可以进入购 实东西。里面所 贩卖的都是武器 或子弹等物品



或子弹等物温。购买物。点要花费一定数量的钱。武器零件安装广是类似电脑的凸柱体,改装武器同样需要花费钱。

## 地图

游戏单后,能看见一张地图,黄色涂料



的区域是代表自 己已经去过的地 方。地图上会详 细显示出各种装 置的点置,比如

五角星代表飞船所在地。正方形代表武器商店和武器零件安装点。

## 後阿点

进入菜单中特殊饭筒(SPECAL),再进入SKILL PONTS就能看见25个需要在游戏中完成的技巧,完成相应的技巧就可以开启作弊系统,玩家可以进入CHEATS来按照自己喜好来并启或关闭各种恶搞作弊项目。

## 

在进行冒险时能不时地看到一个大螺母, 其实这个螺母就是打开机关的开关。只需要 靠近并使用瑞奇手中的扳手,然后进行旋转 便可以把机关打开。另外一种机关门则需要 瑞奇在门边的仪器上使用缩小枪,然后进行 一个迷你游戏,从泰道上安全滑到终点即可 打开机关门。



## 空间移动装厂

进行胃障时,屬通过一段区域后能找到 它可转移装置,只要是主去按下产使可以传送到指定地点,利用这个装置, 证参可以快速 过滤器个地点, 大大减少了路程。



## 自金螺丝

传统的收集项目,在每一关中的某些地 方隐藏着自金螺丝、收集这些自金螺丝的目 的就在于购买端奇的隐藏造型,进入菜单中 的SPECIAL,再进入SKNS选项后即可购买。 另外在飞船中还可以重看每一关的自金螺丝 数量以及获得情况,非常简单明了。





## WITE AND THE

在故事模式中除了操纵瑞奇进行游戏外, 有时候还会穿插 些小游戏。比如滑板竞虚、 索道滑行以及宇宙中的射击游戏。这些游戏说

难不难,说简单也不简单,只要掌握了窍门即可顺利通过。流程中某些谜题设置还颇有想象力,想要顺利解开,还是需要动动脑筋的。

## Builtin 1

我们的大英雄瑞奇和叮当自从上次完成了拯救世界的任务后,来到了某美丽沙滩上放松身心。漫不经心的瑞奇一脚把叮当辛苦制作的沙雕给跌了个稀巴烂。两人正要吵架,一个头扎小辫子的女孩突然出现在两人身边,举起相机拼命按动快门。"你在干什么?"瑞奇对这位不礼貌的女孩十分不满。"我是你的忠实粉丝,你能让我拍几张你战斗时的照片吗?"粉丝的要求我怎么舍得拒绝呢,陆奇泰快地出发了。

首先先熟悉下游戏的操作,附近武器商店内有一把嚴健枪,存够钱就买下吧。踢奇在前进途中,小女孩开心地在边上拍个不停。捣定一个巨大的机器人后,利用扳手转开地上的螺丝。在第二扇大铁门前要使用土机点射击门上的飞标靶心才能开启。从沙道滑下后,用相同方法托升尚滩边的螺丝,架起旁边的大桥。"瞧,兄弟。你把报纸拿反了。" 漏奇发现桥边有一个奇怪的人,就在这时,一艘宇宙飞船从天而降,不但炸烂了所有的房屋,还差点把满奇送上了天。幸亏躲得及时,可是小女孩却不知道哪去了。



这个星球上有着茂密的森林,"真麻烦!"瑞奇终于不耐烦地用枪射击那些烦人的摄像机,但似乎反而越打越多。一路来到一

个研究所, 刚推开门, 一位奇怪的博士突然冒了出来。他似乎有了新发明, 兴奋地举起一个重脖子水壶向地上浇去。没想到竟然长出了一朵食人花, 一口把瑞奇吞到了肚子里。喜出望外的博士向盯当介绍起了这把神奇的水壶。只要用它凝溉小食人花, 就可以控制花儿们的行动。那朵大花把端奇吐出来后, 用水枪将先浇下小食人花的幼苗, 再到前面的沙堆里浇一下。幼苗走到为坑后立刻长成了一棵巨大的炸弹植物, 攻击果实炸开前面的墙壁, 新的路打开了。



接下来的地方还是要用到水壶。这次食 人花长成了一棵弹器树。利用它跳到下一个 平台, 然后在空中对准前面的简色机关按。 顺利汤到对岸。在一面古墙前,首先要吸引炸 弹度人花炸开塌壁。再把弹簧度人花引过来 就可以通过。路的尽头是一座巨大的古庙、瑞 奇正在发愁大门紧锁的时候,小巧的盯当早 就从一旁的小洞里钻了进去。接下来要控制 0]当进行冒险,乘坐电梯来到顶部,打破。个 装小机器人的罐子。这些小机器人是们当的 主要解谜I具之一。先控制一个小机器人踩 住地上的开关, 等则当通过后再。 政它们过 来。盔甲状的机器是用来投掷小机器人用的, 依欠将它们扔到前面的平台上。接下来的两 个謎题还是这样解决, 路上可以收到另外3个 小机器人。小心斜坡上的滚石, 最好先躲在一 旁的洞里,待岩石经过后再通过。原来这座寺 庙保护着远古留下来的机器,看完了雄伟的 星图之后,该向下一个目的地迸发了。

## | 郑三珠 | 水三烷 |

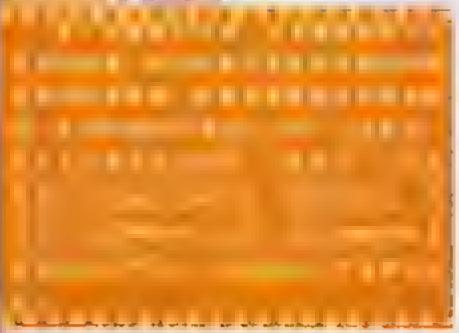
武器商店内新进了一把火焰喷射器,对近身敌人特别是本关BOSS有奇效,最好买下来。附近还有武器零件安装点,可以对武器进行改装。左边的门目前还无法进入,先到右边的平台上,会触发第一个小游戏——急速滑板。这个小游戏和《索尼克滑板》有些类似,



只是速度没有那么快,小心躲避跑道上的障碍就可以获得第一了。比赛时按〇可以保持序空状态,前提是要得到足够的火箭燃料。胜利后关键直具入手。原路返回来到先前打不开的门边, 赌奇缩小后进入了电子锁的内部电路。注意躲避索道上的炸弹,还要把索道红灯打成绿色灯才能完全通过,解开激光的封锁。

电梯中会不停有敌人出现,几轮袭击过后,在电梯就要坠着之前跳上边上的平台。控制满奇打开洞底的电脑,迅速跳上出现的小平台,被绿油油的毒液碰到就白费工夫了。随后还要通过一个球状无重力的大型带电气力,推荐先看准路线后再进入,否则很容易逐失方向。





## STATE I MARKET

醒来之后,叮当发现自己正身处一个陌生的星球。从一旁的机器进入小游戏一火爆战车,驾驶自制的战车从侧面撞向敌人。连续破坏3个对手就可以获胜。随后前往下个目的地,叮当发现了一个奇怪的机械装置,叮当站在上面之后,叮当的身体突然变得像飞船一样巨大,赶快飞向宇宙拯救瑞奇吧。这里有一个传统的飞行射击小游戏、按"、"和"〇"是普通机枪射击,"囗"是发射导弹。

## ' A Takalıı' ( III a

## Count of the Country of the Country

醒来后的瑞奇发现身上空无一物。在门前捡到覆初的手枪。打开大门后,不要触碰红色的地板,否则会触发繁极,不然会与引出大量的敌人。实验室的大门是由电脑控制的,这时候要控制了当等"驶入炮赶走不断涌现的机械钢蛛。出了门后,消灭一批敌人,终于找回了所有的武器。爬上平台,来到实验室的中心。这里的墙上和地板上全部都是瑞奇的各种照片,气惯之余,瑞奇不小心启动了自我毁灭系统,必须在限定时间之内逃离这个鬼地方。从旁边的通道看行至底部,再次控制即当击落蜘蛛机器人,使用蹬塌跳来到高处,消入所有的敌人后,在干钩一发之际驾驶飞船逃离了被炸成碎片的实验室。





飞船晃晃悠悠地开到了一个满是滑板跑道的星球。第二次赢得满板比赛的胜利后得到城力枪。坐飞船来到Chalax星球。缩与后进入微型世界,使用磁力枪可以打开被废弃物封锁的道路。食人花又有了一个新的器种,利用它变成楼梯爬上高台,炸倒中央的铜像后,乘坐电梯来到野外。追赶两人的飞船再次出现,第二场BOSS战开始。



## THE THE PARTY OF T

这个星球的牧场似乎受到了奇异射线的影响。在晚上的时候,连温顺的绵羊都会凶恶地发动攻击。走过一段路后,在一个木屋前利用花朵弹跳到高处。小女孩放出了一大堆敌人向两人冲了过来。完全消灭后继续前进,路上的草堆里会不停地冒出敌人。跳至对面的平台时再次遇见小女孩,她果然就是邪恶组织派来调查瑞奇的特务成员之一。看起来一场战斗是再所难免的了。





## ins o silve

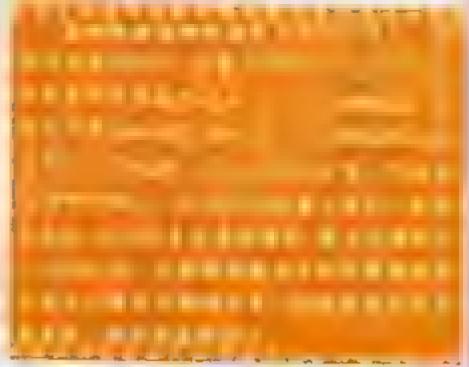
THE RESIDENCE OF THE PROPERTY.

叮当的体内比想象得还要选减复杂。剧情过后,一路消灭掉那些可恶的病毒。在一个风扇前踩下机关,借着风力可以飘到另一条环行的道路上。接下来的部分需要大量使用到磁力检道具,修补好掉落的铁皮,坐电枕束到第三层。消灭大量的病毒之后,叮当终于醒了过来。感谢的活还是罕到最后再说吧,当务之急患与上解决这个麻烦的事件,向最后的地点出发吧。

## 第十章]

原来邪恶组织研究瑞奇的目的是制造大量的壳缝战士。我们的英雄漏产只有一个,自然不能让这个计划得逞。乘坐缩小后的飞艇进入基地深处,一路越过熔岩地带。涌出的大批敌人竟然和瑞奇长得一模一样。利用摸落的物体和链端跳来到了一处。 跨重进,在基地的尽头坚持3分钟后,将后黑手Otto终于出现了。







LEWIS TO LANGE LANGE



在中世纪的英国,有一位很有智慧的绅 1、人们尊敬地称他为雷蒙教授。 天,他农 到了一封奇怪的委托·特,委托人是两个用前已 经死亡的大富等艾伦 莱芙福特的遗孀 赛 魅罗夫人。她希望莱蒙教授能够找到艾伦 莱 医福特被隐藏起来的巨大遗产 "金苹果"。 雷顿教授感到很奇怪,但是又不好意思拒绝。



本作是LEVEL-5在NDS上的一款野心之作、 也是该公司第一次制作RPG 奏型以外的游戏。强 大的卡通应要技术和情美的边场 CG 让游戏在画 面上依然十分抢眼。游戏的速题从脂肪怎转弯一 直到数学问题,几乎无所不包。是一款相当有意 思的智力冒险府政。由于本鲜的页数有限,无法 放出游戏的攻略、希望这篇研究能够帮到大家

于是立刻打点行装、带着自己的助于少年鲁克匆匆上路子。

整个游戏由1年个迷惑组成,只需要完成前160题就可以通关。迷聴是按照流程触发的, 每到一个新地方, 最好把整个场景都适当一遍, 这样就不会震漏掉了

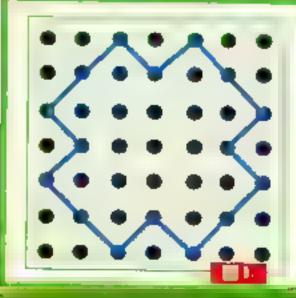
## 全迷題解答

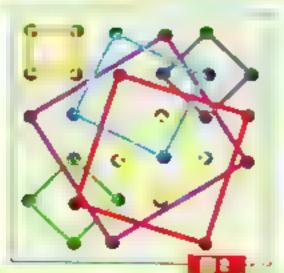
| 100  | 迷魔       | MX                   |
|------|----------|----------------------|
|      | lli .    |                      |
|      |          |                      |
|      | 不思议多栋子   |                      |
| 9    | т        | F                    |
| Ж5   | 9,9      | 4                    |
| 906  | 移いのはります。 | 先各位三个征码 再进降时间式划      |
| II T | п.       | 2 L S 2 14           |
|      |          | 吸左移 2岛右移 1岛1頭左移      |
|      |          | 2 狼右移, 1             |
|      |          | t and the second     |
| noe  | 神上さい根件   |                      |
|      | J 1 1    | ) · · ·              |
|      | 1 ×      | ,                    |
|      | en g     |                      |
|      | 4        |                      |
| 013  | 流受船 ウェ   |                      |
| 014  | 于末距      |                      |
|      | Art      | 375                  |
|      | 1        |                      |
| 31   | 14 4 4   |                      |
| 18   | h h      | 1 st 1 5 m           |
|      |          | 47 4,                |
| 019  | 入んた服主场   | 华容勇作性 不多做介绍          |
| 020  | 支がらない人々  | 恐怖的 中雄 注意不能重量        |
| te   | ें! और   | 4.1                  |
| 022  | プタの仕切り   | 先用住中中的猪              |
| 023  | リインの分配   | 8 5 5-3 3-8 5-3 8-5. |
|      |          | 5-3 3-8              |
| . 4  |          | 1                    |
|      |          | 7 -3 107 7-3 3-10    |
| 025  | 正 角形の疎   | 将最上方的硬币移动到下方。        |
|      |          | By Icah & Cotto      |

| 绵号    | <b>连班</b>      | 制苦                                |
|-------|----------------|-----------------------------------|
|       | السنزيري       |                                   |
|       |                | h                                 |
|       |                | 1                                 |
|       | * 1            | 1                                 |
|       | 5              | *                                 |
| 031   | <b>泰马塔山湖</b>   | 1 541                             |
|       | 4              |                                   |
| 933   | 大をつきるのは        | <b>人</b> 紫                        |
| 034   | 奇妙等手纸          | 12                                |
|       | 1 (            | 78                                |
|       |                | 1                                 |
|       | 7              | <i>F</i>                          |
|       | 1              |                                   |
|       | 7              | tr +                              |
|       |                | 3 .                               |
|       |                |                                   |
| =     | 4              |                                   |
|       | :              |                                   |
| 44    | Ť p1           | ( , 20 50) (10 80 10              |
| 1     |                | 30 10 40                          |
| -     |                | (10 25 60 10) 13 个 30 和 10        |
|       | = 1            |                                   |
| 046   | 大きな星           | 月 4 颗大學和下方正中间5 个点面                |
| -     |                | 五角Y                               |
| 0.10  | - 1            | 6                                 |
| G48   | サコとネズミ         | E M                               |
| 049   | 手倍のナゾ<br>OTTF2 | F                                 |
| ino : |                | <i>p</i> .                        |
| 052   | また.            |                                   |
| 053   | 温み食い           | C TO TAKE OF STREET AND ALBERT T. |
|       | 1 17           |                                   |
| 1-4   | * * *          | P L                               |

|          |               |               | *************************************** |
|----------|---------------|---------------|---|
| 1        | 皇母            | 迷睡            | 解答                                      |
|          | 3°            |               | 1                                       |
| Н        |               |               |   |
| ŀ        |               | TI            | 2                                       |
|          | ıl.           |               |   |
|          | -4            | υ + F         | , 2                                     |
| ſ        |               | ri            | 5 A F F F F                             |
| ŀ        | . )           | ,             | 左                                       |
| ŀ        | d:            |               | 4至                                      |
| -        |               | 1 "           |   |
|          | " .           | 6 1           | - 7 1                                   |
|          |               | <b>其</b>      | 2 4 7                                   |
| T        | -1            | 77,           | 1                                       |
| h        | -5            | 1             | t h                                     |
|          |               |               |   |
|          |               |               |   |
|          |               | t 11          | C+ T3                                   |
|          |               |               |   |
|          |               |               | 29                                      |
| -        |               |               | † <del></del>                           |
| H        |               |               | - *                                     |
| F        |               | . "1          |   |
|          |               | 1             | 4                                       |
|          |               |               | 11                                      |
|          |               | 11            |   |
| Н        |               | *             | 4                                       |
| $\vdash$ |               |               |   |
| 1.       |               | +             |   |
|          |               |               |   |
| 0        | 72            | 水の対配          | 18-9 9-7 7 16 9 7, 16 9                 |
|          |               |               | 9-7-16-9-7-16-9-9-7                     |
| 1        |               |               | 7 16 9-7 16-9 9-7 7-16                  |
| Н        |               |               |   |
|          |               |               | 1 +                                     |
| QF       | 90            | 7.1 マンの回殺1    | 将组成员到1组的第3格 地2和                         |
| L        |               |               | ^                                       |
| Q8       | 31            | タイー。のmi幽 2    | 第1前的2格 第2排的5档 號3                        |
|          |               |               |   |
| 1        | -             |               | 排的3倍。第4排的1件和第5項的4條。                     |
|          |               |               | 1 , 41,                                 |
| L        |               |               | ■ 69 3 档                                |
| 08       | 13            | ケイーンの问题す。     | 第1排的第2格 第3担的1格                          |
|          |               |               | 東6海的日格 第7排的3格                           |
|          |               |               | \$ 15 My 70 00 0 100                    |
| Ü8       | id .          | wha don to    |   |
|          | $\rightarrow$ | 动力 102.27     | 3                                       |
| - 1      | +             | <u> </u>      |   |
| -8       |               |               | 3                                       |
| Г        | Ť             | -             |   |
|          |               |               |   |
| 0.8      | d I           | N = A crash a | + T-4s                                  |
|          | -             | とこちの値で        | 右下角                                     |
|          |               | Ŧ. ?          |   |
|          |               | 6.            |   |
|          |               | 1             |   |
|          | 4             | NE            | + |
|          |               |               |   |
|          | ,             |               | 哆 聚右移 无左移 羊右線                           |
| Ľ        | 4             | + + +         |   |

|      | -   |               | 3, 3 a d                                |
|------|-----|---------------|---|
|      | _   | <b>建</b> 糖    | 解答                                      |
|      | 095 | 磨方阵,          | 第一排 2 9 4 第二组 7 5 3                     |
|      |     |               | 第一排518                                  |
|      | -1- |               |   |
|      |     |               | ,                                       |
|      |     | -             |   |
| ı    |     | han a         | r + F 2 3 3                             |
| ı    | 099 | 333331        | 1268 In 7935                            |
| ı    |     |               |   |
|      | 101 | 切り分する         | 6                                       |
|      |     | 7 8.          |   |
| 1    | 103 | 同:形           | 把东京图分成本块同样形状例图                          |
|      | 104 | * 4 2 1 - 1 2 | 先从中间一分为2。两边各为一个                         |
|      |     | 1             |   |
| ı    | 105 | 3 4 功率        | 9                                       |
| }    | 103 | 2 / 38 4      | 6                                       |
| -    |     |               |   |
|      | 107 | 朽ちた希板         | 再字母現成した人                                |
|      | -   | 1 :           |   |
|      |     |               |   |
| Ì    | 110 | 育える立方体        | 54                                      |
| - 7- | 111 | 高っていく物        | 特人类型成单点 "FOOD                           |
| ŀ    | 112 | 金しも人          |   |
| ı    | 116 | AL CV         | 左側よ下交換 左上回转两次 る                         |
| ŀ    | ,   |               | 上左下交换 右下回转两次                            |
| -    |     |               |   |
| I    | 1   |               | I P                                     |
| ı    |     |               | · 原形堤 "一口" 字柱                           |
| ľ    |     |               |   |
| ŀ    |     | 13.           |   |
| ŀ    |     |               |   |
| ŀ    |     |               |   |
| -    | _   |               | " · ·                                   |
| -    |     | ž             |   |
| L    | _ , | * *           |   |
| 1    | 21  | **1.形、面积      | 8                                       |
|      |     |               |   |
| 1    | 23  | 三個根主任任文       | 17                                      |
| 1    | 24  | 芽んた 幹家        | 1                                       |
| -1-  | 25  | 条1 厘、名旗       |   |
| Н    |     | 大工            | N a                                     |
| н    | s.  |               | * |
| Ľ    | 27  | 25周 1 。 ( 142 | 26                                      |
|      |     |               | : 0                                     |
|      |     | 1 1           | a 4 5 0x                                |
|      |     |               |   |
|      |     |               | 3                                       |
|      | :   |               | 排5行 第4排8行 第5排2行                         |
|      |     |               |   |
| -    | -   |               | x 1 3                                   |
| L    |     | 1 2           | * -   -                                 |
| L    |     |               | 4g                                      |
|      |     | = ,           |   |
| 1    | 34  | 土地の分配         | 英國 3                                    |
|      | 1   |               |   |
| _    |     |               |   |









## 验结

PSP

战士隊

\* The Warriors

### ◆实用秘技

在游戏进行中的广节时多按项字输。 入在表按键部、J开启和",秘技



# 

### 无限狂想状态 无限狂想状态 无限体力 完成现在进行的关卡 被事模式的完成度 达到100% 得到一把日本力 得到一把日本力 得到一把小刀 在Armies of the Night 的端关游戏中可以接99 提高下一美加血物的操带员 得到联系要素 得到不会破碎的床件

## PSP

## | 雅奇与叮当 |

# M Ratchet & Clank, Size Matters

### ◆瑞奇新造型开启方法

在游戏中只要获得一定数量的自全螺丝便可以在 5× NS 选项中购买标等的新选型。

| <b>伊维里</b> (1777) | → 野島方地 4    |
|-------------------|-------------|
| 智克船长装             | 花费6个白金螺丝后获得 |
| 宇宙健療徒             | 花等6个白金螺丝后获得 |
| 休闲潜水装             | 花费4个白金螺丝后获得 |

### ◆作弊选项

在游戏中完成相点数量的技巧任务就可

以购买作弊模式中的1~1

| 作弊項的·II      | 1- <b>117.4.0</b> |
|--------------|-------------------|
| 大头版叮当        | [3                |
| 大头脑敌人        | 14                |
| 大头板巨型叮当      | 1                 |
| 大头版高奇        | 5                 |
| 逆反动作         | 20                |
| <b>开启树</b> 幢 | 25                |
| 性音牛          | 24                |

| <b>作种项部</b> 但是 | 11年間便直登 |
|----------------|---------|
| 畅游世界模式         | 24      |
| 接于模式           | 10      |
| 母牛的個胖          | В       |
| 怀旧模式           | 24      |
| Luna若火状态       | 7       |
| <b>经工业工业</b>   | 12      |
| <b>国際和日本</b>   | 16      |

## PSP

## 短相定理

欧版 Chili Con Carnage

## ◆无敌密码

在开始新游戏前、首次建立游戏存档时输入特殊名字便能开启秘技。

| EHNESTO | 无敌 |
|---------|----|

では、「は、「大き」という。「大き」というでは、

## PSP

## 差灵骚土

### 美版

Ghost Rider

◆特殊人物开启方法

◆作弊模式开启

以Normal 难要确关后使可以开启作

弊模式,进入菜单的EXTRAS选项即可用 启。

| F名称 (1)              |       |
|----------------------|-------|
| rymerbility          | 无赦    |
| One Hit Kill         | 一击业杀  |
| Infinite Link Charge | 必杀技无限 |
| Infinite Spirit      | 精神力无限 |
| Turbo Mode           |       |

PSP

## 模拟人生。定如精细

X 40 E Links

The Sims 2 Pets

◆作弊雕像

在游戏进行可先在屋子分面输入上。、 日 X X 工厂会出现一个作弊由装饰物。然 扩在装饰物处输入相关率应到一次严高稳接。

| ⊕ 輸入(□ |     |     | <b>************************************</b> |
|--------|-----|-----|---|
| A 1    | -   | 1 + | 駅得10000元                                    |
| 1 ***  | -1  | + R | 时间前进6小时                                     |
| A 0    | × [ | LB  |   |

## 金馬推

本种生的形式为大条件人。可能也是主要的表示。 1850年2月20年(9—4 Maste),假新版本为一年一点是一成任,高考进入总线后接地设施。 1876年3年9年,选择"能是支格",接与TART 健康人能地走,表名任物地住 帮助实界。当人为"代 教育安下表价"。每人数点后接了"使某种创作工术人。并就中的专用。 25年一年的"失水等中"的有头格"。最 其成在十年数式的"产"。"力"数表格",反复使用。

## PSP

## 超热交融

日版

REZEL CROSS

◆游戏编号 UCAS 40140

|         | in this con- |    | <b>三甲次分式</b> |            | (株)        |
|---------|--------------|----|--------------|------------|------------|
| MONEY   | 0020BE#4     | 自动 | 直写           | 0x0001869F | 全铁物正 49999 |
| ZS EXP  | 0020B084     | 自动 | 直写           | 0x0001869F | 机断升级10级以上  |
| MLA EXP | 002DB1F4     | 自动 | 直写           | 0x0001869F | 玛莉安升级30级以上 |
| DO EXP  | 00208364     | 自动 | 直与           | 0+0001869F | 但于升级30级以上  |
| LF EXP  | 002DAF14     | 自动 | 直写           | 0x0001869F | 着美升级30级以上  |
| AR EXP  | 00ZDADA4     | 自动 | 直写           | 0×0001869F | 艾尔升级30级以上  |

PSP

## 宿命传说2

日版

Tales of Destiny2

◆游戏编号, ULJS 00097

| 4.惟明4 | 10 地址    | <b>□□□ 無理典理</b> 《 | <b>阿尔海人方式</b> | CONTRACTOR |             |
|-------|----------|-------------------|---------------|------------|-------------|
| MONEY |          | 自动                | AS            | 0x00895440 | 金钱帧定9000000 |
| GLASS | 00650704 | 自动                | 五写            | 010000005A | 遗镜数量锁定90    |
| TIMES | 00650714 | 自动                | AS            | 0x00002328 | 战斗次数修改为9000 |
| COMBO | 00650724 | 自动                | 直写            | 0x00002328 | 量大连击数锁定9000 |



# 少多少软件



选着《怪物能人 携掌放力力》的专制、PCP在日本的销量的上了新广阶,希望各大游戏 手商能在今年好好提携。下PGP、推击更多更办图的方式。下直看看近代的一户软件新闻吧。

## 演奏動解

## Douboods



日元六十一总是那丈在到人自直。在经\*了一及时间的汗取后,于。 底唯士 Devino \* Vo 52.0100 这欠J 新专持了户。最新的 > 11關件, 让广大只家派再生 和、 方、司性、

PERMINE

安装新版 Devhook,仍需要玩家先下载自方的升级文件,然后自己在P·上对升级文件。进行解压,另外还需要所机。如果你以前用老版本的 Devhook 刷过机,不要忘记事先卸载战。详细情况请看本辑相关文章

## 震機器

## Popeloador [][][]

Dark Alex 的自制固件已经推出了3.020EA、3.030EA、3.100EA等多个版本。而每个版本中内置的PS模拟器的模拟效果均不同。如果升级到了高版本,但还想用低版本的PS模拟器,那怎么办呢?Popsloader来帮助你。Popsloader是一个全新插件。可以在3.100EA等自制固件中调用不同版本的PS

模拟器。在使用前、我们要先从遗作中提取名为meaudio.prx、pops.prx、pops.prx、popsman.prx的PS模拟器文件。将文件按照meaudio303prx、meaudio310.prx的类似规则命名,并将贝到记忆棒Septugins目录下面的Popsloader文件夹中。然后按R键开机,进入OE系统的安全模式、启用相应的PS模拟器播件即可。

the first of the second second second

## Doodalus (1982)

PSP用N64模拟器Deadaus J2月下旬推出P9版。新版加入了对镜直站图的支持、采用新的暂停菜单、修复了截图等多处代码错误、提升了运行速度。新版最大的改变是能够发出声音、但默认设置是关闭的。不过,Deadalus R9的模拟效果仍旧比较一般、期待更新版本。



## 1 和关软件建报

## PSPMSK

PSP用老式计算机MSX模拟器PSPM5X 于2月下旬推出V1.0.7版,采用新的图形引擎拥有更平衡的变染效果。在模拟窗口中显 擎拥有更平衡的变染效果。在模拟窗口中显示存档状态。加入帮助菜单、作复了键盘映射方面的错误。

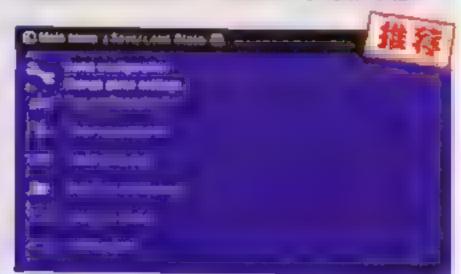




PSP用Atari 7800 學機器PSP7800 在 2 月下旬推出 v1 0 5 版,能够全屏显示游戏, 支持 bin、rom后缀的 ROM 文件,加入对多 手柄的支持按L、R键进行切换,修复了ROM 文件请求错误。

### MVSPSP

NJ开发的PSP用MVS基板模振器 MVSFSP于2月中间推出V20版、更新了 Cache文件生成工具、将BiOS启动按键改为 START键、还支持了游戏无线联机。另外、 CPS2PSP也发布了V2.0版、与MAME V0 112-1 ROM 食料保持门步、也支持了无线联机。 机游戏、方便两台PSF 共同游戏、以后就可以坐在餐厅用PSP 寻找街机厅的感觉验



## 自制软件

## GROODER THE STATE OF THE STATE

PSP上最好的电子特软件 eReader 于? 用16日推出 V1 6 类参版。 V1 小版的人新的 PMP AVC播放菜单,并支持字幕。增加直与 显存和GL混用的新增严引擎,大桶提高度橡 显示速度:修正了MP3 播放新续、下翻 100 行、PMP AVC 快退过长以及 HTML 文件解析方面的错误。现在 eReader 已经集电子书 鸡蕨、音乐及视频播放等零功能于 身,越来越慢多媒体软件了。





## PMP Mod AVOLITER

PSP上最好的视频播放软件 PMP Mod AVC 于 2 月份推出 V1 0.M 1、V1 02M 5、V1 02M K 个新版。加入了亮度设置功能,交持文件目录,视频文件可以放入任意目录,按几中,按周杆的左键够进入最上层目录,按几、B键能够调节 CPJ 运行速度,提高了列表文件深动速度,修复了不能删除长文件名观频的错误、删除对话推中长文件名显示不正常的问题、没有视频时的屏幕错误。从 V1 02M

A 升始 直包现在的 V1 02M K, 光是 V1 02M · 个版本号作者就推出了+ 多个更新程序, 不知道什么时候才会到 V1 03 版呢。



## 和关致净建银

## **PSPWeather**

PSP上的天气放报软件PSPWeather于2月23日推出v2 0 beta版,支持了SEM主题,能够显示3天的模拟,支持了DHCP可以进行自动P地址分配,采用新的配置文件并像复了若干BUG。



## **PSPRadio**

PSP用网络改音机软件PSPRatio 于2月中下旬推出 V1.1.1271、V1.15.1283 等多个版本,加入了皮肤更换功能,在 USB 模式下能够自动开始播放,修复了待机问题。



## FullScreen Browser

PSP用全屏网页浏览器FullScreen Browser于2用25日推出V13版、提升了卷轴速度,支持了多页重显示、可以同时打开3 个网页。



## **PSP Filer**

PSP上的文件管理软件PSP Filer 于1月 20日推出 V3 0版。新版能够更改颜色,并加 人了CPU指示器,修复了将语言从目文改为英 文或西班牙文以及更改文件名所引起的崩溃。



## 同人遊戏

## (CEPEP Helb 2D Mod) 25;

PSP用射击游戏 (CSPSP) 又有改版推

出,这次是以著名游戏(Halo)为蓝本改编,并号称是2D版的(Halo)。游戏采用了全新



的武器和角色,改进了引导程序,标题画面也更换了,还加入了新的背景音乐和声效。(CSPSP)还附带了关卡编辑了具,玩家能够在电脑上创造属于自己的关卡。

# FFE (COL) CONE)

PSP用格斗游戏 (Bruce Lua) 于2月中旬推出V1 beta版。游戏提升了敌人AI,加入了回合数设定。并有了背景音乐和打斗声效,采用全新的弯标和背景。更换了高分香香界面。游戏中玩家要用于小龙来对抗《街头霸王》中的人物Ryo,按□键防御,按△键牌拳、按○键踢脚、按×键跳跃。按START键暂序游戏、此时按·上、继续游戏、按 键是上游戏

游戏还有。练模式,但还景比较单调,判定也 有问题,希望目后能加入更多的可选角色。



#### 相关软件建程

#### Space Shark

PSP上的专门引击游戏(Loave Shark) 于2月10日推出 Alpha 测试版。游戏共有四种模式可选、刚开始、玩家要先输入自己的名称,按B键确认以后才能进入标题画面。



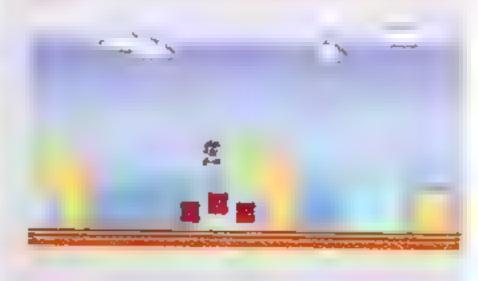
#### OpenTTD



策略游戏《Oper LID》(运输大学)于。 月9日推出v0 5 9 RC 版,加入了对MD 严 景音乐的支持。采用PSP系统内置健腐、交 持多人聊天,改进了文件系统,能够同时打开 10 幅以上的简片。

#### Super Mario Power Coins

PSP用间人游戏 (Super Marlo Power Coins) 在2月14日推出 V3.0版。玩家可以选择马里奥或者路易任意一人进行游戏,跳跃各种障碍,用方向健控制均角移动,按、键跳跃。



连苹果都准备出手机了,不知道索尼有没有计划对PSP进行大改造。比如加入手机功能、触摸屏等等,即使什么都不加,也应该瘦瘦身了吧。最后给出本辑软件的下载地址,网址为http://down2.tg777.com/software/zjw/59/psp59.zip。

# PSP ENGLES

进入东节"下硫解的物质电影新开始放牧 华南自制国体飞经更新到》10.与官方国体几乎同步各种自制效率也超于成祸 复有太多改善的现在 《花藏新发布的印献》05 版形《自制国体操版器稿件还算比较重要 下面统计成 1 一亿表有有信期的破解 5 气吧

# 破解综述

。 月8日、SCE 神雪子 、 御前所 《 数本書



▲运行3-10 OE-A'升级但几秒就能完成升级过程

们来看看文曲等软件的详经证明。

# DevHook 0,52,0100

#### 原版安装方法

第一步,下载官方最新3-15组件,并使用PBPUnpacker或Pishbrew之类的Floot编辑软件格升级包 pbp文件中的JATA PSAR解压工来,并将其复制到记忆棒般自录下。

第二步。下载DevHook 9 · 2 9100 升级每。解 压厂将MS ROOT下的DH文件夹写集争议 忆棒根目 录下,并遵盖同名文件。

第三步。下载最新的固件解密工具PSAR Dumper,解压后将光\_SCE\_pser dump2和 \_SCE\_pser\_dump2两个主程序文件夹图想到



▲使用汉化版 PSAR Dumper 按×壁解压图件即可。

PSP GAME 下(末用 SE 固件的玩家放置在 PSP CAME 151 文件夹下,并运行该程序、按 键 器。即件并生成数字符号。

第四步,对于JevHook 有单单上选择 Fash Instal "再选择 "Setup firmware from PSAR ourger",按、确定机开始复物、完成后间到DevHook 就使,这样我们就完成了3-11-3件要装订程。

第五步 在草单的 "Fimware" 质顶印质挥 1



▲使用DevHook 成功模拟到3 11版本固件。

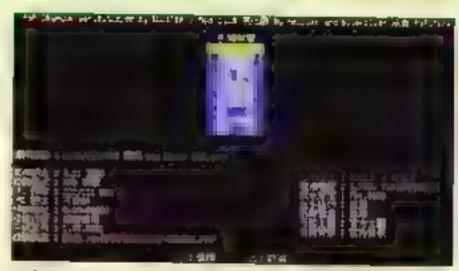
11 就能够模拟 3 11 版本固件了。

注意事项,如果之前采用刷机选项刷过DevHook 0,46 或者 0.51 的话要先卸载,否则可能出现问题,甚至损坏 PSP 固件。

新版本能够运行《怪物岩人 携岩版 2nd》。但

依旧不支持PS模拟器、想要玩PS游戏的活还是继续用OE 目制调件吧! 另外,新版本中想要在3 11系统运行游戏的挂 载各种游戏插件需要像成功 311 CFG中的pspbtcof game ch txt文本 修改方法以前做过详细介绍。这里就不再榜述。

# **忠交版安装方法**



▲ Davilook Mod 1 20 微采用全中文界面。使用起来各种功能一目了然

### Popsloader

上上1·万一件十更多处于一模机或与为5代标。 他在不断更多著,这就是成了各种""等一类"是现代。 此处包括它原本一件好好的游戏。并,将一次有主观 本工工的证据一直目上"100本格观。本工工的证据一直目上"100本格观。本工工的证据一直目上"100本格观。本工工程是等 谐游戏的证明,但目是"2万度"是20年来工具和图象等 而為了以表。學事。如此為 實。如為性學抗療物性非。亦 以多為為時。在《初一》之前 其或者等之。。學可以為因為 為或可以為其學供為以本

▶ 3.11 版本团件PS 槽顶器中析加入 了更黄游戏的功能



#### 安装方法

第一步,下就Popsionder 插件,解压后将Seplusins 文件夹中的popsionder prx 文件拷贝到记忆棒的 seplusins 文件夹中,并且在同一目录的pops,txt 文本文档中泰加"mso" seplusins popsionder.prx"一行,然后再在这中现建一个名为popsionder的文件夹。

# 

Misti./septugins/popsinader prx ▲写入这一行文字即可在修复界面挂载 模拟器插件。

第二步,下 载3 00版本系统 個件,使用PBP Unpacker 将各 版本系统街件 LPDATE,PBP

中的DATA PSAR 解出来。将DATA PSAR复制到记忆棒根目录。执行PSAR Dumper,一旦PSARDumer开始运行、按下口键开始解率文件,完成后将解压在记忆棒从F0 kd 文件夹中的 meaudio prx、pops prx、popsman prx三个文件复制到记忆棒seplugins popsloeder中,能命名为meaudio360

使用以款插件可以为正免差重新生成户、模型、 游戏的考虑。如于早期预料力率的户一模把游戏、由 援选择300版本L。Junt)、九之后需要适用说明文 代或是想要切换控制器。如选择一种版本模拟器即 问、当然,这款软件的专禁路显复杂。这单小之推 prx, popsman300 prx N, pops300 prx,

第三步,下载3.01、3.02、3.03、3.11版本质件,重复步骤三,注意在重名时后而数学改写为对应版本组件名称即可。另外,3.11版本图件没有meaudio.prx文件,因此不用理会即可

第四步に升机按目 財出入學短機式。洗祥 Formal Attribution pro 福作 for all to execution pro 福作 for all to

第五步, 首至运行PS游戏时, 系统会提示选择 模拟高版本, 根据需要选择的可。第二次运行该游戏



▲ 南次运行 PS 模拟游戏即会弹出版本选择菜单。



文小超

编 米格

新年時上过去了。各位上午朋友电影回到果草中了吧。新子期开始了一类收出努力学习了哦。下面看看这年期间,NDS软件业都有哪些大事发生吧

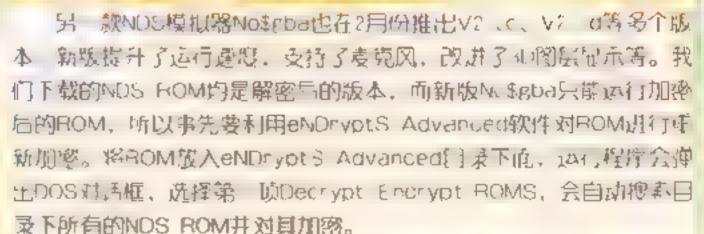
# DOS MUNICIPALITY OF THE

电脑上的NL、模拟器。wondMe于,目标发布了vitle。 新版能够逐渐定用格式的ALM。加入了对象 1 透明 4 多的 支持,修正了当常缺失。地址计算 关机压存 智是是主等多 个错误 新加速 "LAM"等模拟从行复新维生的《必须机器人大 战》》《模拟城市区》"游戏、主然时间有些错误 透度有些 慢,便能算目以应行、并上能专士声音。汉代城的《主景机。实 钢铁车国》能是小标意画面,但提示存档原环无去进入游戏。 DesmoME包产减滤视了新原址 Pttp: www lesmane ong,有兴趣的玩家可以去看看。

AMPonzi也在2月13日、16日、23日发布了自行改进的DeSmuME、加入了对证是了的支持。提升了运行速度,促进了内存泄漏。声音缓冲、5 A 1 错误等一些问题。注意、AMPonzi版的DeSmuME需要zlib1.dll文件才能运行哦。



# REET BELLIE



配合网上DUMP出来的NOS内核、NoSgba能够更好的运行游戏。 实际使用时,将下载的NDS内核文件命名为Firmware Lin放入模拟器 根目录下 运行NoSgba 进入Options菜单选择Emulation Setup. 找



到Peset/Startup Entrypoint一项,在下拉框中选择GBA BIOS(Nintendo logo),便可使用NDS内核运行游戏。这样设置后,下次打开ROM,不会自动运行游戏,而会如同NDS真机一样进入系统界面,用鼠标点击ROM图标会进入游戏。当然,我们也可以调节菜单颜色、输入生日进行各种设置。Noseba同样支持IDS的内核,系统界面会显示大家熟悉的中文。注意普通的NDS内核文件只有266KB大小,而IDS内核是512KB大小哦。

Nossba的模拟效果不错,如(Keroro军 背演习!全员集合?)、(陨石大战 迪斯尼魔 法)、(模拟城市DS)等新游戏均能运行。画面



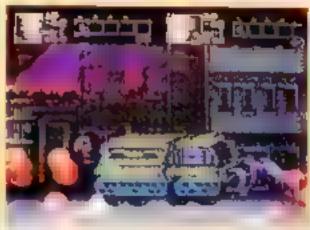
容性方面、No\$gba要比DeSmuME好一些,下 面作者所要做的就是提升运行速度了。期待 新年新表现。



电脑用NDS模拟器IDeas在2月25日发布V1C11版。新版修正了日发布V1C11版。新版修正了内核、EEPROM管理方面的错误,修复了LDR、BLX、ROR操作码错误以及3D图层显示。可题。iDeas的模拟效果依旧很一

般,试备打开(Jump超级明星大乱斗)、(超级机器人大战A)等游戏BOM均不能运行、只有(动物管理员)能够运行。但还是随图错误不少。

# Pleadivos

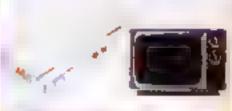


NDS用MD模拟器PicoDriveDS 于2月上旬发 在VO 1 / 版。新版使 用Devk tare

20开发,并基于DL DI、能在多效烧录卡上运行。在FAT无法初始化的时候进行ROM输到。修正了回到列表单等SELCET键的错误。加入了对网络浏览器、SCCF扩展RAM的支持。

# FIELD, CONTINUE

DS/AAST ERPLUS





除了GB、CBC 模拟器外,版近还 有一款新模拟器 DSMasterPlus放出。DSMasterPlus 能够在NDS上模拟 GG、SMS游戏。 DSMasterPlus基于 DLDI制作,可以在 M3-SD、M3L、 NinjaDS、E24等多

款烧录卡上运工。首先,我们需要根据烧录卡的型号来制作模拟器程序。运行oMitool3? exe, DLDI File后面的路径选择 DSMasterPlus所在目录,然后从下拉框中选择适合的烧录卡。在Binanes中选择模拟器的原始文件,可以同时选择GBAN,NDS格式的模拟器。最后点击左下角的Patch按钮,稍后模拟器目录中会生成系程序,将其拷贝到存储卡的根目录内。SMIS、GG ROM则要拷贝到存储卡的设备来内。SMIS、GG ROM则要拷贝到存储卡的设SMASTERP文件夹内,才能被正常识别。

在NDS上运行D SMasterPius,上解为程序LOGO,下面是系统菜单。DSMasterPius 默认语言为法语,我们用十字方向键将光标 移到Langue选项,按A键将Francais改为 English。选择Load Game,模拟器会将可以 运行的ROM罗列出来。在游戏名称前用GG或

者SMS小图标来区分机种、非常直源 选择 游戏文件后,按A键确定。然后会回到刚才的 系统界面,选择Excute Actus Gamerait 例。才选定的游戏。除了用按键接作外,我们 也「以直接在触模實上直接真违細」选项

游戏运行门, 上海宝工游戏。在一下军管 小設置業能。 Jrd 为声音 直接 " 点 是 而 音 軍大人。Reset ome是手中等战。 Le A fus State是存货款款,moreon to tri 人国创系统蒙里。游戏" Su 不 A "就作出 于 x 、SMS的1键,自 键相与扩键 我们也 可以通过Redefine key 进一至已是大物建。 进入扩作音》有标题全要主等的原理。

Special 确定、压力产品的人 在原作业建、建设公建 确人, 按 A- 141. 1 各位工作



行不少SMS O 游戏、像(阿拉丁)、(吃豆 人)、(日 元日) 小村 等,四(丁 路及四甲基本 没错误。董俊生出走了。只是游戏的剧型引 角一点幔。

说的NDS用GBC模拟器DS。BC有引作"大 家対能在NC エロネ - 跨航に将几丁イ柜 希望了的时候,又一款全等模拟点。 水平槽



A 14 14 3 ( ) 15 , 15 ( ) ( ) ( ) N. FIRST 2 1 25 说, 是治此人行 省 : 門有粉。 证券发ROA1 使用时,我们

不知还有多少朋友对2005年曾有人是一点。 F N/46 ( ) 与基本 (1) 在10 ( ) 双位于 4. 技术形C 位 推入制度 开放。 行旅谈 升下, しゃっ, 1。\* 11 \*\* 11 5 早变件,女子等气 arjuna s游戏。器艺 彩· Y的广众名从 / "力 / 四行时, 15. 学压乱战业自、上年"下游戏列表 、 BD、体学 ィナイ ) BC游戏。像《合金 表字》(作行人, j)(等 j 栓 j / j l 住之表。等游戏们可以"一不。""" 不少。特别是有文字 (1) 19 、 / 4 11 ] 速度地偏慢。希望作者一一枝气在狭气。 章 34上首型×汽机扩放。

# 

7日发布。 1 A L 1 。 本 36年 基个版本 新版提升了决步。加入了一句读写证的、支持 M DE 4 可与的意味、走出 evelpn: 开发,修正了内存基础。内存经准以校员很大 各量(MIDIOE)。 Nembolio 技術 UMpt表 知了,ROM妻的人 st.E ,是下才能被正常识 划,点于领摸而上的"poda"Cove按钮"引以上

3 6 8 8 9 110 - 127 東西节康 學新版 STREITHUDS 的兼容性仍 日一般、懷



下翻点。直接点击RCM名称再按 TART健于语 〈名将〉(约 1根罗斯》等第次则1550 talki,《5 游戏。如果觉得游戏速度过慢, 《改变UD Zero》、(勇者斗恶龙,II)中京点,含锭了严重

郑《三川之大战》》25 人一款对手提《超级机器人大战》》也推出: 第十五五五《圣》中 说 玛娜英雄》《表文、本文、""个不写特到 文中经件下载地址是 1, 1 1 1777 m 

# 文小超線米格

大概是厂商政程的原因、春节期间、楼景丰业界安静了许多 除了少量的软件更新外、几乎没有粉产品推出 不过这也让对应EZFallo的一个一个技术成为节日期间的一大亮点。和信凭供低廉的售价、这块扩展卡会成为很多。TankV用户的人名产品 于面一起看看近期的烧及卡斯周

# **EZFlash**

厂商用站。http://www.extlash.pi

# EZFlash 斯内被发布



EZ小组于? 月1 3 日推出 EZFtash V 用内核 V1.36版,加入游 戏软是位功能 同时,EZ小组发 布了新版V1.01是 合模式工具。软

變位功能制要新內核以及新混合變式工具配合 才能使用,為我中的复门控键为一。按ULLECT和KTART键。不过大约在一个左右的其成 还不支持铁制。新版內核小器用戶一台一步 展卡的支持,配合扩展卡,用户能够实现。中A 游戏、游戏震动。网页流流、大功能。

EZFlash扩展卡支持(银河或工 程人) (银河战士 弹珠台)、(星际火狐 秘率指令)等游戏的踱动功能。要注意的是,需向印史 国录中等 贝最新的Save Ist存档为表文件,列表中获置了游戏震动标识。在EZFlash V 主菜单中 同时按 L、B健会渴出设置菜单,能够。产于 种不同的震动强度。至于网络类杂功能、只要将网络关系

# EZ小组三合一扩展卡

E21,1

组制新 合 扩展 卡川式版

已经送至



各牌海组手中,而我们(睾机于SP)也已经拿到了正式版样卡。由于刊言关系、只能在下辅助将详细评测结果献给大家了。

# M3/G6

厂商网站,http://www.gbalphe.com

# M3DS Simply新序模推出



Gbalpha于2 月9日发布M3DS Smpy用升级内核 C03版。C03版内 核增加电子书阅 读功能,在游戏 菜单内可以直接

打开TXT文本文件,并且支持书签: 改进了对部分NDS Clean ROM的兼容性。

# GB世用多媒体扩展系统新版发布》

Gbalpha在2月9日推出GC专用多媒体扩展

系统V3 1。此版本为国际通用版、主要对多媒体扩展模式做了改进。新版提升DGPP视频文件的兼容性,可以直接播放DPG 1 9、DPG 1 0、DPG 2 0等各种类型的DGP文件,加入对新DSM视频格式1 1版本的支持,能够无缝隙快进和快起视频: JPEG图片浏览增加组合显示、特础显示两种双屏显示模式: 修正了某些JPEG图片无去打开的问题: 加入DSM视频文件影视导航功能,选择DSM视频后,如果文件本身含有导航信息、会自动显示相关影观画面和内容、不过这个功能仅限于GBalpha影音魔力盒提供的影视下载服务的USM视频,同日,厂商还发布了G。 GbL适用的内核升级行 3 V4 6 e 版,加入对最新版本的多媒体扩展系统以及影点魔力盒提供的D3M影视服务的表情

# AceKard

厂商舞站,http://www.acakard.com

# AceKard+新软件推出

Acekard J 组发布了AceKard + 用,AT Menu VI 14版,加入对隐藏文件的支持。用户在电脑上将文件设置为隐藏后,在Acekard。但由所不会显示该文件。存档を表、avelst 他更新到第68/0号ROM,用户可以使用Ak Manager的在线更新功能自动更新。详细情况请参几本辑相关文章



# **EWin**

厂商网站,http://www.ewinflesh.co

# EWin2新版境录软件发布



E-Win官方于2月17日发布E-Win2用烧录软件 V1 31。新版修订(口袋妖怪 钻石 珍珠)产用问题和(死神Bleach LOS 2nd黑衣因现的镇城部)的存档问题。另外还加入游戏软息位功能、游戏中同时按A、B、X Y、 R键可进行复位,不过并非所有游戏都支持软复位。E-Win官方在3月1日发布了V1.968版内核以及V1.31(0301)版传换软件,新软件主要是支持了近期的热门游戏(超级机器人大战W)。鉴于游戏的特殊性,官方建议玩这个游戏前,先将内存格式化一下,然后再烧录,格式化前要记住备份其他游戏的存档哦。新版软件可以去厂商网站的官方论坛去下载。

# R4DS

厂商网站。Nis. / / Noww rada com

# R4DS用Moonshell新版公开

B4小组在2月10日推出R4DS用新版Moonshell。本次更新解决了Moonshell。本次更新解决了Moonshell V16 音视频同步问题、完全支持多媒体软复位。用户删除TF卡中原先的Moonshell和,或thell目录以及 LDS MSHL,NDS 文件,将新文件拷贝到卡中即可使用。



# DSLink

厂商用站。http://www.do-link.ne

# DSLink境录软件补丁放出

EDiy 于2月16日推出DSLInk 馬烷录软件补 了,解决新游戏《死神与each Ds. 200單表闪 现的镇魂歌》的黑屏问题、现在可以正常写得和 软复位。下载补丁文件解目后、覆盖烧录软件 目录下同名文件即可一。 4、ED 字字为的"新年 征新语 妙点意珠中大奖"比赛结果也已经揭晓 了,只有1一年用户中奖、大家快去官方网站中 看看吧。



# **DSFireCard**

厂商用站。http://www.dshrelink.com

# DSFireCard新版内核发布

烧录卡新秀DSFireCard 于近日发布V1.3



 界对数据点取出铝引发的黑旗问题,调节了30图标变化的速度,修复了goto Menu死机问题: 医整了FAT系统或与结构,要求升级后必须重新格式化卡带;增加对NRIO FetiO库的支持并修正了之前NRIO的 些错误;支持FATOLO接口,支持Moonshe 1 6 视频播放。新版内核还支持手柄、鼠标模式、插入火线USB卡的情况下按住SELECT键开机,能够跳过U盘程序直接进入30菜单,选择新的OSPAD程序运行可以把NDS模拟成电脑USB游戏手柄、鼠标、操纵任何电脑游戏。

#### Slot1 搜录卡绿评 Vol.4

文 ZinniaSun2000、小超 🧐 米格

# Acoligation of the National States of the Nat

随着众多NN有手大小烧衣车的出炉。因为烧衣车业已经正式吸入新时代 III 烧衣车的走船AceKard在大车,新 轮烧衣车大战的洗礼后,再一次对技术进行了并新 发布了支持FAT格式的AceKard 而另一款来以饭来的价格为广大用户所信道的N Fat在春节形分 再设再为推出了N Card的并级版 针对光 了产品做了种种改进 以适应日趋贫利的市场竞争 由带冷风引更新的体验 下面就让我们来有看这两款烧衣车的推制。是如可吧

# AceKard+

售价, 198元

官方网站, http://www.acakard.com

由于本次收到的定样卡,因此产品的包装相车 产品的体制,用户上收入一个工作是一个人,如何 产品也是有5种颜色可供选择的,而且本华 AceKaro的包装也必靠的尚。卡带的破工、大小都 根符(Slot1烧煮卡的标准,只是中间主控形片的天



▲棒事的包装 贴纸并没有 变化 中间凸起的就是主控 芯片

# 使用篇

使用新版本的 Aceka コ in N ト 遊戏 「時間



▲貫次进入烧录卡主界面会提示 调整卡達。

多目选择。或者\_1 行版。少计 。 《7件》) 9464支持物施收存的

# 篇



▲上屏会显示当前选择 ROM 的 各种信息 这里我们需要 主意存 特息否能识别

以注:清邮报 作性主要与经两个" 定任主要与经两个" 企业 所有。" 以注:"有一种。" 是一种。一种。 是一种。一种。 是是一种。 是是一种。

# **息** 錮(

# N-Card

曾价,8Gb 199元,16Gb 299元 官方网站,http://www.superdslink.com

・0日 (外表 \*\* - 野ご さ自画 t 。 「製 お用け放路は かま 「果 ・ 。 (作) - ・ も くです。 頭体照け、 - \* したとまけら - です。 も 単連行は - 44年 - では生まったほよよ



▲内部配件仍是老三样

# 使用篇

年者本色で支統で、12 12 年、大竹 相当于甲級。年の ・ / 、 4 第19版が でし 終了解 ローニット用了四種原式。類に 株式会



▲下屏显示游戏图标

型、作用できるこの5位で 特为条約3DWn模式。 使用ではまた便速

# 篇



▲ N. Lard 的性价比 不错

### 恩绪

10





文 江西恐龙

编马修

二月的春风游去冬的发冷、带来绿色的孤阔。世界万物迎来了崭新的一年 希望这美好的春季可以引领所有读者走向一个新的高峰,表心视想大家至了进步、审查有成 开公车一天1

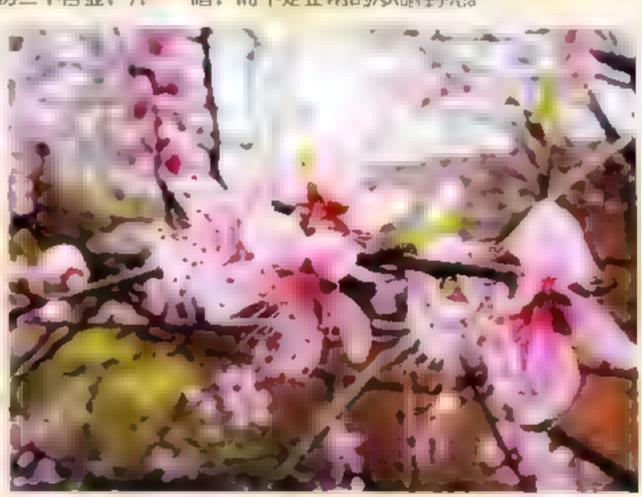
冬季过启的游戏市场异常繁荣,广州的目间温度涨到了27度,笔者这些天逛市场都是穿着短袖去的。而游戏市场重要家是也都控火朝天,绝无冷场。笔者从部分店员那里了解到:2月中旬临近春节时生意非常火爆,所有游戏店都停止了员工的体假,每一位员工在大年三十那天都工作到了下午。而学机的销量也在这段时间到达了一个高峰,其中PSP的销量本仅起越了NDSL,甚至还超越了PS2、Xbox360等家用机,成为了春节期间最畅销的游戏机。

春节之后头几天大部分人都要走亲戚, 因此游戏市场的生意暂时性地冷场了几天。大部分游戏商们珍机休息,初一到初三不营业,并

大量进货以应付下一轮生意。 果然,初匹那天游戏市场重新 同归到年前的火爆程度,不少 学生都带着压岁钱前来胸机, 而成年消费者也趁着新年的高 兴劲儿出来买游戏机。从初四 到元宵节这段时间,卖得最好 的仍日是PSP,新年前后已经 实疯了,游戏市场随处可见挑 机、贴膜、买记忆棒的颜客。

自从成熟的软降程序发布之后,PSP的价格在2月中旬 跌到了1350元左右,1350元这个价格是PSP这两年以来最便 宜的价格。只可惜好景不长, PSP最终还是因为春节的到来而涨价。笔者于3月3日再次踏入游戏市场做价格适查,发现大部分游戏店的软降1.5普通版PSP都卖1430元在右。有小部分游戏店开价1400元,但强制要求消费者购买一定数量的配件。当然也有少部分游戏店开价1450元。总而宫之1430元的价格是大部分游戏店的报价。

大家在购买PSP的时候, 还是要留心检查手中的机器是否为使降机器。毕竟在3 03软降程序面击之前, 不少水货商都储备了一定数量的硬降机器。使降机器的特征一般为主机版本已经为1.5版, 并且屏幕亮度调节为从亮到暗, 而不是正常的从暗到亮。



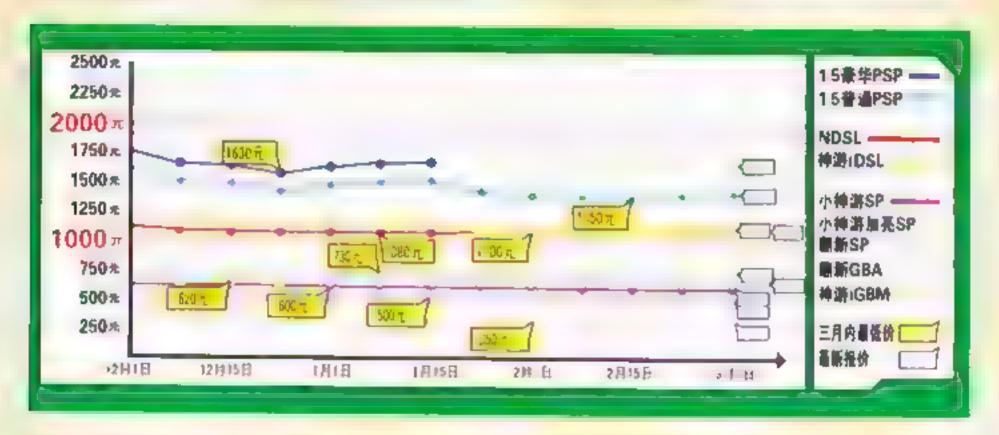
▲为各位读者朋友献上笔者故乡的桃花。并致以春的祝福。

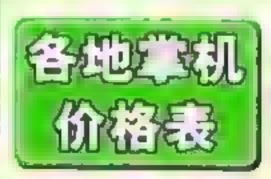
由于Sony已经停止豪华版PSP的生产。因此市面上所卖的豪华包都是水货商以前扣下来的、价格为190元。现在有不少黑心好商会用假货掉包替换掉原装品,例如且机、软包、绳带目前都有仿制品。笔者建议现在打算购机的朋友先购买普通版机器,豪华配件可以改日再买,以免现在被大宰一笔。

记忆棒的价格现在比较平稳,没有先前跌得那么快。现在市场上贫常见的是容量分别为1948M、1959M的2G记忆棒,后里价格大约为180元。4G记忆棒最近比较混乱,速度不同的三四种棒都上现在柜台里,价格都在360~390元左右。

NDSL在春节期间的销量虽然没有PSP 高,但成绩也不错。现在价格最便宜的版本已 经不是神游iDSL了,因为神游iDSL的价格已经 从春节前的1100元涨到了1150元,除了浅盛色版。DSL,其余颜色的IDSL都有现货。而美版NDSL则从1120元小涨到1130元。NDS烧录卡方面,R4售价为180元;EZV售价为260元;DSLink售价为180元;AceKard售价为200元;SC DS售价为299元。需要特别说明的是,烧录卡的品种虽然多、但游戏店未必会全部都进货。店员透露目前最好卖的卡是R4,一个原因是便宜,另外一个原因是好用。

纵观今年春节期间掌机的销售情况,主机 涨价的幅度比待年要低很多,这是让我们玩家 感到较慰的地方。主机价格的稳定带动了大量 组装配件的上市。在挑选记忆棒、烧录卡等配件时,大家要做好预习工作,先阅读(掌机王 SP)相关文章或去网站查询资料,这样去购机 时才不至于太被动。





本植市场扩展继续为大家列出各地的掌机参考价格,以下所有参考价格中、单位为元、本籍所列价格参为单机价格、各地价格有差异属于正常。因此以下价格仅供参考之用。最后、高峰向所有提供价格信息的朋友们致制。更多商品价格信息请登时(evelup电玩商城(http://www.levelup.cn/mail/)查询。

|              | -     | 1740     |      | (Cont.) |     |     |     |                |     |
|--------------|-------|----------|------|---------|-----|-----|-----|----------------|-----|
| 广东广州 江西恐龙    |       | 1430(软降) | 1150 | 1130    | _   |     |     | 620<br>650(背光) | -   |
| 广东深圳 久圣电玩    |       | 1430     | -    | 1150    | 800 | _   | 580 | 650(背光)        | 600 |
| 福建厦门 快乐多电玩   | 1730  | 1530     | 1180 | 1160    | _   | _   |     | 640(背光)        | _   |
| 山西太原 逸象电玩    | 1680  | 1500     | 1200 | 1180    | 850 | 750 | 750 | 650(背光)        | 550 |
| 安徽合肥 红星四海 电玩 | 1 700 | 1480     | 1100 | 1150    | 680 | _   | _   | 580(背光)        | 480 |



电吸收场的唯有特齐第三版有好的产品加强的有好的 特景扩展有效主管外包使整环外基对自体使发展和

# 旦切尼亞 NDS 立体声广播接收器



手有 管制, 钱. 年 目机 银ケ 米格出 清。总是 是由足器科學撰名

苗取苦平天,有需丝将有一点新军的飞利庙便 挑FM 权昌机撤在一旁。不过如今掌机的机量 如此强大,其实是要一个学中的事件外及,就 能滿足各位广播迷的美势,让你 机光用。而 , ax ns Stme. + What ( ranteret

是多·对标。 亚 L 主机量用工作的 预点体 声广福接水器 区款产 \* 元子主机的 接口、掲一块比 564 卡带路大的接收卡扩充 主机工具加,无流电力。无之特殊支法装置。 就可以通过官本身所带 台 台坡广大政师 M 广播了。这歌产、达配有CLED B 历器。目 以存储多单炉道。有具造的角糖输出芯片效 年書、UNICE系列主机。本自任务频效果好很多。

### NDSL 专用游戏支架

ETM《艾人MIDSOSFF了大学F、A 1 。"方的游戏真是报单点多(一个大戏 一次、イイ・・中国・117 回り かなりの、以 ""》者,对为对方,"并不辞成 可知 1

的工業事をより 引很笔, 作出使使 的伊感, 坚大了些 真挺等的。老志色 如う蔣武庫屬物 纵的操作以及人 体工学原理, UGAME 推出了以 款可自由旋转 自 由调整角度(订置 的NDSL支架。又 款产品底部末用 吸盘结构。《以案 紧吸附在开面桌 子 玻璃等材料表 面。中间末用可定 型塑料软管制作。 能够实现300 任

意旋转及全自由

7-177-4

度移动, 为"分"分布 一 1 為、準報率 ME 5. 素基數在其1、反样: 原述 、风根部:: で まとます 一世 牧 に、こと・、さく、 病控 个多是的广告、為此。 人。作一元6人生 不力, 智 島南

# 和风铝制 NDSL 使携保护壳

推動 如今日前四十四十年至1日日日

最近 款风格独特的NDS、便携保护青步入了日本司达市场。这款产品采用钻气材料制作, 惠量轻磁, 且至实耐用, 可以给NDS。 上机完全包裹在里面, 保护得严严享实。产品内部还有缓冲层,以防止携带过程中主机气, 外壳之间的碰撞。另外, 这款产品最为独特的就在手它的表面酱案。采用日本古典风格的 新和花纹设计, 绘制在黑色漆料上, 看起来给















长久以来 户、F之上家们 在对在主法。 每码占出 日节 等可的类似,是

否会希望为它带来一些新鲜气息中中由5、E 自家出品的,以款户、P个性贴纸就能,每是价的 要求。这款产品采用特殊塑料纸和粘贴剂制

# PSP个性贴纸

44 4 1

作。表面图案以下怀幸中的主营先生在训练 表面。不完要的一般指,而目此代理特的一段 光纸质光泽应绝不断于主机下理的压产数 采用可反复始躺的米 论就使将贴纸离下也不 会在主机主留下仟户较体的迹。让你的主机 表面光泽依有

文 Ak術

# 回肉周始

# NDS旅行充

#### **NDS Travel Power Adapter**

外观 ★★★★ 性能 ★★★

性价比 ★★★

批发价 14



AN COR PROTECTOR

说明:

该产品是一款针对NES电池独立进行充

其的認識、新广的作品在一部门。在1975年 在, 外海乙醇和丁醇二年,而一种产户层本加 甲基础,有效地征区了争用生物的于用每个 与时, 外进引其轻便、进口数特非单产重

#### 特点:

延长电池寿命, 功耗小, 广便恢花。

### NDSL 硅胶套

#### NDSL Silica Protector

外观: 古古古古古

性能:黄大黄黄

性价比:含含含含

批发价:12元

#### 说明:

这款产品采用其色硅胶材料类。作,上下原采用分体式设计,并积留了所有NCS。对外按键和功能插槽 插孔。它具有非常优异的手感,在不影响任何主机操作的前提下,对主机进行保护,避免主机挂花、碰伤。

#### 特点:

轻便、无毒,色彩多样,手感佳。

# PSP有包

#### PSP Cloth Case

外观 青青青青

性能:★★★

性价比. ★★★

批发价: 9 元

#### 说明:

**万日本HOR** 

为自外形制作,多

款於色可选,绒布网包看上去绚丽。时尚。耳机接口位置空出,携带的门时还可用 PSP 求 欣赏音乐。

#### 特点:

价格便宜, 小巧实用。

古梅余志&SDMsSalv



# PSP 2.1 沖晌

#### PSP 2.1 Speaker

外观 ★★★★★ 性能 ★★★★★ 性价比 ★★★★★ 批发价 120 m



#### 说明:

该产品为针对PSP游戏专门设计,能够实现游戏的的高保真音效团放。朱陶银先进的D类音频功率放大器,并且配备遥控装置。主机座和左右声道箱的院仰角复可进行任意调节,并且还有独立耳机接口,可外接耳机。当然,底座充电功能也是很实用的。

#### 特点:

近乎完美的外观,专事级低音效果,而且 操作方便。

# PSP. 简单音响

#### **PSP Simple Speaker**

外观 ★★★★ 性能 ★★★★ 性价比 ★★★★ 批发价 4



#### 说明:

迷你外形设置

计,使用方便,精美实用是该产品的票点,虽然看起来实在有些简陋。底座电源通过PSP 生机充电火生供给,提供独立目机接口,并 且可调整俯仰角变以便观赏。配备迷你選控 器。

#### 特点:

音效好,体积小,方便携带。

# PSP 1800mAh 地池盒

#### PSP 1800mAh Battery Case

外观 ★★★★ 性能 ★★★★ 性价比 ★★★★ 推发份 \*\*\*\*



#### 说明:

该产品除了安装。在PSP 主机后置的电池盒以外,还体

贴地附贈 套配合电、地盒外形专用的主机硅胶套。另外这款产品还提供一个专用的充电人生以及USB中原线,为 电池盒提供安全、方便的充电方式。这款电池总最具特色的地方还在于商后有一个可调节即角支架,通过它你可以将小户立在桌面上欣赏电影了。

#### 特点:

配合备用电池延长游戏时间,外形设计独特,手感住。

# PSP 面板

#### **PSP Skin**

外观 ★★★★ 性能 ★★★ 性价比 ★★★★



#### 说明:

该产品采用ABS 房內生成。店才方便,清先 时用城布轻轻擦拭即可。将面盖按了实方向扣下 即门轻松安装。拆卸时率直盖边缘柱铸将起即可 取下。只是易制花的缺点一向是透明面板的弊病。

#### 特点:

拆卸、清洁方便,简单大方。

# NDSL 10 合 1 套裝

#### NDSL Super Travel Kit 10 in 1

外观 ★★★★ 性能 ★★★ 性价比 ★★★ 批发价:50元



套装的优势不仅仅来 自于价格,很多情况下是



满足了大多数对配件没有特殊要求的玩家。如今的配件市场可谓琳琅满目,各个国内厂

家为了清理库存,推出了廉价的组合套装。这款产品延续了绝大多数套装的配合风格,将部分常用配件捆绑销售。包装采用高周波级塑料,配有绚丽的彩卡以及内托,产品部分包括:屏幕清洁布一块、便携车载充电器一个、触控笔一支、NDS Lite保护盒一个、可伸缩 自色耳机一对、韩国材质上层屏幕保护贴一张、卡片盒两个以及 GBA卡带盒两个。

#### 特点:

保护类配件实用性很强、价格很有优势。

# SPFFIE

样品提供联系方式: mig@ucg.com cn

# DS LINGTHER

無角 DS Lite 充电双键 DS Lite Power Partner 产品型号 BH—DSL09501 建议零售价。65元

NDS、主机电源 乗用が、申于接口、 用起聚确支林城、具 等可具实で2、V 特 110V変圧器、还不知 角接买一款、コV 专 用NCS、人生来得方。



使美电。平角公司的这数产品就是看印了玩家以产面的未来,并有性。至专户的Uss介色线、提供完整的主机企业膨决产家。这数产品支持交流10~4~4月1~4、粉车2~60H2,电流0.17A,输出为首流。2v、4cmA电流,与原装NDSL充电器规格完全相同一充

电器外形设计时尚、采用白色塑料外壳生作,正面还带有。ED电源指示灯。USB 充电连线的抗能可是不用多说、即标即用。不过根据PC中源。可提供用、EP有差别。采用USB 充电连线的介里可一不大一样。但由在这要比采用独立充电器充电时间要长一些。专用人生一生产电路线、携定产便、为主机但力供应,提供双重保险。

( 马修: 外产是比较 克里岛好许多 石 组输入电流差别范围更"

为《LIKY: 白色大牛不可顺 电压插头不准 物介 不大力便



# 高温真红莲里矶



HI—FI Earphones With Remote Control 产品型导。8H—MUL03002 建议零售价。69 元

耳机。向是玩家们实机时挑选的又一重头,挑选一款价格适中、为主机量乌定制的目机更是一门不小的学问。而这款产品则是针对了掌机的特性,尤其针对PSP音频芯片的特性而制作的一款性价比适中的耳机。它采用PU线体制作,轻巧柔软,线体弹性好,高保具立体声音效,让你的主机音域更宽阔;另外时赠的音量线控操作起来更加方便,尤其

是当主机放在包扣软件等分时,了的结合部缘之事的决不少麻烦。

详细参数

发音器 动阁形单元直径 18mm

频率范围, 20Hz-20000Hz

阻抗: 320hm

灵敏度, 112dB (at 1kHz)

最大输出功率:5mW

接驳插头: 3,5mm 立体声

线长: 120cm

· 雷伊·德在PSP上听效果确实不错。只是价

格还是唱局了一比







店程弁法を3DM=3d







# 光辉圣约 主题曲CD即将发售!



战棋游戏玩起来《基籍题。游戏公布初期本作就吸引了大批玩家的眼球。陈了精工的人物的自身定外,游戏的音乐也是是以一游戏的上等工事的也要原因之一。本游戏的BOM全部由粤阳任《异均装中》、《异度传说》力的意志》的著名音乐能。作人光田秀典负责,同的游戏的主题和《Brilliant World》也由"BJ Girls"的主唱织田かおり演唱,

参加了去年东京电玩展提供的《光辉圣约》 武玩的玩家可能都已经把主题曲以及游戏中的5 首BGM 先睹为快了吧。但是为了满足更多玩家 的需求,MMV 终于定于游戏发生的一个半月后。 也就是 3 月 2 1 日推出游戏的主题曲 C D 和 (Luminous Arc original Soundtracks)。主题由CD中除了收录(Brilliant World)外还将收录另一首(Wish on)以及这两首曲子的卡拉CK版。售价1260 自元。(Luminous Arc origin Soundtracks)将收录游众主部 46 "这种,包含3860日元。喜欢本作的朋友一点了考验。」。人名干载推译的机会哦。





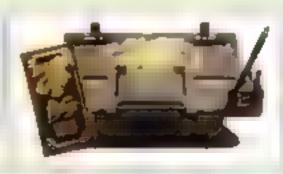
《二国志大战DS》是近期热门的游戏之一,除了五花八门的卡片,还有一个比较有特色的地方就是必须各着才能玩了。有趣归有趣,但单手竖掌NDS久了,难免会感到十分酸涨。还是世裔

公司体贴玩家、手務戏发 售次日就发售了( 国志 大战DS)的主题支架、可 以帮助玩家缓解疲劳之 苦。该套装包含有主题卡





带收载意、可旋转NDS支架以及主题触控笔。只是这款周边的数量有限,国内要能买到的话,估计也是天价吧。







# 情人节新创意 马里安金市15克力

马里奥大叔的魅力和影响力实在是太广泛· 了,就在今年的情人节期间,巧克力厂商就伺机 推出了一款迈克力礼品食法, 母童迈克力组长,随 - 机附赠一个迷你模型。这些迷你模型一共有5款,

至于能享到哪个?就看买家的的人品 (RP) 了。 如果你的另一半是游戏玩家的话,或者又非常 "控"马望奥大叔的话,那以这套马里摩金币巧克 力做礼物就再合适不过了。







▲马里奥和路易

▲其他3名靠规角色 ▲和,附属吃过的 全币巧克力设什么

区别难

▲全台过后 **德型** 

★包表無也水可鉴



日本游戏厂商Banpresto 将推出以任天堂形领代宫人 "马里奥大叔"和"《马里奥》系 列"游戏中的经典道模"星星" 为造型的层标。马里更大权的 斯·罗斯·维州部门、斯·马·西西·斯 被着左、右键。同时对应 Win dows XP, ME 操作系统利、





▲点鲜透型的马里取领标近哪。

▲每天指着马里與大叔上南还真好

以出一一与一接门一步"是阵轰,手到大概"。希望的是某一绝对是"A、全国行人也人服证的装备

# 運物消化 推带版 2nd 国边旅费

PSP版(MHP2)无论游戏品质还是商业表 现都可谓不负众望,再次巩固了系列在日本PSP 游戏市场的龙头地位。本书之前介绍过的首发限 定包显然不是全部, 随着摄人文化的逐渐普及壮 大,可以颅想其周边产品也会越来越多。这次就 再次让大家欣赏一些官方周边







▲ PSP 生肺面板,木质的紋理 ▲ UMD 保护盒、两种款式各自 很古典。 即有《MP》和《MP2》的LOGO。 很有收偿价值

Capcom 确实是一个容易让人惊喜的公司。· 每当你认为它的某个游戏系列开始衰落的时候,







▲UMD 贴纸 依然是PSP 平台系 ▲主题耳机 - 两条占龙的伤 列两代的主题

案很想可爱。不过在游戏甲 面。它们可都是可怕的顶级 敌人,

总会有一个新的系列让人眼睛一亮。从PS?版的 初代(怪物猎人)至今,本系列已经逐渐由一个 试验性作品发展成为一线大作。游戏中的各种看 装也都是周边的绝好素材,如同《高达》作品中 的机体涂个大红就是"XXX 夏亚专用机"一样。 厂商也有雌火、稷火、金火这样的潜力股. 就是 不知道它愿不愿意编钱了。(笑)

# 证转制: 1 王凯特与

期盼了大半年的《过转裁》4》,还有一个月就要发售了。由于换了主角,我们可怜的成步堂,龙一君只能沦落到了被告的位子。大概是怕新主角的人气不够旺,王泥喜去介从定稿阶段开始,就频繁地露验,出没于各种杂志周边之上。这不、《逆转4》的主题挂历又要赶在游戏之前开卖了,王泥喜依然特别紧眼。该款挂历的售价预定为1280日元,折合成人民币将近80多元。最稀奇的是,挂历的日期还是从今年4月份开始,到12月份结束的。半年历也不算么,一年历也不算。石计国内是鲜有人问津了,我们还是看着华丽的王

尼喜,期待他在游戏中的表现吧。





米格第 眼看到这产品的瞬间扑倒了,不得本说这款产品的削着实在太足了,当然思趣缺也同样十足。对于喜欢顺上读的玩家而言,我只能说你们的装备该更新啦!

这是由Roto-Rooter公司所出品的名为"Pimped Out John"的产品。几乎可以满足所有的体制与办公活动。而且还有冰箱零食在旁边伺候都,就算你打算在当桶上坐一整天,相信这套装备已经足够了(因为已经解决内部问题)。连师所都要被电脑攻击,真不知道是科技进步太快,还是人类越来越宫拿受了空境在来讲解这个神奇的马桶组合。它拥有相当多的支架,你可以摆上一台笔记本电脑。在衰竭中生纸上有个Fod播座,可以让你边上厕所时还能边饮赏命机的音乐来放松心情。万一觉得上到两起来的话,你可

以透过 L CD 解幕來學受 xbc x W 0 或者甲聚來調和上編師的旨奏感。



# 人气官甘出演NDS 机砂心 电视广告





日本厂商用人气美女宣传游戏的商业手段相信大家都已经很熟悉了,毕竟看起来很养眼。日本的人气笔女中小翔子也为〈超级机器人大战 W〉拍摄了电视广告。中川翔子说,她本人是一个游戏爱好者、而且在小学时代就已接触过"(机战)系列"。而更使中川翔子小姐兴奋的,是(机战 W)中有〈机动战士岛

达 SEED) 中的人物和机体

看来偶像高大剧的号召力也是不容忽视的哦。



# 在午重状态下玩NDS!



我玩學把给去是 我玩學是不

很好?不过这个想法也只限于想想,因为不久前,两个美国玩家在失重的状态下试玩了游戏。 结果才发现,失重状态下玩游戏同需要相当程度 的显振。

两名玩家是美国 MTV 电视台承办的一次任

天堂玩家互动活动中的两位游戏比赛获胜者。他们获得了多观美国航空太空总署并亲身体验太空 失重状态的机会,于是两个人就想到了在失重状态下来一次玩 NDS 的比赛。

两个人在失重状态训练舱中使用各自的NOSL玩起(市拍特工)和(星际火狐),担任此次字航员体验》练的教官也把自己的NOSL带来与他们一起玩。结果两位老兄在模拟太空舱中被弄得最头转向,手中的NOSL也经常会飞的不知所深,幸好任天堂的掌机够结实,飞来飞去也没撞坏。

# 韩国的目神风格NDSL主机贴纸

中. 韩国的 游戏团边围 说和游戏本 身关系 不 大,但别有 一番风格, 就像这款单 個人簡的 NDS. + . 临纸就证如 Ut. Zucme 纸风格各不 相同, 贴到 NESL上鄉 对会给自己 • 的机器增源



光彩。售价为多数1800单元,约含人民币50元。有条件的朋友不妨毒一套装扮 下自己的NDS 。



(马里奥赛车DS) 真 是款好玩的游戏,而去年 推出的(马里奥赛车DS) 相关玩具也非常有趣,玩 具有马里奥和娜西,体积 很小,可以玩,当然更可 以作点缀的小摆设。

#### 栏目主持 琉璃





◆ 初欠接触(故写) 无双3时,大部分 人第一个会议名克 特是真田幸村吧。





★ 基竟得这涨 高事中。所有人的表情却 按海纶得恰到好处。



♪ 这张被善得很LOU的拜图是以与旁边这条阿布住比 谁更可要。



常 就算到了無量额理历史的光荣手中。 減許長效体熱难遇他要剔納命 绝□□



↑ 这条故火中的20版明智光秀一直是本人的最爱。



■ 和大宋介字一下达殊可要的石田三成。视 实活,这个海色确实很要女性玩字多是。

拿这两位恐怕是被光荣照雇得 最彻底的信息了吧。

> → 站里不谈真面背上 这游站上去的"在 情",石田背上字第名 变成了"大一大好大 褡"?!





#### WIMEXATION还有的趋势

2 戶中旬的巴黎多耶 3GSM 大会上。WiMax 再次成 为全场的焦点。三星展示了两款新型的 WiMax 手机、摩 托罗拉宣布即将推出WiMax手机,甚至连杀达非一位。 表示微好WiMax技术。WiMax是一种新型的无线通讯标 准,比起现在被广泛使用的Wi-Fi标准,WiMax的传输 业度更快、传输范围更远。WiMax 原本只是欢讲技术 但由于可以被应用于手机商品上,而被包裹业所奉税。

毛德运管商对 WIMax 可諾既愛又帳。WiMax 自母 角很多优点。一方面,WiMax 的短网缆本低、对于基站 机终端设备均有着良好的兼容性,WiMax芯片没有高品 的专利费,严禁商可以从多个制造商外购实设备从而等

低成本。三是 WiMax 的传输录度快,能够达到 70M。这 已经远远优于3G,甚至接近4G所提出的100M的目标。 第三、WiMax的传输非器远,比起目前从一Fi的几百米。 WIMax 的德号库够传送至50公里开外,是3G基品覆盖 愈树的数倍。但对于电传运营商来说,w Max的融点是 是不可殺视的。用户完全可以挑弃传统的语音通讯,转 き、もんで、多マー 吉西県 、 既打网掲車店。这样、 中。二、"乌形二",石产中局中岛、无法获得通话带来的 中心 1

強燃 WiMax 长期以果受到打压,但已经有部分型 值运货在舱底港流,迫于异单的集业并被 WiMax 服务。 韩孟的WiMax 服务已经开展8个用了。 印度也将于今年 下半年推出 WiMax 商用服务。WiMax 已经成电值证关 不可泛档的趋势。

# 深川自信您是聚年前游戏推出

以入工工事革命配在、您被解选语引 量的造型、多殊的表情母获了无数网民的 心,成为网络红角。天津海湾公司广 机,与上海以降与作在 2 年 唯一产品等 跨級为主角的手机游戏。空间候、唐人 T) 海井 (法節单、玩選權纵YO) 4。



■ 人間包容棋群業報物。推進、利用人子音・グルット、抗毒 能够购买各种通具。现在游戏是免费提供的难,查次物质服 奶期友可以会吃rettp was playing 在海 樓車

191人 02000048 下程

#### 

在上海中的大大方面在 067-12-17-3 1916: 11th 180 10 1/2 . . 1 2 2 . 事もまるで聞いて 一声リア 。 自身 人 " 2000 國際區 人 1 4 of a first to a first a figure that y



物。游戏鱼和十分精美,「为任务、孙战两中模」 ·主權語"共有 26 个关末。机战模式中则名為聯的

#### 《朱禧时空》。新梅雅出

指游数码运营的网络游戏(失落对了) 在春兰斯《梅七 全新 V1.6 版。新版支持了更多的机型,解决了摩托罗特等 系列机型无法登陆的问题。对57个技能进行了大规模调整。



那一部一种唯重新一直了中国国家。「商 还够改了NPC买卖物品的种类、数量 和价格,不同物品在不同NPC部里会 有不同的价格。在最喜业新增了技能 **亚贾点、能够复除所学的技能、并近** 还已经耗费的技能点。本次更新矛盾 住了若干疯狂励战的漏洞、金钱超标 的玩客将被無疑是钱获取的游戏币。

#### 《注册世纪》正元代形成

手游天下开发的 WAP 在线游戏(狂想世纪)于 春节期间正式开放。游戏部事发生在2080年,地球 上发生了投资性的自然灾害后,诸雄奋起。组建部 队,隐绕统一世界。游戏中将科幻与历史相结念一者 葛亮会再世传授孙子兵去,而邻湖、葵舜夫如司会订 造枪天枪、客龙炮。游 戏实行任务制。分为制 特任务、等职任务等可。 S

大类。完成任务后阮家能获得一定要带。有中趣的书 发快快用手机登陆Pttp。 was war elem c 进入 游戏吧。

# 

#### 诸盖亚[6300]

参考當价

2500 元



# 熱無算犯經過我題

此《影樂者》非被《影武者》、影然名的有敬弄成文的傳遞,但於 戏质素还是很不错的。既法类似《DDR》 由一根疾病患者的提示按键 厂商加入了很多RPG 要素。上層式源 《人谱》 数片下了《选择手》或 文章、题 "人名 有限特殊期下。另外,还用案也有 各种类似语言 商文章 对此 现版被基本。并准确。广列学下数 一等 别由专

用: 因大地 ACT 店基亚 Sb0 系列手机 原托罗拉 V 300 V 501 V 。
- 6 . 7 索尼曼 2 信 × 503C K750C W 800C 等
- 本部 的要求

手稿 一般





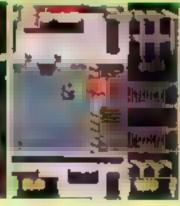






捷角华州 ACT 诺林亚 350 车列平机 事托等特 82 E 398 E 680 16 17 C 650 索尼蒙立使 1700C 三章 0508 等 為題的任务制 流程过短











根据同名中加展为集争工机总统。你可作的专门,广商超远打涉准出了新一件。据说""人子子/" 鹰。服务新动作,在如何工作用一直领导则人类中以为使得到通过或能发现。其一族代生人了影场的确实主要实则情则是在数一角的定在处理。这样算算是一被保留下来,并整个至支线任务中。让如家子解不同于中央版的传统。

画面比较粗糙













当一个人拥有京都被的人生命的权力对。他会同这个能力来明 全国母自己的使我还是追访的消况自己的环境?或者会与《记录》。 如3中的主角部部《测度官录部法自己的"应定"呢?

# 生于神的悲劇



"我是成为新世界的神!" 制造出或认为心地 各良的人们的世界。

多年以前。死神祇克是否从少年夜神月的最中看到了和普巴巴比伦人一样的光芒?它只是横寒。饶有兴趣地望着少年。认可也成为死神道具一死亡笔记的新主人。在之后日子里静事一个任歉的人类是怎样去和世界开一场看像的玩美。

用过死亡笔记的人美有。不要来解自己能

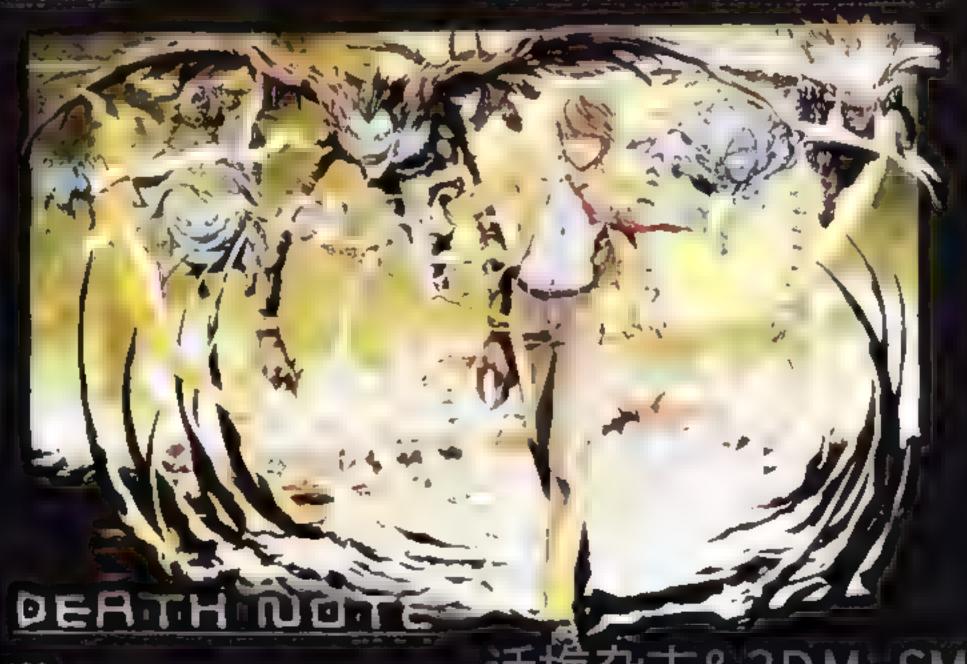
上天堂或是下地狱。

月的人生正如半月的两半。光与青井存。在拥有死亡笔记制。他是父母引以为献的儿子,妹妹眼中完美的哥哥。在学校是名列前等的优等生。女孩子们憧憬的王子。他的人生无论从哪个角度看都充满了无数种辉煌的可能。但在无人知晓的,少年心灵的角泻。黑情的因子也在悄悄地蔓延着一学校星欺负弱小的同学。街头雕时可见的恶毒们,总是报道恶性事件的新闻。

不知何时。在月的量中,世界变成一只正在腐坏的苹果。最看着它一天天烂下去却仍得 默默忍受。随波逐渐地在其中生活。在拥有死 亡笔记前。月在世界结他的空间里。麻木地扮 演着属于他的角色。

#### 其实人都是表置不一的品重生物·······

在拿到死亡笔记的第一类,再发现原来世界也不过如此。渺小得可以放于掌心地玩。身边到处都是即使马上杀死也有益世界的人们。要决定一个人的生死命运也仅是弹指一挥问的事。用长久以来淤积于心中的渔气等于可以受到了等记上密密的事人的名字。它出于无禁而是了与心性的原则。然后死神祇克莱看到了等记上密密。那时间的少年果然给它带来了无与心性的压力的原则。不是吹灰之力将手看们纷纷引向它。让人睡睡的周时令人带



慢。在玩美能人命运的同时。少年深知自己的 命运也将发生不可逆转的改变。这笔交易。或 许从一开始注定了是一场疯狂的实验。

注视着KIRA的人群中出现了一个叫家海砂 的少女。仿佛天生就受到神的善願機,馮砂宮親 可爱,星运亨通。在家人被宫的惨寒中成为幸存 者,只男被袭討又奇迹殷地巡过。她又是被死神 **퓇上的少女。喻中注视她的死神杰拉丝为了救** 地。延长了海砂寿命的同时因为违反了死神界的 法则牺牲了自己。对海砂拉有好奇的死神莱姆来 到海砂粤边。却在不期常喝被她喝了。成为她里 要的周伴。海砂想要接近KIRA的初衷仅是为了 感谢他惩罚了杀宫父母的凶手。但在见到月的 间相信了一见钟情,从此开始了无怨无悔的追 順。无论是一次次地用寿命交换死神之里,还是 当門的挡筒牌,任何危险的情况海砂都愿意为了 **同赴汤韶火。义无返原地加入这场没有方向亦看** 不到终点的游戏。而她的好逼似乎也影响到了 **河。让他在强大的对手前腰腰取胜。** 

他们本是为了自己的信息而战。到最后却像孩子般。以战胜的对方的计策为乐。什么世界命运,人类未来都强到了脏恶。他们对抗,却又在交锋中发现越来越多的共同点。他们猜思。偶尔又流露出慢慢相慢的故交变态。命运和他们开了一个残酷的玩笑。他们在友谊的水平线上彼此错过,永远只能站在敌人的平行线两方相互联望。

其正獨大的華政是从神的領域寄生的。其 中一种为了爱。另外一种为了正义。

你吩咐的任何亨威考会展示。但是如果你 和其他大生在一起。或会用无种之联立副系了 她!"为了盲目的爱。烟砂可以微笑着系掉所育 阻挡用脚步的人。虽然她也整有过丧亲之真。



世界正本席化。不作為是的家伙尼丁里 對! "要把死亡笔记的第一包管作是用的恶魔化 真进史也不为过。一个十七岁的少年用自己的正 义去审判世界,这是神也无法原谅的狂妄。用在 开始用笔记杀死了人。躲在被冀盟发抖,想。那 是生命,绝不是锲不足道的。之后用数十位担人 作死亡实验只为清楚了解死亡笔记的功能。杀死全部 则让或企图阻止他改造世界的人。杀掉利用过的 人,最后,月对破克说"也许有一天。或必有 了真的事人。"我们看着一个少年慢慢地和化, 当他抱着行得死去的上露出冰冷的微笑时,我们 知道又一个魔鬼已然诞生。但,回过头去看用的 或长轨道。他无的无刻不在实践着自己的理想 则造一个充满爱与善的新世界。

或许用思應采形容用过于片面和奇刻。他 是长者恶魔强胜的黑天使。注定了在神与魔問 經濟不定。无法成为神,因为力不从心。无法 成为冕,因为不能完全堕落。所以说到最后, 成为冕,因为不能完全堕落。所以说到最后, 同,仍然是急切地遇望着超越的人类吧。调制 的是。无论是漫画歷歷是电影点。更它能记上 的是后一个名字都是月。人类可以信仰神。也 可以接受魔,却出于强烈的自尊心和嫉妒心。 拒绝同族代行神或魔的权利控制自己。毕竟成 为神还是魔,然后主宰自己的人生,仍是我们 不愿放弃的权利。

话梅杂志&3DM-SMV



各住读者朋友大乡好,因为春节 掌 1人也小小他放了个假,这个春节期间不乡死乡棚有了自己的乡机 从来信中小编都能将定到期盼已久后人手的那份专项、如果请他有的话 也把你的快乐写到信里和我们分享。而接下来,有高三的朋友们也在准备中刺离考了,虽然可能会告见掌机一提时间,心量免发短暂的,这段时间,如果有什么口情或想法,也来信领叱吧

春节版 马修坐人车回家 上车后把箱子放好,给亲友打过电话,便用金属壳的真空保温标接了一杯开水扔在铺拉上 洗澡吃喝完毕 就跌在铺位上开始玩游戏 直到,丰夜才觉口渴 马修放下PSP 摸到杯子 盖子拧不开了! 用力拧 拧不开 把干手中套

 多么希望能中一台 NDSL啊,如果抽不中,就语 琉璃用魔法书将我画的 NDSL 变成真的吧

52.1

把纸上的游戏机变成真的,我们就真的可以每 辑都拿PSP、NDSL当赠品了。

马修:我这就去画 美女,哈哈……

汗,我好像 还没有把纸上的NDSL变 成真机器的本领。 众小编你们好,我是个当兵的 也是你们的鸟实读者。最近有点郁闷、请问一下自己的 PSP 变成砖头还能不能修好啊?顺便可下 中突几率是不是十亿分之一。

炼球

头了,如果是降级、使用第三方软件等问题是可以修的,要是摔了碰了导致PSP损坏就复杂了。至于中奖几率,确

实和当辑销量有一定的关系,但还没至于到十亿分之一那么高,换句话说。《掌机王 SP》的销量目前还没达到十亿本。呵呵······

今天入手了《掌机王SP》56辑。当即便在报亭上 先睹为快。当看到"春节大奖"时,发现奖品如此丰 富。当机立断再买下BOSS剩下的那两本 我说:"把

那两本《举机王SP》也给我吧。"BOSS曰"否,吾亦欲读之,且奖品如此之众,不多也。吾卖一本与你。可否?"无奈、我只好买剩下的一本。接着将两本书上的抽奖票装一倍封寄来。(中奖机率×2°) 望小编们理解苦意,让我中一回大奖吧

广州、黄宇亮

高中奖几率而多买书的做法小编并不赞成,很明显 多买一本提高的中奖几率,也仍与100%相差甚远 其实呢,抽奖只是答谢各位读者的支持的一个手段, 看看书,写信沟通沟通,顺带着参加抽奖。我特意 查一下56 辑的中奖名单,上面没有黄玩友您的名字,不过别泄气、多参加、幸运迟早会降临的。

存了米饼组合带来的《帮龙谋影 掌上行动》剪辑版、真是大呼过慈啊。继续延续了米饼组合的恶搞风格。因此我怀疑两位小绽足不够。他说中的胡艾大人有什么淵源。下次三位不妨合作一次,给我们送上精彩的是,《掌机王SP》就是厚道啊!这次春节大抽奖奖品果然丰富,相信又有N多人参加了吧!所以我在这里也祝大家好运吧

上海 蒋昊

一《米格》嘻嘻,看来米饼组合还真是 受欢迎啊!在这里米格就谦虚地对大家说 一声谢谢吧!另外,胡艾大人的作品米格 可都有研究哦,发现此人在手法上还缺一 道,就是我们米饼的表情字幕!哈哈!

死小子又在献丑了……不过 这里为大家预告一下,不久又会有新的米 饼组合视频放出,大家可要多多捧场哦。 过年期间,大家都爽了,我最低落。本人惟一的生活伴侣小GBM被母亲大人无情地发现后没收了。本人现在极度低落,但也不忘着《掌机王SP》。看到58 辑上的GBA 年鉴,又让我想到初二的时候,当年我只知道GBP、GB,再好点也只是GBC。哪知一天同学手拿GBA,吓得全班呆住。当年《掌机王SP》书上全是GBA游戏,可现在三年一过,斗转星移。《掌机王SP》上已经难觅GBA游戏的芳踪了……令人感叹科技的发展之迅猛主机的更新周期也日益减小,要知道GB系列,好像有十多年的寿命啊,以此看来,PSP和NOS要要"老爷爷"也不是长远的事了,搞不好微软出个"XBOX—P",到时候就好玩了……

湖北 何波

有竞争, 玩家才能获利嘛。引用一句不知道谁先说的话, "要不是有PSP的出现,我们可能还都停留在 GBA 时代呢!"

写修:如果真出了"XBOX-P",相信三家厂商的竞争会让掌机市场更加精彩。



2007年1月16日、终于拿到了第57辑的《掌机王sP》、这次的赠品是《DQMJ》的主题贴纸、其中有个不怎么好看、丢了吧、挺浪费的、再难看也是《SP》的礼物啊。正想看站哪好、忽然让我看见了肥好的真空杯、于是趁着他不在。我把贴纸倒贴在

土面 过了一会 肥好回来了 存付杯子里以水土 他发现了站纸由于他分数尺值 因此验离杯子很为 许久 他才终于发现"转纸就倒了"。这个发现好像让他很激动 他还他把杯子绝过来想看个笑意 结果 声怜问了来了无数的目光 开水汽在了"行行"的上述证明 由于没有任纸 只好好无一下手好中来。 我发生之间可见 就没有用过的纸巾 还有我敢任证 心体保护者 化二次

总记者水的西

等:你就家你不要你,你就家你不要我们,你就家的我们,你就家这么你的,你就家这么你的,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你的,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你不要你们,你你可以不要你们,你你可以不要你的,你你们的我们,你可以不要你的。

毛衣の沙地

化京 装量

"。 LIKY: 铭风的离开牵动了不少读者的心 大家都对铭风送去了良好的祝愿 我们也都将这些祝福的话语转达给了铭风, 他也非常感谢各位读者的支持, 来听听他怎么说吧。

一、 稳风 多谢各位玩友支持。说实话 在编辑部里最 开心的事情并不是玩到什么好玩的游戏,而是能够从来 信中得到你们的鼓励,其实本人心里也是舍不得离开 的。不过正如我寄语里所说,我的离开,只不过是不在 这里工作而已。新年新变化,就让我和你一样作为读者 的一分子,共同支持《掌机王 SP》更好更强大吧。

年 红 司

深圳 会飞的猪

一马修:马修也经常在网上看到不少毕业生的这类倾诉。首先恭喜你找到了工作,实现了自己边向社会的第一步,既然在大城市谋生,压力肯定是大的。不过只要努力工作勤于学习,拿出成绩证明你的能力。谁也不会再小看你。大城市的女性确实比较现实。但"没房子没车根本不嫁"也只是一部分,并不代表全部——从你的来信看得出来,你还是很眷恋学生时代的生活和感情。其实,再经典的老游戏。也不过是重新回味一下,体验体验新游戏。勇敢地面对生活、你会发现,以后还有很多精彩等著你。

四川 越伟

马棒:真是一千个 人有一千种活法哦, 前面 的李健昌朋友每天无聊, 就等游戏机玩, 赵伟同学 有了NOSL却没时间去玩, 理解父亲的苦心吧, 好好 准备高考, 不就是忍几个 月嘛, 以后有的是时间 玩

江 1 职助,建日

等:这个……从你的语气看怎么有点幸灾乐祸哦。再说,女孩子再过分,各位男士也不必动怒嘛。

LIKY:各位玩家当引以为戒,第一不要炫耀,第二呢,玩PSP玩到感觉手累时最好休息一下,非要继续玩,也记得把腕带春在手上。

这个女生很可 怜啊. 她和男朋友的感情 难道只值一台 PSP?



看了最近的《掌机王SP》后得知来格的电脑也中"熊猫烧香"病毒了。感到惋惜,因为在我眼里众小编个个都是掌机达人,想必电脑不是达人。如果不是三脚猫功夫的话,那怎么会被国宝袭击了?

茶州 刀心

点示 ? ′→ 干 米格你是不是上了不该 上的网站啊? (偷笑中······)

· - - | 米格: 绝对是下载模拟器时中的, 大家也要小心啊。

海文走了。铭风也离开了,实在是有些不舍。不过不舍归不舍。人一定要为自己的理想拼搏的。纵使环境一变再变。心中的理想始终也不会变。在此我衷心地祝福海文和铭风一路走好。事业顺利、能忙里偷闲玩玩掌机……

高志强

多马修:海文和铭风都是读者们很熟悉的小编了,虽然已经离开,但想念他们的读者很多哦,放心,大家的问候我们一定会转给他们的。

转眼间,2007年又过去了,想想自己这一年过得很不充实,总觉得少了点什么。马上就要期末考试了。我对这一次考试很及信心,不知能不能考好,我现在上高二,明年就要参加高考了,我的压力很大,我妈一心一意想让我上大学,没办法,我得努力才行呀!

色州 肤的

写修: 2007年过去了? 我好像也只过了两个月一样,空虚得他只过了两个月一样,空虚得很哦……开玩笑轻松一下,呵呵就去的已经过去,关键是现在和以后。不知你的期来为成了。不知何。老妈的期望不幸负,取同学也尽量学会自己释放压力吧。而且你已经下定决心努力,那马修就先祝你能考上理想的大学了。

我前不久将自己心爱的白色小P卖了 想当年我买来时只花了1200元(全新的TA 081,2 60未破解)。它真棒 连我去踏级时 JS 都总从未见过度盘这么快的机子 我对它爱护倍至 也发现比别人的读盘速度快很多。可是才3个月就英年早逝了,一次打《怪物猎人·时突然死机 我习惯性重启 却发现很久也读不出碟来,我试尽各种办法修复。均告失败,万般无奈,我只好将它以580元的价格售予JS(几乎全新)。第二天JS就开心地说 他拿去给师傅一修,机都没拆磨进予拨一下就好了,还等机器沙盘奇快 我的心里真难要 从此我对使用无够的产品都产生了心理畏惧 不知小鸡们有没有坏过光头,有没有什么应对办法? 教教我。让我中一台PSP 绝

无锡 马助伦

一 写修: 你的小户也真是,读盘奇快、坏得也奇快,然后又被你奇快地卖掉,然后又奇快地被修好……不过既然你的机器已经降级了,完全可以不用再折磨光头了嘛。再说,光头坏了也不要着急 卖啊。至于小编们有谁的PSP的光头坏过,那就是LIKY了,他的办法是买台新的PSP。(一一!)本人的PSP在玩《战地指挥官》时也发觉读盘时间比原来长,就索性用《战地指挥官》的UMD作引导。在记忆棒里持个《战地指挥官》的ISO玩。



众小编好 有个问题问一下 前几个月购入小P了 下大雨时买回来的 1 5版白色豪华版小P+2G组棒+引导盘+贴膜 总共2200元 合尊吗? 我觉得挺便宜的 还有 英雄传说 空之轨迹,有没有汉化版? 现在PSP都有哪些汉化游戏啊? 列举一些。接下来说说另一件事前几天坐车,看到两个小学生在聚精会神地玩。日级妖怪 金》、突然觉得非常有感触。游戏并不在于机器有多新多贵、重要的是要有投入游戏的心情

马修:大雨天买来的PSP,果然是迫不及待地想玩啦。你买的价格多少有些贵,不过游戏店进货渠道不同,因此贵些便宜些并没有什么,关键是你对你自己挑的机器是否满意,花了这2200元是否让你玩得高兴。另外如你所说,游戏的乐趣确实来自于心情,现在不少朋友抱怨游戏没有以前好玩,其实正是忽略了尽情投入游戏的心情。



# 《事训、王写》》 郭荆信息

邮购地址 兰州市邮政局东岗 1号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编,730020。请大家写清自己所要购买的辑数和数量。地址要详细。字迹要工整,最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到、请及时与服务部用电话或 Empif 联系。

电话: 0931-4867606, Email: pgking@263.net。

大家也可登陆 levelup 书刊区进行网上邮购,网址 http://www.levelup.cn/back/

#### 继续期待大家的意见和建议

大家有什么意见私建议。可以用以下任何一种方式联系我们。

平信及 Email 地址请参看邮购信息。

论坛: 登陆 levelup 论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs)。在 PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置顶的 "《章机差 SP》最新动态" 帖子里的"意见收集帖"中提出。

#### 《掌机王 SP》 征稿启事

《帶机主 P》称核欢广大等通过投稿。《建作音赞文化》文字的《对《有主代》《作者》》系 竞首支有水平。有没有天赋。《有式子》知道《掌机主 F》以下的音句。大幸者证稿、欢迎大家积极踊跃投稿。次路透眸。研究中心。人物被技、专题企艺。口裳皆场。压模 FTE 上述 ND 硬软综合或 画廊的人 画廊画稿 草机士 中众 专区地带各个专手 打面 热口用作 超级元家

#### 投稿要求:

玻璃最好的当用游戏,研究题目为当用 前用游戏或不构经典游戏的研究 分析机合 抗转PSP及硬软综合如都感新的操件软件或数合的操件软件为主。按稿前属如用-ma 机 ,编取母联系 乔夫德幅的稿件,也不能成长5-11形式发送 一来原业行教 采作要求原子一下植绿色9 编码。

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息。 来稿请注明投稿字样及所投栏日名称。

# Developed I To Taling

《布物中间奏看有里在走 。 他有更是走得了下面也以我,来看有事,那些个谁物吧!

## 是成年初入。你们是没有几个

#### A E Eri





欢迎大家把自己找的到的值得 回忆的图片都贴起来!

#### 装 3 维 「If zero

▼ 医足裂体内直升 %。 「 \* (\* + \*\*)

#### \$ 10 4 Nie\_gov

· , 是一种癿'数相构'的

#### 名 35 性 boidyt

直是厉害,从哪个箱子底下翻出来这么多老年 年 译有趣明和 ""。

#### % 40 th sinchoos

1 + + 1 to 1 - 1 to 1 . B 4 2 G of F

#### 表 45 株 sincheps

e 1 1 1 1 1 1

11 , 12 , 1

Transfer to be

11/1 1/1





#### 

abandl 4

#### # ± 00123456





#### 第4棟 Deadonarr val

第一部四十二元从后,每角百代,为少时将它升等。在

#### 第5種 imac

第一下的 排气作 饭上

#### 第 13 株 jacy

压力版的 \*文字[1

#### 装 15 株 Nyrdia

倒数第一张的音响展生。





#### \$ 22 4 birdblack

14 24 1

大意

量一下下面的灯破了条 1.3

语言作品的



XT年2、49、《平压蒙文》、人类稀土完然。主个 西。21、五年的机角锭。在计在平灯网 举一便车

#### 第 23 株 Z,XWg5ZZV

所以遵守交通协议 才是干重

#### 第 67 株 tidu\$227

位け我。当世8 参加了

A 5,00 100 [





# 反恐 24 小时

P "

反形 24 小时(24 Sessen 2) 导演: 罗伯特·考証並 主演: 基身·萨滕兰、莱斯利·雷雷、伊爾斯·库斯德等 类型: 悬疑/物作/副傳 对座机种, PSP/NDS 影片格式: PMPAVC/49GAP4/OPG2 影片大小, 12GAB/12GAB/9GAB 下载地址: http://pookst.fevelsp.on/bledis@now.phpproise-222以其下方相关资源

# 亚瑟和他的迷你王国



亚那和他的遊你王國(Arthur and the Invisibles) 导演: 昌克·贝松 主演: 无 类型: 助画/幻想/家庭 对应机种: PSP/NDS 影片模式: PMPAVC/460MP4/DPG2 影片模式: PMPAVC/460MP4/DPG2

下载地址: http://punkst.levelup.sm/MediaWow.php?wid=256以及下方相关资源

. . . . . . .

2

关注业界风云变幻、畅谈苦乐群戏人生、热点大家谈、吹迎大家参与讨论。用你 的见解来点评焦点事件。用你的分析去展望市场未来!



对于一些值得怀旧的老作品, 移植新机种提升画面的确不错。但 是过于禁多的移植让玩家们失去了 兴致 东西虽好,但是多了泛滥了就 没意思了。

\$ 16

移植大作当然是好、但毕竟"《FF》系列"的前几作都移植过不少次、不少的机种了、每次都说是画面更好,加一点小脑截或干脆就没加、这样就泛温地诞生了。总的来说就是利用玩家的心态来"炒冷饭",得益的只是商家而已。

希望《FF YII》,《FF YIII》。《FF (X.)》 能移植。

其实有许多人说复刻是销钱没 诚意的一种表现,但只要在游戏中 各个细节中进行改进和优化。对画 面提升但又不失从前的的味、我认 为这种复刻是好的,参卜蔬菜各有 所爱啦。

希望能利用 PSP 的机能做一款 像 NDS 的 《FF III》 那样的重制版,希 望是《FF YI》。

#### PSP 的《是终红想》

「代報」「最終幻想」系列」的事態。平台方面指揮で 1985 (2004年) 事件。事件整理時間以下代表報到を代し現在、年代最終幻想と大連的Popt 他即其違未必是終幻想 (2004年) 年等報件。各位就並
个事情或現象未述行一番対论吧。

经典的"《序》系列"。在PS是从 7代开始的,游戏公司说在PSP上发布 1代和2代,估计又是来捞线来了。

《FF I · II 》就无视了。还是明符 《FF IX 》。 《FF VII 》的续集和官方《FF VIII 》、《FF IX 》 图象证明 PSP:

《FFI》和《FFII》?有换汤不换 药的感觉,还是期待《FFIII》移植、

虽然PSP 时《FF 1》和《FF 11》的 画面进行了优化、但是在PSP上还是显得 有点落后、用PSP来怀旧实在太浪费了。

疑 老是拿这些万年的《FF》 意制版来编线。比光荣还很啊 (FF)是 SE的宝,但现在的SE抱《FF》当它是证,不知要把每作《FF》 重制N版才要手啊。

1.5E是个确于从石头里榨出油的 厂商。2 既然又把1代和2代从坟墓里 挖出来了,还不快把3代的看制版移植 过来。3.不管怎么样。对PSP是件好事, 大作是不嫌多的。

SE 真的很会赚钱,冷饭无限翻炒 中,不过要说1代和2代的剧情。那真 是传统得可以。联想下以前几次《FF》 的厚连移植,这次也应该做得不错。

《1》和《4》出了等于没出。还 是等待《CCFF Ym》的到来。 更多的是期待《斯子战争》和 《CCFF VII.》。

还不如玩PS模拟的《FF W》和 《FF IX》。

4 ピュテ 請 是

PSP 本不应是用来怀旧的,但 出现在它上面的怀旧东西却起来越 多,难怪有人说 PSP 属于过去。希 望 PSP 上能出几个原创的《最终幻 想》。或者正统续第也行啊。

of the

每说是《最终幻想》的移植作 但是如果在剧情上没有得到提高的 话,我是没什么兴趣了;

对PSP上的冷饭已经不感到意 外了,希望冷饭也要冷得有看头。 能看出是厂商的诚意之作就好。

ADD HE WA

既然如此,我希望 (FF M) 都 移植过来吧。(空想都行吧。)

shoushou

要移植的话。我看述是移植"《FF》系列"的后期作品比较得人心。實如《FF WI》、《FF WI》、《FF WI》、《FF WI》、《FF

绝对的冷饭级作品,这不是任 天堂的章手好戏么?怎么 SE 也来 奏这热闹啊,为了钱和给Sony点面 子,就这么办了?看看 PSP 上有多 少冷饭作品了……

# 本辑热点话题

《怪物猎人 携带版 2nd》

《怪物猎人 携带版 2nd》时谓是PSP上非常重求的一次大作,无论是,编订 还是玩家问。我处都在联伊密戈。各位并未们就来一起照顾这次落众以及制作"起的市场和轰力等来讲过一番,论

#### 参与方式

请登陆levelup论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs)、在2007年3月9日发布在PSP讨论区和NDS。 GBA 讨论区宣顶的讨论专贴中发表您的看法。



获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者服务 部取得电话联系,致电时请核对内容并留电,联系 电话: 0931-4867608

# NDS LEETI

贵阳市

刘亚鹏

上海市

茅滋骏





## MD Maximal 5 &

ル泉市 冯智鸿 HEIDT

台地市

**脚型国** 

李晨阳

南等项 人连市

有网面

小果 马国豪

沈 -

任任命 成都市

曹礼英 北京市

补肩

张岩



# 33 名 NDS烷

CI WHILE 整金子 light . Iv 神州市 人们中国 肝性力 北京市 Mr. 人战中 l ita la

广州市 n "ab 陈、化 陈泽玮 del Lub 阿地伐 器額 畴 伸ぶる 传水床 移路

北京市 机相由 除州市 丹島市 湘堤 N. S. T.

推透具 ele skola 韶关市 李昀雄 银归市

**张 Kill** X 朝職 轻晓素

外林

Bette

1.6

上報忠

匠子俊

福田南 保制市 台址 凯里市 陈坚 十海县 宋克勒 两枝市

嘉兴市 Lalgrafia 40种市 Lakerb

市展2

數量 自物 16 1 Di

JF 34151 命自用 张復知 保存占 张妙也

धास

對歐洲

末輪 も





# 2 27 PSI

走锅市

The both

戒都市

高州市

人连市

Mizi. b

Ref 1.

oh ski b

4. 何艺念

英创的

存帐压电

pip ath 計博 造物市 rin Grah

백구가 果株

重大市

紀州市

神神

张诚苑

朱座牛

维金

# 2 50 名 高原清楚

是智慧 隆良 人副市 上海市 陈典章 南京市 light le 北京市 板数 增基率 角 选 l ilyali 混麻 b 4644 化门业 3, 1 黄也 温州市 黄地东。 Million 北京中 H M B

金声数。

说值。 進名市 发性 北京市

徐州市

北京中 占能能 **小**华 你州中 中语香 常德市 **个之操** 樂品

北京市 市林州 林嶺 上海市 知品 治感由 无律市 刘令领 对肝阳 市路市 知思諫 哈尔滨市

刺中的 随语军 马属植 负核华 漏度良 私建功 宋字

未集件

肝冲

94

lQ[]ib thrill the 化林市 环海市 他学师 武略县 机场排

南军市

F海市

地理市

温州市 十度张 上海 吴兴郑 仙光金 百健 许美华 杨益帆

り支根

] de the 河源市 宿熟市 阜州山 岗州市 推動中 镇压山 吸目态 義女任 整州市

l'ale de



基础为保护中其者能基础中其者名单包利磁能名及所在常点读者如有不**使利威**( 禮的电话至 BORY 4997000 或量 Shink E pping@diff. oot 查询。 **工人出**方。



· 東亚寺位景友展示参加 / 交流空间 / 七 **唯小语意问多斯的图案语来自己的基本管理** 金属文字符號 E 指 Email 准 至 bibbid 1919 [6][6] 或者先往客到《兰州市部登局东南 \$P\$ 

姓名:朱永琪

性别。男 年龄: 14

拥有掌机。NDSL

喜欢的游戏。好玩的都行

地址,广东省韶关市韶铜西区 203 株 315 房

邮编: 512123

想说的话,没想到奇信去的还蛮多姓朱的。

姓名:李博 昵称:神→Darksy

性別. 男 年龄: 15

拥有掌机,GBA、PSP

魯欢的游戏《传说》、《FF》《王国之心》《MGS》、《AR》 地址 石家庄市槐建里生舌小区省外办2号梅5单 元 201

邮编: 050021

Email: darksy@gg com

QQ<sub>+</sub> 48589900

MSN: darksylighotmail.com

想说的话:收购微软(PSP、我看行)

姓名: 王禄 昵称: 赤炎

性別:男 年龄:18

拥有掌机:GBA SP

喜欢的游戏:《恶魔城》,《FF》,《机战》,《KOF》,《MH》

地址,天津市和平区大连道2号5株601

邮编: 300040 电话: 022 - 3113012

想说的话。我是掌机也是 TV 游戏玩家,期待你们给

我来电话.

姓名: 吴洋 昵称: 风之随想

性别。男 年龄: 20

拥有攀机。GBA、NDS

喜欢的游戏《牧场》、《火纹》《机战》、《黄金太阳》

《恶魔城》

地址,上海市攀贤区上海市师范大学 40 号楼 305 寝

邮编,201418 Email,roty1221@yahoo com en

电话,13917481987

QQ: 297149518

想说的话:为了《黄金太阳》买GBA,为了《苍月》 买NDS,为了《MHP》。买PSP,为了知己买《掌机王SP》。

姓名:朱文博 昵称:P哥

性别 男 年龄:16

拥有掌机 GBA SP

喜欢的游戏,《恶魔城》、《银可战士》、《生化危机》

地址:河北省唐山市站前南铁路楼4-3-503

邮编,063000 电话:13292546923

QQ: 604352676

想说的话:很希望玩到 NDS 上的《生化危机》

姓名:谭松

性別 男 年龄,13

拥有擎机。GBA、NOS

鲁欢的游戏。《马里奥赛车》、《恶魔城》、《应搜团》

地址。成都市龙泉寮区公园路一段强马桥小区9億1

单元4楼5号

邮编: 610100 00: 623115971

想说的话,想和我联税或喜欢NOS的朋友请加我 QQ

姓名:罗荣杰 昵称:萝卜

性别,男年龄:17

拥有掌机、PSP

喜欢的游戏。RPG、ACT

电话: 13296833899 (只收短信) QQ; 414898328

想说的话:目前还是莱坞一个,喜欢游戏的朋友诱发

短信给我。

姓名: 齐迹雄 昵称: 小熊

性别:男 年齡: 15

拥有掌机,GB、GBA

喜欢的游戏:《火影忍者》,《恶魔城》,《各克人》,《黄

金太阳》。《SD高达G世纪》

地址:北京市昌平区十三段中学二(1)班

邮编, 102200

电话。13716542159

想说的话: 大家好,我是 新加入的,请大家多关照哦! 我最可爱的GBA 被偷走 了。我是相当的伤心,希望我

可以中一台 PSP i

姓名: 何炯熠

性别: 男

拥有掌机: GBA, MDSL

178

喜欢的游戏《口袋妖怪》《机战》《恶魔城》、《牧场 物语》

地址。浙江省海盐县元济高级中学\_\_(3) 班

邮编, 314300

Email hejiongytty@sohu com co

电话 05/3 - 6316789

想说的话:好想要PSP啊!祝《掌机王SP》在新的一年里越办越好。

#### 姓名: 陈晟

性别 男 年龄 17

拥有掌机 GBA SP

喜欢的游戏 《寒尔达》《口袋妖怪》《超级马里奥》

地址 福州闽侯荆美光明村岭尾6 1号

邮编:350100

00 550787525

想说的话。虽然我知道中奖几率非常低、但我觉得还 是重在参与

#### 姓名: 赵昆 昵称: 云梦残痕

性别 男 年龄:22

拥有掌机。GBA SP、PSP

森欢的游戏 《譽雕城》《一周无双、等

地址 江苏省南京市浦口区桥林镇东河沿23号

邮编 211806

电话: 13914790560

QQ: 45323578

想说的话。希望喜欢游戏的朋友给我来信。愿上帝让 我中 NDSL)

#### 主要成员:

神秘的失踪人口"8080", 群内资深顾问: 一种件达人兼NB超级好心人"SAMMY", NB聚会管事, 无所不在的"GRIT", 群的告祥物"摸摸(莫古利)", 群务大姐头"凤碟君", 不定期无纪律组织临时活动者"阿胖"。

#### 群简介:

〒05年4月,没有任何人料到,将来会在游戏界拥有巨大影响力的掌机交流群. 一不当心地诞生了(吹大了吹大了)。2年来. 50°游戏群(原NDS交流群)从原先的几人壮大到今天的近70人。群里气氛活跃(帕吵的人加入前请慎重考虑),温馨和谐团结,

姓名: 朱钦威 昵称. Harry Potter

性别 男 年龄 15

拥有掌机: GBA. GBA SP

喜欢的游戏(GT》《火影忍者》《口袋妖怪》

地址 海南省三亚市安全局 703 房

邮编, 572000 QQ : 446303880

想说的话 小编们、我希望能在57辑的《掌机王SP》的大奖名单上看到我的名字。谢谢(

#### 姓名: 王亦玮

性别 男 年齡 20

拥有掌机 GBA SP

喜欢的游戏 《牧场物·语》 《恶魔城》 《黄金太阳》

《光明之魂》,《机故》,《火纹》

地址 江苏省镇江市小刘李巷 27 号

邮编。212002 00 = 599069570

想说的话 快让我中一部睾机吧 我等得好苦!

性别:女 年龄:17

拥有掌机: GBA SP

函数的游戏 《口袋妖·怪 《黄金太阳》《恶魔城》

《塞尔达》《王国之心》《最终幻想》

地址 陕西省西安市电子城623所退休办

邮编:710065

Email; www.bipui@163.com

QQ, 543813408

想说的话 快点快点 让小户来得快点吧

拥有海纳百川的精神 》。群中有不少游戏达人,各知名游戏论坛的版主,游戏钦健性的理论与实际操作高手,还不算很J的JS;以及各类神秘人物(不是一般情况下可以出现的)。

#### 群活动:

本群在上海各个地段都角组织过活动,以 掌机活动为主,偶尔去群内JS店中组织电视主 机活动。在上海的大型活动(类似游戏展或各 类比赛)基本都能看到群内人员。平常小聚不 断,大聚经常。很关键的一点,不管你在游戏 万重遇到什么问题,群里都可以一解答(又 饮了又吹了)。我们的务案随间更是制遍群 中各玩友的NDS 。好了,话本多说 了,希望有兴趣一起等受游戏乐趣的 朋友赶紧加入我们吧,特别欢迎 单身MM(邪恶地笑)。



usit micphone回答你问题

We will we will answer Ur question! We will we will answer Ur question! 1 13 1 1 1

· 上。读者程數来信提问最新的Slott烧录卡有没 有支持免刷机单卡多人联机的 那米格在这里 告诉你, EZ5, SC DS 等烧录卡都是支持单卡多 人联机的,只要你所玩的游戏支持就没有问 题,至于免制机 现在的二免烧录卡都免刷机 哦!下面插播一段广告。

FAG 电台! 你有问题我来答。电台问 题邮箱地址是: pgking @ 263, net 或 mig a)ucg.com.cn

es succession and succession 上一,广告后让我们再次回到栏目中,来自浙江 的读者郭斌提可有关NDSL 购机方面的问题 他 说他不知道大概的价格,还同是不是小神游的 机器更好一些,亮点,坏点是什么意思。那米 格在这里告诉你 想要了解最新主机报价 请 参看我们《掌机王 SP》的"掌机市场扫描"栏 目,这里会为大家提供最新的掌机市场报价。 当然买小抻游的机器自然比买日版机器使用方 便,而且行货还提供良好的质保服务。至于坏 点、亮点,主要是指液晶屏幕上不发色和黑屏 状态下也持续发亮的点, 个别坏点当然不会影 响游戏、但这种瑕疵总会影响到人的心情、因 此购机时一定要注意观察屏幕, 最好用三原色 以及黑屏 白屏来检测屏幕 如果坏点过多,则 需与老板协商换机。

读者杨见的来信可是吓坏了米格,一口气提出 了13个问题,密密麻麻写了3大页。米格也是 认真将这13个问题看了下来,但发现很多问 題都可以从前几辑《掌机王 SP》的"玩 转 PSP" 栏目中找到答案。米格在这 里也提醒各位关心我们《掌机王

SP》的读者, 我们书中的每篇

技术文章都追求专业、详

尽 有问题翻一翻就能找到答案哦!这里挑选一些遗 漏问题回答一下。首先 3.03 OE 允许 样 载插件, Cheat Master修改器插件挂载 当然也没有问题了,只是版本 最好用O 6c英文版 杨读者还提问怎么恢复PSP第一 次开机的设定画面 其实在主机设定菜单的"本体设 定"中选择"设定の初期化"就可以再次开启首次开 机画面了。有什么其他问题欢迎再向我们致信、

which is which is with a second 提出硫酸医甲酚治口酸剂 语 1. . 起的《怪物腊人》23 从基等经营一座店 达10 频,请连目奋技的预人们注意合理安排作息 **时间,我好打持负疑的准备** 

一一个下面一则问题来自新疆的刘阳锐,刘读者 询问市面上的二免烧录卡是不是都不带GBA功 能。也不能播放影片和MP3。这里米格说明一 下,评测中确实很少提到GBA 功能,没有提到 的都是没有此功能的 一些品牌烧录卡则需要 配合它的早期 Slot2 版来实现 GBA 游戏运行的 功能(比如DSLink)。至于播放影片和MP3. 我 们一直都有提, 大部分烧录卡内核就已经整合 了播放 DPG 视频和 MP3 的功能,比如 E25、 M3DSS、SC DS、就算没有此功能,我们都会提 到MoonShell这款软件,它就是专门在NDS上播 放影音的软件, 只要评测中有写该软件能够运 行的,就都支持影音播放功能了。

22 2 4 422 2 422 2 4 422 2 4 FAC 依阳是关于《怪物借人2》的消息,首 |电台| 用销量超过75万的惊人或精大大家抓! 整个功成界

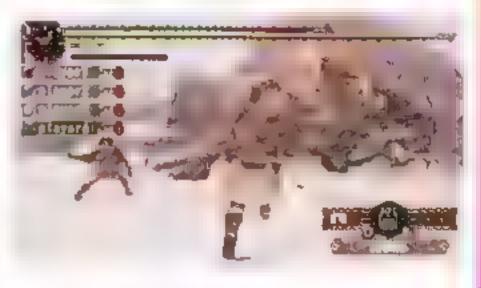
🖸 🌛 接着是王进读者的来信,从来信中看出王 玩友非常喜欢街机上那些经典游戏, 他想问下 几个关于模拟器问题,为什么PSP上的CPSI模 拟器运行不了《街头霸王2》(八人版)和《吞 食失地2》(日版)、还有、《战国之刃2》好像 用的是 NEO·GEO 的基板。但为什么用 NGEPSP 却显示都显示不出来 有没有其他能模拟的彩 京街机游戏》还有我很想玩的《超级街头霸王电影版》得用什么模拟器玩呀》CPS2吗?这个问题,王进读者还特别点名请马修推荐个下载地址。既然点了马修的大名,那就由饼干我来还原一下马修的回答吧,你所遇到的情况应该是模拟器版本的问题,你下一个CPS1的新版本试试。至于《战国之刃2》和《超级街头霸王电影版》,都要用MAME模拟器的,不过很可惜,PSP上的MAME模拟器非常差。彩京街机游戏嘛,马修说给你推荐《19XX》,用CPS2模拟器,在 levelup 的掌机频道即可下载到。

广告后是西安的MILK的来信,信中提到他最近在玩PSP的《英雄传说 空之轨迹FC》,已经打到第三章了,不过里面有个支线任务"新知识的方式上"怎么也无法完成,就算是走了很多地方回去和研究员对话他都说我走的路还,这到底怎么回事。这个问题就由玩过不够多,这到底怎么回事。这个问题就由玩过无数 RPG 的當伊来回答 其实这个支线任务的完成方法在第50辑的《掌机王SP》上已经有所完成方法在第50辑的《掌机王SP》上已经有所变持态的是一定要先将鞋子装备以后才开始行变持态的是一定要先将鞋子装备以后才开始行走,否则就无法完成了。

🦸 🦙来自福建的NDS玩家黄森的一封邮件提词。 邮件中看得他最近一直在玩《许愿屋 天使的记 忆》,但是却碰上了一个问题。就是当剧情发展 到 8 点半,主角到办公室给旅馆老板交完钱以 后,无论如何都无法再继续下去了。虽然已经 去过了所有的地方, 也和所有能说话的人说了 话。现在已经卡了好多天了 黄玩家的心情是 相当的郁闷。不过谁叫你问对人了,其实当老 板收了你的钱以后,就到厨房去了 这正是搜 查办公室的大好时机。首先要上二楼的储藏室 拿到撬杠,再进入办公室。用撬杠撬并柜子得 到画有圆点的纸片。像玩连线游戏一样把圆点 全部用线连起来就可以着到密码、以此来打开 保险箱。撬柜子时要小心,被老板听见就GAME OVER了。记得在走之前一定要把办公室所有的 东西全部调查一遍,否则接下来的剧情是不会 发展的。不知道这个回答能否对你有帮助呢?

接着是来自上海的玩家王磊的提问,他最近被NOS上的《怪盗瓦里奥 变相七杰》中的一个谜题给困住了,那就是在第三话中到达狮身人面相之后,该如何进行下去。王玩家怎么找也找不到路,所以想请知道答案的编辑帮忙回答下。其实这个问题不难,狮身人面像下方有一个隐藏的通道可以爬过去。记得要小心里面的老鼠,之后会碰到一个回答问题的机器,如果日语能力不强的话可以参看《掌机王SP》第5 8 辑中的攻略。

🖈 🔐 果然」已经有性急的玩家来询问《怪物猎 人 P2》的相关问题了,这位来自上海的玩家吴 迪提出了一大堆的问题,看来这位新猎人也是 对本作非常感兴趣。鉴于版面限制, 饼干在这 里只能简短地回答几个最基础的问题,也顺便 帮助下各位新猎人。其余问题,吴玩友可以关 注下本報的《怪物猎人P2》的重头攻略。问 题:①《怪物猎人P2》能不能继承前作的记录。 可以继承金钱和装备吗?②游戏 !SO 能正常联 机玩吗? ②做任务时能看见天上的飞艇,它有 什么用吗? ④农场的点数怎么得到? ⑤能推荐 一套游戏树期的装备吗?回答是,①可以继承 一部分金钱、装备则不保留。②当然可以。② 对着飞空艇挥手可以发现怪物的位置,只能使 用一次。④主要靠在任务中收集精算物品来获 得。⑤游戏初期可以做一套猎人装(ハンタ -),穿着进行一般的采集任务也足够了。



时间在不知不觉中流逝。本次FAQ电台也即将结束、请各位玩家继续关注其他精彩栏目 未矫在此给大家视游设愉快、下辑再见吧



伊夫尔电子的病意。 4代 在 病发大分分线 有意见的 建设 化工作 17 多多长。

◆八年上午)5 20 9 7 - 今无此版和明春节 天上行 1 显 13 . 加 1

育成朋友聚会, 再是过得很舒心

◆《MOI"》以是是:中山于个人 中间打造资。 代 年到 2 + 《 1 + 2 为和不为 素材、看得较饼干眼红心跳 暖、不好意思 智!不过没过 、天 下版(在 " 山间资业克 热力以 104 , 再是在发出海!

> ●工作年年迎来的春节へ 假目枕采桔华丽地介侈掉了。 早晨起来玩玩游戏,下午贴 明友逐物吃饭。晚上又是聊天 肖遗,好不自在

◆春节額外損失也实在不 小,米格可是乐板生总。一不 、 つ終手机解释坐坏、白白多 花了! い多て

似乎有此陌生感, 翻了新过去的东西读下来才找回了些感觉。

◆專情多时间少、網剛开工就有這种感 觉,实在不是什么好征兆 ★建年四年 生人车来回 明。有关知可入総上、九時分 長年 尤有多能有下一方

★《南达天汉》: 「石 · 直上科學儿的本人再度前責 把有下的成人」· 小《古达 凡汉》

另一弯觉, 灰上加爽、毕竟(高达)和(无双)都是我非常非政的

★小小地统计下我想机和正在玩的游戏。 出了但是化的有《性战人》正在玩的有《口户 报告 珍珠》《战地信,许言》似《古艺无双》 挂下表还有《无双支世》和《在 用无水 DS》……慢慢跳吧。呵呵

■建年的时候去朋友家玩了一次,除了了 切上掉上在明上放音至, , 长老年个小时的花头 大会外 没有机会体验 "看班内的人不生", 要了尝农家菜。南方的春节丝毫鸡的人们久了 的严寒 服而代之的是 魔以上的高昌 不说 话说话来 随着大太阳来手去日华调节每约鸡 克还是不错的 果然经常会观查蜂士到



▲刚刚摘下来的 草莓让人重测欲 角

在公司撤起股机热潮、滨 及 人数足够凑齐两、奥 作注 南外都不能育为手 17、夏一有五光、日介人也 A. 打 作) P. 联得不亦乐乎。 时间 人。由各人的战斗风 格如即方所在也從生了諸多特 有叫汇,如'太刀帮"、"采掘~ 限"。"我抢新 以走 眼看大部 队混的"等等 而软饼干同学由 于风格剽悍,所以联机讨我们最要注意的并非 强大的飞龙,而是他那猪突猛进的长枪冲

★本3班 馬剛不利すりをとりより引起す 一天时间飞逝而过 口唤上 印记记却又有一上 年明八人 灯吧。其实我是想多发表一些感 凯的 但看伊那边在惟我交黄金眼了。这禽兽 里从飞机桶我。一下干堆给我6个游戏。沿奔。 I see I

41

会漫长的春节侃,在家中过一 **养幸福的衣来伸手, 饭来张口** 的舒恕日子。把整个人都养 得期详详的。恢复正常上 也, 全身的都不适 哦, 人子从人不 培調整自己的状態

191 × 161 6 无, 琉璃建造上, 人為 修子按不行请子而天明 发着烧, 躺在宿舍的被马里。 機関有方性 、 、 引了した財

的人者是

九人人人人

京大学 日 ち

押 我与是

+ for, 81

京、要是在家中。此时一天有《在中"叫声》 暖。想着想着、如此不在事了一句



▲家乡的杜鹃花早已盛开

1

月有家多是旅游桃城市喝到郁闷

,平时克谷功忘却的人却是我或时最后与 想起的人 有文本人对 尚言才是最重要的

★知川听行的、《MHP2》 \* ▲过年在多期 L . 朋友价 大概與PIP。 于于买了一份 的一司 电影光为人人自己 考上《道花子两小子 最后有 到他们一个个都心。它是仍只 看PSP回家了、自己的光荣之叫引 算是完成了

> ▲《MHP2》真是一款神 自己 徒 安天平的品 1 会系集でなると可能が所

的任务 与于人们人人多。所以会经常分几个

3 组来进了 田此延生了能月所说的那些都会议 - 及特有的 - 联机时众人激动的话语此起极 人 九、九二 独立出版 的 2 点卷 the state of the s HR4

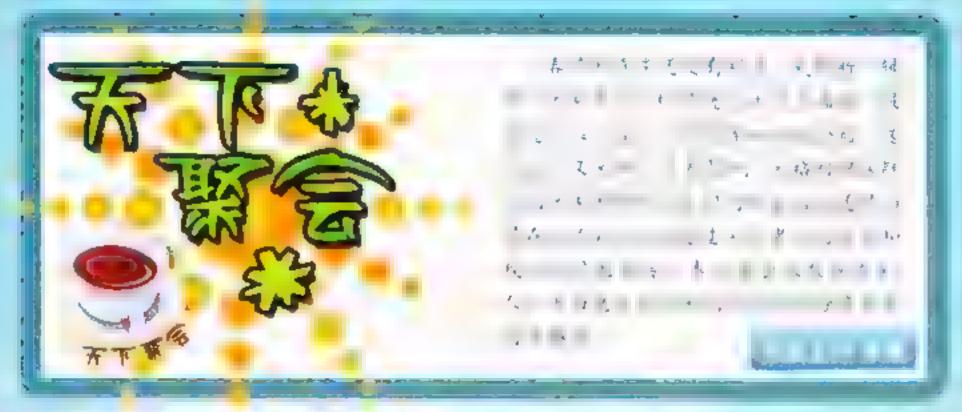
◆恒久不变的过去和五!』 测的木来,活在这两者中间的我 **森的是非**《一·

◆ 1 1 1 H my # 7 1 H v 東 「常り」ノリ 在 多行後都 \* 1 1 省以不能成立、各种相应的 首面 1 名 如期 " 而 包。 所 目 更 被 一! ", 灰压青白已生活已找"艰烂", .....) """"、人生真有意思

◆於七色征稱 如何一片 清联系、要求:后波可定、热情 · 艮 温柔体贴, 其他条件不限



▲主豆最近活泼得有些过分 每天早上都会准点地蹲在床边用 忽风的小跟临针着我闹我起床 整个 舌闹钟



文 D之意志

# 起明NDS玩家聚会报道

聚会主题:昆明NDS玩家的2月聚会

聚会时间: 2007年2月4日, 下午1点半

到下午7点

聚会地点:昆明避风塘每人花费:20 到 40 元

举办组织: 昆明 NDS 玩家专用群

群号: 5576336

自己组织了多次配明玩友聚会,可每次都 因为人)冷场而没有达到贡献的效果。这次聚 会前我依旧在图内各大游戏论坛或为此为结构 人,而且《掌机王SP》还为我们刊登了聚会信息。还要惊叹《掌机王SP》在昆明的知名度、 经过一番简传、平均每天都有3名玩家来版名 参加。群里最紧缺的MM玩家这次也来了3位。 在是开始聚会的每天晚上大家都幻想着这次聚会的盛况,可能也定以前聚会的凄东非数约大



▲ NDS 写真秀

家打击不小,群里的一些老玩家还是觉得能有十多个就不错,不过聚会前许多新人群的玩家 打保票一定来访总算给了他们不少安慰。

聚会当天天气晴朗,让人的心情也很舒畅,我和另外3 何玩友约好一起赶往了聚会地点。瑞雪后的春城,睃睃的冬日,柏油马路笔直地伸展过去,通向繁华的大观商业城东北隅的西昌路。一座古色古香的三层小楼在周围摩登大意的信息中,"古怪外藤山,""这里就是我们本央昆制压雾聚会的主场。"唯么学"个金字,银铸铁物,刚劲非凡,江湖的杨仇会怨,必将在此地有个了结,故云,决战避风堂之题。

不过自己只顾着一路蹩概,聚会时间都, 了才刚看到远处街头避风塘的招牌,再说看了 接点就是迟到啦。(一一一) 催促的电话、询问 聚会地点的电话不停地在响,电话和端的另 位聚会负责人激动地喊道:"到场人数都快30 啦。你小子死到娜里去啦!"一向节俭的我听 到这是, 三话不说打了辆的上就火速赶往距离。 不走: 米外的避风塘(虽然不是我给的钱、 **唑** 黑 、下车走进游风塘、上了2楼、我的妈啊。 黑压压一片,之前还以为性症我的朋友是在说 着玩、看到这幅场景感动得我差十岁多出来 四处寻探了几方,发现我们的老成员到设几 个。第一次来参加聚会的:家可占了一大半 队(掌机干(P)在早少的人气, 灵临处是寒化 聚会人气旺到极点,加上之后陆续赶来的玩 家, 这次聚会的人数竟然突破40人 那么多昆



互相召集联机的玩伴、完全没注意到我这个迟 到者 倒是群里的几位老友有到了我就破口 大驾训斥了一通。

人数差不多了,大家就把七八张小桌子拼 成张大长桌, 作为联机对站的主场, 不过由于 人数太多,还是有一半人以小集团就坐在了周 围。准备完成后刚坐下,就有人开始招揽对手。 "(乌车)、(俄罗斯)、(炸弹人)有联的吗?"一 下子(马车)就开了3个区、(俄罗斯)(炸弹 人》也很快召够人手开始火拼。每次聚会开篇 都是《马车》首当其冲,大家选好自己拿手的 人物和赛车, 游戏一开始我们的内域声也就开 始了。韶重美、红重美、绿草产全量乱飞。香 蕉皮也布满了整个巷道。快包零个小孩一个小 香蕉看管队司的整副哲学专生,看母当市人大 即不言《炸弹人》以边也是战器人势、几意大 俠與擠體擠不上去。建國的主机經過編件指認 满、弄气游戏 开始就几乎是全天就阵亡。衍 本时就剩下 拿京运儿 什么也多的做就捧到。 了胜利的奖杯,被炸死的众人灵才考悟道:"康 宋西以游戏记着不动才里王道:"第三层就真 是可笑了。怎么真是谁着不动。 个个大腿瞪 小眼的阴笑。我就那个寒

看有众人有那里开心的战斗。我也忍不住加入了《俄罗斯方块》的阵营。不过不论我在聚会前私下是如何狂练。面对群中的众民强敌,最终还是只有违底的两人。是能济上大部队的气息。在旁边也会困着,三二两两聚在一起。《死神》、《应接团》、《节衲特工》、《JUMP终极明星大乱斗》、《新一》这些一句队也是热阔非凡,好不快活。聚会里也有几位玩家是特有双机的主,一下NDS,一下PSP,真让我那个羡慕。可能是聚会这两个字组合起来的确吸太引人了。

许多只有PSP的玩家也冒着被众人疑为间谍的 风险意了进来,嘿嘿!他们联〈怪物猎人〉的 确够拥力,我也趁机小卖了一下PSP,可惜实 在玩不来·

以崩只是个位数的凄凉聚会。这次的人数 一下子就多出几倍来, 真让我这举办人措手不 及。中学生、大学生、上班族、人数多了、高 手自然也多了起来。一下午一直坐我旁边的冰 某。真是"马神"也,和他联《马车》、就算他 让你半圈多, 你也只能是乖乖地被他用票移加 速甩在后面吃尾气的份儿!(俄罗斯)、(应援 团)、(JUMP)技术惊人的玩家也多得是。本 次聚会还有三位高中生女玩家、一位13岁的小 玩家,个个也都是个厉害的角色。聚会气氛到 高潮的时候。很多兄弟还掏出了相机, 不忘记 给我们的聚会留下美好的回忆, 咔嚓几下, "联 机实况录"、"人机情未了"、"NDS 写真秀"的 **照片都收入镜头中。有人还提议说等到我们有** 儿女的时候把这些玩零聚会的强片拳出来给他 们看看,让他们知道老爸也曾经是个电玩高。 手、差点没要翻我。大家游戏打累了,就开始 畅饮婚侃。面对一群爱好相同的人,游戏、手 机、耳机、电脑、什么都脚。一个个脑上洋流 着兴奋的表情,有的自发进笑话证得是里严极 第生都美个不導, 対我に改美相却 聚会大概 在晚上7点多才直急,结束,最后剩下11名赖优 未尽的残兵还一同去聚餐。只记得那顿饭自己 吃得好饱

通过这次聚会,每个玩家都结交到不少朋友,大家因为兴趣相投才坐下来一同欢笑畅玩,而这第一次见面小小的友情,一点点累许起来。将为昆明建立一个温暖的玩友大家庭,欢迎各位昆明的读者一同加入哦



▲玩友全家福



#### 栏目主持 马修

L大法是数页 电脑的最有效方法之一, 和果身在游戏中 经方看一遍文一遍几时重 夏的事情。那又是怎样一番情景 太鲜日由 该《无止尽的大战争》使是游戏中的普诵士兵 在硝烟战火中经历的一次又一次存档。读以 的故事

# 元此国的人而

#### 文小独

继续机《超级大战争DS》。最近的是红星军。 「現力如為外、動品:19个 · 新的代表医商品 5、39 百万麦克、敌军指挥官为基项。接着中午 的 1. 1 战斗债券在地图正上方的一个山间的桥 上, 数方的5个核坦克部从在桥上轮流抵御炮火。 4. 方行馬令大司知不大吏是其位若官外我的 由 于对方还有密集的防卫车和防空导弹车。飞机点 衣能单独某人。而后方城市的稀少。也使得我一

舒克法遣出统规克 民能用者规则部队员令也尽 拉夫在塔上硬拍 ,111 在20,1 在空中水形的 过右下小路升入在八甲,一十二四世不明明。 占领、也可以让守桥 的重具首花牛狮

"好了,时间到了,轮,中,大大块了,个 年 表記、我キャクトキイン・主物語一炊雨尽。 然一样还不懂在性上,作上气息的坦克

主然人们。" 为人是严重指在主义的被打战 1, 77 多世祖、经世、知,并找了本米例大 第二分文**為**包了第二百百万百名十二百多末側 1 军大名去支援马克罗 大陆的兵力 二氢的情况下。 墨米伽大陆几乎一夜 回被整治军占领, 现在, 我 们于在国来机联在总司令雷切尔的未觉下对阵。 进行收集。

京記录音学 (11) には (日本就) 場外 ラボ 了、朝说前连制出与自为大桥河。故东北明城 队总计10辆的火箭炉1以及资流通来的装印部队。 并加合自在44、 轰炸和15% 模式 34、 产炮 35 单 车进行执行列序,桥上支行、支机动力高、装甲 强慢强烈难以严军的[四]。中国 核坦克剧队扩 ·高· 据基础, 我心打了 天, 伊本笔进平步 作 为疑军部门今直接指挥的等队。这仅打得多少有 东窝囊、现在指挥一位为至了大人、和守桥部队储 持起来 防止声响军的队 对构的同时、正将大批 的飞机和机械部队及为地部"从温率器口集结。在 备发起一次针头对表 智的種種硬进攻, 而我的明 莫丁认作为此多热。自,即缝塑队之一,要在挤上 的敌军坦克被胜毁后,冲上桥, 在飞机的掩护下抵 强.数军密集的炮火, 经逐步推进的人资源部队战 盾牌,以将整个部队进一步推进,最终证所有的机械部队冲过大桥, 扫平黑洞军对岸的据点,直指敌军指挥总部。我们小队配备的重坦克虽然性能不错,但面对圣不可摧的核动力坦克还是谁有胜算,更何况到了桥上砂料会成为敌军所有炮火的靶子。对于这项九死一生的任务,我们无从选择,只能遵守,告别远方的亲人后, 揭下酒就做好了上路的准备。

坦克刚驶出基地。防空蟹根便拉响,敌军一架大型的轰炸机在10架 整洞战斗机的护航下如大鹏般呼啸着飞到基地上空,投下密集的炸弹,刚刚走在前面的框察车周以喷刻间被炸烂。接着。不远处埋伏于丛林中的我方防空导弹车部队发射导弹将10架敌军战斗机手落大半,在空军基地待命的战斗机部队群空而起,将敌军的轰炸机及残余的战斗机纷纷击落。 我最终做好了必死的在第,但这一瞬间发生的战争仍让我奋背发凉。好险啊,早出去一步,被轰炸机炸烂的就是我们小队了,出加未捷身先死,可对不起这敢死队的头狗啊。

我方的进攻部队与敌军桥上的核坦克部队打车轮战,基本是放一排炮后马上跑向附近的城市去补给维修,接着下一拨走,但核坦克的装甲实在是太厚了。很多轻坦克部队还未及伤到核坦克。柳已被核坦克的猛烈避火打得全军港设,而燃烧过去的飞机也难躲漏洞军略集的防空炮火。

"麦克斯。你的核坦克和队到那里了?"前



线指挥部,雷切尔 且可与为原军 海路表示斯程军 海电话。意克斯无 意地看着沙岛的 一个山间地点取 着,"中国大子里

海竟然在小路上设了埋伏,一个整编的陆军突击部队全殉国了……""节哀吧。"雷切尔长官劝慰诺嘱时,"我的侦察部队队则发来消息,小路上走奇多个机械部队和步兵部队在向你的指挥部移动,你要小心。""是,长官……"

密切尔表面依虽然平静,但心里却七上八下,半年前马克罗战役打得如火如荼时,她就已经听在马克罗大陆任联军总指挥的姐姐凯瑟琳不止一次说到麦克斯的这支装甲突击部队,曾和号称"马克罗王牌军"的领于代部队打得不分胜负,接下来在和装甲首席指挥官汉娜的协同作战中大出风头。但麦克斯为人莽肇蜀执,坚信用坦克可以冲垮碾压一切,轻视炮战的作用,使其炮战成为了他人尽害知的弱项。这次在小路上遭遇伏击全军强度,就是黑洞指挥官已经知道了这个家伙

要通过后,布置了密集的炮火准毁了这支管横行马克罗冲直撞的突击部队。现在桥梁隘口的争夺战正打得不分上下,一旦季克的黑洞王牌部队赶到,那么雷切尔只有退出这个阵地以求保存实力。…

我这里当然管不了长官们的事,只是在执行 命令置死冲锋。此时,我万的两支火箭炮部队已 经开进了桥旁依山而建的城市中,十发火箭弹一 气发射出来,将桥上刚才还飞扬跋扈的核坦克乱 队炸得只剩下一辆。"干掉它!"2号坦克上的减 廉大诚差、朝着剩余的核坦克的面门打了一炮、 炮弹在核坦克的正面炸开, 但除了在核坦克正值 留下一大片黑色。根本没伤及对方,几乎在被打 到的同时,核坦克的一发炮弹也朝2号坦克打来。 似使多过2号坦克的装甲。一阵巨大的爆炸声。? 号车连摸了。"啊一个还敢死擦!"我大怒,用道 活机告诉剩下的责名坦克季,集体朝核均克开 火!四门炮对准了那辆核坦克、炮声后、桥的后 方使传来了一连印的陈姓声———连串爆炸声? 頑敗散后,我惊慨地发现,那确核坦克竟然横术 驶向了大桥边紧贴桥梁, 其速度之迅速犹如一只 战斗中的猎豹,而在其乌尼提供火力支援的一整 个自行炮部队当了替死鬼。未及我们多想,要出 殖馬中的核坦克已经以使得原人的速度進发两 炮,5号、4号车也随之爆炸。

"简直是修物!"我朝着核坦克的舱门方向 发去一炮,核坦克迅速后搬,炮弹打到了炮岭上。 核坦克的火炮被打偏。"它残废了1" 我利柬余 的3号车驾驶多欢呼起来,炮膛走了这下他的炸 弹可得拐弯了。"上,干掉它、手脚和踏点……" 然而沒等我活说完。那嫌被打歪了炮膛的核坦克 竟然疾驰到我的车前,被打歪的炮口黑洞洞地顶 在了我的坦克上。躲不过了,我闭上眼睛 —— 兄 弟们,我也来了,我们虽然光荣姆,周,但一个基 坦克敢死队败于一辆核坦克、实在是不甘心 啊 ……"砰"的一声金属碰撞的网响,我没有死, 是3号车开足马力顶翻了核坦克。 史岩这小子还 真不要命, 这下好了, 我们虽然没有完成守桥任 券,但缴获一辆敌军那令人闻风设胆的核坦克也 是个收获……思考时, 两队步兵已经带着枪和脸 火器将核坦克团团包围, 步兵7队队长史带夫冲



冷笑了一声,猛地打开腰人器,"给我放入烧。" 十多般人趋利。那日将核坦克包围,核促克竟然疑。 只倒地的老虎一样多然见起,四是产的几个丝兵 济没来得及反应过来使被默死。"我最与们带 了」" 里昂怒吼着, 他把他却已经净重了炮簧的 但克再及撞上板坦克,核坦亚的驾驶了以及有了 准备、在则以定得地、心态通色、型"加贯与力、 顶着核组点,高大桥顶点,这个核坦克型的重耀。 驾驶了世手足无措了,此时只要称一日动田克。 组毫就移山思志失去主维被重商。他少能特特 核坦克的车身单升了桥梁 拉人桥下的万丈深 渊,而无法及时刹车的3号坦克车也随之冲下大 桥 …… 暂时没有了格组了的死 丁 大桥或被托厂 赶上来的其他重团产业队上领 吃着人花磨点了。 始绝大推进,双厂的。对抗农士工工产来我往,双 **产的毛机。如子** 美式的表示。 制作工会 形成 因太师集图主, 被指挥一点争附近的城市补约 无缘色战、想到先走一步的兄弟们。我只有肩门 113, 64

我仍沉浸在成粒战器。由军事。党的基础和。 自贯中, 侧我却感觉到有那么一点点的不巧劲、 这里不是城市, 而是基地, 我生 2、10年基地了一 前方正等着我去打仗呢——"哟、跃也、生么想 苍萎想哭啦?"是自己,这一子不可看。"无命" 的,老子正担心的作的包含,水气干。"鱧、阪 区, 找借口也没要要这么。" ( ) 年( ) 唯, 作的太 重色轻友了。""哈哈哈哈……"身旁一阵则笑声、 威廉、杰克逊、鲁伊尔三个小子也在上我一时语 塞, 那帮小子依日不依不饶, 威廉孝都说:"队 长, 等咱打完这仗。我机你一起回去拜见嫂子。 让嫂子纪我也介绍个女朋友吧。""威廉,看你那 点出粤"里足稚子他一下、"要总好、自己找去、 荀嫂子做媒要原什么本事。""切,我是相信嫂 子的眼光, 你要是不信我就在战地医院给你们泡 个护士看看。""拉倒吧,你没事总去医院,那些 医院还不起你?""我主动去负伤去住院总可以 吧?""暗鹄"众人又是一阵哄笑:"除非你被 炮弹炸了还能活着抬到医院去。再说, 医院那些 小护士准看看不眼热,兴许在你昏迷时,小护土



就被别人泡去了……"研笑再起,威胁不太整门 勇红,目里哪廉者:"你们看着,打立以远仪,我 去司令部。把雷切尔那丫头泡来,到了你我说 令老公时,你们谁也别眼结啊。" 冠句是一对 形大手笑得睡着肚子是一手了一我。看笑,因为 医子人植上的一种我不一样的,难是了 经一也写明,毕竟是谁们还有点去不平常一样的 手棒一切见三面的禁止女人。

。这 案 时,我们接到总指挥卵的电话, 命令我 4.从在矩头的碰护下、干掉梳上高核树中海 x 等。每个才不论汤的圈口打开一个突破口。一向少 说: 6. 跨伊年终于校。了一点,1到《文相》是大 打控目音=110点費1子格,除10子的混響子 了?""上级下的是死命。. IIII. 4 YPL,或事 在希朗爾也是本着 "去。年重专与为汉女生。 后悔的。因为她将失去十十二十世的分生,人 "去你的吧。这个时候还赔告…" 从人上跳下 古、黑腹鸦喜地准备上车。我让大家先生下, 、 土 1 "自"的机 介档标,约是介标子创筑、大头 四人,自留一杯:"兄弟们,大家也都知道了, 明 们这一去是九死一生,但兄弟们的支持、我铭记 在心。死在沙场也算对得起咱们战土的身份。不 过。我还是希望大家详慎,打完这场仗。我自己 烟钱带兄弟们去喝酒迎窑子, 都给我活下来, 听 到没有:"我说队长。"威廉仍然嬉皮笑脸。"上 个用拉尔切夫河战役拔据点的你就说打下据点请 我们去腐败, 现在也没兑现, 这一仗明撰着是有 去无回。你还给咱们兑现字头支票,我看,还是 到地域你领我们去鬼窜了泡女鬼实在点。" 哄笑 声中、紧张的气氛缓解了不少。我也打脚。"去去 去,看你那点出思。下地标就泡女鬼去咖?咱们 兄弟儿子到别边还挂起"big 引队"先他个人。 与翻、到时候什么女神女鬼不是咱们的……""某 然是队长,说了一圈豪高壮语还是绕回下半身 了,九泉之下我们是 男鬼女鬼还不一定呢 " "好了,时间到了」"我的表情回归严肃,"轮到 咱们兄弟表现了,登车!"

我们跃进驾驶舱,启动坦克轰鸣看驶出基

他。远远的天空出现数个黑影,是敌军的轰炸编队!我正要嘱咐大家注意。摆在基地旁的两个防空导弹部队导弹便发射出去,将敌军的轰炸编队打得只剩两架战斗机和一架轰炸机。之后在火神炮和战斗机的地空火力下,剩余的一架飞机也被击落。接着我方的空军部队、火军炮部队、重坦党部队、载着步兵的大型装甲运兵车以及防空车全被部署在桥的一旁。我和其他重坦克部队与守桥上的极坦克部队打车轮战,要创后竟到到桥旁的城市回复维修,后方的支援炮火压制造和方路队难以过桥一步。我的坦克部队一次次地与核坦克径火,要阅、修复、再上前线……如此打了几轮,敌方的放守仍是较终不动。

"腰,队长,总司令这稿什么鬼呢?"威廉用通话机问我。"我哪知道,你干嘛不直接问雷切尔去,你不是说还难承去粗地吗?""……"就这样偶特了很久,双方虽都有伤亡,但谁也没有真正概耗战力一一当我的部队第13次从城市补给后返问战场的,敌方守护的那支核坦克部队已经受伤,但没有被其他核阳克部队替换下来,敌军的风程炮火也远远没有随才猛烈,空中的敌机更是不知去向。难道?难道敌军的大本驾驶袭击了?我赶忙打开地圈,敌军的指挥部的东南方,果然有一条崎岖狭窄的山间小路,而麦克斯指挥的蓝方的车就在这条压路上被密派遣几支火箭兵部队潜火了敌军冲伏在此路上的全部火炮。接着麦克斯坦克突击队使如尖力股色杨敬军指挥部。

本场战役的黑洞指挥官基珀根本发想的白部 从能从他在东南山路上埋伏的廖里炮火中活着走过,这下他只像场派两北方向的大桥守军来救急 了。"急攻开始!" 商訊机里传来了雷切尔司令的命令,到地间三个部队15门火箭炮火力置发,桥上那些结实的核坦克颇多全部被废,随从对摩基地开出的核坦克部队和正在后都防守大本营的胜军部队也纷纷遭到了轰炸机的重彻,赶问作战的战斗机、轰炸机炮和我方以及蒸方面军的战斗机、轰炸机炮和我方以及蒸方面军的战斗机、死统在一起无法脱身。大乱之下,敌军和些原本在居居保护下的防空导弹车、火箭炮海暴露手外,让我们这些冲过桥的部队知虎入军群般的杀个痛快。我们大部队开过桥,和东南方向小器突袭上来的部队一起,将盆地中的敌军指挥部制围起来,经过三日的激战,敌军的指挥部终于被占领了

这次我格外小心。我觉得地图左上角的大桥 版口,以敌军兵力和工厂的需集度、即使胜了也 不过落个查死网被的结局。与其这样、还不知让 右下的蓝色部队的战斗单位通过敌军的炮火来个 奇粮。左上方我一面与电脑的黑洞军值特。一面 集结重兵、一旦右下的蓝色部队成功潜入。左上 必然要分去相当部分的兵力去数总都——切正 和我预料的那样 然而在我操纵步兵战斗单位占领了战军总部后,忽然想起右上密林中一个不起跟的小城市还没有占领,而只有占领那个小城市,以后的关卡才能制造出新兵器,…只好再次决档重求了

"各部队先不要急于攻下大桥、注意保存实力。" 密切尔元帅的命令正在各部队 感级传达。"女人就是麻烦,我装一坦克炸药,冲上桥把黑润的那些四脚坦克全都炸掉。""行了行了,没等你上桥,你的坦克就得在自己阵地里炸了,连我们都受牵连。""就是,我可不想现在就死,长这么大我连女人的手都没摸过呢。" 其他四名弟兄正你一句我一句她聊着,

"我说,咱们这仗……打得是不是有点怪?" 我终于忍不住了。"我记得青清楚楚,咱们的大部队不是已经过了大桥把军顽军包围了吗?" "好好是哦—"你这么一说。好像我也记得红星的 的主事已经过了一样。"我像

过程成次。是、但一定于宁老和云母、当成 的正式中:基件型、征之取一完全互称怎么可允 姓机以及护航的10架战马机再次被手落。(为什么要说"再"呢?)然后我们和战方桥上的核地 克门车轮战、打、打、打

本来一切布置完毕。但由于计算失误。右下蓝色军惟一的规矩克周进了故军的炮火射程内被 全类。而山路口那个火炮部队只能靠机动推强 火力猛的被炮毫来打……唉。10AD 重束吧





3月旬艾日本春季为我的重要計劃。今年 月份1110的 如此数字非常多 非丰高程度对于不正于年末 南州11月4本 其中市代大平文主的下市由于很多 1. 乙烯发现的级配理机器人员被证据 1 m 111在 每年报记量于《116日日代计 一年》作城与于改编的作品也成了本月日 发生发生的 通过的交流的 为NI\*\*的12日内人人形成部间对抗的是 产品在整个 月代于 数日放弃作推士 如果是有不少是股份的作助 助账,那么3月无疑会使PSP机率们遇到更望与冷清

#### 滋售表面课模示

- 1 本发售表中发售日下方的信息从左到右依次为中文译名 发售厂商 游戏类型以及日 美元价格(中文名下方的是日 英文原名)
- 2 以目元标价的为目版游戏。以美元标价的为美版游戏。以此类惟。滁铎天堂的日数游戏外。所有日版游戏的价格都不含消粥税。
- 3 紅色字体为登崙目游戏。

|  | I THE REAL PROPERTY.   |               |                                 |
|--|--|---------------|---------------------------------|
|  |  |               |                                 |
| <b>旋传公主 花式編述。因為大使</b>  | Spke   | ACT           | 48001-17                        |
| くるくる プリンセスーフィギニアできらきら 赤のエ  | シジェル~  |               |                                 |
| 馬馬方條隊  | StarFish   | PUZ           | 2800日元                          |
| tるホト   |  |               |                                 |
| 文字解码大器典印象  | Naci   | PLEZ          | 2800日元                          |
| ことはのいてん ししびったんだい   |  |               |                                 |
| Conamita机合理  | Konami-  | ETC           | 3980 <del>  1</del> 1,          |
| コナミア ラ トコレクシャン   |  |               |                                 |
| 车件少年 继失的器2   | Konami   | AVG           | 4980⊟元                          |
| がバイバルキッズ LOST IN BLUE 2  |  |               |                                 |
| I.MA公园DS   | EA   | SLG           | 4800日元                          |
| 7 715 705  |  |               |                                 |
| U. 跳而忆女生板 初恋   | Konami   | SLO           | 4980⊞л                          |
| 1 5 55 5 4 4   |  |               |                                 |
| <b>永高生化战士</b>  | EA   | ACT           | 4800⊞ π                         |
| バイオニクル ヒーローズ   |  | * 11-         | 44.41                           |
| May to Michigan A find the   | \ <u>y</u>   |               | м -                             |
| 務成長デュエルモンスタ ズ World Championship 20  | 007  |               |                                 |
|  | 1007 (43 July 27 10)   | _             |                                 |
| 1 (F 3 <sub>2</sub> ) 1 ,  |  |               |                                 |
| クレヨンしんちゃんDS 皮を頂ふ ねってクレヨーンり   | tra  |               |                                 |
| 世珠之 端元官 纳 下传说  | NeiGi  | RP0           | 4800[]n                         |
| ドラゴンボ ルス 最かなる独一传説  |  |               |                                 |
| 炸弹人物·BOS   | Hudson   | A RPG         | 4800⊟π                          |
| ルンパ マンスト・リ OS  | V Talasaraya -   | ,, 9          | 70001277                        |
|  | The same of  |               |                                 |
|  | and the same of th |               |                                 |
| IMPLE BS系统 Vol. 13 等級發展思想 - 网络德尼拉力書  | D3 Publisher   | BAC           | 2800 - 37                       |
|  | D3 Publisher   | RAC           | 2800년 370                       |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月常气象を突っ走れ)  | THE MOドリフト ラリ  |               |                                 |
| SIMPLE DSタサーズ Vol 13 胃陰气象を突っ走れ)<br>魔子名師理書 超麻帆大阪 ド帝族に東西音楽   | THE MORTOR 94  | - magain      | 2800[-370                       |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月瑞气泉を突っ走れ)<br>羅古名順理書 超麻帆大阪 ド帝集に中型音楽<br>水ギュミタ 超麻帆良大郎チュウ チェックイーン 全  | JHE 茂のドリフト ラリ<br>「事合」 やっぱり温泉来らっ  | <b>のいましたあ</b> | 4                               |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月瑞气泉を突っ走れり<br>魔子部順理者 超麻帆大阪 ド帝集に中型音楽<br>水ギュ! ? 超麻帆良大似チュウ チェックイーン 全<br>前銭任务16t  | THE MORTOR 94  | - magain      | 4                               |
| SIMPLE DS条例 VOI-13 突破登録無象   风雨鳴曜宿力書<br>SIMPLE DSシリーズ Voi 13   肩端气象を突っ走れり  <br>魔子部順理者 超麻帆大阪 ド帝集・中型音楽<br>メギュミタ 超麻帆良大似チュウ チェックイーン 全<br>前銭任务18t<br>フロントミッション ザーファ スト | JHE 茂のドリフト ラリ<br>「事合」 やっぱり温泉来らっ  | <b>のいましたあ</b> | 4                               |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月瑞气泉を突っ走れり<br>魔子部順理者 超麻帆大阪 宇宙集に中型音楽<br>水ギュミタ 超麻帆良大似チュウ チェックイーン 全<br>前銭任务16t<br>フロントミッション ザーファースト  | JHE 茂のドリフト ラリ<br>「事合」 やっぱり温泉来らっ  | <b>のいましたあ</b> | 4                               |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月鷺气象を突っ走れり<br>魔子部師理告 超麻帆大阪 ドデ集 ・デザーを<br>水ギュミタ 超麻帆良大似チュウ チェックイーン 全<br>前銭任务16t<br>プロントミッション ザーファ スト   | THE AOP サクト ラザ<br>を集合) やっぱり温泉来らっ<br>Square Enix  | <b>のいましたあ</b> | 2800E 370<br>4#** 3<br>4800⊞ 70 |
| SIMPLE DSシリーズ Vol 13 月瑞气泉を突っ走れり<br>魔子部順理者 超麻帆大阪 宇宙集に中型音楽<br>水ギュミタ 超麻帆良大似チュウ チェックイーン 全<br>前銭任务16t<br>フロントミッション ザーファースト  | THE AOP サクト ラザ<br>を集合) やっぱり温泉来らっ<br>Square Enix  | <b>のいましたあ</b> | 4                               |

| 家庭教师Hitman REBORN: OS 死气MAX   藍岡嘉 | 年生) TakeraTony  | ACT | 4800日元   |
|-----------------------------------|-----------------|-----|----------|
| 家庭教師をットマンREBORN! OS 死れてMAX! *     | ミンゴレカーニバル !!    |     |          |
| Gamios系列 Vol.1 模山光辉三国志 第三卷 三顾。    | 23), ASNetworks | ETO | 3800日元   |
| Gamicsシリーズ Vol.1 横山光辉三国志 第三卷 三    | 頭の料。            |     |          |
| 常心悦目水旌箱DS 灯囱。孔雀鱼。天绿鱼              | Ertain          | SLG | 3800日元   |
| こころがうるおう美順アクアサウムDS テトラ・グ          | マモー・エンゼルブイッシュ   |     |          |
| 財心悦目水族頃DS 驗局 - 遊豚 · 企鹅            | Estain          | SLG | 3800日元   |
| こころがうるおう美丽アクアリウムDS クジラ            | イルカーベンゼン        |     |          |
| YK 的更强US                          | Media Works     | AVG | 4500⊟7L  |
| 的限のシャナDS                          |                 |     |          |
| O.Gray-man 神的使徒们                  | Konami          | AVG | 4980日元   |
| D.Gray man 神の使徒达                  |                 |     |          |
| 数码票龙物语 阳光                         | NBGI            | RPG | 4880⊟7E  |
| デジモンストーリー サンバースト                  |                 |     |          |
| 数码要龙物语 月光                         | NBGI            | RPG | 4800日元   |
| デジモンストーリー ムーンライト                  |                 |     |          |
| 轉彩宽物墨 彩虹冒险                        | NEIGI           | RPG | 4800日元   |
| たまごせらのアッパレー にじべんちゃー               |                 |     |          |
| EWillia DS练习                      | € institute     | ETC | 3800日元   |
| TORIC TEST DS F L -= > 7          |                 |     |          |
| 吸的旋律 天使之书 电子手册与展示放线               | TDK Cone        | ETO | 4800日元   |
| ヤイメロディエンジェルブック 电子手報をエンジ           | 018-4           |     |          |
| 益智系列 益智供图 助人小天才?                  | Hudson          | PUZ | 2000日元   |
| パズルシリーズ ジケソーパズル おてんくん ?           |                 |     |          |
| 益智系列 Vol.13 汉字解谜                  | Hudson          | PUZ | 2800⊟71  |
| バズルシリーズVol.13 双字パズル               |                 |     |          |
| A THE TOTAL OF THE PARTY OF       | Koel            | ACT | 4800€Iπ  |
| 直 三國先級OS 以主之战                     | NUG             | 250 | 4000(3)( |
| 真ト三国元叔08 ファイターズバトル                |                 |     |          |

# PlayStation Portable

| x range or management of the contract of the c |                    |                                  |                   |
|--|--------------------|----------------------------------|-------------------|
| ے ہوں۔ کا، شکون کہیں کہیں ہوں ، جب ہوں کی جب ہے ۔<br>م   | 2007 <b>年3月13日</b> | ಜರ್ವನ ಕಾರ್ಮದ ಗುರ್ದಿ ಲೇ ವರ್ಷಗಳನ್ನ | <del></del>       |
| 1 命召喚 胜机之谐   | Activision         | FPS                              | 39.09 Dn          |
| Coded Arms, Contagion  |                    |                                  |                   |
| ه در است. می در است از این   | 2007年1月20日         | سه حسیت میه همان طبعت            |                   |
| 皮斯王子 巡放之間  | Ublsoft            | ACT                              | 10.99 T.7L        |
| Prince of Persia: Fover Swords   |                    |                                  |                   |
| 20年2月1日の日2   | Atari              | FTO                              | 39,00美元           |
| Oragon Ball Z <sub>1</sub> Shin Budokal Another Road   |                    |                                  |                   |
| NEW FIX 3  | SEGA               | 5PG                              | 39 99美元           |
| Virtue Tennis3   |                    |                                  |                   |
| 分聚等至? 火线追击   | SERA               | FAC                              | 39 69美元           |
| Full Auto Es Battelines  |                    |                                  |                   |
| 國民侦察部 尖峰故士(  | Unisoft            | ACT                              | 19.99见元           |
| tom Clancy's Ghost Recon Advanced War  | fighter 2          |                                  |                   |
| (6) (3 pp.) 6 d. (5) pp. (2000)  | 2007年3月21日 ·       | ٠٠٠                              |                   |
| (F)(F)(F)  | SEGA               | PLIZ                             | 4800日光            |
| L & A & E  |                    |                                  |                   |
| 炸弹人大陆 携带版  | Hudson             | ACT                              | 4800日元            |
| ボンバーマンランド ボータブル  |                    |                                  |                   |
| IIV志図三   | Koel               | SLG                              | 4800日元            |
| 三国流加   |                    |                                  |                   |
| പ്രവാധിക്കാന് ആക് കാര്യ്യാ വിശാഹം വ  | 2097年3月27日         | ್ ಇವಾಧೀಗೌರ ಮ                     | රජ≃ - ාර්පණ්ෂාර්ශ |
| 机密武装 蔓延  | Konami             | FPS                              | 39 99美元           |
| Call of Duty: Roads to Victory   |                    |                                  |                   |



Vol.59





收录未发售游戏的第一 手影像情报。让您享受 最速的视觉冲击!

即将发售的《最终幻想12 亡灵之翼》4大新要素影像收录。

全面搜索近期作品, 为您 简介最新的作品信息!



J=ONH=⇒ED



本領为您收录《合金弹头 完全版》、《亚瑟与迷你王国》、《死亡笔记》基拉游戏》 《Keroro写画 演习》全员集合2》等19款作品。

详解近期当红大作, 为您打造最酷的游 戏视觉盛宴!

本期推荐:超级太作《怪物猎头,携带版 2nd》,你绝对不能错过的屠龙猎人传说! □ □ □ □

口绕光研 WALE SP

想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定要关注这里的内容,这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容,方便大家购买。另外,大家也可登陆Levelup网站的"电玩书刊区"(http://www.levelup.cn/book/),那里可以进行书刊的网上购买,而且还有机会以原价6折的优惠购买最新书刊。



# 游戏・人

第二十二辑

#### 新春文化祭 相约花开时节

新春伊始,新一辑的(游戏·人)即将与各位抗家见面。本期内容有索尼革命家战略篇、次世代大作开发秘闻、2006日本街机大赏、2006欧美动画长片盘点等,并有铁翼雄鹰、天外飞仙、决斗文化等多篇特企特碼,另有三篇精彩小说,阅读起来定让您大呼过瘾。音乐CD主题为热播动画歌曲大特辑,更有经典赠品超值赠送,切勿错过。



# 游戏机实用技术

2007年4月A

春节期间强作一网打尽:怪物猎人P2、机战W、莱顿教授、宿命传说2、世界吞食者。次世代大作完全介绍:除暴战警、高达无双、VR战士6。最终幻想12一周年特别纪念,变态打法令你大开眼界。无双大蛇、战神2、铁拳6、奥丁领域等众多新作情报一举公开!特别企划讲述游戏与明星的不解之缘。另送DVD加偶像大师激酶海根。



#### 现已全国上市



## DOA幻彩绘本2-绚-

128页大16开精装特绪 + 系列精选CD + 大幅海报 "《死或生》系列"十周年纪念写真集

輔心挑选全系列唯美涵卷 数十张全新写真初次公开

### DOA幻彩绘本2-媚-

128页大18开精装特瑞+《DOA沙滩排珠2》OST+大幅海报

《DOA沙滩排球2》珍藏画册 308件性感泳装完全欣赏 张张精美、永久典藏



# LEVELUP 游戏城寨

本期赠送"城事风彩"电子彩票 第006期! Level.24

无双大蛇、奥丁领域、铁拳的、信赖铃音 肖邦之 梦等新作速报,特稿:相聚离开、都有时候——戏说 游戏界一幕幕悲欢离合。Web Show:我教老外学成语/专题:小时么小熊猫,烧时么烧炷香/世纪末 奇迹/飞向星海的翅膀——艾比斯的心,城寨小百科:拳中霸王,震靠华山——浅探八极拳; levieup 音乐台,音乐小特辑——已不存在的近未来。



